

## 제목 : 7/6 일지

1. 개발환경 세팅 Connect 보기
2. 인턴 연수 계약서, 정보보안 서약서, 임직원 서약서
3. NSA 계정 발급 안됨
4. Spring, JAVA, Java Script

스프링 부트(Spring Boot)로 시작하는 프레임워크(Framework)

절차형 언어 -> 객체지향 언어. => 설계의 중요성 증가

:객체들이 서로 메시지를 주고 받고 서로를 사용하면서 작업을 수행하기 때문에 객체를 어떻게 설정하고 객체 간 관계를 어떻게 정할 것인지 이런 설계 작업이 핵심이다.

이러한 구현 방법을 잘 정리해 놓은 것이 디자인 패턴

Spring boot

네이버 코드 컨벤션(JAVA)

### 가이드의 취지

이 가이드는 프로젝트 구성원 간의 형식에 대한 합의 수준을 높이기 위한 목적

1. 기본적인 코드 형식에 대해서 프로젝트마다 초기에 반복 논의하는 시간을 줄인다.
2. 코드 리뷰 과정에서 핵심 로직에 집중할 수 있게 한다.

### 파일 공통 요건

-> 파일 인코딩은 UTF-8

[encoding=utf8]

모든 소스, 텍스트 문서 파일의 인코딩을 통일한다.

-> 새줄 문자는 LF

Unix 형식의 새줄 문자(newline)인 LF(Line Feed, 0x0A)을 사용한다.

-> 파일의 마지막에는 새줄

파일의 마지막은 새줄 문자 LF로 끝나야 한다.

## 이름(Naming)

-> 식별자에는 영문/숫자/언더스코어만 허용

변수명, 클래스명, 메서드명 등에는 영어와 숫자만들 사용한다. 상수에는 단어 사이의 구분을 위하여 언더스코어(\_)를 사용한다.

정규표현식에 부합해야한다.

-> 한국어 발음대로의 표기 금지

한국어 고유명사는 예외이다.

-> 대문자로 표기할 약어 명시

HttpApiUrl     약어가 없는 경우 앞만 대문자

HttpAPIUrl     API만 약어가 있다

HTTPAPIURL    전부다 약어

-> 패키지 이름은 소문자로 구성

단어별 구분을 위해 언더스코어나 대문자를 섞지 않는다.

-> 클래스/인터페이스 이름에 대문자 카멜표시법 적용

단어의 첫 글자를 대문자로 시작하는 방법이다. => 파스칼표기법이라고도 불림!

Ex) public class AcessToken

-> 클래스 이름의 명사 사용(명사절가능)

-> 인터페이스 이름에 명사/형용사 사용(명사절,형용사절 가능)

-> 테스트 클래스는 'Test'로 끝남

Ex) public class WatcherTest

-> 메서드 이름에 소문자 카멜표기법 적용

예시가 없으니 찾아보기!

첫 번째 단어를 소문자로 작성하고 이어지는 단어의 첫 글자를 대문자로 작성한다. 테스트 클래스의 메서드 이름에서는 언더스코어를 허용한다.

아마두? => doHomework()

-> 메서드 이름은 동사/전치사로 시작

기본적으로 동사를 사용한다!

다른 타입으로 전환하는 메서드나 빌더 패턴을 구현한 클래스의 메서드에는 전치사를 쓸 수 있다.

동사 `renderHtml()`

전환메서드 `toString()`

Builder 패턴 적용한 클래스의 메서드의 전치사 `withrUserId(String id)`

-> 상수는 대문자와 언더스코어로 구성

```
Public final String POSTA_CODE = "111";
```

-> 변수에 소문자 카멜표기법 적용

```
Private int accessToken
```

-> 임시 변수 외에는 1 글자 이름 사용 금지

메서드 블록 범위 이상의 생명 주기를 가지는 변수에는 1글자로 된 이름을 쓰지 않는다. 반복문의 인덱스나 람다 표현식의 파라미터 등 짧은 범위의 임시 변수에는 관례적으로 1글자 변수명을 사용할 수 있다.

### 선언(Declarations)

클래스, 필드, 메서드, 변수값, import문 등의 소스 구성요소를 선언할 때 고려해야할 규칙이다.

->소스파일당 1개의 탭레벨 클래스를 담기

```
public class LogParser {  
    //굳이한파일안에선언해야한다면내부클래스로선언  
        class LogType {  
        }  
}
```

-> static import에만 와일드 카드 허용

와일드 카드 -> \*

나쁜 예 `import java.util.*;`

좋은 예 `import java.util.ArrayList;`

`import java.util.List;`

-> 제한자 선언의 순서

클래스/메서드/멤버변수의 제한자는 Java Language Specification에서 명시한 아래의 순서로 쓴다.

`public protected private abstract static final transient volatile synchronized`

`native strictfp` -> 이게 순서임! 영어의 형용사 수식 순서 느낌

( Java Language Specification - Chapter 18. Syntax 참조)

-> 애너테이션(annotation) 선언 후 새줄 사용  
클래스, 인터페이스, 메서드, 생성자에 붙는 애너테이션은 선언 후 새줄을 사용한다. 이 위치에서도 파라미터가 없는 애너테이션1개는같은줄에선언할수있다.

예시

```
@RequestMapping("/guests")  
public void findGuests() {}
```

```
@Override public void destroy() {}  
파라미터가 없는 애너테이션
```

-> 한 줄에 한 문장  
문장이 끝나는 ; 뒤에는 새줄을 삽입한다. 즉, 한 줄에 여러 문장을 쓰지 않는다.

-> 하나의 선언문에는 하나의 변수만  
나쁜 예 int base, weight;

-> 배열에서 대괄호는 타입 뒤에 선언  
String[] names;

-> 'long'형 값의 마지막에 'L' 붙이기  
long base = 54423234211L;  
소문자를 안 쓰는 이유는 10이랑 비슷하게 생겨서

-> 특수 문자의 전용 선언 방식을 활용  
\b, \f, \n, \r, \t, \", \\ 와 같이 특별히 정의된 선언 방식이 있는 특수 문자가 있다. 이런 문자들은 숫자를 이용한 \008 이나 \u0008 와 같은 숫자를 넣은 선언보다 전용 방식을 활용한다.

나쁜 예.

```
System.out.println("---\012---");
```

좋은 예.

```
System.out.println("---\n---");
```

### 들여쓰기(Indentation)

들여쓰기는 코드의 계층을 구분하기 위해 추가하는 문자이다.

-> 하드탭 사용

탭(tab) 문자를 사용하여 들여쓴다. 탭 대신 스페이스를 사용하지 않는다.  
!!! 이를 잘 준수하기 위해서 스페이스와 탭을 구별해서 보여주도록 에디터를 설정한다.

-> 탭의 크기는 4개의 스페이스  
탭 1번 == 스페이스 4번

-> 블록 들여쓰기

클래스, 메서드, 제어문 등의 코드 블록이 생길 때 마다 1단계를 더 들여쓴다.

## 중괄호(Braces)

중괄호({,}) 는 클래스, 메서드, 제어문의 블록을 구분한다.

-> K&R 스타일로 중괄호 선언

클래스 선언, 메서드 선언, 조건/반복문 등의 코드 블록을 감싸는 중괄호에 적용되는 규칙이다. 중괄호 선언은 K&R 스타일(Kernighan and Ritchie style)을 따른다. 줄의 마지막에서 시작 중괄호 `}`를 쓰고 열고 새줄을 삽입한다. 블록을 마친 후에는 새줄 삽입 후 중괄호를 닫는다.

```
public class SearchConditionParser {
    public boolean isValidExpression(String exp) {
        if (exp == null) {
            return false;
        }
        for (char ch : exp.toCharArray()) { ....
        }
        return true;
    }
}
```

한 마디로 줄의 마지막에서 중괄호를 시작하라.

-> 닫는 중괄호와 같은 줄에 else, catch, finally, while 선언  
아래의 키워드는 닫는 중괄호 } 와 같은 줄에 쓴다.

- else
- catch, finally
- do-while 문에서의 while

모르겠으면 네이버 코딩 컨벤션( JAVA) 13P를 참조한다.

-> 빈 블록에 새줄 없이 중괄호 닫기 허용  
public void close() {}

-> 조건/반복문에 중괄호 필수 사용

조건,반복문이 한 줄로 끝더라도중괄호를 활용한다.이 문서에 언급된 중괄호의 전후의 공백,제어문 앞 뒤의 새줄 규칙도 함께 고려한다.

```
if (exp == null) {
    return false;
}
for (char ch : exp.toCharArray()) {
    if(ch==0){
        return false;
    }
}
```

## 줄바꿈(Line-wrapping)

-> 최대 줄 너비는 120

최대 줄 사용 너비는 120자까지 가능하다.

-> packager, import 선언문은 한 줄로

-> 줄바꿈 후 추가 들여쓰기

120자가 넘어서 줄바꿈을 한 경우 다음 줄에서 적어도 1번의 들여쓰기를 한다.

IDE의 자동 포매팅 기능으로 이를 동일하게 맞추면 Appendix C의 각 IDE별 설정을 참고한다.

-> 줄바꿈 허용 위치

가독성을 위해 줄을 바꾸는 위치는 다음 중의 하나로 한다.

- extends 선언 후
- implements 선언 후
- throws 선언 후
- 시작 소괄호( ) 선언 후
- 콤마(,) 후
- .전
- 연산자전
- +, -, \*, / , %
- ==, ? =, >=, >, <=, <, &&, || •&, |, ^, >>, >>, <<, <?
- instanceof

```
public boolean isAbnormalAccess (
    User user, AccessLog log) {

    String message = user.getId() + "|" | log.getPrefix()
        + "|" + SUFFIX;
}
```

### 빈줄(Blank lines)

->빈 줄은 명령문 그룹의 영역을 표시하기 위하여 사용한다.

```
package com.naver.lucy.util;
```

```
import java.util.Date;
```

-> import 선언의 순서와 빈 줄 삽입

import 구절은 아래와 같은 순서로 선언한다.

```
A.static imports
```

#### B.JDK의 클래스

- java.
- javax.

#### C.외부 라이브러리의 클래스

- org.
- net.
- com.
- 그 외의 클래스

#### D.네이버 내부에서 만든 클래스

- com.nhncorp.
- com.navercorp.
- com.naver.

A,B,C,D 그룹의 사이에는 빈 줄을 삽입한다. 그룹 내부에서 세부적인 구분을 위해 빈줄을 삽입하는 것도 허용한다.

좋은예

```
import java.util.Date;
import java.util.List;

import javax.naming.NamingException;

import org.apache.commons.logging.Log;
import org.apache.commons.logging.LogFactory;
import org.springframework.util.Assert;

import com.google.common.base.Function;

import com.naver.lucy.util.AnnotationUtils;
```

이 규칙은 대부분 IDE에서 자동으로 정리해주는 대로 쓰기 때문에 IDE 설정을 일치시키는데 신경을 써야 한다.

-> 메소드 사이에 빈 줄 삽입

메서드의 선언이 끝난 후 다음 메서드 선언이 시작되기 전에 빈줄을 삽입한다.

#### 공백(Whitespace)

-> 공백으로 줄을 끝내지 않음

빈줄을 포함하여 모든 줄은 탭이나 공백으로 끝내지 않는다.

-> 대괄호 뒤에 공백 삽입

닫는 대괄호(]) 뒤에 `;`으로 문장이 끝나지 않고 다른 선언이 올 경우 공백을 삽입한다.

```
int[] masks = new int[] {0, 1, 1};
```

-> 중괄호의 시작 전, 종료 후에 공백 삽입

여는 중괄호({) 앞에는 공백을 삽입한다. 닫는 중괄호(}) 뒤에 else ,catch 등의 키워드가 있을 경우 중괄호와 키워드 사 이에 공백을 삽입한다.

```
public void printWarnMessage(String line) {
    if (line.startsWith(WARN_PREFIX)) {
        ...
    } else{
        ...
    }
}
```

->제어문 키워드와 여는 소괄호 사이에 공백 삽입

if, for, while, catch, synchronized, switch`와 같은 제어문 키워드의 뒤에 소괄호((,))`를 선언하는 경우, 시작 소괄호 앞에 공백을 삽입한다.

```
if (maxLine > LIMITED) {
    return false;
}
```

-> 식별자와 여는 소괄호 사이에 공백 미삽입

식별자와 여는 소괄호(()) 사이에는 공백을 삽입하지 않는다. 생성자와 메서드의 선언, 호출, 애너테이션 선언 뒤에 쓰이는 소괄호가 그에 해당한다.

```
public StringProcessor() {} // 생성자
@Cached("local")
public String removeEndingDot(String original) {
    assertNotNull(original);
    ...
}
```

-> 타입 캐스팅에 쓰이는 소괄호 내부 공백 미삽입

타입캐스팅을 위해 선언한 소괄호의 내부에는 공백을 삽입하지 않는다.

```
String message = (String)rawLine;
```

-> 제네릭스 산괄호의 공백 규칙

제네릭스(Generics) 선언에 쓰이는 산괄호(<,>) 주위의 공백은 다음과 같이 처리한다.

- 제네릭스메서드선언일때만<앞에공백을삽입한다.

- < 뒤에 공백을 삽입하지 않는다.

- > 앞에 공백을 삽입하지 않는다.



•아래의 경우를 제외하고는 `>` 뒤에 공백을 삽입한다.

•메서드 레퍼런스가 바로 이어질 때

•여는 소괄호('(')가 바로 이어질 때

•메서드 이름이 바로 이어질 때

```
public static <A extends Annotation> A find(AnnotatedElement elem, Class<A>
type) { // 제네릭스 메서드 선언
    List<Integer> l1 = new ArrayList<>(); // '(' 가 바로 이어질때
    List<String> l2 = ImmutableList.Builder<String>::new; // 메서드 레퍼런스가 바
로 이어질 때
    int diff = Util.<Integer, String>compare(l1, l2); // 메서드 이름이 바로 이어질 때
}
```

-> 콤마/구분자 세미콜론의 뒤에만 공백 삽입

콤마(,)와 반복문(while, for)의 구분자로 쓰이는 세미콜론(;)에는 뒤에만 공백을 삽입한다.

```
for(int i=0; i<length; i++) {
    display(level, message, i)
}
```

-> 콜론의 앞 뒤에 공백 삽입

반복문과 삼항연산자에서 콜론(:)의 앞 뒤에는 공백을 삽입한다. 라벨 선언 뒤에는 아무런 문자열  
이 없으므로 앞에만 공 백을 삽입한다.

!! 라벨 선언이 먼저 모르겠음.

```
for (Customer customer : visitedCustomers) {
    AccessPattern pattern = isAbnormal(accessLog) ? AccessPattern.ABUSE :
    AccessPattern.NORMAL;
    int grade = evaluate(customer, pattern);
    switch (grade) {
        case GOLD :
            sendSms(customer);
        case SILVER :
            sendEmail(customer);
        default :
            increasePoint(customer);
    }
}
```

-> 이항/ 삼항 연산자의 앞 뒤에 공백 삽입

== 이나 += 같은 것들

-> 단항 연산자와 연산 대상 사이에 공백을 미삽입

++, --, +, -, ~, !

전위/후위 연산자 단항인 경우에 동일하다

++index

-> 주석문 기호 전후의 공백 삽입

주석의 전후에는 아래와 같이 공백을 삽입한다.

- 명령문과 같은 줄에 주석을 붙일 때 // 앞
- 주석 시작 기호 // 뒤
- 주석 시작 기호 /\* 뒤
- 블록 주석을 한 줄로 작성 시 종료 기호 \*/ 앞

```
/*
```

```
 *공백 후 주석 내용 시작
```

```
 */
```

```
System.out.print(true); // 주석 기호 앞 뒤로 공백
```

```
/* 주석 내용 앞에 공백, 뒤에도 공백 */
```

