

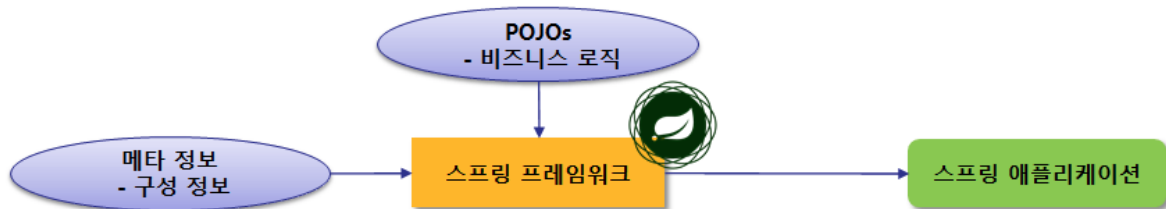
7/6 ~ 7/10 1주차 - 3

Spring Application의 구성에 대해 알아보하고자한다.

스프링 애플리케이션은 3가지로 구성된다.

POJO, 설정 정보, 스프링 프레임워크 (IoC Container)

비즈니스 로직을 가지고 있는 POJO와 애플리케이션 구성 정보를 가지는 메타정보를 IoC Container인 스프링 프레임워크가 조합해서 스프링 애플리케이션을 구성하게 된다.



POJO란

Plain Old Java Object의 약자로 말그대로 이전부터 사용하던 평범한 자바 객체를 의미하는데 스프링에서 주로 빈이라는 개념으로 관리할 대상들이다.

흔히 MVC에서 Model을 구성하는 DAO와 Service를 생각할 수 있다.

스프링과 같은 프레임워크는 비즈니스 로직이 빠져있는데 일반적으로 그 비즈니스 로직을 포함하는 클래스가 POJO이다.'

스프링에서는 이 POJO객체들을 빈이라고 말한다.

스프링에서의 빈은 비즈니스 로직으로 구성되어 재사용이 가능한 객체이다.

스프링이전에 DAO나 서비스 레이어를 만들때 하나의 객체를 만들고 재사용하기위해 싱글톤 디자인 패턴을 적용해서 만들곤 했는데 스프링에서는 특별한 코딩없이 설정만으로 POJO들을 자동으로 싱글톤으로 관리해준다.

메타정보

xml config 방식보다는 java config + annotation 방식이 사용되고 있다.

스프링 프레임워크(IOC Container)

스프링 프레임 워크는 POJO와 메타 정보를 이용하는 반제품 형태의 애플리케이션이다.

이 프레임워크의 역할은 여러가지가 있지만, 가장 중요한 하나는 빈의 컨테이너로서의 역할이다

빈의 컨테이너는 빈 객체의 생성, 관계설정 객체관리등을 다룬다.

일반 적으로 이런 작업들은 개발자가 코드로 제어하는 부분이였지만, 개발자가 메타정보와 함께 POJO에 대한

정보를 넘겨주면 컨테이너로써의 스프링이 처리한다. → 즉 거꾸로 개발자의 코드가 제어를 받는 상태가 된것이다 . Inversion Of Control

프로그래밍에서 IoC Container의 구현체는 ApplicationContext이다 따라서 스프링 컨테이너 애플리케이션 컨텍스트 아이오씨 컨테이너 모두 같은말로 사용된다.

결론.

