

# 7/27 ~ 7/31 4주차 - 1

## 궁금한것 정리하기.

#### 자바 14부터 새로 생긴것

- 런타임에서 객체 타입을 확인하는 instanceof 연산자가 조금 강화되었다.
- 새로운 패키징 도구가 도입되었다
- 이 인큐베이팅 기능은 자바 애플리케이션에서 플랫폼 별 패키지를 작성하기 위한 새로운 도구인 jpackage 를 제공한다이는 리눅스(linux)의 deb 또는 rpm 파일, macOS 의 pkg 또는 dmg 파일 그리고 Windows의 msi 또는 exe 파일을 의미한다.

## **Helpful NullPointerExceptions**

NullPointerException 이 발생하면 코드 라인 넘버를 보고 어디가 문제인지 유추해야한다. 라인 넘버만 나오기 때문에, 정확한 이유를 유추해야 하는 불편함이 있었는데, 이 부분이 조금 강화되었다.

```
private void runJEP358Test() {
    // 이런 메서드를 호출하는데, `b`의 리턴이 `null` 이면?
    a().b().c();
}
```

Java

위 메서드에서 만일 **b** 메서드의 리턴이 **null** 이면 어떻게 될까? 기존 버전의 자바에서는 아래와 같은 메시지가 출력됐을 것이다.

```
# 이전 버전에서는 아래와 같이 출력되었다. 대충 이런 모습...
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
at MadPlay.runJEP358Test(MadPlay.java:43)
at MadPlay.main(MadPlay.java:117)
```

#### Bash

그런데, 자바 14버전부터는 실행 옵션에 -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages 넣어주면, 아래와 같이 NPE 메시지가 바뀐다.

```
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot invoke "MadPlay.c()" because the return value of "MadPlay.b()" is null at MadPlay.runJEP358Test(MadPlay.java:43) at MadPlay.main(MadPlay.java:1317)
```

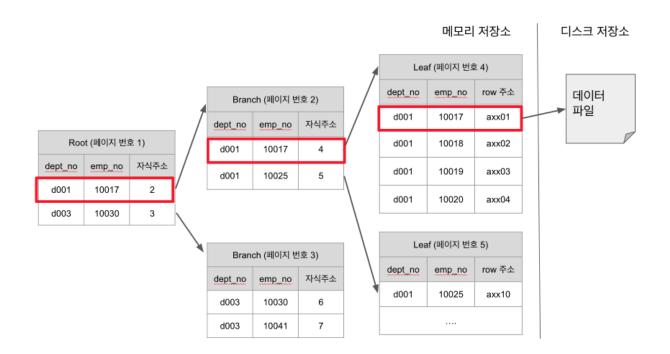
- a. 가능한 짧은 시간의 쿼리 index를 사용할 것
- b. 데이터를 불러올 경우 역시 적은 호출만으로 가능할 것

## 인덱스에 대한 궁금증

인덱스 == 정렬 이다.

- 인덱스는 결국 지정한 컬럼들을 기준으로 메모리 영역에 일종의 목차를 생성하는 것이다.
- insert, update, delete (Command)의 성능을 희생하고 대신 select (Query)의 성능을 향상시킨다.
- 여기서 주의할 것은 update, delete 행위가 느린것이지, **update**, **delete를 하기 위해** 해당 데이터를 조회하는것은 인덱스가 있으면 빠르게 조회가 됩니다.

• 인덱스가 없는 컬럼을 조건으로 update, delete를 하게 되면 굉장히 느려 많은 양의 데 이터를 삭제 해야하는 상황에선 인덱스로 지정된 컬럼을 기준으로 진행하는것을 추천한 다.



(B-Tree 인덱스 구조)

인덱스 탐색은 Root → Branch → Leaf → 디스크 저장소 순으로 진행된다.

### 인덱스 컬럼 기준

인덱스에 사용되는 컬럼은 카디널리티(Cardinality)가 가장 높은 것을 잡아야 한다.

카디널리티(Cardinality)란 해당 컬럼의 중복된 수치를 나타낸다.

예를 들어 성별, 학년 등은 카디널리티가 낮다.

반대로 주민등록번호, 계좌번호 등은 카디널리티가 높다.

인덱스로 최대한 효율을 뽑아내려면, 해당 인덱스로 많은 부분을 걸러내야 한다.

만약 성별을 인덱스로 잡는다면, 남/녀 중 하나를 선택하기 때문에 인덱스를 통해 50%밖에 걸러내지 못한다.

하지만 주민등록번호나 계좌번호 같은 경우엔 **인덱스를 통해 데이터의 대부분을 걸러내기 때 문에** 빠르게 검색이 가능하다.