

# 옥지를 피해라 ‘Avoid OGJI’

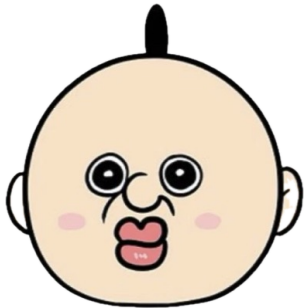
권민서 20244360



# 게임 설명

옥지를 피해라  
'Avoid OGJI'

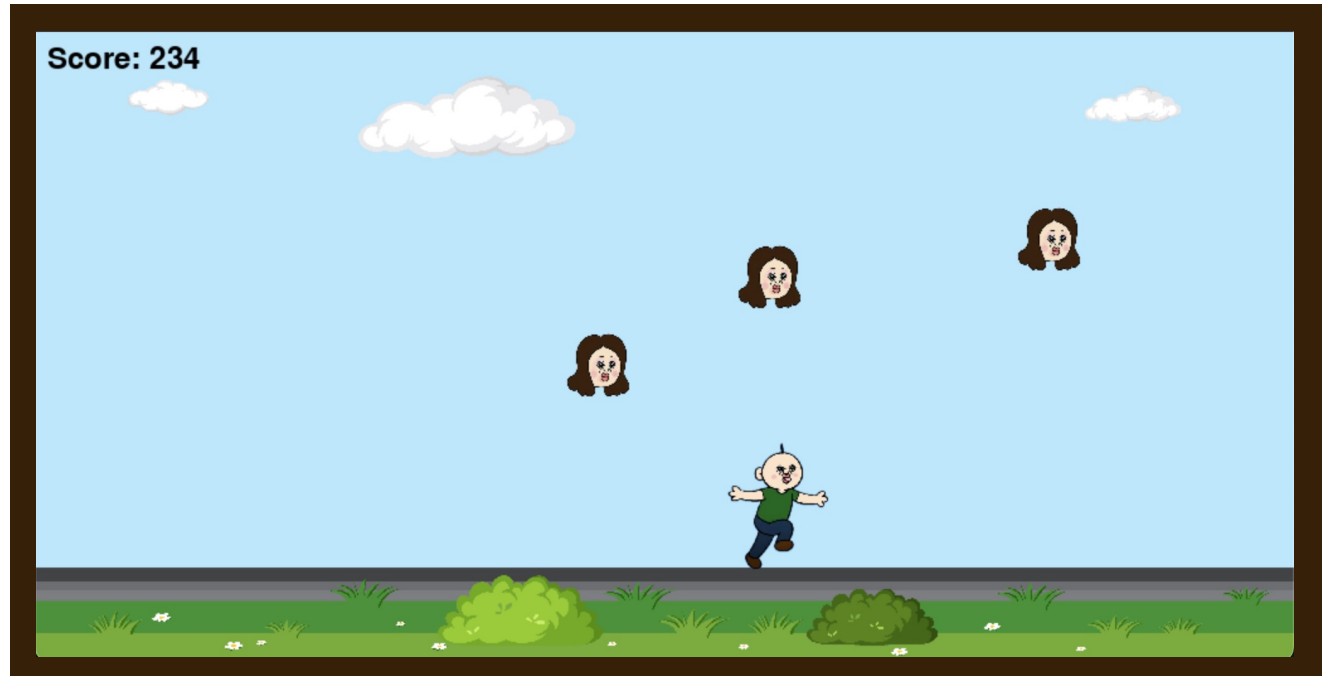
- 키보드 조작키를 사용하여 빵빵이를 좌우로 움직이며 하늘에서 떨어지는 옥지를 피하면 된다.
- Score은 게임 진행시간이 길어질수록 더 높은 Score을 얻을 수 있다.  
-> 따라서 옥지를 잘 피해서 더 오랜 시간동안 옥지를 피한 사람이 더 높은 Score을 얻게 되는 게임이다.



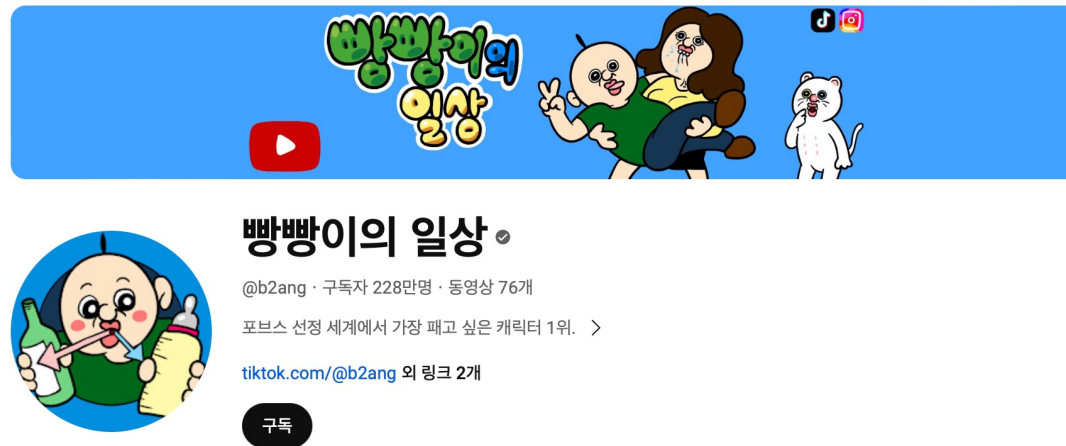
빵빵이



옥지



- 평소 즐겨보는 '빵빵이의 일상' 이라는 유튜브 채널에서 아이디어를 얻음



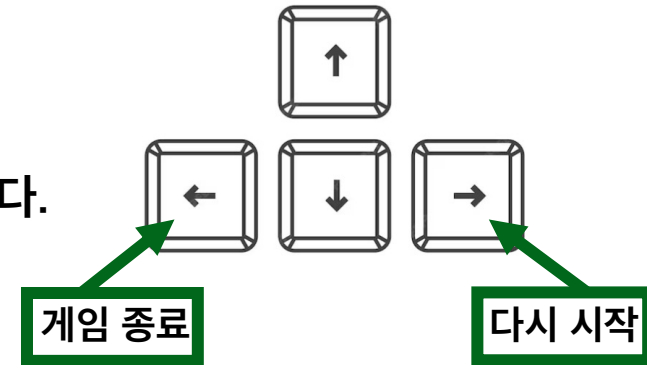
- 게임 제목이 '옥지를 피해라' 인 이유 : 유튜브 채널 '빵빵이의 일상' 을 보면 이야기 속 빵빵이가 자신의 여자친구 옥지를 무서워하는 것을 알 수 있다. 따라서 게임 속 빵빵이가 하늘에서 떨어지는 옥지를 피하는 게임을 제작하게 되었다.

- 게임이 끝나면 게임 종료화면이 뜨도록 프로그램을 설정하였다.

PRESS RIGHT KEY - RESTART!  
PRESS LEFT KEY - GAME QUIT!

**Game Over**  
Score: 70

- 게임 종료 후 오른쪽 키를 누르면 다시 시작할 수 있고, 왼쪽 키를 누르면 게임 종료를 할 수 있다.



- 게임 화면 왼쪽 상단에 현재 Score가 뜨게 함으로써 현재 자신의 점수를 볼 수 있도록 하였다.

**Score: 234**

- 아날로그 게임 느낌이 나도록 옛날 게임 브금을 기본 바탕으로 깔아 주었다.
- 게임이 종료되면 게임 배경 음악이 멈추고 'GAME OVER' 라는 사운드 효과를 넣음으로써 실제 게임 종료되었을 때와 같은 느낌이 나도록 구현하였다.

```
pygame.mixer.music.load("bg.mp3")
pygame.mixer.music.play(-1)

hit_sound = pygame.mixer.Sound("GameOver.mp3")

def game_over():
    pygame.mixer.music.stop()
    pygame.mixer.Sound.play(hit_sound)
    show_game_over_screen()
    while True:
        for event in pygame.event.get():
            if event.type == pygame.QUIT:
                pygame.quit()
                return False
            elif event.type == pygame.KEYDOWN:
                if event.key == pygame.K_LEFT:
                    return False
                if event.key == pygame.K_RIGHT:
                    reset_game()
                    return True
```