



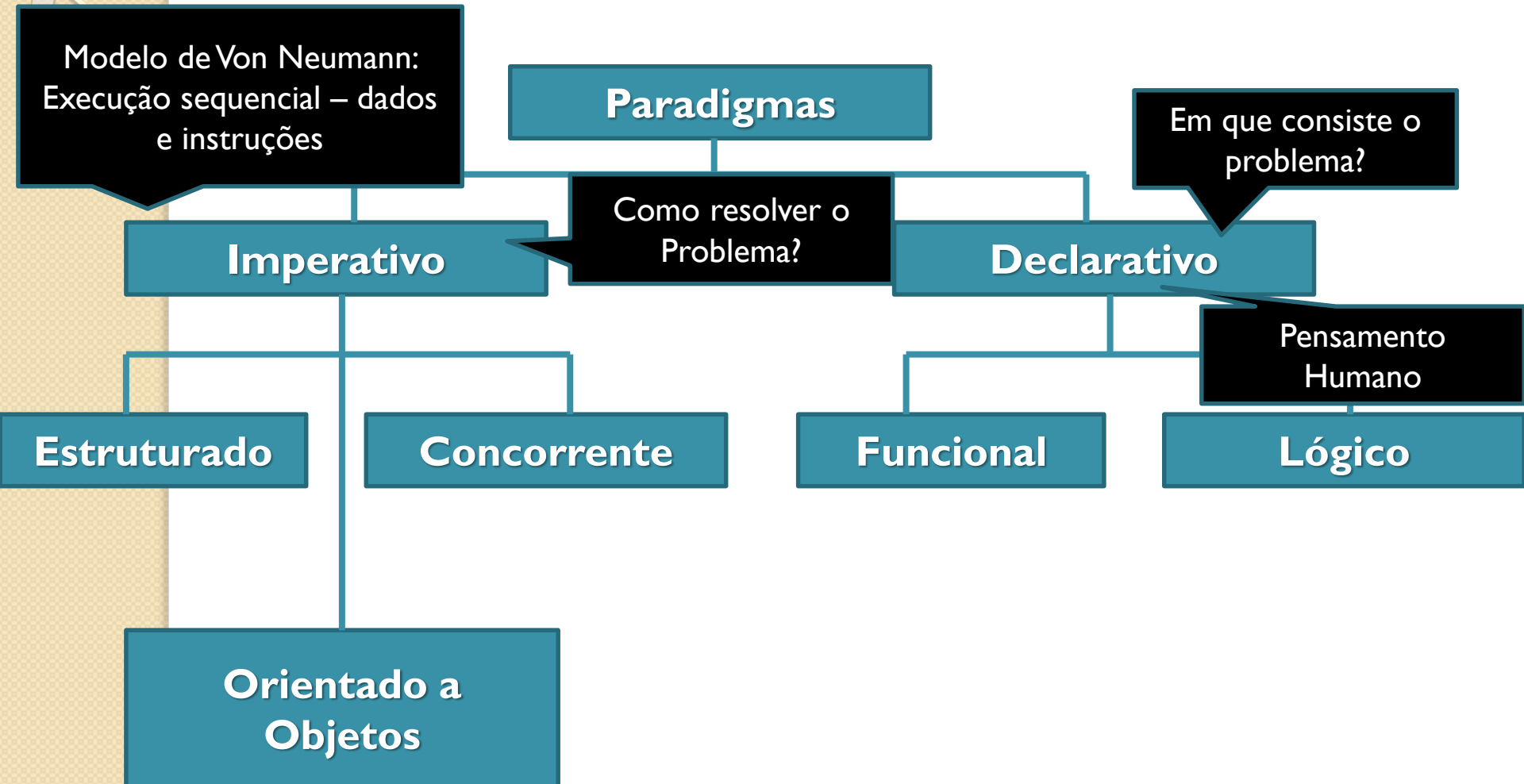
Paradigma Funcional

Profª Maria Adelina Raupp Sganzerla

Paradigmas de Linguagem de Programação

Ulbra – Gravataí – 2015/I

Paradigmas de Linguagem de Programação



Modelo Funcional de Programação

- Fundamentos de LP Funcional:
 - Conceito matemático de função
 - Programas formados por funções
- Amplamente utilizadas na área de Inteligência Artificial;
- Manipulação de estruturas de dados complexas:
 - Usualmente simbólicas

Programação Funcional

- É um Paradigma de Programação que:
 - Enfatiza a avaliação de expressões;
 - Não utiliza comandos e algoritmos (sequência de comandos);
 - Não utiliza variáveis e atribuições (transparência referencial)
 - O valor de uma variável nunca muda com o fluxo de controle (conceito de empilhamento e recursividade).

Programação Funcional

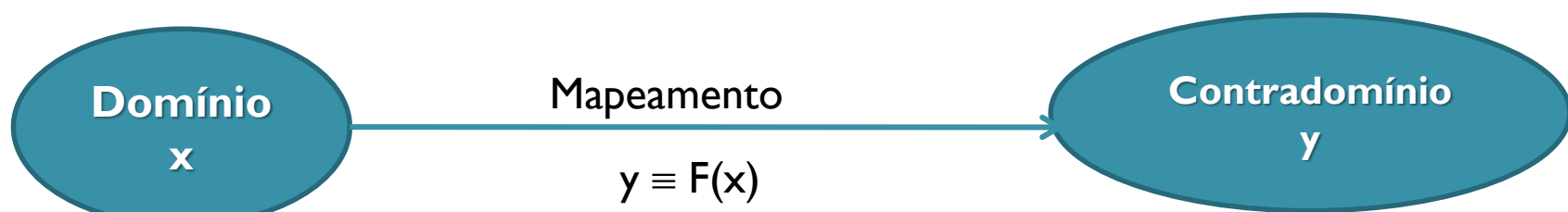
- Exige disciplina de programação;
- Produz programas que possuem facilidade de verificação;
- Facilita a programação modular:
 - Funções complexas podem ser construídas a partir de funções simples
 - Programas podem ser construídos a partir de outros programas:
 - Programas menores e mais eficientes que na programação procedural.

Algumas LPs Funcionais

- Uma breve lista:
 - FP (*Functional Programming*): Backus, 1978
 - LISP (*List Processing*): Mac Carthy, 1960
 - APL (*A Programming Language*): Iverson, 1960
 - Haskell: Hudak, 1988
 - Scheme (Dialeto Lisp): MIT, por volta de 1975
 - ML: Milner, 1980 a 1990

Base: Conceito de Função

- Conceito matemático de Função:



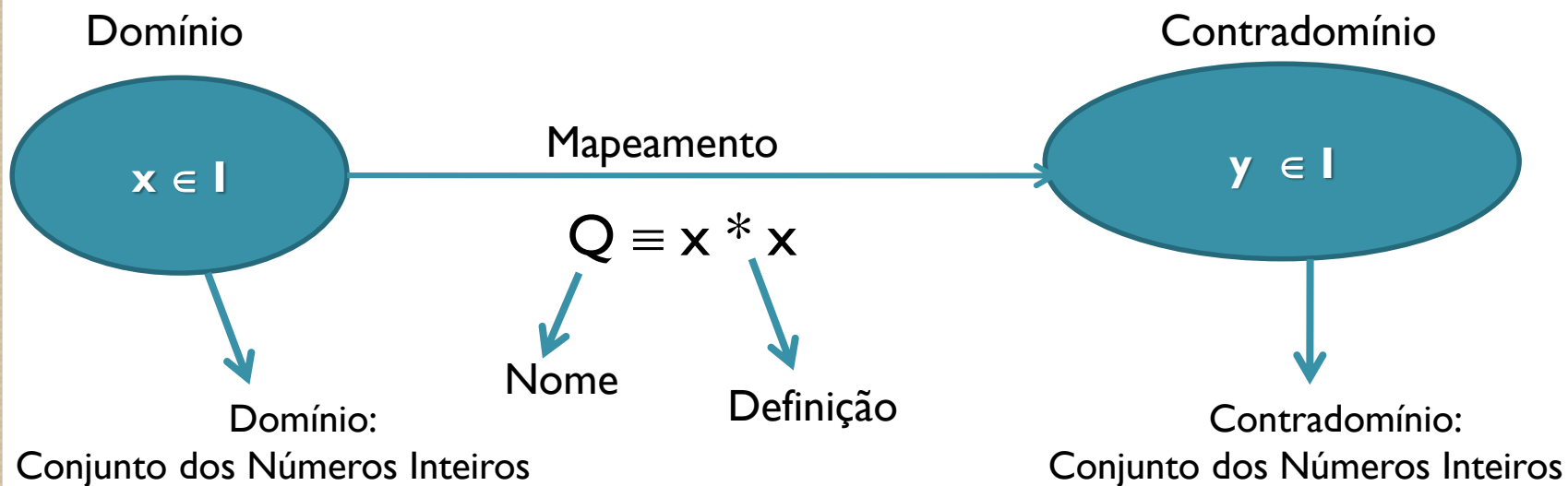
- **Domínio:** conjunto de objetos sobre os quais a função pode ser aplicada
- **Contradomínio:** conjunto de objetos resultantes da aplicação da função
- **Definição da Função:** especifica a regra de mapeamento

Linguagens de Programação Funcional – LPF

- Objetivo:
 - Assemelhar-se ao máximo possível as funções matemáticas
- Em uma LPF, a avaliação de uma função sempre produz o mesmo resultado a partir dos mesmos parâmetros:
 - Independente de contexto e execuções anteriores

Base: Conceito de Função

Exemplo I – Quadrado de x



- Uma Função é uma regra para mapear (associar) elementos de um conjunto (o domínio) em elementos de outros conjuntos (o contradomínio).
- Exemplo do Cubo (Função para calcular o cubo):

Cubo(x)

$$\begin{array}{ccccccc} x & & & & \rightarrow & x & * & x & * & x \\ (2 & 3 & 4) & \rightarrow & (8 & 27 & 64) \end{array}$$

Domínio \rightarrow Contradomínio

$$\text{Cubo}(x) \equiv x * x * x \quad (\text{símbolo } \equiv \text{ é equivalência})$$

Componentes da LPF

- **Conjunto de Função Primitivas:** são pré-definidas pela Linguagem;
- **Conjunto de Formas Funcionais:** são mecanismos pelos quais se podem combinar funções para criar novas funções;
- **Operação de Aplicação:** é o mecanismo embutido para aplicar uma função a seus argumentos e produzir um valor;
- **Conjunto de Dados (ou objetos):** são elementos permitidos nos domínios.

Scheme

- Dialetto do LISP:
 - Projetada para ser simples, de fácil aprendizagem e apropriada para o ensino de programação
- Tudo o que é escrito em Scheme é chamado, genericamente, de expressão:
 - Notação pré-fixada:

$5 + 3 \rightarrow (+ \ 5 \ 3)$

$(5 + 3) * 2 \rightarrow (* \ (+ \ 5 \ 3) \ 2)$

Scheme

- Expressões podem ser comentadas se precedidas de “;” (ponto e vírgula);
- Expressões podem ser de dois tipos:
 - Átomos
 - Listas.

Scheme - Exemplos

Expressões:
Resultantes

Valores

42



(* 3 7)



(+ 5 7 8)



(- 5 6)



(-15 7 2)



(-24 (* 4 3))



Scheme - Sintaxe

- Átomos são objetos simples que podem ser de três tipos:
 - Numerais:
 - 4
 - -3.65
 - Textos (strings) escritos entre aspas:
 - "Um exemplo de texto"
 - Símbolos:
 - a
 - define
 - +

Scheme - Sintaxe

- Uma lista é uma sequência de objetos entre parênteses, separados por espaços
 - `(+ 3 4)`
 - `(define (soma x) (+ 3 x))`
 - `(display "Ola Turma!")`

Scheme - Sintaxe

- Um Programa Scheme é uma sequência de definições e aplicações de funções
 - Expressões entre parênteses
 - Exemplo: Função para calcular a área de um cubo

```
(define (cubo x) (* x x x))
```

```
(cubo 3)
```

27

Passos para resolver uma Expressão em Scheme

- Expressão

$(+ \text{ } (* \text{ } 8 \text{ } -5) \text{ } 7.3 \text{ } (* \text{ } 2 \text{ } 7.3))$

Executa a multiplicação mais à esquerda

$(+ \text{ } -40 \text{ } 7.3 \text{ } (* \text{ } 2 \text{ } 7.3))$

Executa multiplicação

$(+ \text{ } -40 \text{ } 7.3 \text{ } 14.6)$

Executa a soma

$-18.1 \rightarrow$ resultado final

Definindo Funções - define

- Exemplo de Funções definidas por outras Funções

```
(define (quadrado x) (* x x))  
  
      (quadrado 2)
```

4

```
(define (areacirculo raio)  
  (*3.1416 (quadrado raio)))
```

```
      (areacirculo 5)
```

78.5399999999

Definindo Funções – define Exercício

- Defina uma Função que a partir da base **a** e da altura, calcule a área de uma triângulo.



Definindo Funções – define

- Expressão: definições globais
 - `(define a 7)`
 - `(define b -5)`
 - `(+ (* 8 b) a (* 2 a))`
- Resolva a Função acima (teste de mesa)

