Linguagem de Programação Orientada a Objetos II

Apresentação do Plano de Ensino Prof. Tales Bitelo Viegas

https://fb.com/ProfessorTalesViegas

Roteiro

- Por que devo fazer esta disciplina?
- Plano de Ensino
 - Principais Tópicos
 - Forma de Avaliação
 - Datas de Provas/Trabalhos
- Bibliografia

O que vou aprender?

- G1
 - Classes Internas
 - Threads
 - Streams
 - Sockets
- G2
 - Java EE
 - MVC
 - Maven
 - Spring Framework

Forma de Avaliação - G1

- Exercícios em Sala de Aula peso 2
- Trabalho 1 peso 3
- Prova peso 5
- Grau = Trabalho * 0,3 + Exerc. * 0,2 + Prova * 0,5

Forma de Avaliação - G2

- Trabalho 2 peso 10
- Média = (G1 + 2 * G2) / 3
- > 75% de frequência

Datas

- Exercícios: entrega sempre no dia da próxima aula, até as 19h
- Trabalho G1: 18/09
 - Apresentação prática para o professor (presença obrigatória sob pena de 50% da nota)
- Prova G1: 25/09
- Trabalho G2: 04/12
- Apresentação prática para o professor (presença obrigatória sob pena de 50% da nota)
- Substituição de Grau: 11/12

Moodle

- http://gravatai.ulbra.tche.br/moodle/
- Senha para Inscrição:
 - segunda
- Trabalhos serão aceitos apenas pelo Moodle

Software Necessário

- Java SE Development Kit (JDK 8)
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads
- Java EE Development Kit (Java EE 7)
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/downloads
- **IDE**
 - Editor de Texto
 - Eclipse IDE for Java EE Developers
 - https://eclipse.org/downloads/eclipse-packages/
 - ~ 301 Mb
 - Netbeans (versão Java EE)
 - https://netbeans.org/downloads/
 - ~ 234 Mb
 - IntelliJ

Formas de Reprovar na Disciplina

- Não fazer os exercícios
- Deixar tudo com o colega (e achar que o professor não desconta nota por isto)
- Pesquisar apenas no material de aula
- Deixar para fazer os trabalhos na última semana
- Não esclarecer as dúvidas em sala de aula

Como contatar o professor

- Email:
 - talesby@ulbra.edu.br
 - tales@terra.com.br
- Facebook:
 - https://facebook.com/ProfessorTalesViegas
- Moodle
- Importante:
 - Não espere respostas imediatas
 - Não adianta enviar mensagens
 - Apenas no dia da prova/trabalho
 - · Fins de semana

Bibliografia

- SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
- HORSTMAN, Cay. Big Java. Porto Alegre: Bookman, 2006.
- DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: Como Programar. São Paulo: Prentice-Hall, 2005