

Atividade Semipresencial referente ao dia 26 de novembro de 2016

Observações:

- Pode ser feita individualmente, em duplas ou no grupo de trabalho da disciplina e equivale a 4 presenças relativas ao dia 26/11/2016;
- Envie os dois arquivos .cpp e .h individualmente;
- Em caso de implementação em duplas ou grupo, apenas um componente envia os arquivos (nomes dos componentes como comentário)
- Data de entrega: 30 de novembro de 2016, pelo Moodle, até as 19:00.

I - Crie uma classe, em C++, para a definição de um objeto "Carro", que possui os seguintes atributos: cor, marca, número de portas e preço. A classe deverá oferecer os seguintes métodos:

- Para definir a marca e o valor inicial a partir de dois valores passados por parâmetros (tipos char e float);
- Para definir o número de portas a partir de um valor passado por parâmetro (tipo int) – considere apenas 2 ou 4 portas;
- Para definir a cor a partir de um valor passado por parâmetro (tipo int) – as cores devem ser escolhidas pelo usuário através de um código numérico (em torno de 5 cores);
- Para calcular o preço a partir de:
 - número de portas (quatro portas acrescem 20% a mais sobre o preço de duas portas – valor inicial);
 - cor (cores metálicas encarecem 7% o carro sobre o preço original);
 - impostos (28% sob o valor inicial + 7% sob o valor final);
- Para informar ao usuário as características do carro:
 - marca;
 - número de portas;
 - cor escolhida;
 - valor final