

Comandos de Entrada e Saída em C++

A biblioteca de I/O em C++ é a #include <iostream.h> (em algumas versões de compiladores, não é necessário colocar o .h)

Comando de Saída: cout <<

Para escrever na tela:

- mensagem: cout << "Paradigmas de Linguagem de Programação\n";
- valores: cout << 452;</pre>
- variáveis: cout << nome_da_variavel;</pre>
- mesclando mensagem e variáveis: cout << "Valor: " << nome_da_variavel;</pre>

Comando de Entrada: cin >>

Para ler uma variável:

- inteira: cin >> nome da variável inteira;
- float: em função da precisão matemática o melhor é ler com o comando scanf.

```
cin >> nome da variável float;
```

- caractere: cin >> nome da variável caractere;
- vetor de caracteres: continuar com a leitura utilizando a biblioteca string.h