Inteligência Artificial

Prof^a. Maria Adelina Raupp Sganzerla <u>masganzerla Ogmail.com</u> Ulbra - Gravatai - 2017/2

Conteúdos Programáticos

- ·Introdução à Inteligência Artificial:
 - Conceitos básicos
 - Programa inteligente
 - Historico da IA

Modelagem do conhecimento

Conteúdos Programáticos

- Representação do conhecimento:
 - - Lógica de predicados
 - Regras de produção
 - Programação em lógica
 - Não-formali
 - Redes semânticas

 - Romannos

Conteúdos Programáticos

- Sistemas baseados em conhecimento:
 - Introducão a sistemas especialistas
 - Exemplos de sistemas desenvolvidos
- Sistema de raciocínio baseado em casos:

 - Funcionamento
 - Implementacão
- Introducão à inteligência artificial distribuida:
 - Agentes reativos
 - Agentes cognitivos

Datas Importantes

- 19/08 -> Atividade Semipresencial
- 28/09 -> Avaliação de Grau 1 (G1)
- 30/09 -> Atividade Semipresencial
- 21/10 -> Atividade Semipresencial
- 18/11 -> Atividade Semipresencial
- 14/12 -> Avaliação de Grau 2 (G2)
- 21/12 -> Substituição de Grau

Horário das Aulas

Au(as: 19:00 - 22:00

• Intervalo: 20:25 - 20:40

- Autas: No Laboratório, tanto teóricas como práticas
- Provas: Em sala de aula, G1 e G2 são teóricas
- Material: Teórico no quadro e Moodle, exercícios e outros no Moodle

Avaliações

- G1 = (Agentes*0.3)+(Trabalhos*0.2)+(Prova*0.5)
- G2 = (Seminário*0.3)+(Trabalhos*0.2)+(Prova*0.5)

- Trabalhos:
 - Implementação de Algoritmos
 - Resolução de Algoritmos
 - Elaboração de Artigos e descrições
 - Atividades Extras em aula e casa
 - Seminarios

Média

- Media = (G1 + (2*G2))/3 ≥ 6.0
- Para aprovação é necessário 75% de presenças na disciplina
- Para Substituição de Grau é necessário 75% de presença e notas na G1 > 0 e G2 > 0
- Não há Prova em Época Especial
- O não comparecimento em uma das Provas significa Substituição de Grau

Moodle

gravata kalenta tobela alaman anaka kale

Nome de Usuário: CGU

Senha: CPF (sem os zeros iniciais)

Inteligência Artificial - 2017/2

Código: 14120172