

Linguagem de Programação Orientada a Objetos I

Polimorfismo e Construtores

Prof. Tales Bitelo Viegas

<https://fb.com/ProfessorTalesViegas>

Polimorfismo

- ▶ Definição de Polimorfismo
 - O polimorfismo indica a capacidade de abstrair várias implementações diferentes em uma única interface
- ▶ Como são definidos:
 - Diferentes assinaturas: mesmo nome mas com parâmetros diferentes (em número e tipo)
- ▶ Polimorfismo estático:
 - Também conhecido como sobrecarga de métodos (overloading)
 - A decisão é feita pelo compilador baseado na assinatura dos métodos

Polimorfismo

▶ Exemplo: métodos polimórficos

```
public void setVar(String n){  
    nome = n;  
}
```

```
public void setVar(String n, String em){  
    nome = n;  
    eMail = em;  
}
```



Métodos
Polimórficos



Polimorfismo

▶ Exemplo: métodos polimórficos

```
void alteraCampo(int id){  
    idade = id;  
}  
void alteraCampo(String n){  
    nome = n;  
}  
void alteraCampo(char s){  
    sexo = s;  
}
```



Métodos
Polimórficos

Construtores

- ▶ Comandos a serem executados uma única vez, no momento da criação do objeto (new)
- ▶ Nome do construtor= nome da classe
- ▶ Construtores não possuem tipo de retorno (nem mesmo *void*)
- ▶ Quando nenhum construtor é definido, Java define um construtor padrão (que simplesmente instancia o objeto)

Construtores

- ▶ Construtor geralmente fornece valores iniciais (inicialização) para o(s) campo(s)
- ▶ Pode existir mais de um construtor para cada classe (diferentes assinaturas)
 - Padrão: construtor não parametrizado
 - Demais construtores: diferentes parâmetros

Construtores

```
public class Aluno{  
    private String nome;  
    private int cgu;  
    private String dataNascimento;
```

```
// Construtor
```

```
public Aluno(){  
    nome = "";  
    cgu = 0;  
    dataNascimento = "";
```

```
}
```

```
// demais metodos
```

```
}
```



Método
Construtor sem
parâmetros

Construtores

```
public class Aluno{  
    private String nome;  
    private int cgu;  
    private String dataNascimento;  
  
    // Construtor  
    public Aluno(String n, int c, String d){  
        nome = n;  
        cgu = c;  
        dataNascimento = d;  
    }  
    // demais metodos  
}
```



Método
Construtor com
parâmetros

Construtores

```
public class Main{
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int idadeAluno;
```

```
        Aluno aluno1=new Aluno("Tales", 123, "06/09");
```

```
        idadeAluno = aluno1.calculaIdade();
```

```
        System.out.println("Idade do aluno:" + idadeAluno);
```

```
    }
```

```
}
```

Utilizando um
Construtor



Construtores

- ▶ Se um construtor com parâmetros for criado, deverá ser criado explicitamente um construtor padrão. Caso contrário, devemos sempre instanciar os objetos com os parâmetros:

```
public class Aluno{  
    private String nome;  
    private int cgu;  
    private String dataNascimento;  
  
    // Construtor padrao  
    public Aluno(){  
    }  
    // Construtor  
    public Aluno(String n){  
        nome = n;  
        cgu = 0;  
        dataNascimento = "";  
    }  
    // demais metodos  
}
```

Palavra Reservada *static*

▶ Atributos Estáticos

- Atributos declarados como *static* são chamados atributos de classe
- O atributo estático será o mesmo para todas as instâncias (independente do número de instâncias da classe)
- Exemplos:
 - Se uma instância alterar valor todas as outras instâncias irão detectar esta mudança

Palavra Reservada *static*

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private int idade;  
    private static int nroPessoas;  
    Pessoa(String nome, int idade) {  
        this.nome = nome;  
        this.idade = idade;  
        this.nroPessoas ++;  
    }  
    public int getNroInstancias() {  
        return nroPessoas;  
    }  
}
```

Palavra Reservada *static*

- ▶ Métodos/atributos definidos como estáticos podem ser utilizados sem que seja necessário criar uma instância da classe à qual pertencem
- ▶ Exemplos :
 - `System.out`: `out` é um atributo estático da classe `System` que mapeia a saída padrão (`stdout`)
 - `public static void main (String[] args)`: é possível executar o método `main`, sem que seja necessário criar uma instância da classe `Principal`

Colocando em prática

- ▶ Exercícios
 - Ver no Moodle.