

Aula 13 – Linguagens Livre de Contexto

O estudo da Classe das Linguagens Livres do Contexto ou Linguagem Tipo 2 é de fundamental importância na Computação, pois:

- Compreende um universo mais amplo de Linguagens, tratando, adequadamente, questões como parênteses balanceados, construções blocos-estruturados, entre outras particularidades típicas de Linguagens de Programação como Pascal, C, Java, entre outras;
- Os algoritmos reconhecedores e geradores que implementam as Linguagens Livres do Contexto são relativamente simples e possuem uma eficiência razoável;
- Os exemplos típicos de aplicações dos conceitos e resultados referentes às Linguagens Livres do Contexto são centrados nas Linguagens de Programação. Em particular, destacam-se analisadores sintáticos, tradutores de linguagens e processadores de textos em geral.

Abordagem

O estudo das Linguagens Livres do Contexto é abordado, usando os seguintes formalismos:

a) Gramática Livre do Contexto: Trata-se de um formalismo axiomático ou gerador, no qual, como o nome indica, é uma Gramática, mas com restrições na forma das regras de produção. Tais restrições são definidas mais livremente que na Gramática Regular;

b) Autômato com Pilha: Trata-se de um formalismo operacional ou reconhecedor, cuja estrutura básica é análoga à do Autômato Finito Não-Determinístico, adicionada de uma memória auxiliar do tipo Pilha (a qual pode ser lida ou gravada).

Aplicações

Relativamente nas Gramáticas Livres do Contexto, os seguintes tópicos são desenvolvidos e são importantes tanto para desenvolvedores como para a otimização de algoritmos reconhecedores, como na prova (demonstração) de teoremas:

a) Árvores de Derivação: Representa a derivação de uma palavra na forma de árvore, partindo do símbolo inicial com raiz, e terminando em símbolos terminais como folhas;

b) Simplificação de Gramática: Simplifica as produções sem reduzir o poder de geração da Gramática;

c) Forma Normal: Estabelece restrições rígidas na forma das produções, sem reduzir o poder de geração da Gramática.

A construção de um Autômato com pilha a partir de uma Gramática Livre de Contexto qualquer, permite estabelecer as seguintes conclusões:

- A construção de um reconhecedor para uma Linguagem Livre do Contexto a partir de sua Gramática é simples e imediata;

- Qualquer Linguagem Livre do Contexto pode ser reconhecida por um autômato com pilha com somente um estado de controle lógico, o que implica que a estrutura de pilha é suficiente como única memória, não sendo necessário usar os estados para "memorizar" informações passadas.

Gramáticas Livres do Contexto

As Linguagens Livres de Contexto ou Linguagem Tipo 2 são definidas a partir das Gramáticas Livres do Contexto.

Definição – Gramática Livre do Contexto

Uma Gramática Livre do Contexto **G** é uma Gramática **G = (V, T, P, S)** com a restrição de que qualquer regra de produção de **P** é da forma:

$$\mathbf{A} \rightarrow \alpha, \text{ onde } \mathbf{A} \text{ é uma variável de } \mathbf{V}, \text{ e } \alpha \text{ uma palavra de } (\mathbf{V} \cup \mathbf{T})^*.$$

BNF: Backus Naur Form:

Em Informática uma maneira usual de representar uma Gramática Livre do Contexto é o uso da **Forma Backus Naur** ou simplesmente **BNF** (do Inglês Backus Naur Form) – esta notação é a utilizada nas disciplinas de Compiladores, por ser a mais próxima da implementação e do formalismo.

Em BNF, vale que:

- as variáveis (símbolos não-terminais) são palavras delimitadas pelos símbolos **<** e **>**
- uma regra de produção $\mathbf{A} \rightarrow \alpha$ é representada por: $\mathbf{A} ::= \alpha$

No caso de $\mathbf{P} = \{\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{aSb} \mid \epsilon\}$ teríamos

$$\mathbf{P} = \{\langle \mathbf{S} \rangle ::= \mathbf{a} \langle \mathbf{S} \rangle \mathbf{b} \mid \epsilon\}$$

Exemplo: Identificador em Linguagem C

Suponha que se deseja definir uma BNF capaz de gerar qualquer identificador válido na Linguagem de Programação C, ou seja, na qual:

- toda letra é um identificador, assim como o símbolo "_";
- se S é um identificador, então a concatenação à direita de S com qualquer letra ou dígito também é um identificador;
- O único caractere especial válido é o "_".

Uma BNF é como segue (a variável <identificador> é o símbolo inicial):

$$\langle \text{identificador} \rangle ::=$$

Prove por derivação que os seguintes identificadores são válidos:

- a) _nr09
- b) a
- c) 9nr0_
- d) nr9_

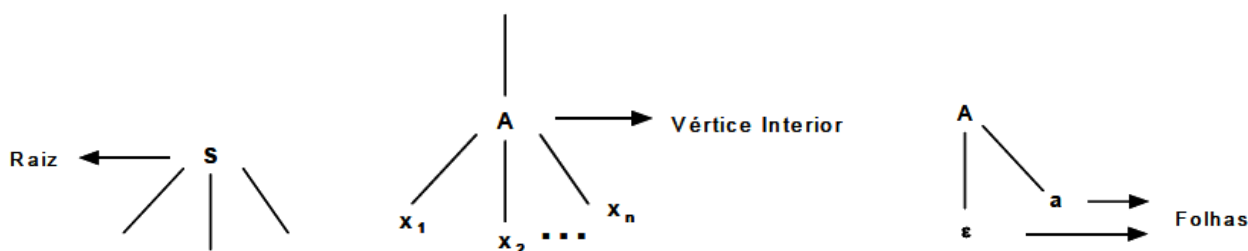
Árvore de Derivação

Em aplicações como compiladores e processadores de textos, frequentemente é conveniente representar a derivação de palavras na forma de árvore, partindo do símbolo inicial como a "raiz", e terminando em símbolos terminais como folhas.

Definição – Árvore de Derivação

Para uma determinada Gramática Livre do Contexto, a representação da derivação de palavras na forma de árvore, denominada Árvore de Derivação, é como segue:

- A "raiz" é o símbolo inicial da Gramática.
- Os vértices interiores obrigatoriamente são variáveis. Se **A** é um vértice interior e x_1, x_2, \dots, x_n são os "filhos" de **A**, então:
 - $A \rightarrow x_1, x_2, \dots, x_n$ é uma produção da Gramática;
 - Os vértices x_1, x_2, \dots, x_n são ordenados da esquerda para a direita.
- Um "vértice folha", ou simplesmente folha, é um símbolo terminal, ou o símbolo vazio. Neste caso, o vazio é o único "filho" de seu "pai" ($A \rightarrow \epsilon$).



Exemplo: Considere a expressão $x + x * x$ gerada por $G = (\{E\}, \{+, *, x\}, P, E)$,
 $P = \{ \langle E \rangle \rightarrow \langle E \rangle + \langle E \rangle \mid \langle E \rangle * \langle E \rangle \mid [\langle E \rangle] \mid x \}$.

Mostre a geração da expressão através das regras de produção **P**.

$x + x * x$

| Primeira Solução (Esquerda) | | Segunda Solução (Direita) | |
|--------------------------------|-----------------------|------------------------------|-----------------------|
| $E \Rightarrow$ | $E \rightarrow E + E$ | $E \Rightarrow$ | $E \rightarrow E * E$ |
| $E + E \Rightarrow$ | $E \rightarrow x$ | $E * E \Rightarrow$ | $E \rightarrow E + E$ |
| $x + E \Rightarrow$ | $E \rightarrow E * E$ | $E + E * E \Rightarrow$ | $E \rightarrow x$ |
| $x + E * E \Rightarrow$ | $E \rightarrow x$ | $E + E * x \Rightarrow$ | $E \rightarrow x$ |
| $x + x * E \Rightarrow$ | $E \rightarrow x$ | $E + x * x \Rightarrow$ | $E \rightarrow x$ |
| $x + x * x$ | | $x + x * x$ | |

Observação:

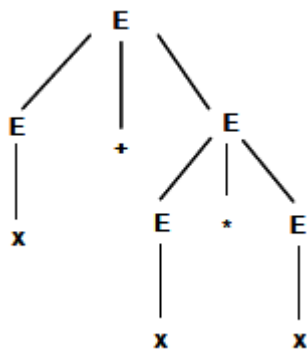
- Na Primeira solução em cada passo de derivação, sempre é derivada a variável mais à esquerda. De forma análoga para a variável mais à direita na segunda solução.

Definição – Derivação mais à Esquerda - Derivação mais à Direita

Dada uma árvore de derivação, uma derivação mais à esquerda (respectivamente, derivação mais à direita) de uma palavra é a sequência de produções aplicadas sempre à variável mais à esquerda (respectivamente, mais à direita) da palavra, em cada passo de derivação.

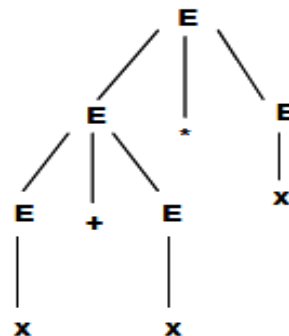
Exemplo: Para as soluções do exemplo acima, construa as árvores de derivação e classifique quanto a derivação para à esquerda ou mais à direita.

A árvore para a Primeira Solução:



Derivação mais à esquerda

Árvore para a Segunda Solução:



Derivação mais à direita

Simplificação de Gramática Livre do Contexto

É possível simplificar alguns tipos de produções sem reduzir o poder de geração das Gramáticas Livres do Contexto. Em geral as simplificações de gramática são usadas na construção e na otimização de algoritmos e na demonstração de teoremas.

Pode-se simplificar:

- Símbolos Inúteis: exclusão de variáveis ou terminais não usados para gerar palavras;
- Produções Vazias: exclusão de produções da forma $A \rightarrow \epsilon$ (se a palavra vazia pertence à linguagem, é incluída uma produção vazia específica para tal fim);
- Produções que Substituem Variáveis: exclusão de produções da forma $A \rightarrow B$, ou seja, que simplesmente substituem uma variável por outra e, conseqüentemente, não adiciona qualquer informação de geração de palavras.