

# Fundamentos de Programação

Prof. Romário Nzenguele da Silva



Licenciatura em Informática

# Sobre o Documento



Material de apoio **gratuito**, desenvolvido exclusivamente para os estudantes do **1º Ano da Licenciatura em Informática**;



O conteúdo, sempre que necessário, será atualizado para refletir as mudanças e melhorias no decorrer do curso. Cada atualização será devidamente versionada, permitindo o fácil acompanhamento das revisões;



Este recurso é um **resumo das aulas**, essencial para apoiar no aprendizado da disciplina.  
O **repositório da disciplina** (contendo exercícios, conteúdos detalhados, programa...) será reencaminhado por email;



Sugestões de melhoria podem ser apresentadas pelo email que se encontra no rodapé.

# Conteúdo

## 5. Controlo de Fluxo

5.1. Estruturas condicionais

5.2. Estruturas de repetição

### Objectivos

- ✓ Compreender o conceito de controlo de fluxo;
- ✓ Implementar blocos condicionais em algoritmos.
- ✓ Implementar blocos cíclicos em algoritmos.

## 5. Controlo de fluxo

- Determina a ordem em que as instruções são executadas em um programa.
- Por padrão, a execução é **sequencial** (linha por linha). Porém, podemos implementar blocos condicionais e/ou blocos de repetição.

**Suporte:** Portugal (Portugal Studio)

# 5.1. Estruturas Condicionais

- Fundamentais para o desenvolvimento de algoritmos. Permitem a execução de diferentes ações dependendo de determinadas condições.
- Dentre elas, temos:
  - **Se:** executa um bloco de código se uma condição for verdadeira.
  - **Se-senao:** executa um bloco de código se a condição(no **se**) for falsa.
  - **Se-senao se:** permite testar várias possibilidades.
  - **escolha-caso:** utilizada quando várias alternativas são associadas ao valor de uma variável.

Para mais detalhes, ver a **documentação** :

- 1º- Clicar em Ajuda;
- 2º- Clicar em Estruturas de Controle.
- 3º- Clicar em Desvios Condicionais.

Link: <https://portugol.dev/>

# 5.1. Estruturas Condicionais

## ❑ Sintaxe:

### Bloco Se

```
se (<condição>){    //se verdadeiro
    <instruções>;    //faça isso
}
```

### Bloco Se-senao

```
se (<condição>){    //se verdadeiro
    <instruções>;    //faça isso
} senao {           //se falso
    <instruções>;    //faça isso
}
```

```
real nota = 7
```

```
//Bloco Se
```

```
se(nota>=9.5){
    escreva("Aprovado")
}
```

```
//Bloco Se-senao
```

```
se(nota>=9.5){
    escreva("Aprovado")
} senao{
    escreva("Reprovado")
}
```

# 5.1. Estruturas Condicionais

## ❑ Sintaxe:

### Bloco Se-senao se

```
se (<condição>){           //se verdadeiro
    <instruções>;           //faça isso
} senao se (<condição>){    //senão, testa nova condição. Se verdadeiro
    <instruções>;           //faça isso
} senao {                   //se falso
    <instruções>;           //faça isso
}
```

```
real nota = 7

//Bloco Se-senao se
se(nota>=9.5){
    escreva("Aprovado")
} senao se(nota>=7 e nota<9.5){
    escreva("Recurso")
} senao{
    escreva("Reprovado")
}
```

# 5.1. Estruturas Condicionais

## ❑ Sintaxe:

### Bloco escolha-caso

```
escolha (<variável>){  
    caso <valor>:  
        <instruções>;  
    pare;  
    caso contrario:  
        <instruções>;  
    pare;  
}
```

**Nota:** O numero de **casos** depende das opções a serem implementadas. Cada case representa uma condição.

```
escolha(dia)  
{  
    caso 1:  
        escreva("Segunda-feira")  
    pare  
    caso 2:  
        escreva("Terça-feira")  
    pare  
    caso 3:  
        escreva("Quarta-feira")  
    pare  
    caso 4:  
        escreva("Quinta-feira")  
    pare  
    caso 5:  
        escreva("Sexta-feira")  
    pare  
    caso contrario:  
        escreva("Número inválido. Inserir números entre 1 e 5.")  
}
```



## 5.2. Estruturas de repetição

- Assim como as condicionais, são fundamentais para o desenvolvimento de algoritmos.
- Permitem a execução de ciclos ou laços de repetição, obedecendo a uma determinada condição.
- O Portugol Studio suporta os três laços principais:

Para mais detalhes, ver a **documentação** :

1º- Clicar em Ajuda;  
2º- Clicar em Estruturas de Controle;  
3º- Clicar em Laços de repetição.

Link: <https://portugol.dev/>

### **para**

(melhor para)

- ✓ Sequências (contadores) que seguem um padrão específico;
- ✓ Percorrer vetores;
- ✓ Quando sabes exatamente a quantidade de iterações necessárias.

### **enquanto**

(melhor quando)

- ✓ A condição de parada depende de um evento externo (entrada do usuário, arquivo, etc);
- ✓ A quantidade de iterações necessárias é desconhecida.

### **faca-enquanto**

(melhor quando)

- ✓ Precisamos garantir que o código execute pelo menos uma vez;

## 5.2. Estruturas de repetição

### ❑ Sintaxe:

#### Laço para

```
para (<inicialização>; <condição>; <incremento/decremento>){  
    <instruções>;  
}
```

```
escreva("1. Contagem regressiva:\n")  
para(inteiro i = 10; i >= 1; i--)  
{  
    escreva(i, "... ")  
}
```

#### Laço enquanto

```
<inicialização>  
enquanto (<condição>){  
    <instruções>;  
    <incremento/decremento>;  
}
```

```
enquanto(palpite != numero)  
{  
    escreva("Entre 1 e 10, seu palpite: ")  
    leia(palpite)  
  
    se(palpite != numero)  
    {  
        escreva("Errado! Tenta novamente!\n")  
    }senao{  
        escreva("Parabéns! Você acertou!\n\n")  
    }  
}
```

## 5.2. Estruturas de repetição

### ❑ Sintaxe:

#### Laço faca-enquanto

<inicialização>

**faca**{

    <instruções>;

    <incremento/decremento>;

**} enquanto** (<condição>;

```
faca
{
    escreva("\nMENU:\n")
    escreva("1 - Ver horário\n")
    escreva("2 - Ver data\n")
    escreva("3 - Sair\n")
    escreva("Escolha uma opção: ")
    leia(opcao)

    escolha(opcao)
    {
        caso 1:
            escreva("Agora são 15:30\n")
            pare
        caso 2:
            escreva("Hoje é 16/11/2024\n")
            pare
        caso 3:
            escreva("Saindo do programa...\n")
            pare
        caso contrario:
            escreva("Opção inválida!\n")
    }
} enquanto (opcao != 3)
```



# **ANEXOS**



# Caderno de exercícios

Lista de exercícios para consolidar o aprendizado.

---

**Consultar no repositório da turma.**

# Recomendações

- ✓ [Cadastro] **GitHub**: <https://github.com/signup?source=login>
- ✓ [Download] **Git**: <https://git-scm.com/downloads>
- ✓ [Tutorial] **GitHub/Git**: <https://docs.github.com/pt/get-started/start-your-journey>

...

Sequência -> **M06**

---