날짜&버전
20170830-1.02v

Room Create&Enter Sequence Diagram

듣기
Server_Listener

클라이언트 링크
Server_Link

방
Server_Room

방 관리
Server_RoomManager

받은 명령 처리
Server_CommandController

Client

Room 만들기 요청

Recv성공시 thread 함수가
CommandHandling(명령처리 함수 호출)

CommandHandling(명령처리 함수 호출)

MakeRoom(방 만들기 함수 호출)

MakeRoom(방 만들기 함수 호출)

PushRoom(List에 새로운 방 넣기)

PushClient
(List에 Link 삽입함수 호출)

EnterRoom(방 입장 함수 호출)

EnterRoom(방 입장 함수 호출)

Broadcast
(방의 모든 Link에게 메세지 보내기 호출)

for(방의 모든 Link수 만큼 반복)

SendnMine
(자신에게 메세지 보내기 호출)

누군가 방에 들어왔다고 알림

ExitChannel(현재 들어와있는 채널에서 나가기)

Channel Enter
Sequence Diagram
참조 하세요.