

MovieRoll

Sprint 1

Objetivo da sprint

O objetivo desta sprint é o desenvolvimento do protótipo do App. Para isso, depois de termos feito alguns esboços em papel, transferimos a ideia para uma plataforma (https://marvelapp.com), com o intuito de testar as funcionalidades da nossa aplicação. Definimos a api que será utilizada e como será nosso fluxo de trabalho inicial.

Funcionalidades implementadas na sprint

No nosso protótipo temos as funcionalidades de navegação implementadas para testarmos a experiência do usuário. Link para o simulador do protótipo: (https://marvelapp.com/prototype/i743a3h/screen/86984083)

Tarefas realizadas por cada aluno na sprint

- Bruno: Responsável por pilotar as ferramentas de design, enquanto o restante do grupo auxiliava no planejamento do layout a ser confeccionado das telas do app, identidade visual (Logo, paleta de cores e etc) e elaboração da apresentação.
- Vitor: Responsável pela escolha da api. (https://www.themoviedb.org)
- Artur, Ygor, Raul, Renato: planejamento do layout e funcionalidades que estarão presente no app.

Dificuldades Encontradas

A nossa primeira dificuldade foi encontrar uma api que atendesse o que queríamos fazer. Depois de resolvida essa parte, como cada um tem outras atividades durante os dias, foi difícil encontrar o melhor momento de nos reunir para realizar as tarefas. Outra dificuldade, claro, foi



o fato de que ninguém tinha feito um protótipo de app, então tivemos dificuldades de organizar as ideias do grupo até virar de fato algo que parecesse com um aplicativo.

Objetivo da próxima sprint

O objetivo da próxima sprint consiste no desenvolvimento das telas e navegações do aplicativo com dados "mockados". Nessa etapa iremos dividir as tarefas, telas e funcionalidades entre os integrantes do grupo seguindo o que foi desenvolvido no protótipo. Para o controle de versão, utilizaremos o GitHub, com ambientes de código teste e testado (develop e main).

Descrição do backlog da próxima sprint

Apesar de ter muitos detalhes no desenvolvimento da próxima sprint, vamos dividir em 3 fluxos, inicio, roleta e perfil, e vamos acrescentar tarefas menores em cada fluxo:

- Tarefa do fluxo de inicio: Criar o fluxo da tela de inicio, uma collectionView com imagem, título, ano e gênero do filme. Uma textField onde possa ser realizado uma busca por filmes específicos. Assim como a tela de Launch Screen e tela de login.
- Tarefa do fluxo da roleta: Criar o fluxo da tela de "roletar", as opções de escolha de gênero, notas e data de lançamento dos filmes juntamente com o botão de roletar. Uma modal onde será possível escolher plataformas onde assistir o filme, caso seja selecionado. E uma tela que exiba os detalhes completos do filme assim que for "roletado"
- Tarefa do fluxo do perfil: Criar o fluxo da tela de perfil, uma tableView contendo uma célula com nome do usuário, que pode ser alterado navegando para uma outra tela. Uma célula de notificação, levando para uma outra tableView. Uma célula de histórico de filmes, onde leva para outra tableView que pode ser filtrada por filmes favoritos e assistidos.

Tarefas que serão realizadas por cada aluno na próxima sprint

Iremos dividir as tarefas em pares, utilizando inicialmente o pair programming, e caso necessário faremos mais divisões conforme for se desenvolvendo o projeto.

- Bruno e Vitor : Serão responsáveis pela tarefa do fluxo de inicio.
- Artur e Ygor: Serão responsáveis pela tarefa da roleta.
- Raul e Renato: Serão responsáveis pela tarefa do fluxo de perfil.