



## MODELO PARA A ENTREGA DAS ATIVIDADES (veja instruções no rodapé)

CURSO: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
POLO DE APOIO PRESENCIAL: SÃO PAULO - BRÁS
SEMESTRE:05
COMPONENTE CURRICULAR / TEMA:
NOME COMPLETO DO ALUNO: RENATO CODATO
TIA: 18506224
NOME DO PROFESSOR:

Plano de testes

Resumo

Os seguintes testes serão aplicados durante nosso processo de testagem do aplicativo, o objetivo é fazer os testes durante os processos de desenvolvimento dos requisitos, interface, operações, classes. A busca destes testes é saber o andamento do desenvolvimento, se o projeto está alcançando o resultado esperado, se os usuários estão “conversando” bem com o futuro programa e, finalmente, se o programa final está funcionando da melhor maneira.

### Etapas dos testes

Teste de desenvolvimento: fazer o teste de todos os processos feitos pelos desenvolvedores, descobrir se os métodos e classes estão atendendo bem as necessidades para rodar o software de maneira ideal.

Teste de lançamento: a ideia é fazer com que usuários e outros desenvolvedores avaliem o protótipo do programa e assim criar uma base para ter um convencimento maior que o caminho para alcançar o programa final está correto.

---

**ATENÇÃO:** Toda atividade deverá ser feita com fonte Arial, tamanho 11, espaço de 1,5 entre as linhas e alinhamento justificado entre as margens.



Teste de Usuário: o intuito deste teste é fazer com que os usuários forneçam entradas ao sistema e gerem saídas para uma melhor avaliação e, também, forneçam feedback sobre o programa, mostrando aos desenvolvedores como está a relação com o usuário

## Objetivos do teste

O objetivo da execução de teste é executar a validação e a verificação do aplicativo, procurando entender se o caminho tomado pelo projeto é o correto, medindo se está sendo desenvolvido o programa esperado pelo usuário e a forma como está sendo feita está de acordo com a necessidade.

## Cronograma

1ª Fase: Elaboração do plano de teste

2ª fase: O que será testado

3ª Fase: Registro dos testes

4ª Fase: Resultado da avaliação dos testes

## O que será testado

Requisitos Funcionais e Não funcionais

Componentes

Interface

Classes e métodos