

Faculty Name Starting Date  GR ID Ending Date  B. Time I AM RWn 

## PREMIERE PRO ANIMATION

LEC.	TOPIC	P/A	DATE	DAY	FEEDBACK	STUDENT SIGN.	FACULTY SIGN.
1	OVERVIEW OF PREMIERE PRO ,SEQUENCE AND IMAGE METHOD			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
2	MOTION(POSITION, SCALE, ROTATION, OPACITY, ANCHOR POINT )			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
3	SOURCE MENU AND SELECTION VIDEO (MARK IN, MARK OUT, ETC.)			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
4	TOOLS, RENDERING, EXPORTING AND CONVERTING			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
5	VIDEO TRANSITION			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
6	VIDEO EFFECT			2	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
7	LUMETRI COLOR			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
8	STABILIZER			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
9	BIT SOUND AND REVERSE MOTION			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
10	AUDIO TRANSITION AND EFFECT			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
11	TITLE AND TITLE ANIMATION			2	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
12	VFX USING GREEN SCREEN			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
13	DOUBLE ROLE			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		
14	ADD AUDIO IN ANIMATED MOVIE USING ANIMATE CC			1	<input type="text"/> A <input type="text"/> B <input type="text"/> C <input type="text"/> D		

15	Cinematic Color Correction (G Magic Bullet)			2	A	B		
					C	D		