RED & WHITE					FA	CUL	TY N	AME																						
F	<u> </u>	Ξ[	<u> </u>	<u>δ</u>	<u>'</u>	<u>W</u>	<u>H</u>		ΓΕ		ST	ART	ING	DATI	Ξ	D	D	-	M	M	-	Υ	Υ	GR	ID					
	G	RO	UP	01	- 11	NST	ПТ	UTI	ES		EN	IDIN	IG DA	ATE		D	D	-	M	M	-	Υ	Υ	В.	TIME	Н	Н	:	M	N
S	$\vdash$	U	D	Е	Ν	Т		N	А	M	Е									GC	OGL	E CL	ASS							

Figma TOTAL DAYS: \_\_\_\_ /29

## NOTE: -

- Feedback વિદ્યાર્થીઓ દ્વારા અને Project ના Marks શિક્ષક દ્વારા આપવામાં આવશે.
- Signing-Sheet માં સહી કરવાની જવાબદારી વિદ્યાર્થીની રહેશે અને Sign કરતી વખતે વિદ્યાર્થીએ કોઇપણ સબંધ કે ફેકલ્ટીની ફેવર માં આવી ને Grade નક્કી ના કરે. જે ફેકલ્ટી અને વિદ્યાર્થી બંનેની જવાબદારી રહેશે.
- Next Software કે Course, Certification તેમજ Job Placement ની કાર્યવાહી માટે આ Signing-Sheet ના દરેક Projects સારા માર્કસ થી તેમજ દરેક Topics પૂર્ણ થયેલા હોવા જોઇએ.

C કે D Grade વાળા ટોપિક નું પુનરાવર્તન થશે અને Leave એપ્લિકેશન વગર વિદ્યાર્થી રજા પાડશે તો તેના લેકયર નું પુનરાવર્તન કરવા માં આવશે નહી.

-	C કે D Grade વાળા ટાપિક નું પુનરાવતન થશે અને L	eave याप्पडर	ાન પગ	ર ાવધાથા રજા પાડ	શ તા તના વકવર	નુ પુનરાપતન કરપ	ા મા આવશ નહા.
LEC.	TOPICS	DATE	<u>Р</u> А	FEEDBACK	STUDENT SIGN	FACULTY SIGN	REMARK
1	Introduction of Figma -Introduction Of Figma Interface, Creating new art board , How Figma is Different than other -Tools: Select , Rectangle , Ellipse , Line , Polygon & Text Tool - Properties: Color (Fill , Border) , Gradient & Opacity Ex. Practice on Available Application			A B C D			
2	Pen Tool , Art board Tool , Zoom Tool & Appearance Stroke Position, Cap Type, Join Type Shadow, Background Blur , Object Blur - Align & Distribute - Margin & Padding , Grid Ex. Creating Icons & Symbols			A B C D			
3	Clipping Mask, Repeat Grid, Scrolling Option, Working with assets & Layers, Grouping & Up Grouping, 3D Transformations, Horizontal, Vertical & Both Scroll Option, Introduction of Prototype & Preview Ex. Practice all the tools & Create Screens of Sign In & Sign Up Process			A B C D			
	Fill the Student Agreement Form						
4	What is UI & UX - Understand the Design Flow - Color Theory & Typography Ex. Research & Analysis on UI & UX and Find how aesthetic Designs are available on the internet.			A B C D			
5	Designing for iOS and Android  - What are the important Difference?  - Introduction of Material Design  - Introduction of Human Interface			A B C D			
6	Types of UI Screens - How to Create a User Flow Diagram - How to Create a wire Frames Ex. Create a Wire flow Diagram given definition.			A B C D			
7	How to Create Wire Frames Law Fidelity Prototypes. Ex. Draw Prototypes for the Previous Definition.			A B C D			
8	What is Design System & Importance of it - How to Create Design System Ex. Create Design System For the last Definition			A B C D			
PR.1	Design Your First Application in Figma Using all the Data			/10			

	Prototype & Animation		1			
	- Hover Effect			АВ		
9	- Menu Overlay Effect			Λ Β		
	- Slider Effect Using auto animate - Any Many More			C D		
	Ex. Create Complete Animation & Your UI Design					
PR.2	Find a Real Life Problem Find the right Solution Create Design to Solve that Problem			/10		
10.	Sharing Options of Figma using link & How to Connect with Cell Phone to Live Preview.			A B		
	D. Haling Annalisation for Bulletin Deficition and a					
PR.3	Build on Application for Below Definition using Proper UI/UX Design Flow.			/10		
	. Tope: 0,7 on 2 oug To					

LATES	LATEST UPDATED TOPIC						
	Guest Lecture by Field Expert						
* Gu							

## Your Last Subject?

Yes	No
What is next career:	Hold Course
\	Application No : (If Hold , So Write the Hold Application No.)
Write here	Ongoing Course
	Next Course :
	Next Software :
	Next Faculty :
	Next Course Starting Date :
	Next Course Batch Time :
	Next Faculty Sign :

tor Use Only:
er All Student Performance: Grade.
mark: