

# Las transformaciones de Lorentz

Considere un espacio tiempo 1+1-dimensional y dos SRI  $O$  y  $O'$  tales que  $O'$  se mueve con velocidad  $v$  respecto a  $O$ .

Las transformaciones de Lorentz son aquellas que

(i) La transformación es lineal

(ii) Dejan invariante al intervalo (aplica en cualquier dimensión).

Por un lado, (i) implica que  $\begin{cases} t' = \rho x + \sigma t \\ x' = \alpha x + \beta t \end{cases}$ ;  $\alpha, \beta, \rho, \sigma$  dependen de  $v$ , no del punto a evaluar  $(x, t, x', t')$ .

Fijemos la atención en los eventos del eje  $t'$ .

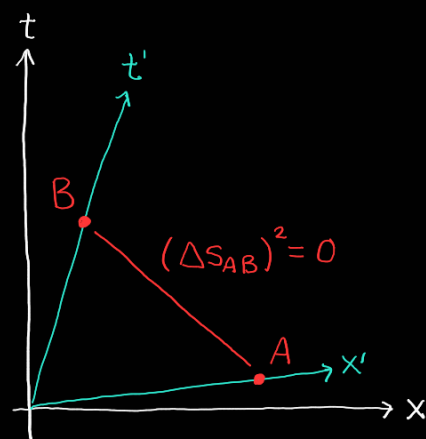
Según  $O'$ , la ecuación del eje  $t'$  es  $x'=0$ . Según  $O$ , la ecuación del eje  $t'$  es  $x=vt$ . Evaluando la transformación en el eje  $t'$  tenemos:

$$\begin{aligned} x' &= \alpha x + \beta t \Rightarrow 0 = \alpha vt + \beta t = t(\alpha v + \beta) \\ &\Rightarrow \alpha v + \beta = 0 \end{aligned}$$

$\therefore \beta = -\alpha v$ . Haciendo un cálculo análogo con el eje  $x'$  obtenemos  $\rho = -v\sigma$ .

Tenemos ahora dos eventos  $A$  y  $B$  con separación nula. Las coord. de  $A$  según  $O'$  son  $t'_A=0, x'_A=1$  y las de  $B$  son  $t'_B=1, x'_B=0$ . Evaluamos la transformación en estos dos eventos:

$$\begin{aligned} 0 &= \sigma(t_A - vx_A) & 1 &= \sigma(t_B - vx_B) \\ 1 &= \alpha(x_A - vt_A) & 0 &= \alpha(x_B - vt_B) \end{aligned}$$



Del sistema de 4 ecuaciones obtenemos:

$$t_A = \frac{v}{\alpha(1-v^2)}, \quad x_A = \frac{1}{\alpha(1-v^2)}, \quad t_B = \frac{v}{\sigma(1-v^2)}, \quad x_B = \frac{1}{\sigma(1-v^2)},$$

Por invariancia del intervalo se debe cumplir  $0 = -(t_B - t_A)^2 + (x_B - x_A)^2$  de modo tal que  $x_B - x_A = t_A - t_B$ . Sustituyendo,

$$\frac{v}{\sigma(1-v^2)} - \frac{1}{\alpha(1-v^2)} = \frac{v}{\alpha(1-v^2)} - \frac{1}{\sigma(1-v^2)}$$

$$\Rightarrow \frac{v}{\sigma} - \frac{1}{\alpha} = \frac{v}{\alpha} - \frac{1}{\sigma}$$

$$\Rightarrow \frac{v}{\sigma} + \frac{1}{\sigma} = \frac{v}{\alpha} + \frac{1}{\alpha}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{\sigma}(v+1) = \frac{1}{\alpha}(v+1)$$

$\therefore \sigma = \alpha$ .

Tomemos ahora dos eventos  $C$  y  $D$  tales que  $(\Delta S'_{CD})^2 = (\Delta S_{CD})^2 \neq 0$

$$t'_C = \alpha(t_C - vx_C), \quad x'_C = \alpha(x_C - vt_C), \quad t'_D = \alpha(t_D - vx_D), \quad x'_D = \alpha(x_D - vt_D)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} t'_D - t'_C = \alpha((t_D - t_C) - v(x_D - x_C)) \\ x'_D - x'_C = \alpha((x_D - x_C) - v(t_D - t_C)) \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (t'_D - t'_C)^2 = \alpha^2((t_D - t_C)^2 - 2v(t_D - t_C)(x_D - x_C) + v^2(x_D - x_C)^2) \\ (x'_D - x'_C)^2 = \alpha^2((x_D - x_C)^2 - 2v(x_D - x_C)(t_D - t_C) + v^2(t_D - t_C)^2) \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \therefore (\Delta S'_{CD})^2 &= -(t'_D - t'_C)^2 + (x'_D - x'_C)^2 = \alpha^2(1-v^2)(-(t_D - t_C)^2 + (x_D - x_C)^2) \\ &= \alpha^2(1-v^2)(\Delta S_{CD})^2 \end{aligned}$$

Como  $(\Delta s'_{CD})^2 = (\Delta s_{CD})^2$  entonces  $1 = \alpha^2(1 - v^2) \Rightarrow \alpha = \pm \frac{1}{\sqrt{1-v^2}}$ .

Si se toma  $v=0 \Rightarrow \alpha = \pm 1$ , pero si  $v=0$  la transformación debe ser la identidad, de modo que  $\alpha$  debe ser positiva.

$$t' = \frac{1}{\sqrt{1-v^2}} - \frac{vx}{\sqrt{1-v^2}}$$

$$x' = \frac{vt}{\sqrt{1-v^2}} + \frac{x}{\sqrt{1-v^2}} \quad (1)$$

## Análisis

(1) transforma las coord. de  $\mathcal{O}$  a las de  $\mathcal{O}'$ . Queremos la transformación de  $\mathcal{O}'$  a  $\mathcal{O}$ . Despejando de (1) queda

$$t = \frac{t'}{\sqrt{1-v^2}} + \frac{vx'}{\sqrt{1-v^2}} \quad x = \frac{vt'}{\sqrt{1-v^2}} + \frac{x'}{\sqrt{1-v^2}}$$

que coincide con el hecho de que  $\mathcal{O}$  viaja a  $-v$  respecto a  $\mathcal{O}'$ .

Pasemos al caso 2+1.

$\mathcal{O}'$  se mueve respecto a  $\mathcal{O}$  a velocidad  $v$  en la dirección  $x$ , tal que el origen de ambas coincide y los ejes espaciales están alineados.

$$t' = \frac{1}{\sqrt{1-v^2}} - \frac{vx}{\sqrt{1-v^2}}$$

$$x' = -\frac{vt}{\sqrt{1-v^2}} + \frac{x}{\sqrt{1-v^2}}$$

$$y' = y \quad (1)$$

La rotación dada por  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$  también da una transformación de Lorentz.

Si  $\vec{v} = v \cos\theta \hat{x} + v \sin\theta \hat{y}$ , para transformar de  $\mathcal{O}$  a  $\mathcal{O}'$

(i)  $R_\theta$       (ii) Empujón (traslación)      (iii)  $R_\theta^{-1}$

## El grupo de Lorentz

Las transformaciones de Lorentz en  $d+1$ -dimensiones forma un grupo: un conjunto de objetos con un producto definido que cumple ciertas propiedades.

Dada la dimensión hay:

(i) En 1+1 hay una transformación de Lorentz fundamental: Boost en  $X$  (un generador).

(ii) En 2+1 hay 3 generadores: 1 rotación + 2 boost.

(iii) En 3+1 hay 6 generadores: 3 rotaciones (ángulos de Euler) + 3 boost.

Las traslaciones no son lineales, pero sí dejan invariante al intervalo. NO son transformaciones de Lorentz.

$$(\text{Grupo de Lorentz}) \cup (\text{Traslaciones}) = \text{Grupo de Poincaré}$$

¿Existen los SRI?