

プログラミング例題

過去問と出し方が異なります。令和 7 年度は Scratch の画面で出題します。

問 1: 以下のプログラムについて、どのような数値が出力されるかを答えよ。 ア

↓ 令和 6 年度の実際の問題

1	$a \leftarrow 2$
2	$b \leftarrow 3$
3	a を表示する

↓ 令和 7 年度 ver



問 2: 以下のプログラムについて、どのような数値が出力されるかを答えよ。 イ

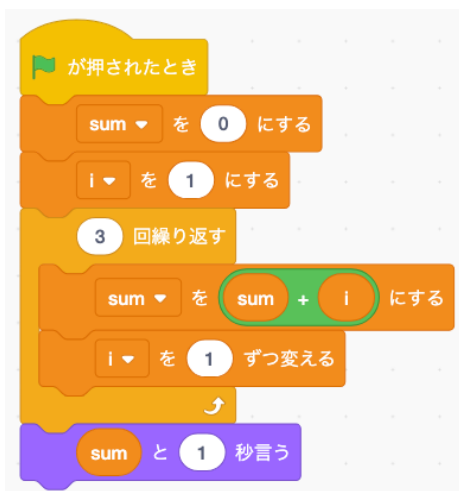
↓ 令和 6 年度の実際の問題

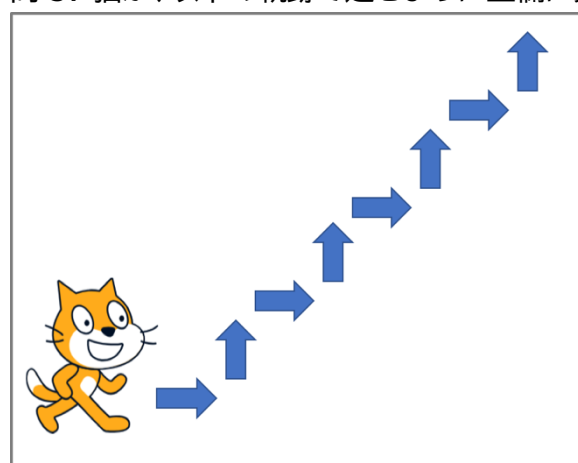
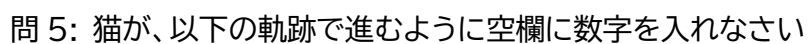
1	$a \leftarrow 2$
2	$b \leftarrow 3$
3	$c \leftarrow a + b$
4	c を表示する

↓ 令和 7 年度 ver



問 3: 以下のプログラムを実行すると、何と言うでしょうか。





プログラミング例題(答え)

問 1: 2

解説

- ・変数 a に 2 を代入
 - ・変数 b に 3 を代入(ただし今回は使われない)
 - ・表示(言う)のは a の値
- a の値は 2 のままなので、出力は 2

問 2: 5

解説

- ・変数 a に 2 を代入
- ・変数 b に 3 を代入
- ・変数 c に a + b を代入 → $2 + 3 = 5$ を代入
- ・表示(言う)のは c の値

問 3: 6

解説

変数 sum に 0 を代入

変数 i に 1 を代入

「3 回繰り返す」の中身



→処理A

→処理B

回数	処理 A (sum)	処理 B
1 回目	sum + i を代入。 $0 + 1 = 1$ を代入	i を 1 ずつ変える。2 になる
2 回目	sum + i を代入。 $1 + 2 = 3$ を代入	i を 1 ずつ変える。3 になる
3 回目	sum + i を代入。 $3 + 3 = 6$ を代入	i を 1 ずつ変える。4 になる

1 秒言うときの sum の値は 6。

問 4: A 4 / B 90

解説

全体の意味 → 四角形の軌道を 1 周、つまり 1 辺ずつ「進む → 向きを変える」を繰り返す

A について → 1 辺進んで向きを変える、を 何回やるか。四角形なので 4 回

B について → 四角形の角は 直角。Scratch では右回転 90 度

問 5: 0

解説

条件文は「もし (i を 2 で割った余り = A) なら」

i ÷ 2 の余りは、偶数なら余り 0、奇数なら余り 1 となる。

動きの意図(図より)は、右 → 上 → 右 → 上 … の ジグザグ

i が偶数のときに 90 度(右)回転、奇数のときに -90 度(左)回転