

# OneTutor®

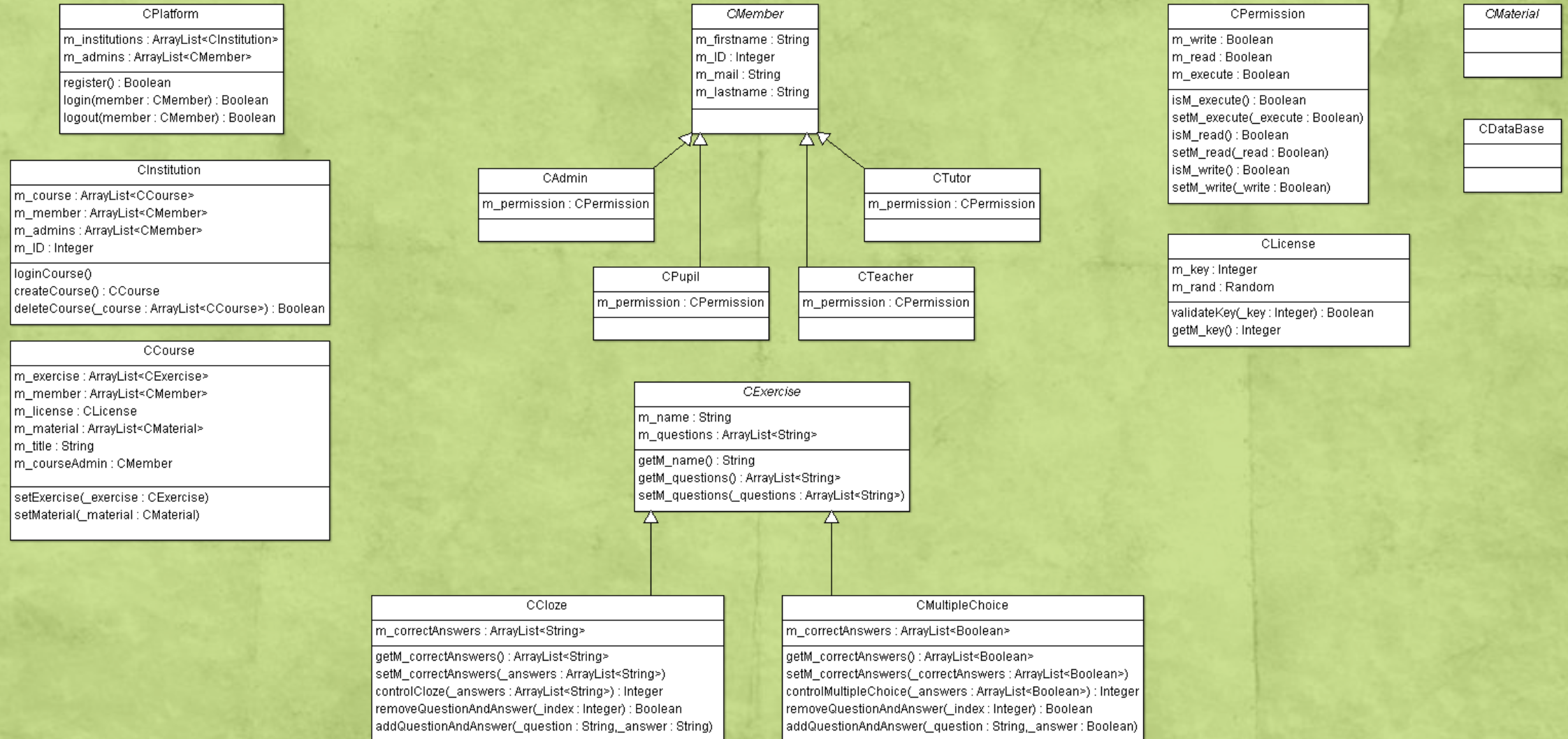
by OneTwoTech®

# OneTutor®

- Nachhilfe- und Lernsoftware
- Zielgruppe: Schüler & Studenten
- Hilfe durch Nachhilfelehrer



# UML



# Klassen

## Plattform

### Variablen

- ArrayList CIstitution a\_institutions
- ArrayList CMember a\_admins

### Methoden

- boolean register()
- boolean login(Member \_member)
- boolean logout(Member \_member)

## Institution

### Variablen

- ArrayList CCourse a\_courses
- ArrayList CMember a\_member
- ArrayList CMember a\_admins
- Int m\_ID

### Methoden

- void loginCourse(CCourse \_course)
- CCourse createCourse()
- boolean deleteCourse(CCourse \_course)



# Klassen

## Kurs

### Variablen

- ArrayList CExercise a\_exercises
- ArrayList CMaterial a\_materials
- ArrayList CMember a\_member
- CLicense m\_license
- String m\_name
- CMember m\_admin

### Methoden

- void setExercise(CExercise \_exercise)
- void setMaterial(CMaterial \_material)

## Member

### Variablen

- String m\_firstname
- String m\_lastname
- Int m\_ID
- String m\_mail

### Methoden

- Getter & Setter

-> erbende Klassen:

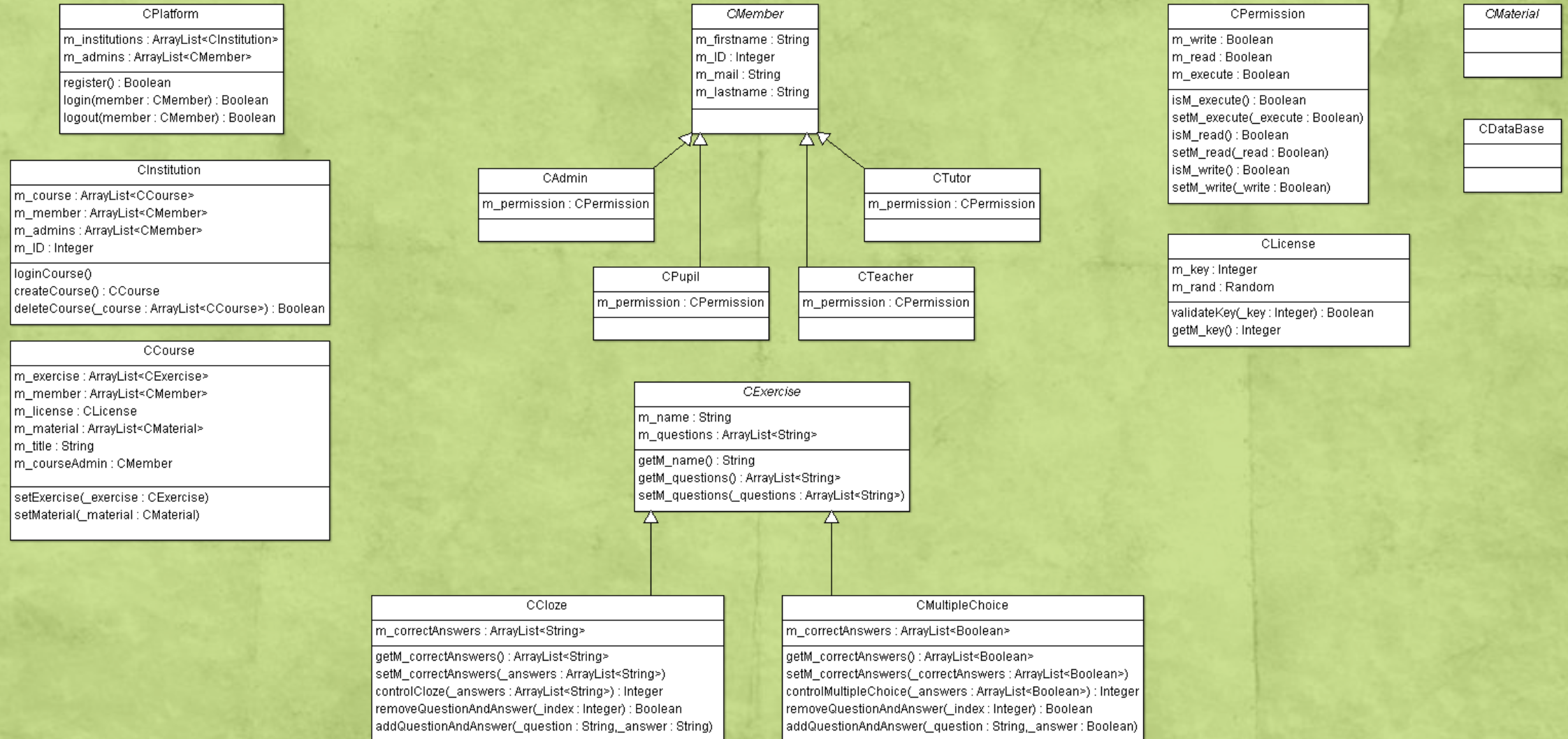
- CAdmin, CPupil, CTeacher, CTutor  
(beinhalten Berechtigungen)

# Übersicht am Beispiel

Plattform				
Gymnasium Großdittmannsdorf				
Schüler des Gymnasiums				
Biologie	Deutsch	Informatik	Mathe	
Lernvideos	Arbeitsblatt	Aufgaben	Probeklausuren	



# UML



# Kommende Schritte

- Ausarbeitung der Klassen CMaterial und CDatabase
- Programmierung restlicher Klassen mit Unit-Tests



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit