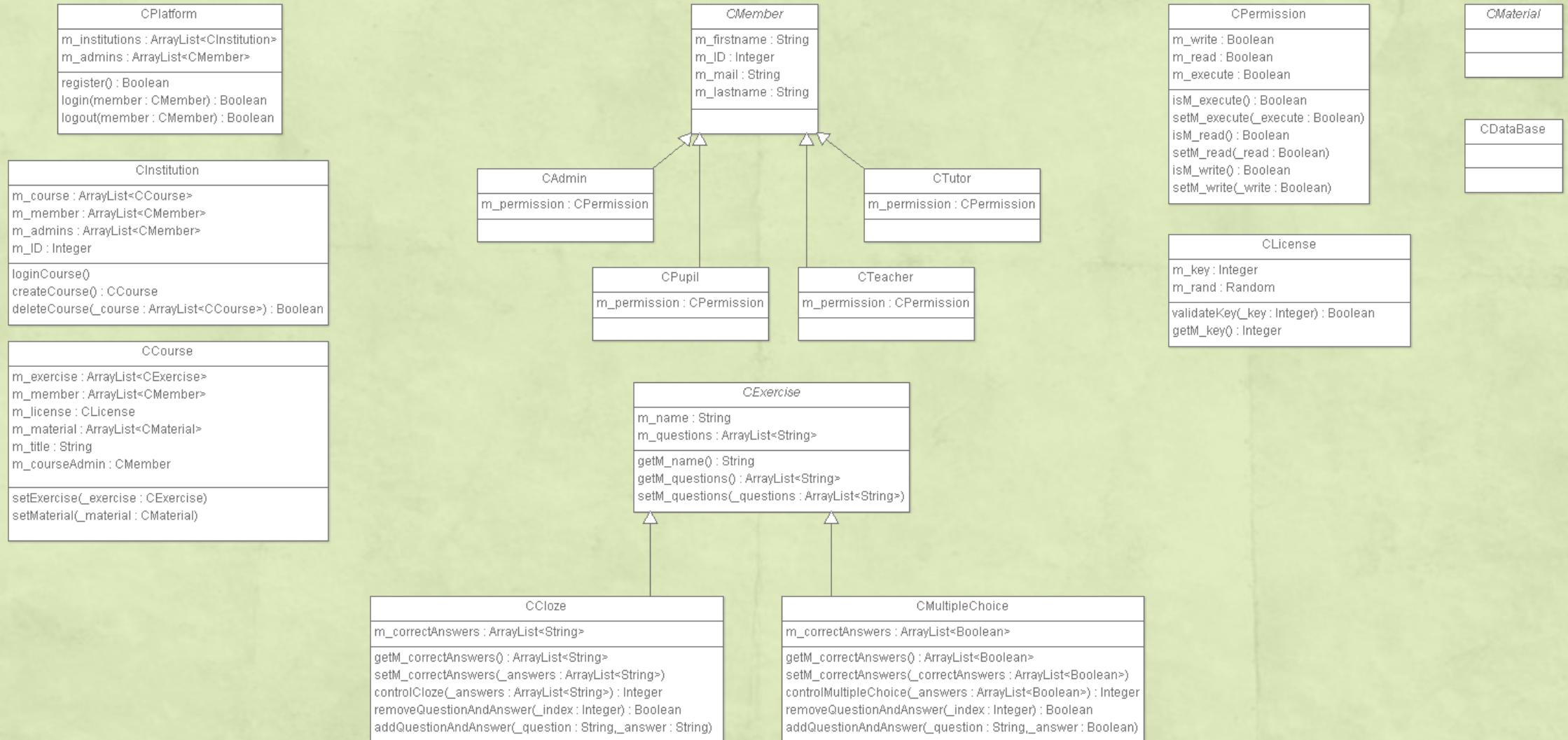


OneTutor®

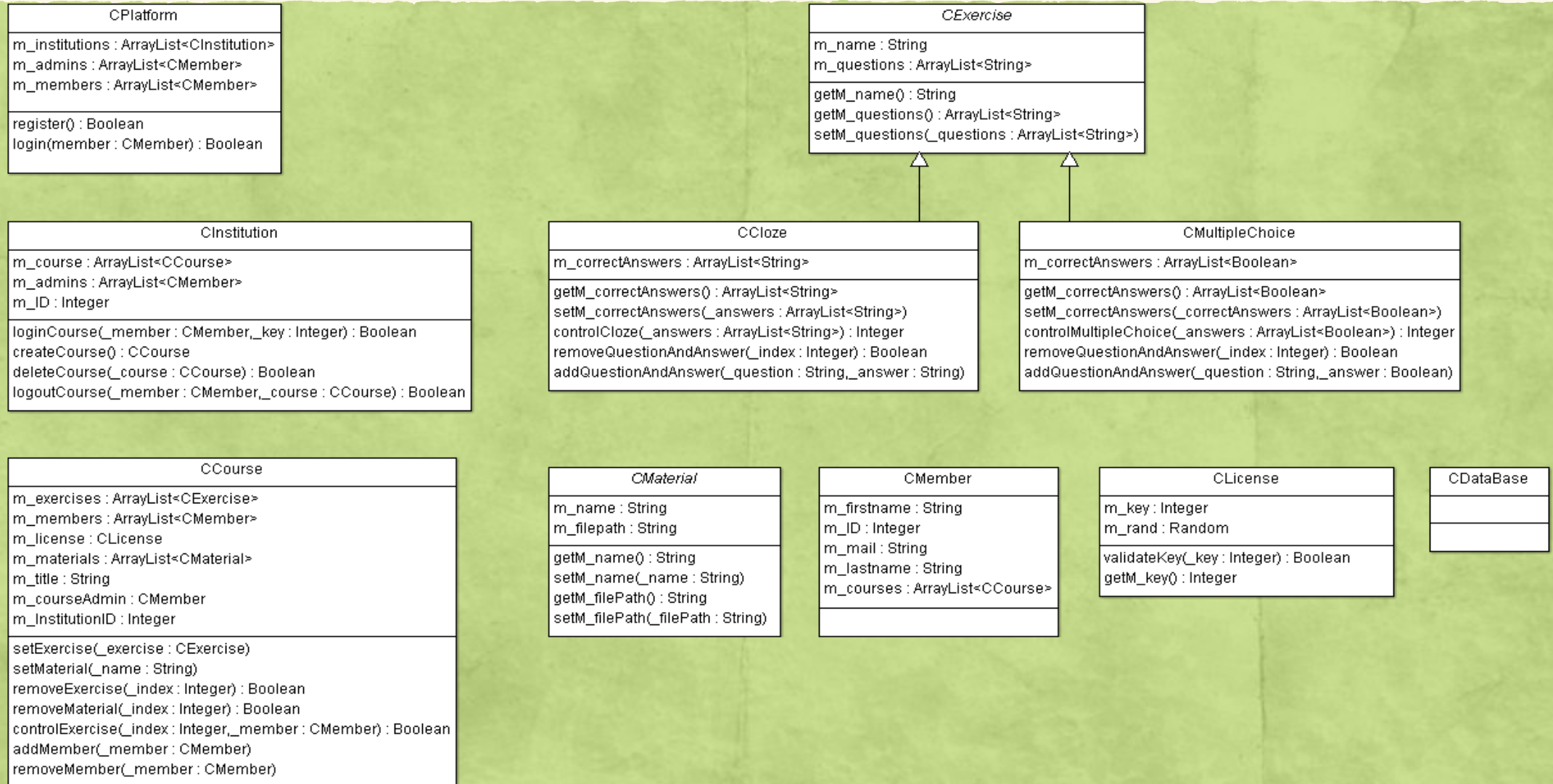
OneTutor®

- Nachhilfe- und Lernsoftware
- Zielgruppe: Schüler & Studenten
- Hilfe durch Nachhilfelehrer

UML (alt)



UML



Geänderte Klassen

Plattform (alt)

Variablen

- ArrayList CIInstitution a_institutions
- ArrayList CMember a_admins

Methoden

- boolean register()
- boolean login(Member _member)
- boolean logout(Member _member)

Plattform

Variablen

- ArrayList<CIInstitution> m_institutions
- ArrayList<CMember> m_admins
- ArrayList<CMember> m_member

Methoden

- CMember register(String _firstname, ...)
- boolean login(String _mail)
- Getter & Setter | Add & Remove

Geänderte Klassen

Institution (alt)

Variablen

- ArrayList CCourse a_courses
- ArrayList CMember a_member
- ArrayList CMember a_admins
- Int m_ID

Methoden

- void loginCourse(CCourse _course)
- CCourse createCourse()
- boolean deleteCourse(CCourse _course)

Institution

Variablen

- ArrayList<CCourse> m_course
- ArrayList<CMember> m_admins
- Int m_ID

Methoden

- boolean loginCourse(int _key...)
- boolean logoutCourse(CMember ...)
- CCourse addCourse(String _title...)
- boolean deleteCourse(CCourse _course...)
- weitere Getter & Setter | Add & Remove

Geänderte Klassen

Member (alt)

Variablen

- String m_firstname
- String m_lastname
- Int m_ID
- String m_mail

Methoden

- Getter & Setter

-> erbende Klassen:

- CAdmin, CPupil, CTeacher, CTutor
(beinhalten Berechtigungen)

Member

Variablen

- String m_firstname
- String m_lastname
- Int m_ID
- String m_mail
- ArrayList<CCourse> m_courses

Methoden

- Getter & Setter

- -> Berechtigungen werden nun über ID definiert

Neue Klasse

Material

Variablen

- String m_name
- String m_filePath
- String m_fileType
- int m_ID

Methoden

- Getter & Setter

Kleinere Änderungen

Course

- Implementieren der Methode
setMaterial (Fileupload)

CPermission

- gelöscht

CDatabase

- erstellt → Nutzung für Testdaten

Probleme

- Codestyle Absprache
- Fileupload für alle Dateitypen
- Kontinuität im Code
 - -> .remove Methode der ArrayList sowohl mit Index als auch mit Objekt

Kommende Schritte

- Kontinuität im Code herstellen
- Programmierung fehlender Unit-Tests
- Dokumentation

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit