Onetutor

Programmieren 3

Kevin Kosinski, Ron Wagner, Paul Hentgen

Inhaltsverzeichnis

[OneTutor 2](#_Toc476491840)

[Was ist OneTutor 2](#_Toc476491841)

[Wie funktioniert OneTutor 2](#_Toc476491842)

[Registrierung/Login 2](#_Toc476491843)

[Kurs anlegen und bearbeiten 2](#_Toc476491844)

[In Kurs einloggen 3](#_Toc476491845)

[Aufgaben verbessern 3](#_Toc476491846)

[UML-Diagramm 4](#_Toc476491847)

# OneTutor

## Was ist OneTutor

OneTutor ist eine Lernsoftware für Schüler und Studenten. Man kann sich registrieren und hat dann die Möglichkeit auf verschieden Kurse zuzugreifen. Kurse können von Lehrer/Professor hinzugefügt und gelöscht werden. Diese Kurse sind jedoch mit Lizenzschlüsseln versehen. Als Admins der einzelnen Kurse, müssen die Lehrer/Professoren dies Schlüssel an die Schüler/Studenten weitergeben. In den einzelnen Kursen können die Lehrer/Professoren Materialien (Arbeitsblätter, Skripte…) sowie „Multiple Choice“ und Lückentext Übungen hochladen und löschen. Zu den „Multiple Choice“ und Lückentext Übungen können Musterlösungen hinzugefügt werden, sodass die Übungen automatisch verbessert werden.

## Wie funktioniert OneTutor

### Registrierung/Login

Bei der Registrierung werden Vor-und Nachname sowie ein E-Mail-Adresse abgefragt. Die E-Mail-Adresse wird geprüft, ob diese bereits benutzt wird. Ist dies nicht der Fall, so wird ein neuer Member, mit einer ID, angelegt.

Beim Einloggen wird geprüft ob die angegebene E-Mail-Adresse vorhanden ist. Wenn das der Fall ist, ist man eingeloggt.

### Kurs anlegen und bearbeiten

Beim Anlegen eines Kurses wird zuerst geprüft, ob der Benutzer zu den Admins gehört. Anschließend wird ein neuer Kurs, mit vorgegebenem Titel und einer ID, angelegt und ein zufälliger Lizenzschlüssel wird generiert.

Alle Erweiterungen und Änderungen können nur vom Admin durchgeführt werden. Dies wird vor jeder Erweiterung oder Änderung geprüft. Beim Hinzufügen von Aufgaben und deren Lösungen gibt es zwei Unterscheidungen, ob es ein Lückentext ist oder eine „Multiple Choice“ Übungen.

Beim hochladen von Materialien, werden die Dateien des Admins aus dem "home directory" gelesen. Diese werden dann konvertiert und mit einem neuen Dateipfad, in einem Ordner gespeichert. Durch das konvertieren der Datei muss es sich nicht um eine Textdatei handeln.

### In Kurs einloggen

Beim Einloggen in einen Kurs wird der Lizenzschlüsseln abgefragt und auf Richtigkeit geprüft.

### Aufgaben verbessern

Wenn eine Aufgabe abgegeben wurde, werden die Ergebnis mit der, der Musterlösung auf Richtigkeit kontrolliert. Hieraus wird dann ein Prozentsatz an richtigen Lösungen errechnet.

## UML-Diagramm



