

Studienprojekt "21th Century Fox"

Name Andreas Lennartz Matrikelnr.: 164580 E-Mail: alenn@gmx.net

Andreas Lennartz Seite 1/15

Pox

Inhalt

- 1 Projektdaten
- 1.1 Projektidee
- 1.2 Zielsetzung
- 1.3 Zielgruppe
- 2 Drehbuch
- 2.1 Segmenterläuterung des Drehbuchs
- 3 Grafiken
- 3.1 Schnittgeschwindigkeit
- 3.2 Spannungskurve
- 4 Organisatorisches
- 4.1 Zeitplan
- 4.2 Technische Probleme
- 4.3 Darsteller
- 5 Storyboard

Andreas Lennartz Seite 2/15



1.1 Projektidee:

Die Projektidee besteht in der Umsetzung eines spannenden, interessanten und vor allem werbewirksamen Kinospot für eine Waschanlage.

1.2 Zielsetzung:

Das Ziel besteht darin, einen möglichst professionellen Werbespot zu produzieren. Das zu bewerbende Produkt ist hierbei die Dienstleistung des Autowaschens. Der Werbespot soll nicht geradlinig und absehbar, sondern spannend und überraschend verlaufen. Dazu wird dieser dreigeteilt in mehr oder weniger gleich lange Teilstücke.

Der erste Teil soll Spannung aufbauen. Er ist sehr ruhig, mit langsamer Kameraführung, angenehmen Licht und einer trägen Handlung. Der zweite Teil soll diese Spannung dann teilweise wieder abbauen, aber insgesamt steigern, indem dem Zuschauer suggeriert wird, es handelt sich um eine weitere langweilige Autowerbung für XYZ. Er soll zunächst glauben, dass er eine Autowerbung sieht, die allerdings ein paar seltsame, für eine Autowerbung unpassende, Zwischenelemente besitzt. Dadurch wird er nicht erwarten, dass der dritte Teil noch etwas Besonderes oder Unerwartetes zu bieten hat. Nichtsdestotrotz soll der zweite Teil des Spots nicht langweilig wirken – rasante Actionszenen und viel Bewegung belassen beim Zuschauer eine relativ hohe Spannung.

Im dritten Teil kommt dann der Clue des ganzen Werbespots: Anstelle der Autowerbung wird dann die Waschanlage geschickt in die Handlung eingebracht, und stellt sich im nachhinein als Hauptgegenstand des ganzen Werbespots heraus. Das Produkt wird durch diesen "Überraschungseffekt" so hervorgehoben, dass der Werbespot seinen gewünschten Erfolg hat, nämlich das besagte Produkt zu bewerben. Dabei soll der Spot durch die rasanten Fahrszenen und durch seine humorvolle Handlung nicht nach einmaligen sehen langweilig wirken. Vielmehr soll er nach mehreren Wiederholungen interessant bleiben.

1.3 Zielgruppe:

Die Zielgruppe des Werbespots besteht im Prinzip aus der Gesamtheit aller Autofahrer, die ein relativ gut gepflegtes Auto fahren und pflegen. Eine genaue Altersklasse o.ä. lässt sich hierbei nicht festlegen. Er richtet sich vornehmlich an jene Zielgruppe, die ihr Auto regelmäßig waschen. Es soll die Autofahrer beim nächsten mal, wo sie sich sozusagen "Offroad" befinden, an diese Werbung denken lassen. Im Idealfall wird der/diejenige sich amüsiert/schmunzelnd an diesen Spot erinnern, und die beworbene Waschanlage als die Waschanlage in Erwägung ziehen, in der er/sie dann das Auto dann zum Waschen bringt.

Andreas Lennartz Seite 3/15



2. Drehbuch:

1.Teil A: Einleitung, Aufbau der Spannung

Zu Beginn sieht man ein Haus vor einer Straße, ein Auto steht davor. Man hört Vogelgezwitscher und sonstige Außengeräusche. In weißer Schrift wird eingeblendet "Sonntag, 8:00 Uhr morgens". Die Morgendämmerung hat begonnen. Aller Lichter im Haus sind zunächst aus. Dann wird ein Licht im Haus angemacht. Ein langsame Überblende folgt, man sieht ein Bein in einen recht sauberen Schuh hineingehen. Blende, die Schuhe und die Beine bleiben recht groß im Bild, sie laufen den Weg vom Haus zum Auto.

1.Teil B: Überleitung zum Auto

Dann wieder Blende, Aufnahme des Autos von hinten, man hört (zeitlich versetzt kurz vorher) wie die Tür zugeschlagen wurde. Eine rhythmischspannende Hintergrundmusik setzt ein. Das Auto fährt nach vorne aus dem Bild. Aufnahme hinten von dem Auto, wie es über eine Landstraße fährt. Es ist inzwischen Mittag. Das Auto biegt dann sehr sportlich von der Straße auf ein Feld ab.

2. Teil C: Hauptteil mit Fahrszenen, Suggestion von Autospot

Harte Wechsel: Die Musik fängt mit hart-rockigen Klängen an, rasante Fahrszenen durch Matsch und Staub sind passend dazu zu sehen. Dreck spritzt, Staub wird aufgewirbelt.

2. Teil C1,C2: Unterbrechung der Fahrszenen, um Spannung zu steigern
Einmal hält der Fahrer abrupt, die Musik setzt aus, er steigt aus,
begutachtet kritisch sein Fahrzeug, schüttelt dann aber den Kopf. Es geht
weiter mit äußerst turbulenten Fahrszenen. Die Musik setzt aus. Der
Fahrer steigt nun ein zweites Mal aus, und es ist andeutungsweise zu
sehen, wie der Fahrer selbst mit einem Eimer voller Schlamm das Auto
beschmutzt.

3. Teil D: Finale, Erreichen des Höhepunktes der Spannungskurve

Ein langsame Blende, es ist sind die dreckigen Schuhe und der dreckige Wagen zu sehen. Es ist noch unklar, wo sich der Wagen befindet. Dann beginnt sich der Wagen zu bewegen. Der Zuschauer sieht nun, wie das Auto langsam in die Waschanlage hinein fährt. Das äußerst zufriedene und lächelnde Gesicht des Fahrers ist dabei zu erkennen.

3. Teil E: Bewerben des Produktes, Intention des Spots verdeutlichen Nachdem das Auto langsam in die Waschanlage gefahren ist, folgt ein schwarzes Bild mit dem Logo der Waschanlagenfirma (z.B. DEA) und in Wort und Ton der Slogan: DEA – Freude am Waschen.

3. Teil F: Schlussbild, Verdeutlichung der positiven Auswirkung des Produktes Nach einem angemessenen Zeitraum, damit der Zuschauer diese Informationen verarbeiten kann, wechselt wieder das Bild, und der

Andreas Lennartz Seite 4/15



zufriedene Autofahrer (selber wieder sauber) steht neben seinem sauberen und glänzenden Auto.

2.1 Segment-Beschreibung:

Beschreibung der Anforderungen an die einzelnen Elemente des Drehbuchs

Segment A: Einleitung

Es dient zur generellen Orientierung, um langsam die Spannung aufzubauen. Dabei soll noch unklar bleiben, worum es in diesem Spot überhaupt gehen könnte.

Die Musik besteht hier teilweise aus Außengeräuschen und teilweise aus einer leichten, Spannung steigernden Hintergrundmusik.

Segment B: Überleitung zum Auto

Dieser Teil soll das Auto und das Fahrverhalten in den Vordergrund stellen.

Nun hört man nur noch die leichte Hintergrundmusik

Segment C: Hauptteil mit Fahrszenen, Suggestion von Autospot

Diese turbulenten Fahrszenen sollen dem Zuschauer glauben machen, er sehe einen weiteren Spot für ein bestimmte Automarke.

Hier hört man eine hart-rockige Musik, passend zum Fahrstil.

Segmente C1,C2: Unterbrechung der Fahrszenen

Dies sind die Andeutungen darauf, dass es sich nicht unbedingt um einen "normalen" Werbespot handelt. Zudem sollen sie ungemein die Spannung auf den weiteren Verlauf steigern. Dabei setzt die Musik für diese Szenen immer kurz aus, die Außengeräusche sind verstärkt zu hören.

Segment D: Finale, Erreichen des Höhepunkts der Spannungskurve

Der Clue des ganzen Spots, nämlich das der Fahrer sein Auto nur zum Waschen so schmutzig gemacht werden, wird auf möglichst überraschende Weise dargestellt werden. Dazu kann spannungsgeladene Hintergrundmusik verwendet werden.

Segment E: Bewerben des Produkts:

Schlussendlich wird das eigentliche Produkt klar und geradlinig, mit einem griffigen Slogan (in Wort und Bild) beworben. Der Zuschauer sollte nun eine Art AHA-Effekt haben, da er erst an dieser Stelle den Spot richtig versteht.

Segment F: Schlussbild

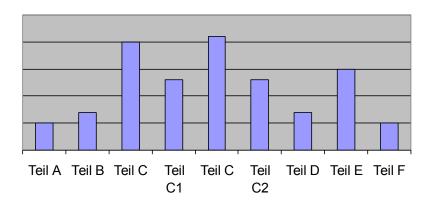
Dieser Teil des Spots soll einen glücklichen Fahrer und ein sehr sauberes Auto zeigen. Damit wird die Richtigkeit des eben gesagten und gezeigten Slogans untermauert, und das Produkt bekommt ein positives Bild unterlegt, mit dem es später assoziiert werden kann.

Andreas Lennartz Seite 5/15

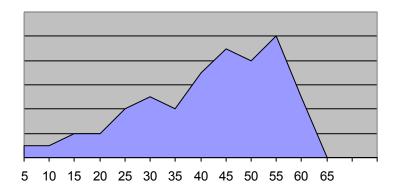


3. Schnittgeschwindigkeit und Spannungskurve:

3.1 Die Schnittgeschwindigkeit nach Segmenten aufgeteilt Schnittgeschwindigkeit



3.2 Verlauf der Spannung über die Länge des Werbespots Spannungskurve



Andreas Lennartz Seite 6/15



4.1 Zeitplan:

Аитдаре	Deagline
Besorgen des nötigen Darsteller (incl.	DI,15.4.2003
Auto) und sonstigen Requisiten,	
bestimmen des Drehorts	
Fertigstellen des Video an 2 bis 3	DI,27.5.2003
Drehtagen (je nach Wetterbedingungen	
Nachvertonen, Schneiden und Rendern	DI,10.6.2003
Abgabe	21.6.2003

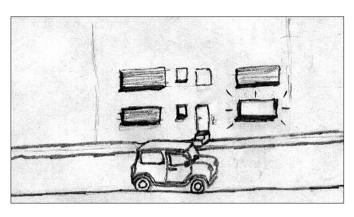
4.2 Technische Planung:

Es wird mit den vorgegeben Hand-Kameras gedreht. Geschnitten und nachvertont wird im Videolabor der FH. Dort stehen die Programme 3DMax und Premiere zur Verfügung. Besondere Effekte werden ausschließlich durch die Art der Kameraführung erreicht. Die Beleuchtung sollte nicht allzu problematisch werden, da fast ausschließlich Außenaufnahmen gemacht werden. Problematisch könnten die Aufnahmen der Fahrtszenen sein, dort muss dann Vor-Ort anhand der Gegebenheiten entschieden werden, wie die Probleme am besten zu lösen sind.

4.3 Darsteller:

Dominik wird mit seinem Mini ab Anfang Mai zur Verfügung stehen.

Andreas Lennartz Seite 7/15



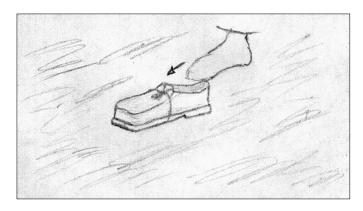
Action: Fade-In, Fade-Out

Desc: Supertotale;

morgens; wirkt kalt;

Licht im Zimmer geht an;

Morgendämmerung; [Orientierungsaufbau]

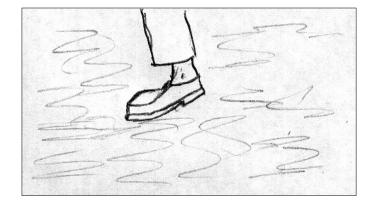


A.1

Action: Fade-In, Hardcut

Desc: Close Up;

Fuß schlüpft in Schuh; Innen (T: ~3000 K)



A.2

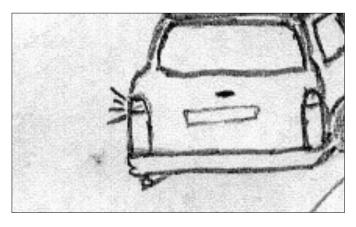
Action: Hardcut, Fade-Out

Desc: Close Up;

Person läuft durch Bild;

(nur Schuhe);

Außen (T: ~6000 K)

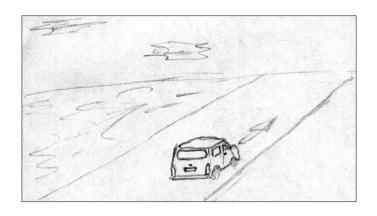


A.3

Action: Fade-In, Fade-Out Desc: Totale/Halbtotale;

Autotür schließt (Audio);

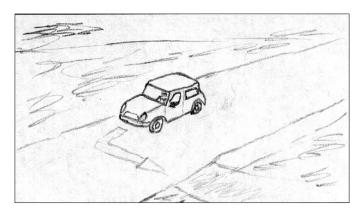
Auto fährt los;



Action: Fade-In, Hardcut Desc: Supertotale;

Vorbeifahrt dicht an Kamera (u-l / o-r); Verlässt Bild Richtung

Fluchtpunkt;



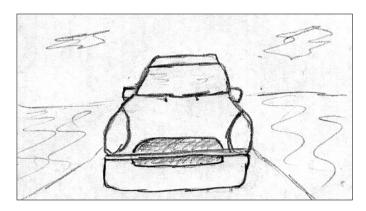
B.2

Action: Hardcut, Hardcut Desc: Supertotale;

Auto biegt nach links in

Feldweg ab; Driften;

TimeWarp (Tag);



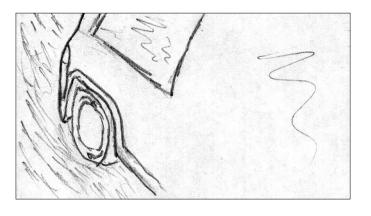
B.3*

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Totale;

Vorausfahrt;

Kamera nah über Boden;



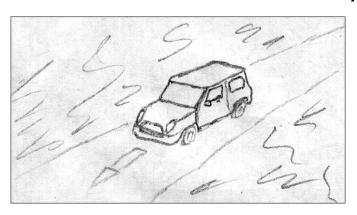
C.1

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Close Up;

Fahrendes Hinterrad;

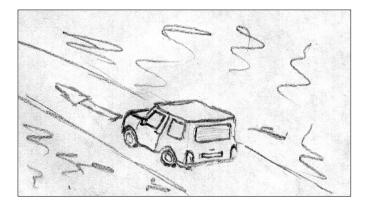
Bodennah;



Action: Hardcut, Hardcut Desc: Supertotale;

Auto fährt (r-o / l-u) auf

Kamera zu;



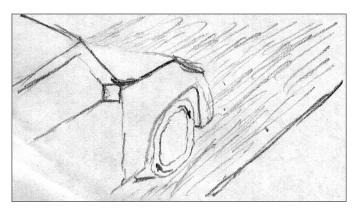
C.3

Action: Hardcut, Hardcut Desc: Supertotale;

Auto entfernt (I-u / r-o) vo

Kamera;

In Verb. mit C.2 Vorbei-Fahrt des Fahrzeugs;



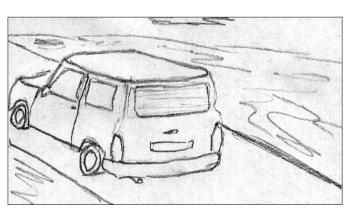
C.4

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Close Up;

Fahrendes Vorderrad;

Bodennah;



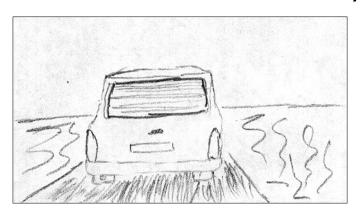
C.5

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Totale;

Fahrendes Auto hinten

links;

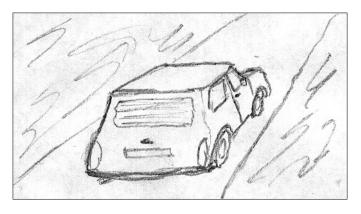


Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Totale;

Fahrendes Auto hinten;

(Chase-Shot)



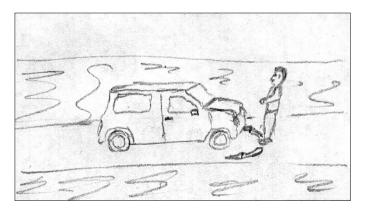
C.7

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Totale;

Fahrendes Auto hinten

rechts;



C.8

Action: Hardcut, Hardcut

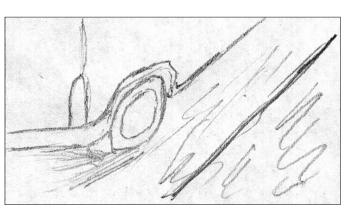
Desc: Supertotale;

Auto fährt in stehendes

Bild;

Fahrer steigt aus und begutachtet Auto; Fahrer unzufrieden;

(Audio-Break)

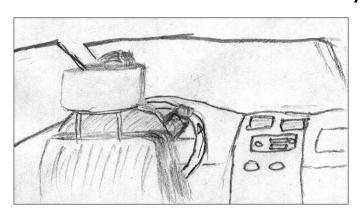


C1.1

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Close Up;

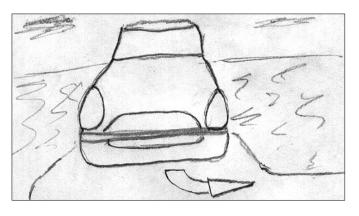
Hinterrad dreht durch; Auto verlässt Bild;



Action: Hardcut, Hardcut Desc: Halb-Totale;

Innenraumaufnahme; Lenkradeinschlag hart

nach Links;



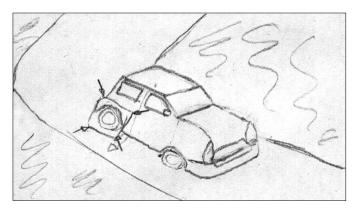
C.7

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Totale;

Auto reagiert auf Lenkrad-Einschlag und "taucht"

Nach rechts weg;

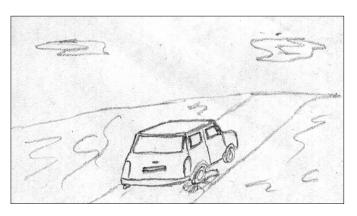


C.8

Action: Hardcut, SlowMo, Hardcut

Desc: Totale;

Einfahrt (Slide) in Kurve; Bei Scheitelpunkt aus Bewegung in SlowMo; Betonung auf Reifen HR;

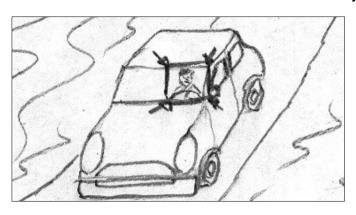


C.9

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Supertotale;

Auto fährt durch Pfütze;

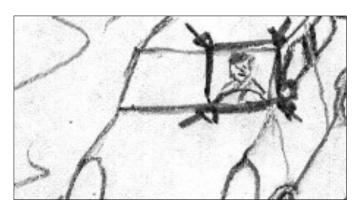


Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Totale;

Auto von Vorne; Betonung auf Fahrer;

(siehe C3.3)



C3.1

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Halbtotale;

Betonung auf Fahrer;

(siehe C3.3)

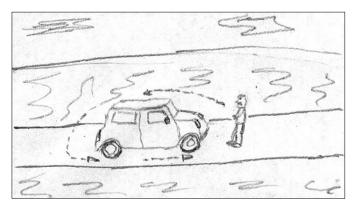


C3.2

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Close Up;

Auf Fahrer mit Gesichts-Ausdruck unzufrieden; (In Verbindung mit C3.2 und C3.1 Sprungfahrt)



C3.3

Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Supertotale;

Fahrer "hüpft" um Auto

herum;

Bewirft Auto mit Dreck; Sprungeffekt durch Positionsschnitte; (siehe C3.4b)



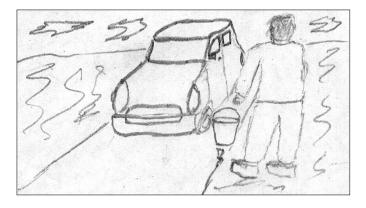
Action: Hardcut, Hardcut

Desc: Supertotale (wie C3.4);

Fahrer beschmutzt Auto

mit Eimer;

(letztes Bild von C3.4)



C3.4b

Action: Hardcut, Hardcut

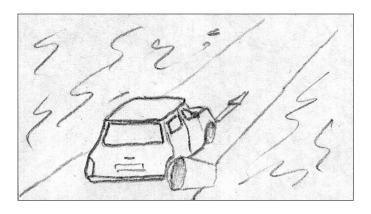
Desc: Totale;

Focus Eimer;

Fahrer lässt Eimer auf

Boden fallen; Betonung auf

verschmutztes Auto;



C3.5

Action: Hardcut, Fade-Out (ext)

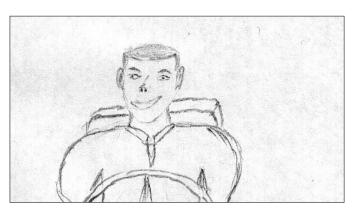
Desc: Totale;

Vordergrund: Eimer aus

C3.5;

Hintergrund: Auto fährt

los;



C3.6

Action: Fade-In, Fade-Out

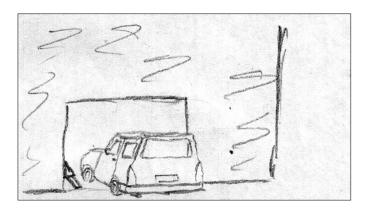
Desc: Close Up;

Fahrer:

Gesichtsausdruck zu-

frieden;

[keine Orientierung!]



Action: Fade-In, Fade-Out (ext)

Desc: Supertotale;

Fahrzeug fährt in Wasch-

Anlage;



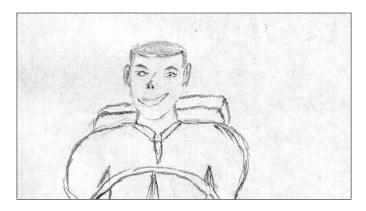
D.2

Action: Fade-In, Fade-Out

Off, Dub;

Desc: Fade-In:

Logo «DEA» (E.1) Slogan (E.2);



E.1+E.2

Action: Fade-In, Finalcut

Desc: Close Up;

Fahrer in Waschanlage; Gesichtsausdruck sehr

zufrieden;