

# Editorial RoAlgo PreOJI 2024



4-II MARTIE 2024



Copyright © 2024 RoAlgo

Această lucrare este licențiată sub Creative Commons Atribuire-Necomercial-Partajare în Condiții Identice 4.0 Internațional (CC BY-NC-SA 4.0) Aceasta este un sumar al licenței și nu servește ca un substitut al acesteia. Poți să:

Ⓢ **Distribui:** copiază și redistribuie această operă în orice mediu sau format.

♻️ **Adaptezi:** remixezi, transformi, și construiești pe baza operei.

Licențiatorul nu poate revoca aceste drepturi atât timp cât respectați termenii licenței.

👤 **Atribuire:** Trebuie să acorzi creditul potrivit, să faci un link spre licență și să indici dacă s-au făcut modificări. Poți face aceste lucruri în orice manieră rezonabilă, dar nu în vreun mod care să sugereze că licențiatorul te sprijină pe tine sau modul tău de folosire a operei.

🚫 **Necomercial:** Nu poți folosi această operă în scopuri comerciale.

🔄 **Partajare în Condiții Identice:** Dacă remixezi, transformi, sau construiești pe baza operei, trebuie să distribui contribuțiile tale sub aceeași licență precum originalul.

Pentru a vedea o copie completă a acestei licențe în original (în limba engleză), vizitează:  
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0>

# Cuprins

<b>1</b>	<b>Mulumiri</b>	<i>Comisia RoAlgo</i>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Problema egale</b>	<i>Luca Valentin Mureşan</i>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Problema Dorel</b>	<i>Matei Neacşu</i>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Problema Pofta</b>	<i>David-Ioan Curcă</i>	<b>10</b>

# 1 Multumiri

Acest concurs nu ar fi putut avea loc fără următoarele persoane:

- David Curcă, Andrei Iorgulescu, Luca Mureșan, Matei Neacșu, Ștefan Vîlcescu, autorii problemelor și laureați la concursurile de informatică și membri activi ai comunității RoAlgo;
- Alex Vasiluță, fondatorul și dezvoltatorul principal al Kilonova;
- Ștefan Alecu, creatorul acestui șablon  $\LaTeX$  pe care îl folosim;
- Rareș Buzdugan, Andrei Chertes, Theodor Pîrnog și ceilalți testeri ai concursului, care au dat numeroase sugestii și sfaturi utile pentru buna desfășurare a rundei;
- Andrei-Cristian Ivan, coordonatorul comisiei claselor 7-8-10;
- Comunității de informatică din România, pentru participarea la acest concurs, precum și tuturor celor care ne-au ajutat să promovăm concursul.

## 2 Problema egale

AUTOR: LUCA VALENTIN MUREȘAN

Observăm că putem face în  $v + 1$  operații ca toate elementele să fie egale cu  $v$ . (Putem face o operație de tip 1 urmată de  $v$  operații de tip 2, toate pe toată subsecvența  $(l, r)$ ).

### Soluție de 25 de puncte

Putem face toate valorile egale într-o singură operație, deci trebuie doar să verificăm dacă putem reuși acest obiectiv în 0 operații. Ca să reușim în 0 operații, trebuie să avem deja toate valorile egale cu 0. Deci, problema s-a redus la întrebări de forma "Sunt toate valorile din  $(l, r)$  egale cu 0?". Ca să răspundem la aceste întrebări, ne putem folosi de sume parțiale.

### Soluție de 19 de puncte

Avem  $n, Q \leq 1\,000$ . Am vrea să aflăm în  $O(n)$  răspunsul pentru o interogare. În primul rând, dacă avem vreo valoare mai mare ca  $v$ , trebuie să o setăm la 0. Acum, ca să o aducem la  $v$ , va trebui să facem încă  $v$  operații, deci în acest caz avem minim  $v + 1$  operații. Deci, dacă maximul e mai mare ca  $v$  atunci răspunsul e  $v + 1$ .

Acum, vom face pe rând următorii pași:

1. Creștem cu 1 toate valorile de 0.
2. Creștem cu 1 toate valorile de 1.
3. Creștem cu 1 toate valorile de 2.

...

La un pas  $k$ , vrem să creștem cu 1 toate valorile de  $k - 1$ . Vom identifica pozițiile valorilor de  $k - 1$  din șir și observăm că șirul va arăta astfel (cu  $X$  notez dacă am  $k - 1$  și cu  $?$  notez o valoare care știu că e mai mare strict decât  $k - 1$ ):

$X$  ?  $XX$  ? ?  $XXX$  ? ?  $X$  ?  $XX$  ?

Am subliniat subsecvențele pe care voi face operațiile de tipul 2. Observăm că e optim să facem pe o subsecvență maximală (nu o mai putem extinde la capete) de  $X$  uri. Așadar, vom afla aceste subsecvențe și vom crește răspunsul cu numărul de astfel de subsecvențe.

## Soluție de 12 de puncte

$a_i \leq 1$ , deci  $a_i \in \{0, 1\}$ .

Vom trata următoarele cazuri:

1.  $v = 0$  Acest caz l-am tratat deja la soluția de 25 de puncte.
2.  $v = 1$

Putem face deja în 2 operații, deci trebuie să verificăm dacă putem în zero sau în o operație. Ca să verificăm dacă putem în zero operații, putem doar să verificăm dacă toate valorile sunt 1 (similar cu cazul precedent). Ca să putem face o singură operație, trebuie să avem o singură subsecvență de 0. Deci, am vrea să calculăm prima și ultima poziție a lui 0 în subsecvență și să verificăm dacă între ele avem doar 0-uri. Ca să calculăm prima și ultima poziție, putem precalcuła doi vectori  $next0$  și  $prev0$ .

## Soluție de 81 de puncte

Vom optimiza soluția de la subtask-ul 3 ( $n, Q \leq 1\,000$ ). Observăm că dacă am ajuns la un moment în care am numărat deja  $v + 1$  subsecvențe, ne putem opri, deoarece știm deja că avem o soluție cu  $v + 1$  operații. Acum, trebuie să optimizăm cum aflăm intervalele. Putem precalcuła,  $next_{i,v}$  ca fiind prima apariție a valorii  $v$  în dreapta lui  $i$ . Acum, observăm că putem trece prin intervale destul de ușor în  $O(\max A)$  de la un interval la altul. (unde  $\max A$  e valoarea maximă din șirul  $a$ ).

## Soluție de 100 de puncte

Ca să ne mutăm în  $O(1)$  de la un interval la altul, vom calcula  $nextless_{i,v}$  ca fiind prima apariție a unei valori cel mult egală cu  $v$  în dreapta lui  $i$ . Similar, calculăm  $nextgreater_{i,v}$ .

Complexitate timp:  $O((N + Q) \cdot VMAX)$  Complexitate timp:  
 $O(N \cdot VMAX)$

Bonus: Găsiți soluția în  $O(N + Q \log N)$  timp.

[Soluție oficială](#)

## 3 Problema Dorel

AUTOR: MATEI NEACȘU

### Subtask 1

Pentru acest subtask, un algoritm de backtracking este suficient. Un cod sursă ce rezolva subtaskul este aici.

[Soluție](#)

### Subtask 2

O soluție bună pentru acest subtask este o dinamică. Vom ține în  $dp[i][j]$  numărul de aranjări posibile ale bilelor astfel încât după  $i$  cutii să luăm  $j$  bile și până acum să nu avem suma mai mare ca  $k$ .

[Soluție](#)

### Subtask 3 si 4

Se poate observa că atunci când  $b + c = k$ , nu trebuie să ținem cont de algoritmul lui Dorel, deoarece suma la final va fi mereu  $k$  așadar se va ieși din



buclă. Așadar răspunsul va fi numărul de modalități de a pune  $b$  bile în  $c$  cutii, ceea ce este știut că este  $\binom{b+c-1}{b}$ . Pentru subtaskul 3 se pot calcula combinările în  $O(n^2)$ .

[Soluție](#)

## Subtask 5 si 6

Observatie rapida: daca  $b + c$  nu este divizibil cu  $k$ , raspunsul este 0.

Pentru a rezolva aceste subtask-uri vom folosi stars and bars. Ca de obicei, o stea va reprezenta o bilă iar o bară finalul unei cutii. Cum avem acel +1 în algoritmul lui Dorel, o bară va reprezenta o bilă ȘI finalul unei cutii în acelasi timp rezulta ca avem  $b + c$  bile în total,  $b$  stele si  $c-1$  bări. Avem însă restrictiile cu  $k$  care ne spun că pe pozitiile divizibile cu  $k$  trebuie obligatoriu să fie bări așadar avem deja  $\frac{b+c}{k} - 1$  bări fixate deja rezulta ca răspunsul este  $\binom{b+c-\frac{b+c}{k}}{c-\frac{b+c}{k}}$ . Pentru subtaskul 5 se pot calcula combinările în  $O(n^2)$ .

[Soluție](#)

## 4 Problema Pofta

AUTOR: DAVID-IOAN CURCĂ

### Soluție de 40 de puncte

Pentru cel puțin 40 de puncte, putem calcula pentru fiecare pereche de persoane  $(i, j)$  compatibilitatea lor (desigur, dacă este respectată condiția  $dist(i, j) \leq depmax_i$ ). În timpul concursului au fost obținute și punctaje mai mari de 50 de puncte parcurgând până la ultima poziție candidată.

Complexitate:  $O(N^2)$

### Soluție completă

Ne amintim că  $comp(i, j) = |d_i - d_j| \cdot (-coef) + f_j$ . Considerăm cele două cazuri pentru  $|d_i - d_j|$ .

**Cazul 1:**  $d_i > d_j \Leftrightarrow i > j$

$$comp(i, j) = (d_i - d_j) \cdot (-coef) + f_j$$

$$comp(i, j) = d_i \cdot (-coef) - d_j \cdot (-coef) + f_j$$

$$comp(i, j) = d_j \cdot coef + f_j + d_i \cdot (-coef)$$

Pentru a afla  $j$  optim pentru un  $i$  fixat, observăm că  $d_i \cdot (-coef)$  este constant, deci vrem să găsim  $d_j \cdot coef + f_j$  maxim. Dar  $d_i - d_j \leq depmax_i \Rightarrow d_j \leq d_i - depmax_i$ . Secvența formată din  $d_i - depmax_i$  este un șir crescător, ceea ce înseamnă că putem folosi o structură de date precum deque pentru a afla elementul unde  $d_j \cdot coef + f_j$  este maxim, parcurgând de la stânga la dreapta și eliminând elementele din coadă care nu respectă  $d_j \leq d_i - depmax_i$ .

**Cazul 2:**  $d_i < d_j \Leftrightarrow i < j$

$$comp(i, j) = (d_j - d_i) \cdot (-coef) + f_j$$

$$comp(i, j) = d_j \cdot (-coef) - d_i \cdot (-coef) + f_j$$

$$comp(i, j) = d_j \cdot (-coef) + f_j + d_i \cdot coef$$

În acest caz,  $d_i \cdot (-coef)$  este constant, acum trebuie găsit  $d_j \cdot (-coef) + f_j$  maxim. De data aceasta, șirul va fi parcurs de la dreapta la stânga.

Complexitate:  $O(N)$