

 [X.md](#)

X

功能

App

Plan A

Timeline（主界面）

- 天气 —— 天气卡片
- 课程表 —— 教务系统中手动添加的课程，如果有定位，检测位置后判断并推送，如果没有定位，直接在Timeline中显示课程卡片，已经上课的课程生成一个正在上课的卡片
- 校园卡 —— 每天固定时间推送当天消费信息
- 考试 —— 考试前一天推送考试时间、地点、科目
- 成绩 —— 每天检测到新成绩就推送
- 订阅信息 —— 用户订阅的信息，比如社团活动时间地点等
- 图书馆 —— 图书馆还书通知

二级界面（WebView）

- 教务系统 —— 课程表（完整课程表 -> 详细课程信息显示和编辑）、成绩单（所有成绩的统计）
- 图书馆 —— 历史借阅
- 学习信息（供订阅） —— 四六级、软考、双学位等等，供用户订阅，订阅后会在Timeline中显示
- 学生活动（供订阅） —— 按分类用下拉菜单选择之后显示（分类例如：活动类型eg比赛讲座晚会等、参与范围eg校级院级等），供用户订阅，订 阅后会在Timeline中显示
- 捡到校园卡

设置

- 消息管理 —— 管理订阅了的消息，可以取消订阅相关消息
- 提醒设置 —— 提醒模式（智能提醒、每日提醒（每日提醒可以选择提醒时间））、智能闹钟
- 隐私设置 —— 教务系统账号密码、定位（默认开启）
- 版本信息 —— 有新版本之后在设置按钮上显示圆点，然后在版本信息里面有提示点击更新
- 意见反馈

Plan B

Timeline（基本功能与 **Plan A** 中的一样，所以下面只列出不同的功能）

- 天气
- 课程表 —— 点击课程表卡片之后卡片变成一张大卡片，显示整周课程，点击课程弹出修改对话框
- 校园卡
- 考试
- 成绩 —— 点击成绩卡片之后卡片变成一张大卡片，显示所有成绩的统计
- 订阅信息 —— 点击之后订阅信息的卡片变成一张大卡片，显示所有活动信息，卡片抬头变成菜单栏，可以选择分类，活动和考试变成两个大类都包含在里面
- 图书馆 —— 点击图书馆卡片之后变成一张大卡片，显示历史借阅

- 捡到校园卡 —— 在一个合适的位置显示，具体在哪里待定

设置

- 消息管理 —— 管理订阅了的消息，提供订阅源列表在里面可以直接订阅信息，也可以取消订阅了的信息
- 提醒设置
- 隐私设置
- 版本信息
- 意见反馈

Web

基本信息

- 课程表
- 考试
- 成绩

数据可视化

- 消费记录折线图（报表）
- 地理位置（要用户自行开启）
- 点名排行榜

扩展功能

- 资源共享

社团公众平台

社团可以注册一个公众平台，然后发布消息，如果用户订阅了这个社团的消息，则会推送相关活动的信息卡片。

设计

整体的设计风格参照 Google 最新的 Material Design 风格跟 iOS 的风格，在整体布局一致的前提下不同平台做适当的差异化（比如安卓版采用 Google 的 Material Design 的配色和 Paper 设计，iOS 版采用 iOS7 默认的配色以及毛玻璃的设计）。

UI 布局整体采用卡片式结构，可以参考苹果的 Cover Flow 和 Google Now 类似的卡片设计方式。整个设计力求简单，就像 Google Now，在一屏之内显示整条 Timeline 所有信息。

不同功能的卡片定死一种卡片样式。

架构

用户体系

数据库

系统架构

App端实现

Web端实现

开发时间线

App

1. **7.5~7.6** 完成app整体功能实现的构思，收集或者学习相关的知识，完成所有的前期准备
2. **7.8** 负责逻辑部分的同学完成用户体系搭建（app与服务器端用户体系连接），负责ui部分的同学完成用户相关界面的实现（与设计的学生合作），如果时间允许，逻辑与界面部分可以尝试合并
3. **7.9** 逻辑部分的同学搭建起消息系统（即收发所有消息的接口），尝试实现教务系统中与课程表相关的功能，ui部分同学开始实现首页Timeline界面（与设计的学生合作），时间允许情况下尝试合并
4. **7.10** 实现校园卡相关功能（逻辑和ui），包括捡到校园卡功能
5. **7.11** 实现订阅消息相关功能（逻辑和ui），如果之前没有实现逻辑和ui的合并，在这天晚上之内一定要进行合并

注：开发流程中逻辑部分主要为app中功能的实现和与服务器的对接，ui部分主要为界面的设计和搭建

Web

1. **7.5~7.6** 参加培训
2. **7.8** 与设计的学生配合，写框架或者写主题，可以按不同的组件进行分工
3. **7.9** 分组分别完成平台首页的实现、基本信息展示页的实现
4. **7.10** 分组分别完成数据可视化页面的开发，以及社团公众平台页面的开发
5. **7.11** 所有前端的功能与服务器端对接

注：前期的开发为纯前端开发，数据可以用静态数据（比如写死的json）模拟或者直接写入html中，到后期合并的时候换成真实的服务器端的数据



(/sherlock917)

(/)

Status (<https://status.github.com/>) API (<https://developer.github.com>) Blog (<https://github.com/blog>) About (<https://github.com/about>)

© 2014 GitHub, Inc. [Terms \(https://github.com/site/terms\)](https://github.com/site/terms) [Privacy \(https://github.com/site/privacy\)](https://github.com/site/privacy) [Security \(https://github.com/security\)](https://github.com/security) [Contact \(https://github.com/contact\)](https://github.com/contact)