

PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico 4: Programación Orientada a Objetos II

Alumno: Angelelli, Rodrigo Martin

Comisión Nº7

Link al repositorio: https://github.com/roangelelli/Programacion2_TUPAD_Angelelli_Rodrigo

CASO PRACTICO:

Sistema de Gestión de Empleados: Modelar una clase Empleado que represente a un trabajador en una empresa. Esta clase debe incluir constructores sobrecargados, métodos sobrecargados y el uso de atributos aplicando encapsulamiento y métodos estáticos para llevar control de los objetos creados.

Clase Empleado - Atributos:

- int id: Identificador único del empleado.
- String nombre: Nombre completo.
- String puesto: Cargo que desempeña.
- double salario: Salario actual.
- static int totalEmpleados: Contador global de empleados creados.

Requerimientos:

1. Uso de **this**: Utilizar **this** en los constructores para distinguir parámetros de atributos.

2. Constructores sobrecargados:

- a. Uno que reciba todos los atributos como parámetros.
- b. Otro que reciba solo nombre y puesto, asignando un id automático y un salario por defecto.
- c. Ambos deben incrementar totalEmpleados.

3. Métodos sobrecargados actualizar Salario:

- a. Uno que reciba un porcentaje de aumento.
- b. Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
- 4. Método toString(): Mostrar id, nombre, puesto y salario de forma legible.
- 5. **Método estático mostrarTotalEmpleados():** Retornar el total de empleados creados hasta el momento.

6. Encapsulamiento en los atributos:

- a. Restringir el acceso directo a los atributos de la clase.
- b. Crear los métodos Getters y Setters correspondientes.

RODRIGO MARTIN ANGELELLI 1



Tareas a realizar:

- Implementar la clase Empleado aplicando todos los puntos anteriores.
- Crear una clase de prueba con método main que:
 - o Instancie varios objetos usando ambos constructores.
 - o Aplique los métodos actualizarSalario() sobre distintos empleados.
 - o Imprima la información de cada empleado con toString().
 - o Muestre el total de empleados creados con mostrarTotalEmpleados().

Clase Empleado:

```
age tp4_angelelli_rodrigo_poo;
public class Empleado {
    private String puesto;
    public int getId() {...3 lines }
public void setId(int id) {...3 lines }
public String getNombre() {...3 lines }
    public void setNombre(String nombre) {...3 lines }
    public String getPuesto() {...3 lines }
public void setPuesto(String puesto) {...3 lines }
    public double getSalario() {...3 lines }
public void setSalario(double salario) {...3 lines }
     public static int getTotalEmpleados() {...3 lines }
     public static void setTotalEmpleados(int totalEmpleados) [{...3 lines }]
     public Empleado(int id, String nombre, String puesto, double salario){
    Empleado.totalEmpleados++;
     this.salario = salario;
    public Empleado(String nombre, String puesto){
     Empleado.totalEmpleados++;
     this.id = Empleado.totalEmpleados;
     public void actualizarSalario(int aumento){
     //Metodo 2: Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
public void actualizarSalario(double aumento){
```

RODRIGO MARTIN ANGELELLI 2



Main:

Consola:

RODRIGO MARTIN ANGELELLI 3