

## PEER REVIEW FOR ASSIGNMENT 4

### CÂU 1 (60 ĐIỂM)

*A) Phân tích yêu cầu đề bài*

*Tính đa hình được thể hiện ở hai yếu tố*

Các đối tượng được nhìn nhận như các kiểu đối tượng khác nhau. Trong lập trình hướng đối tượng điều này được thể hiện ở up-casting và down-casting. Ví dụ một sinh viên tín chỉ có thể nhìn nhận như một sinh viên hay một sinh viên tín chỉ; một quái vật biết bay có thể được nhìn nhận như một quái vật, cũng có thể nhìn nhận như một nhân vật... (20đ)

Các đối tượng khác nhau thực hiện cùng một công việc theo các cách khác nhau dù nhìn nhận là cùng một lớp. Ví dụ việc xét tốt nghiệp của sinh viên tín chỉ và sinh viên niên chế là khác nhau kể cả khi chúng ta đang nhìn nhận các đối tượng này là các sinh viên. (Nếu chỉ đơn giản là gọi đến xét tốt nghiệp của các đối tượng sinh viên *tín chỉ và sinh viên niên chế thì chỉ đơn giản là ghi đè*) (20đ)

*B) Lấy ví dụ (20đ)*

Có up-casting, ví dụ `SinhVien sv1 = new SinhVienTinChi()` được 10đ

Gọi đến phương thức để thực hiện theo kiểu của đối tượng đó, ví dụ `sv1.xetTotNghiep()` được 10đ

### CÂU 2 (40 ĐIỂM)

Đáp án đúng là C (20đ)

Giải thích:

- A. Sai. Giao diện không chứa các phương thức có cài đặt cụ thể
- B. Sai. Trong Java lớp chỉ có thể kế thừa từ 1 lớp (đơn kế thừa)
- C. Đúng
- D. Sai. Trong lớp trừu tượng vẫn có thể có phương thức bình thường (có cài đặt cụ thể)