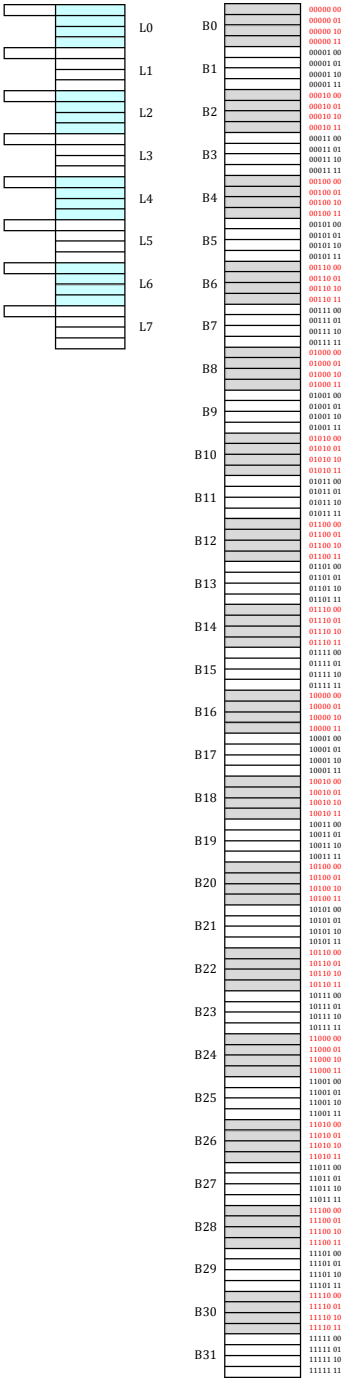


Bộ nhớ chính: 128 bytes
Cache: 32 bytes
Block (Line): 4 bytes



Với AXTT:

Tag: 2bit, Line: 3bit, Word: 2bit

Những Block có thể nạp vào L0:

B0, B8, B16, B24

- Nếu B0 nạp vào L0 thì Tag = 00

- Nếu B8 nạp vào L0 thì Tag = 01

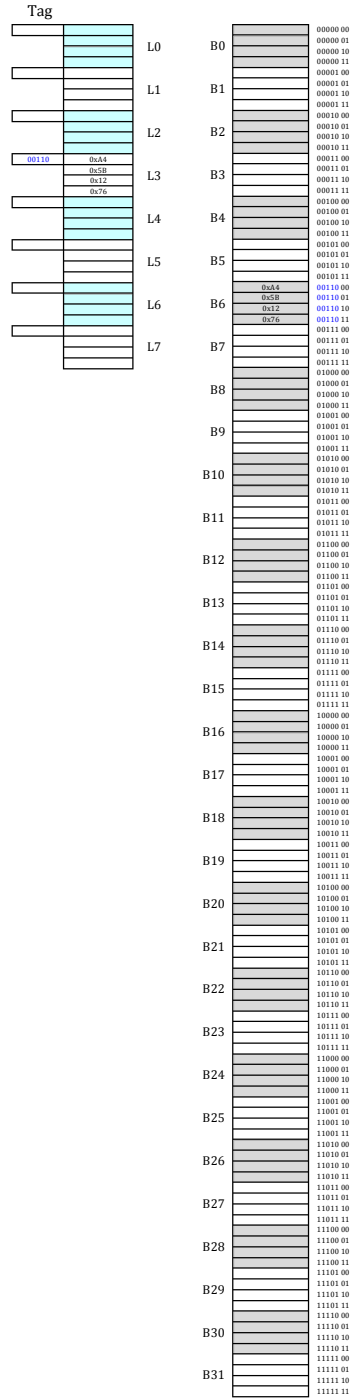
- Nếu B16 nạp vào L0 thì Tag = 10

- Nếu B24 nạp vào L0 thì Tag = 11

(đây là 2 bit địa chỉ bên trái của các block tương ứng)

Tag			
00	0x3A	0x3A	00 000 00
	0x4B	0x4B	00 000 01
	0x12	0x12	00 000 10
	0x41	0x41	00 000 11
			00 000 00
			00 000 01
			00 000 10
			00 000 11
			00 010 00
			00 010 01
			00 010 10
			00 010 11
			00 011 00
			00 011 01
			00 011 10
			00 011 11
			00 100 00
			00 100 01
			00 100 10
			00 100 11
			00 101 00
			00 101 01
			00 101 10
			00 101 11
			00 110 00
			00 110 01
			00 110 10
			00 110 11
			00 111 00
			00 111 01
			00 111 10
			00 111 11
			01 000 00
			01 000 01
			01 000 10
			01 000 11
			01 001 00
			01 001 01
			01 001 10
			01 001 11
			01 010 00
			01 010 01
			01 010 10
			01 010 11
			01 011 00
			01 011 01
			01 011 10
			01 011 11
			01 100 00
			01 100 01
			01 100 10
			01 100 11
			01 101 00
			01 101 01
			01 101 10
			01 101 11
			01 110 00
			01 110 01
			01 110 10
			01 110 11
			01 111 00
			01 111 01
			01 111 10
			01 111 11
			10 000 00
			10 000 01
			10 000 10
			10 000 11
			10 001 00
			10 001 01
			10 001 10
			10 001 11
			10 010 00
			10 010 01
			10 010 10
			10 010 11
			10 011 00
			10 011 01
			10 011 10
			10 011 11
			10 100 00
			10 100 01
			10 100 10
			10 100 11
			10 101 00
			10 101 01
			10 101 10
			10 101 11
			10 110 00
			10 110 01
			10 110 10
			10 110 11
			10 111 00
			10 111 01
			10 111 10
			10 111 11
			11 000 00
			11 000 01
			11 000 10
			11 000 11
			11 001 00
			11 001 01
			11 001 10
			11 001 11
			11 010 00
			11 010 01
			11 010 10
			11 010 11
			11 011 00
			11 011 01
			11 011 10
			11 011 11
			11 100 00
			11 100 01
			11 100 10
			11 100 11
			11 101 00
			11 101 01
			11 101 10
			11 101 11
			11 110 00
			11 110 01
			11 110 10
			11 110 11
			11 111 00
			11 111 01
			11 111 10
			11 111 11

Với AXLKTP:
 Tag: 5bit, Word:2bit
 Tất cả các Block đều có thể nạp vào L3:
 - Nếu B6 nạp vào L3 thì Tag = 00110
 (đây là 5 bit địa chỉ bên trái của B6).



Với AXLKTH 2 Line/Set:

Tag: 3bit, Set: 2bit, Word: 2bit

Những Block có thể nạp vào S0:

B0, B4, B8, B12, B16, B20, B24, B28

Những Block có thể nạp vào S1:

B1, B5, B9, B13, B17, B21, B25, B29

- Nếu B1 nạp vào S1 thì Tag = 000
- Nếu B5 nạp vào S1 thì Tag = 001
- Nếu B9 nạp vào S1 thì Tag = 010
- Nếu B13 nạp vào S1 thì Tag = 011
- Nếu B17 nạp vào S1 thì Tag = 100
- Nếu B21 nạp vào S1 thì Tag = 101
- Nếu B25 nạp vào S1 thì Tag = 110
- Nếu B29 nạp vào S1 thì Tag = 111

(đây là 3 bit địa chỉ bên trái của các block tương ứng).

