```
┌─────────────────────────────┐
│       MouseHandler          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + MouseHandler()            │
│ + ~MouseHandler()           │
│ + addButton()               │
│ + cleanButtons()            │
│ + process()                 │
│ + updateMouse()             │
│ + setFreeCallback()         │
│ + setPuttingCallback()      │
│ + setStatus()               │
│ + setEnableCallback()       │
│ + getLeftClicked()          │
│ + getRightClicked()         │
│ + getWorld()                │
└─────────────────────────────┘
              │
              │  #mMouseHandler
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│       MouseCallback         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + MouseCallback()           │
│ + ~MouseCallback()          │
│ + leftClick()               │
│ + rightClick()              │
│ + leftRelease()             │
│ + rightRelease()            │
│ + move()                    │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    DeleteButtonCallback     │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + DeleteButtonCallback()    │
│ + leftClick()               │
└─────────────────────────────┘
```