

## Saver

- tempId
- tempAddr

- + saveTo()
- + loadFrom()
- + makePath()
- + getInstance()
- getMatterId()
- getFlag()
- getBodyData()
- setBodyData()
- getFixtureData()
- setFixtureData()
- getJointData()
- setJointData()
- getMatterData()
- setMatterData()