```
┌─────────────┐
│      T      │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
       │
       │  +x
       │  +y
       │  +z
       ◇
┌─────────────────┐
│   Vec3t< T >    │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│ + Vec3t()       │
│ + Vec3t()       │
│ + Vec3t()       │
│ + operator-()   │
│ + dist2()       │
│ + operator+=()  │
│ + operator-=()  │
│ + operator*=()  │
│ + rotateX()     │
│ + rotateY()     │
│ + rotateZ()     │
│ + rotate()      │
└─────────────────┘
```