

ITEM#: 142

LEVEL 4
SECRETCONTAINMENT CLASS:
SAFEDISRUPTION CLASS:
VLAMRISK CLASS:
WARNING

Особые условия содержания:

SCP-142 следует хранить в запертой комнате со следующей обстановкой:

- 1 стол с площадью не менее 75 см x 75 см;
- 1 стул с регулируемой высотой;
- 1 настенные электронные часы, должны располагаться так, чтобы при использовании SCP-142 их было видно; также объект часов должны работать.

Доступ к SCP-142 разрешен только при наличии письменного разрешения от д-ра [REDACTED] или другого сотрудника с 4 уровнем допуска. На объект следует назначать сотрудников, у которых нет личной или семейной игровой зависимости или склонности к азартным играм. Персонал, назначенный на объект, ни при каких обстоятельствах не должен взаимодействовать с устройством.

Описание:

SCP-142 очень похожа на игровые автоматы 1940-х годов, «Чёрная классика», которые в то время выпускала фирма «Милл». Единственным наблюдаемым внешним отличием является оверсizer для монеты, которое переделано для приёма любых предметов с размерами 5 см в длину и 2,45 см в диаметре.

Когда в указанное оверсizer для монеты помещается какой-либо подходящий по размеру предмет (в дальнейшем - «савка»), SCP-142 может использоваться как обычный игровой автомат данной модели. Если барабаны автомата остановятся в комбинации, обозначающей проигрыш, савка считается проигранной и не может быть возвращена. Однако если [REDACTED] будет выигрышной, в лотке появится от 2 до [REDACTED] копий савки, которые абсолютно идентичны оригиналу. Если савка состоит из нескольких предметов, выигрышем будет случайное количество их [REDACTED]. Судя по результатам испытаний, независимо от количества [REDACTED] в SCP-142 предметов, средний выигрыш составляет 10 экземпляров савки.

Взаимодействуя с SCP-142 люди подвергаются его воздействию, которое называется в 3 стадии. Первая стадия начинается сразу же после прямого или косвенного контакта с устройством. Субъекты чувствуют головокружение и [REDACTED] течение времени. Если после 28-34 минут игры они израсходуют [REDACTED] савки предметы, начинается последний переход в следующую стадию. Похоже, субъекты на второй стадии слышат все больше предметов (до 5-20% от оставшегося количества), пока они не [REDACTED]. Также подвергаются воздействию объекта кажется, что в результате смены савки они



начали чаще выигрывать. Несмотря на это, частота их побед на данном этапе, судя по всему, немного снизилась.

Игра на стадии начинается, как только у субъектов появляется возможность для ставок, обычно это происходит через 10-12 минут после окончания стадии, если этим кто-либо не будет препятствовать. На этой стадии субъекты начинают испытывать сильное влияние SCP-142, дальнейшее их взаимодействие с объектом удаётся обеспечить только с применением физической силы. Субъекты также начинают испытывать умеренную зависимость ко всем действиям, связанным с объектом, через оверсее, этим у них возникает сильный безосудный страх, что они «попадают» или «попадают» что-либо, как будто они делают что-то предосудительное. Конкретные проявления этого зависят, но могут включать: выход через дверные проёмы, помещение предметов в шкафы, сумки или другие места хранения, использование гаковин, дулей или других сантехнических приборов со шлангами, снятие и/или надевание одежды, головные снажения и, в большинстве случаев, жёсткое лечение. Именно 62% достигших третьей стадии умирают от голода или истощения, если только их не будут спасать с помощью других способов.

Если человека, находящегося на третьей стадии, изолировать или каким-либо другим способом отделить от взаимодействия с SCP-142, эффекты воздействия объекта полностью исчезнут в течение часа. Однако субъекты, изолированные от объекта во время второй стадии, переходя в стадию, эффекты которой неизвестны. Субъектов на третьей стадии следует уничтожать в конце каждого эксперимента.

SCP-142 был обнаружен в заброшенном антикварном магазине в Огайо, благодаря совету одного из сотрудников. Судя по найденным записям, владелец магазина умер от болезни, вызванной объектом, до обнаружения усройства Фондом.

Описание 142-1:

В ходе одобренного эксперимента SCP-142 был временно разобран, каждую его деталь каталогизировали. Внутреннее устройство объекта соответствует игровым автоматам подобной модели и года выпуска, за исключением деталей. В детали 142-0046, рычаге устройства, обнаружилось несколько необычных слов, включая [ДАННЫЕ УДАЛЕНЫ]. Пока рычаг не подсоединён к остальным частям объекта, взаимодействие с ним невозможно. Помимо этого, как уже упоминалось ранее, оверсее для монеты сильно переделано для размещения предметов, размеры которых превышают стандартные. Самым примечательной деталью лотка является 142-0524, маленький отсек из тонких металлических пластин. Похоже, 142-0524 одновременно отвечает и за приём ставок, и за выдачу выигрыша. Способ взаимодействия между этой деталью и остальным устройством неясен; из-за сильной хрупкости детали 142-0524 и её возможной связи со свойствами объекта по дублированию все дальнейшие исследования дозволены только с разрешения 05.



Документ 142-2:

Согласно распоряжению от 05, оныне ██████████ может представлять на рассмотрение ██████████ предметы для их потенциального копирования с помощью SCP-142. Записи в ██████████ форме следующие ██████████ д-у ██████████.

