

ITEM#: 142



LEVEL 4
SECRET

CONTAINMENT CLASS:
SAFE



DISRUPTION CLASS:
VLAM

RISK CLASS:
WARNING



Особые условия содержания:

SCP-142 следует хранить в запертой комнате со следующей обстановкой:

- 1 стол с площадью ██████████ не менее 75 см x 75 см;
- 1 стул с регулируемой высотой;
- 1 напольные электронные часы, должны располагаться так, чтобы при использовании SCP-142 их было видно; также при ██████████ объекта часы должны работать.

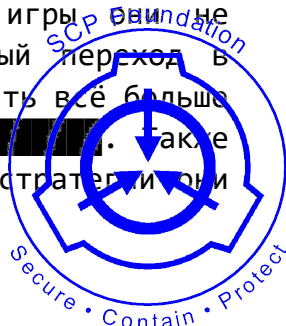
Доступ к SCP-142 дозволен только при наличии письменного разрешения от д-ра ██████████ или другого сотрудника с 4 уровнем допуска. На объект следует назначать сотрудников, у которых нет личной или семейной игровой зависимости или склонности к азартным играм. Персонал, назначенный на объект, ни при каких обстоятельствах не должен ██████████ с устройством.

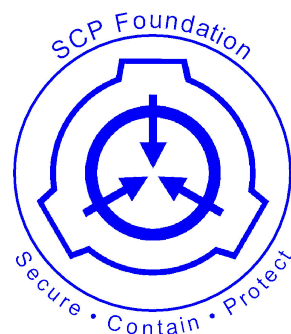
Описание:

SCP-142 очень похож на игровые автоматы 1940-х годов, «Чёрная красotka», которые в то время выпускала фирма «Милл». Единственным наблюдаемым внешним отличием является отверстие для монет, которое переделано для приёма любых предметов с размерами 5 см в длину и 2,45 см в диаметре.

Когда в указанное отверстие для монет помещается какой-либо подходящий по размеру предмет (в дальнейшем - «ставка»), SCP-142 может использоваться как обычный игровой автомат данной модели. Если барабаны автомата остановятся в комбинации, обозначающей проигрыш, ставка считается потерянной и не может быть возвращена. Однако если ██████████ будет выигрышной, в лотке появится от 2 до ██████████ копий ставки, которые абсолютно идентичны оригиналу. Если ставка состоит из нескольких предметов, выигрышем будет случайное количество их ██████████. Судя по результатам испытаний, независимо от количества ██████████ в SCP-142 предметов, средний выигрыш составляет 10 экземпляров ставки.

Взаимодействующие с SCP-142 люди подвергаются его воздействию, которое развивается в 3 стадии. Первая стадия начинается сразу же после прямого или косвенного ██████████ контакта с устройством. Субъекты чувствуют головокружение и ██████████ течение времени. Если после 28-34 минут игры ██████████ не израсходуют ██████████ ставки предметы, начинается постепенный переход в следующую стадию. Похоже, субъекты на второй стадии стремятся ставить всё больше предметов (по 5-20% от оставшегося количества), пока они не ██████████. Также подвергшимся воздействию объекта кажется, что в результате смены стратегии игри





Приложение 142-2:

Согласно разрешению от 05, отныне ██████████ может представлять на рассмотрение предметы для их потенциального копирования с помощью SCP-142. Запросы в письменной форме следует ██████████ д-ру ██████.

