



Forca

Forca é um jogo bastante comum onde a pessoa deve receber uma palavra e tentar adivinhar as letras que formam essa palavra. A cada letra errada é desenhada uma parte do corpo da pessoa em uma forca, até que o desenho da pessoa fique completo, indicando que a pessoa perdeu, ou até ela descobrir a palavra.

- 1) Crie um array contendo pelo menos 10 palavras a sua escolha, as quais servirão como entrada para o jogo da forca.
- 2) Crie uma função que seleciona aleatoriamente uma das palavras presentes no array, para ser usada no jogo. Essa função deverá então criar dinamicamente, por meio do js, uma tag de imagem, a qual possui inicialmente a imagem forca.png e um conjunto de elementos a sua escolha (podem ser divs por exemplo), com 50px de altura por 20px de largura e borda em todo o seu entorno, um para cada letra da palavra.
Dicas:
Se você quiser, armazene a palavra em uma variável em separado para poder acessá-la facilmente.
Outra dica seria armazenar um array com o div que armazena o espaço de cada letra.
- 3) Crie uma função que recebe uma letra e, a partir desta, testa a ocorrência da mesma na palavra anteriormente sorteada.
- 4) Caso a letra não exista, altere a imagem apresentada para forca1.png, forca2.png e assim sucessivamente, conforme as imagens disponibilizadas junto com essa atividade.
Dica: armazene a imagem em uma variável para ficar de fácil acesso.
- 5) Caso a letra exista, apresente a mesma em sua respectiva posição.
- 6) Crie o controle de tentativas, de forma a, se o usuário errar 6 letras, completando a forca, ele perde. Para isso, sugiro criar uma variável que armazena o número de vezes que a pessoa errou a letra.
- 7) Crie o controle da palavra, de forma a, se o usuário acertar todas as letras da palavra, ele ganha. Da mesma forma que no item anterior, sugiro criar uma variável que controle o número de letras corretas, comparando com o tamanho da palavra.