



Universidade Federal do Ceará - *Campus* de Sobral
Curso de Engenharia de Computação
Computação Gráfica
Prof. Iális Cavalcante (ialis@sobral.ufc.br)

Mini-Projeto – Cannon-ES

A API Cannon-ES foi apresentada em sala-de-aula e a página de exemplos de projetos da mesma é mantida em: <https://github.com/ASRSQ/cannon-examples>.

Recomendo que formem grupos conforme o interesse de vocês e um dos membros leve seu computador para a sala-de-aula no próximo dia 22/11/2023 (quarta-feira). Faremos uma prática para desenvolvimento de um jogo simples usando essa API.

Oriento que a equipe explore a API e já desenvolva algo deste jogo na medida que conseguirem evoluir a sua lógica e pequenos recursos com base nos princípios físicos implementados pela Cannon-ES. A aula servirá de acompanhamento para concluir o jogo, que pode ser complementado com os recursos de Three JS.