## Parte 1 - Exercícios de Fixação

- Dada a sua complexidade, sistemas de bancos de dados são componentes relevantes na arquitetura de qualquer tipo de sistema. Verdadeiro ou falso? Justifique a sua resposta.
- 2. Descreva três vantagens de arquiteturas MVC.
- 3. Qual a diferença entre classes Controladoras em uma Arquitetura MVC tradicional e classes Controladoras de um sistema Web implementado usando um framework MVC como Ruby on Rails?
- 4. Descreva resumidamente quatro vantagens de microsserviços.
- 5. Por que microsserviços não são uma bala de prata? Isto é, descreva pelo menos três desvantagens do uso de microsserviços.
- 6. Explique a relação entre a Lei de Conway e microsserviços.
- 7. Explique o que significa desacoplamento no espaço e desacoplamento no tempo. Por que arquiteturas baseadas em filas de mensagens e arquiteturas Publish/Subscribe oferecem essas formas de desacoplamento?
- 8. Quando uma empresa deve considerar o uso de uma arquitetura baseada em filas de mensagens ou uma arquitetura publish/subscribe?
- 9. Explique o objetivo do conceito de tópicos em uma arquitetura publish/subscribe.
- 10. (POSCOMP, 2019, adaptado) Marque V ou F.
- ( ) O padrão MVC é uma adaptação do padrão arquitetural Camadas. A Camada Visão lida com a apresentação e a manipulação da interface, a Camada Modelo organiza os objetos específicos da aplicação, e a Camada Controle posiciona-se entre estas duas com as regras do negócio.

- () O padrão Broker é voltado a problemas de ambientes distribuídos. Sugere uma arquitetura na qual um componente (broker) estabelece uma mediação que permite um desacoplamento entre clientes e servidores.
- () Mesmo que um dado padrão arquitetural ofereça uma solução para o problema sendo resolvido, nem sempre ele é adequado. Fatores como contexto e o sistema de forças que afeta a solução fazem também parte do processo de avaliação e da escolha de padrões adequados.

## Parte 2 - Atividades práticas

1) Exemplo (didático) de um sistema MVC Web:

https://replit.com/@engsoftmoderna/ExemploArquiteturaMVC

Navegue no link **Show files** para visualizar o fonte do projeto.

Indique quais arquivos devem ser alterados para que o sistema de exemplo possibilite a consulta pelo "isbn text" do livro.

2) Roteiro prático sobre microsserviços

https://github.com/aserg-ufmg/micro-livraria

- 2.1 Tarefa Prática #1: Implementando uma Nova Operação
- 2.2 Tarefa Prática #2: Criando um Container Docker
- 3) Roteiro prático sobre Publish/Subscribe https://github.com/aserg-ufmg/pub-sub-store
  - 3.1 Passo 1: Instalando, Executando e Inicializando o RabbitMQ

## 3.2 Passo 2: Subindo os Serviços

## 3.3 Passo 3: Colocando a Mão na Massa

Atenção à entrega: Poste os arquivos que você trabalhou nestas atividades na sua conta do GitHub e coloque o link no google Classroom do seu projeto no GitHub.