

Cvičení 1

Řešené programy

1. Sestavte program, který na obrazovku vypíše slovo AHOJ.
2. Sestavte program, který provede různé způsoby výpisu textové a číselné hodnoty na obrazovku.

Samostatně:

1. Seznámení s prostředím JCREATOR a prostudování prvního vyřešeného programu Cviceni1Pr1.
2. Sestavit program, který vypíše na obrazovku vizitku studenta ve tvaru:

```
*****
*      jméno a příjmení      *
*      název školy           *
*      název fakulty         *
*      studijní obor         *
*****
```

3. Pod vedením vyučujícího prostudovat program Cviceni1Pr2 (upozornit na dva typy zápisu komentáře) a doplnit do programu další výpisy na obrazovku:

- Zaveďte další proměnnou `int j`, proveďte její inicializaci hodnotou 8
`int j = 8;`
- Inicializujte proměnnou `i` hodnotou 4
`i = 4;`
- naprogramujte postupně tyto výpisy - pro každý výpis vložte samostatný příkaz `System.out.println();`

```
Hodnota i = 4 a hodnota j = 8
Soucet je : 12
```

- Vyzkoušejte příkaz `System.out.println("Soucet je : " + i + j);` a vysvětlíte proč se objeví výpis ve tvaru: Soucet je : 48

```
/*
```

```
Vysvětlení: Dojde k vykonání přesně toho, co je v příkazu uvedeno, tzn. opis textu,
který je v uvozovkách, pak výpis obsahu proměnné i a pak výpis obsahu proměnné j.
```

```
*/
```

- naprogramujte postupně tyto další výpisy - pro každý výpis vložte samostatný příkaz `System.out.println();`

```
Soucet cisel i + j = 12
Soucet cisel 4 + 8 je 12
Soucet je: 12, soucin je: 32, rozdil je: -4
```

- vyzkoušejte řádkování pomocí **sekvence \n:**
jedním příkazem `System.out.println()` zajistěte výpis ve tvaru:
soucet: 12
soucin: 32
rozdil: -4