## Cvičení 2

## Řešené programy:

- 1. Sestavte program, ve kterém definujte celočíselnou proměnnou, do proměnné načtěte hodnotu z klávesnice a vytiskněte její obsah na obrazovku. Pak vytiskněte informaci o tom, zda číslo je či není rovno nule.
- 2. Sestavte program, ve kterém definujte celočíselnou proměnnou, do proměnné načtěte hodnotu z klávesnice a vytiskněte informaci, zda je číslo menší, větší nebo rovno nule.
- 3. Sestavte program, ve kterém načtěte z klávesnice dvě různá celá čísla a vytiskněte informaci o tom, které číslo je větší.

## **Řešte samostatně:**

- 4. Sestavte program, který načte z klávesnice dvě celá čísla a vytiskne podíl a zbytek po dělení. Pozor na dělení nulou.
- 5. Sestavte program, ve kterém načtěte stranu čtverce do proměnné **a**. Vypočítejte obvod a obsah čtverce. Pokud je načtená hodnota **a** záporná, tak před výpočtem obvodu a obsahu vypočítejte její absolutní hodnotu.
- 6. Je dán interval od 1 do 100. Vstupem do programu je celé číslo a úkolem je zjistit, zda číslo leží uvnitř, mimo nebo na hranici intervalu.
- 7. První modifikace Cviceni2Pr6:
  - Program požádá o zadání dolní a horní hranice intervalu, a pokud bude dolní hranice větší než horní, vypíšeme na obrazovku informace, že hranice jsou špatně a program skončí. Pokud budou hranice v pořádku, provede se zjištění, zda číslo leží uvnitř, mimo nebo na hranici intervalu.
- 8. Druhá modifikace Cviceni2Pr6:
  - Program požádá o zadání dolní a horní hranice intervalu, a pokud bude dolní hranice větší než horní, *provede záměnu obsahu proměnných* a pak provede zjištění, zda číslo leží uvnitř, mimo nebo na hranici intervalu.

## **Odevzdat programy do Moodle:**

- 9. Vstupem do programu jsou 3 celá čísla, úkolem je zjistit, které číslo je největší.
  - Předpoklad: čísla jsou různá.
  - a) použít neúplné větvení
  - b) použít vnořené větvení
  - Sestavte v jednom programu.
- 10. Sestavte program, který bude zjišťovat, zda bod o zadaných souřadnicích x a y leží uvnitř, mimo nebo na obvodu obdélníka. Použijte vnořené větvení. Obdélník je definován takto:

