**Cvičení 1**

**Řešené programy**

1. Sestavte program, který na obrazovku vypíše slovo AHOJ.
2. Sestavte program, který provede různé způsoby výpisu textové a číselné hodnoty na obrazovku.

**Samostatně:**

1. Seznámení s prostředím JCREATOR a prostudování prvního vyřešeného programu Cviceni1Pr1.
2. Sestavit program, který vypíše na obrazovku vizitku studenta ve tvaru:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* jméno a příjmení \*

\* název školy \*

\* název fakulty \*

\* studijní obor \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. Pod vedením vyučujícího prostudovat program Cviceni1Pr2 (upozornit na dva typy zápisu komentáře) a doplnit do programu další výpisy na obrazovku:

* Zaveďte další proměnnou int j, proveďte její inicializaci hodnotou 8

int j = 8;

* Inicializujte proměnnou j hodnotou 4

i = 4;

* naprogramujte postupně tyto výpisy - pro každý výpis vložte samostatný příkaz System.out.println( ):

Hodnota i = 4 a hodnota j = 8

Soucet je : 12

* Vyzkoušejte příkaz System.out.println("Soucet je : " + i + j); a vysvětlete proč se objeví výpis ve tvaru: Soucet je : 48

/\*

Vysvětlení: Dojde k vykonání přesně toho, co je v příkazu uvedeno, tzn. opis textu,

který je v uvozovkách, pak výpis obsahu proměnné i a pak výpis obsahu proměnné j.

\*/

* naprogramujte postupně tyto další výpisy - pro každý výpis vložte samostatný příkaz System.out.println( ):

Soucet cisel i + j = 12

Soucet cisel 4 + 8 je 12

Soucet je: 12, soucin je: 32, rozdil je: -4

* vyzkoušejte řádkování pomocí **sekvence \n:**  
  **jedním** příkazem System.out.println ( ) zajistěte výpis ve tvaru:

soucet: 12

soucin: 32

rozdil: -4