

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №5
«Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python»

Выполнил:
студент группы ИУ5-32Б
Сайфутдинов Р.И.

Проверил:
преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Ю.Е.

Описание задания

Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

Текст программы

Файл main.py

```
import telebot
from telebot import types
bot = telebot.TeleBot('6611223234:AAFr047Y0eeuxxfCciIEnVOW-JgthQkdjLo')

# Подключаем модуль случайных чисел
import random
# Заготовка для первого предложения
first = ["Порисуй акварелью", "Сходи на каток", "Сходи на тренировку", "Выучи уроки", "Почитай книжки",
         "Сделай кувырок", "Научись стоять на руках", "Выучи 3 стихотворения", "Приберись дома",
         "Сходи погулять", "Заведи собаку", "Выучи китайский", "Выучи С#", "Потанцуй", "Купи губную гармошку",
         "Пригласи случайного прохожего на ужин", "Пожертвуй деньги нуждающимся", "Ходи весь день с улыбкой",
         "Отвечай на все вопросы сегодня - да"]

@bot.message_handler(commands=['start'])
def send_random_word(message):
    random_hero = random.choice(first)
    markup = get_inline_keyboard()
    bot.send_message(message.chat.id, f"Случайное действие: {random_hero}",
                     reply_markup=markup)

def get_inline_keyboard():
    markup = types.InlineKeyboardMarkup()
    button = types.InlineKeyboardButton("Новое действие",
                                         callback_data="new_hero")
    markup.add(button)
    return markup

@bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "new_hero")
def button_click(call):
    random_hero = random.choice(first)
    markup = get_inline_keyboard()
    bot.edit_message_text(chat_id=call.message.chat.id,
                          message_id=call.message.message_id, text=f"Случайное действие: {random_hero}",
                          reply_markup=markup)
```

```
if __name__ == '__main__':  
    bot.polling()
```

Пример выполнения программы

