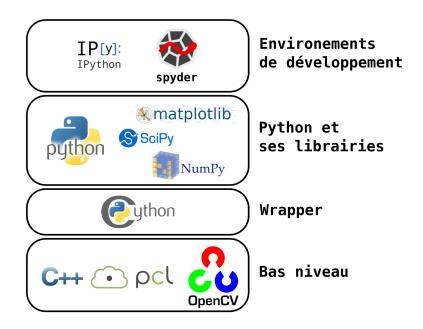
01_introduction

November 13, 2016

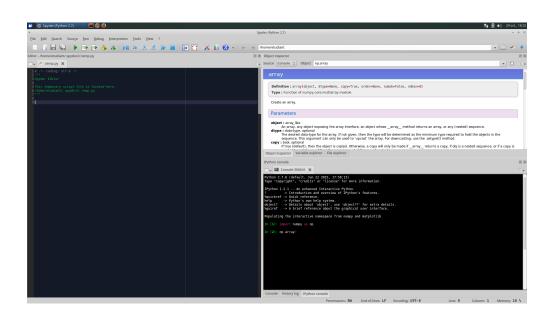
```
In [1]: from IPython.display import SVG, display, Image
        from pylab import *
        %pylab inline
        rcParams['figure.figsize'] = (10.,8.)
Populating the interactive namespace from numpy and matplotlib
/usr/local/lib/python2.7/dist-packages/IPython/core/magics/pylab.py:161: UserWarnin
`%matplotlib` prevents importing * from pylab and numpy
  "\n`%matplotlib` prevents importing * from pylab and numpy"
In [2]: from IPython.display import display, Math, Latex
0.1 Mineur Robotique
0.2
    Perception pour la robotique
0.2.1 Cours 1: Introduction à Python
Aurélien Plyer
  aplyer.esiea@gmail.com
0.3 python? pour faire quoi?
In [3]: from IPython.display import HTML
        def play():
            return HTML("""<video width="672" height="240" controls><source src=".,
In [4]: play()
Out[4]: <IPython.core.display.HTML object>
0.4 Quel est notre environnement de travail?
0.5 Ok, python c'est quoi?
```

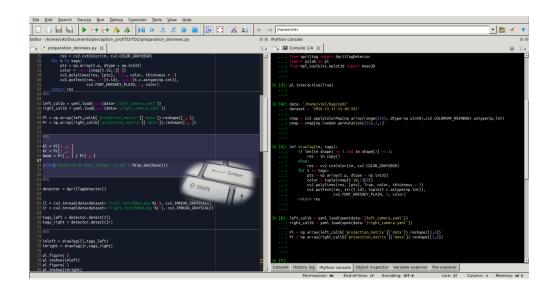
0.5.1 Python est un language ...

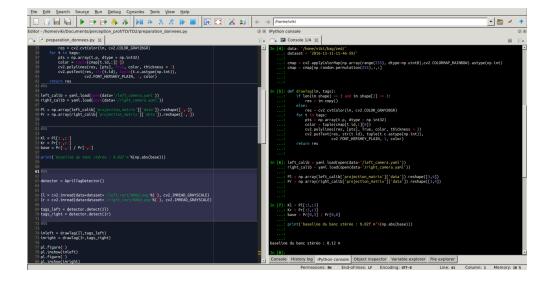
• interprèté



architecture







- objet
- duck-duck typé
- modulaire
- ... et encore beaucoup de choses!

```
Commencons simple:
```

```
In [5]: print 'Hello world'
Hello world
  Manipuler des string c'est super simple!
In [6]: print 'Hello'+' '+'World'
Hello World
In [7]: print 5*'Hello '+'World'
Hello Hello Hello Hello World
  On est en quelle année?
In [9]: print 'Hello world in '+2015
        TypeError
                                                    Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-9-a673d688ed95> in <module>()
    ----> 1 print 'Hello world in '+2015
        TypeError: cannot concatenate 'str' and 'int' objects
  Attention, python est un language typé:
In [10]: print type(2015)
         type(2015) is type('Hello world')
<type 'int'>
```

```
Out[10]: False
In [11]: # Mais python gère tout seul plein de conversions!
         print 'Hello world in '+str(2015)
Hello world in 2015
In [12]: #ou une version plus 'old-C-school'
         print 'Hello world in %d'%(2015)
Hello world in 2015
0.5.2 Et les calculs?
In [13]: 2 + 2
Out[13]: 4
In [14]: 2**2
Out[14]: 4
In [15]: 4/2
Out[15]: 2
In [16]: 1/2
Out[16]: 0
  mince, python est bugé ?!?
  non! python est typé
In [17]: type(1)
Out[17]: int
  ... et par défaut un chiffre est un entier!
In [18]: # pour faire des calcul flottant il faut être explicite :
         1./2.
Out[18]: 0.5
```

 $0.6 \, \text{ø}/$

0.7 python c'est plus qu'une calculatrice

0.7.1 Les bases de python:

- fonctions
- structures de données
- classes
- modules
- exceptions

0.7.2 Les fonctions

Élément d'organisation de base d'un code : **l'identation** Une garantie de *lisibilité* de la structure du code

```
In [19]: def uneFonction(un_parametre):
    return 2*un_parametre

Simple
In [20]: print uneFonction(2)
4

    générique
In [21]: print uneFonction('haha ')
haha haha

Voir tordu
```

```
# Class defining methods to get user instance
# Also provides common methods to all class
class BaseHandler(tornado.web.RequestHandler):
    def get_current_user( self ):
        ukey = self.get_secure_cookie(SECURE_COCKIE_N
        if ukey:
            return User.get(ukey)
        else:
            return None

def get_login_url( self ):
        return "/join"

def render_string( self, template_name, **kwargs
        return tornado.web.RequestHandler.render_striner
```

```
In [22]: def applicator(fun, param):
             return fun(param)
         print applicator(uneFonction, 3)
6
0.7.3 parametre et retours
In [23]: def fun(x, a = 2):
             return x, x**a
         ret = fun(2)
         print ret
(2, 4)
In [24]: k1, k2 = fun(2, 3)
         print k1, k2
2 8
In [25]: _ , k2 = fun(2, a = 4)
         print k2
16
In [26]: def fun1(x):
             def fun2(y):
                 print 'input : ', y
             fun2(x)
             return x+1
         ret = fun1(12)
         print 'output : ', ret
input : 12
output: 13
0.7.4 attention aux passage de paramètre par référence!
In [27]: def titi(x):
             x['pouet'] = 43
         a = { 'pouet':42}
         print a
         titi(a)
         print a
```

```
{'pouet': 42}
{'pouet': 43}
  mais pas pour tout les types
In [28]: def toto(x):
             x += 1
         x = 0
         toto(x)
         print x
0
0.7.5 Le if
In [29]: if True:
             print 'un peut permissif comme condition'
         else:
             pass
un peut permissif comme condition
In [30]: def moiPourLesHuitres(moi):
             if moi.endswith('bre'):
                 return True
             else:
                 return False
         print 'octobre : ', moiPourLesHuitres('octobre')
         print 'mai : ', moiPourLesHuitres('mai')
octobre : True
       : False
mai
In [31]: def is_sorted(a, b, c):
             if a > b and b > c:
                 return True
             else:
                 return False
         print is_sorted(1,2,3)
False
In [32]: def un_switch(x,a,b):
             if x < a and x > b:
```

```
return x
             elif x < a and x < b:
                 return min(a,b)
             elif x > a and x > b:
                 return max(a,b)
             else: # elif x == a or x == b
                 return x
         print un_switch(22, 10, 11)
11
0.7.6 Les boucles
In [33]: for i in range(4):
             print i
0
1
2
3
In [34]: a = 10
         while a > 0:
           a -= 1
         print a
0
```

0.7.7 Un générateur

Simplement une fonction retournant une valeure à l'appelant en intérompant ses itérations

```
In [35]: def myrange_square(val):
             for i in range(val):
                 yield i*i
         for i in myrange_square(4):
             print i
0
1
4
9
```

Un générateur peut aussi être utilisé manuellement

```
In [36]: gen = myrange_square(42)
         print gen.next(), gen.next(), gen.next()
0 1 4 9
0.7.8 Les listes et tuples
In [37]: une_liste = ['haricots', 'savon', 'pattes', 'mouchoirs']
         un\_tuple = (42, 'a')
In [38]: une_liste.append('chocolat')
         print une_liste
['haricots', 'savon', 'pattes', 'mouchoirs', 'chocolat']
In [39]: une_liste.reverse()
         print une_liste
['chocolat', 'mouchoirs', 'pattes', 'savon', 'haricots']
In [40]: print sort(une_liste)
['chocolat' 'haricots' 'mouchoirs' 'pattes' 'savon']
In [41]: print 'premier élément : ', une_liste[0]
premier élément : chocolat
In [42]: a = une_liste
         a.append('poulet')
         print une_liste
['chocolat', 'mouchoirs', 'pattes', 'savon', 'haricots', 'poulet']
  a et une_liste sont le même objet, pour copier une liste il faut le faire explicitement
In [43]: une_autre_liste = [x for x in une_liste] #Compréhention de liste
         a = une_autre_liste.pop() # c'est bon on a trouvé le rayon!
         print a
         print une_autre_liste
         print une_liste
poulet
['chocolat', 'mouchoirs', 'pattes', 'savon', 'haricots']
['chocolat', 'mouchoirs', 'pattes', 'savon', 'haricots', 'poulet']
```

Les compréhension de liste c'est pratique

```
In [44]: [ x for x in range(20) if mod(x,2) == 0]
Out[44]: [0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]
```

0.7.9 Les dictionnaire

Sans conteste la structure de donnée la plus cool de python!

```
In [45]: def fun(para):
             print 'fun '+str(para)
         dico ={'clef':12, 55:'toto', 'op':fun}
         print dico['clef']
         print dico[55]
         dico['op'](42)
12
toto
fun 42
In [46]: dico['une autre clef'] = 42
        print dico
{'une autre clef': 42, 'op': <function fun at 0x7f49eec42668>, 'clef': 12, 55: 'tot
In [47]: dico2 = { key:dico[key] for key in dico if type(dico[key]) == type(1) }
         print dico2
{'clef': 12, 'une autre clef': 42}
In [48]: repertoire = [{'nom':'Antoine', 'age':22},
                       {'nom':'Martine', 'age':75},
                       {'nom':'Justine', 'age':12},
                       {'nom':'Marc', 'age':32},
                        {'nom':'Tintin', 'age':72}]
         print repertoire
[{'nom': 'Antoine', 'age': 22}, {'nom': 'Martine', 'age': 75}, {'nom': 'Justine',
  Comment trier ce répertoire?
In [49]: repertoire = sorted(repertoire, key = lambda x : x['age'])
         for entre in repertoire:
```

print entre['age'], ' : ', entre['nom']

```
12 : Justine
22 : Antoine
32 : Marc
72 : Tintin
75 : Martine
```

0.7.10 Des paramètres de fonctions générique

0.7.11 Les classes

```
In [52]: class Voiture:
    def __init__(self, marque = ''):
        self.marque = marque
        self._compteur = 0
    def ajouteKm(self, km):
        self._compteur += km
    def retourneCompteur(self):
        return self._compteur

maVoiture = Voiture('Wolkwagen')
maVoiture.ajouteKm(200000)
```

Tout les membre d'une classe sont accessible, cependant une convention existe : pour signifier un membre privé ou protégé on le préfix de deux ou un underscore : _

```
In [53]: print maVoiture._compteur
    #si les accesseur existe mieux vaut les utiliser
    print maVoiture.retourneCompteur()

200000
200000
```

0.7.12 toute la souplesse de python

Les lambda expression permettent de traffiquer des instance de classes en leurs rajoutant dynamiquemet des méthodes!

plutot utile si je veux pouvoir vendre ma voiture!

0.8 Les exceptions

Avec toute cette souplesse il est important de prévoir une gestion efficace des érreures à l'exécution : les exceptions sont la pour ca!

```
In [55]: def foo(x):
             if type(x) is type(1):
                 print x
             else:
                 raise TypeError('x doit etre un entier')
In [56]: try:
             foo(1)
         except TypeError, e:
             print e
         else:
             print 'tout c\'est bien passé!'
tout c'est bien passé!
In [57]: try:
             foo('a')
         except TypeError, e:
             print e
         else:
             print 'tout c\'est bien passé!'
x doit etre un entier
```

```
In [58]: def foo(x):
             if type(x) is type(1):
                 if x > 0:
                     print x
                 else:
                     raise ValueError('x doit etre positif')
             else:
                 raise TypeError('x doit etre un entier')
In [59]: try:
             foo(-1)
         except TypeError, e:
            print e
         else:
             print 'tout c\'est bien passé!'
       ValueError
                                                  Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-59-68c398fd9218> in <module>()
          1 try:
    ---> 2
              foo(-1)
          3 except TypeError, e:
               print e
          5 else:
        <ipython-input-58-7cb368f49ac5> in foo(x)
                       print x
         5
                   else:
    ---> 6
                       raise ValueError('x doit etre positif')
          7 else:
          8
                    raise TypeError('x doit etre un entier')
        ValueError: x doit etre positif
  oups...
In [60]: try:
             foo(-1)
         except TypeError, e:
             print 'exception de type : ', e
         except ValueError, e:
             print 'exception de valeure : ',e
```

```
else:
    print 'tout c\'est bien passé!'
exception de valeure : x doit etre positif
```

les exception doivent être récupérer... si une exception remonte au niveau de l'interpreteur on a un beau message d'erreur.

0.9 et les matrices dans tout ca?



Tout commence par une importation:

```
In [61]: import numpy as np
        A = np.array([1,2,3])
        print A
         B = np.array([[1],[2],[1]])
        print B
         C = np.eye(3)/2
        print C
[1 2 3]
[[1]
[2]
[1]]
[[ 0.5 0. 0. ]
[ 0.
       0.5 0.]
        0. 0.511
 [ 0.
```

Encore une fois attention au types!

```
Les opérations de bases :
In [63]: print A + 1.
         print A**2
[ 2. 3. 4.]
[1 4 9]
In [64]: print np.min(A)
         print np.max(A)
         print np.sqrt(A) # la racine carrée des éléments d'une matrice
1
[ 1.
              1.41421356 1.73205081]
In [65]: print B
         print B.T # La transposition de matrice
[[1]
[2]
[1]]
[[1 2 1]]
0.9.1 Le produit de matrices
In [66]: print np.dot(A,B)
         print np.dot(B,A)
[8]
                                                    Traceback (most recent call last)
        ValueError
        <ipython-input-66-b459c33f8a65> in <module>()
          1 print np.dot(A,B)
    ----> 2 print np.dot(B,A)
        ValueError: shapes (3,1) and (3,) not aligned: 1 (\dim 1) != 3 (\dim 0)
```

In [67]: print np.array([[1,2,3]]).shape

print np.array([1,2,3]).shape

```
(1, 3)
(3,)
```

le nombre de [] est important, il définit le nombre de dimensions de la matrice

0.10 Travail avec les indexes

numpy indexe ses matrices à partir de $\mathbf{0}$ quand on accède a l'élément de collone j et ligne i de A par : $\mathbf{A}[\mathbf{i}, \mathbf{j}]$

```
In [71]: print A.ravel()
[1 2 3 4 5 6 7 8 9]
```

et stoque ses données au format **C** (et non *Fortran* comme le fait Matlab)

0.10.1 Travailler en vectoriel

On peut sélectioner d'un coup un ensemble d'indice grâce au :

On peut modifier facilement les valeurs d'une *grande* matrice (ici les valeurs impaires)

Ou faire une matrice prenant un élément sur 4 de A :

```
In [75]: print A[::2,::2]
[[ 6 18 30]
  [ 4 12 20]
  [ 2 6 10]]
```

0.10.2 Comment renverser une matrice?

0.10.3 Et pour inverser une matrice?

0.11 ø/ Trop facile!