## Mineure robotique et systèmes autonomes

# Commande et estimation pour la robotique mobile

SYS5240

ESIEA 5A

S. Bertrand sbertrand@esiea.fr

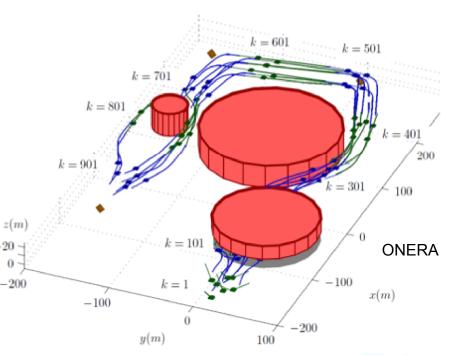


# Multi robots

- Introduction
- Problématiques
- Commande
- Estimation



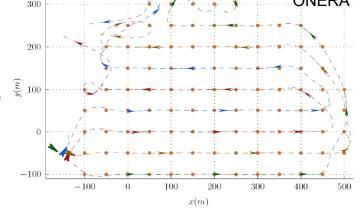






# Introduction

- Intérêt d'utiliser plusieurs robots
  - Réaliser de manière parallèle et/ou complémentaire certaines tâches
  - Améliorer la robustesse de la mission vis-à-vis de la perte d'un robot
  - Possibilité d'utiliser plusieurs robots plus « élémentaires » au lieu d'un seul robot plus « complexe »
- Exemples de missions d'intérêt :
  - Exploration, cartographie, surveillance
  - « Réseau de capteurs dynamiques »
    - de natures complémentaires
    - offrant des conditions d'acquisition complémentaires
    - permettant d'avoir une prise d'informations globale



# Problématiques

- Comportements souhaités
  - Flotte de robots (flocking)
    - Grouper les robots puis garder la cohésion du groupe
  - Coopération
    - Faire en sorte que la performance du groupe soit > à la somme des performances individuelles

GRASP Lab. Univ. Pennsylvanie





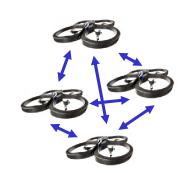
www.e-swarm.org

- Problématiques
  - Commande et estimation coopératives
  - Communication : portées limitées (voisinages), limitations du nombre de communications entre robots



- Approches centralisées
  - Une entité (robot, station sol, etc.) supervise la mission pour l'ensemble du groupe
    - Allocation des tâches
    - Génération de trajectoires de références
    - Centralisation des communications

- Approches décentralisées
  - Chaque robot a sa propre autonomie et concoure à la réalisation de la mission globale
    - Prise de décision, calcul de sa propre commande
    - Communications à réaliser avec les autres robots





Approches leader / follower

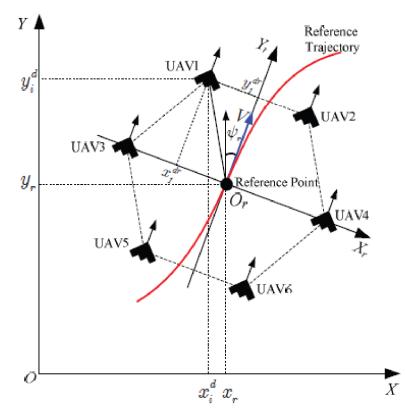
 les robots suivent le mouvement imposé par un ou plusieurs autres robots (leader(s))



#### Déplacement en formation

- trajectoire définie pour un point de référence de la formation
- chaque robot est commandé pour conserver une position relative fixe par rapport au point de référence

⇔ leader virtuel

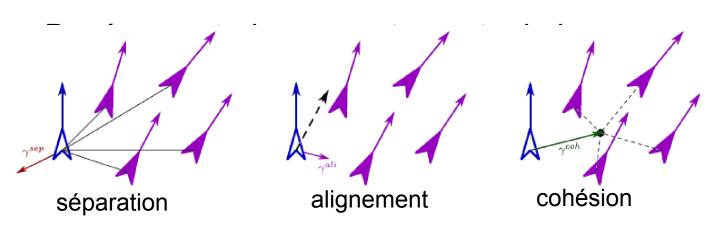


• Possibilité de définir une formation sans point de référence (configurations auto stables avec régulation des inter distances)



### Règles comportementales : règles de Reynolds

- Introduites pour simuler le comportement de groupes d'animaux
- Calcul sur un voisinage => possibilité de grandes flottes

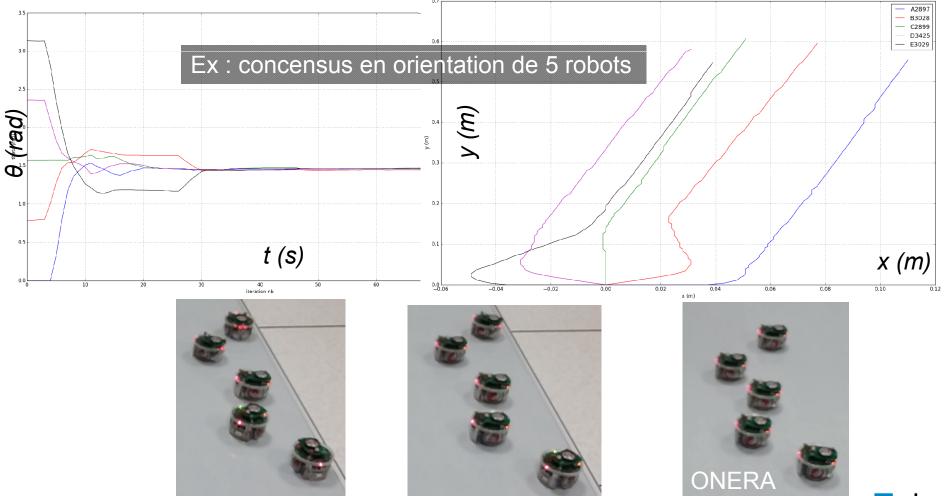


$$\mathbf{u}_i = w_{\text{sep}}.\boldsymbol{\gamma}_i^{\text{sep}} + w_{\text{ali}}.\boldsymbol{\gamma}_i^{\text{ali}} + w_{\text{coh}}.\boldsymbol{\gamma}_i^{\text{coh}}$$



#### Concensus

Moyenne des orientations / des vitesses (voisinage ou flotte entière)



# **Estimation**

- Localisation :
  - absolue de chaque robot
  - relative d'un robot au sein de la flotte / de son voisinage
- Estimation :
  - Fusion entre capteurs sur un même robot
  - Fusion entre robots (estimation coopérative)
- Besoin de communications
  - Partage des mesures et/ou des états estimés
  - Selon les stratégies de commande et d'estimation : réduction possible du nombre de communications

