

```
# Sklearn cuenta con una herramienta para dividir un dataset
# en un subconjunto de entrenamiento y un subconjunto de evaluación
# Ambos, son importantes para el trabajo con aprendizaje automatico
from sklearn.model_selection import train_test_split
# os es una librería propia de Python que permite precesar archivos
import os
# La librería TQDM permite integrar barras de progreso en estructuras repetitivas for
from tqdm.auto import tqdm
# La librería shutil tiene implementaciones optimizadas para trabajar con archivos
import shutil
# La librería random permite crear números aleatorios
import random
# La librería OpenCV contiene funciones y algoritmos para procesar imágenes y video
import cv2
import pandas as pd
from matplotlib import pyplot as plt
import requests
from PIL import Image
from io import BytesIO
import IPython.display as display
# Definir las credentiales para acceder a Kaggle. Primero requerimos confirmar que
# el archivo aún no ha sido creado
KAGGLE_PATH = "/root/.kaggle"
if os.path.exists(KAGGLE_PATH):
 !rm -r "$KAGGLE PATH"
!mkdir "$KAGGLE_PATH"
!touch "$KAGGLE_PATH/kaggle.json"
# Puedes crear tu propio token y username de la API de Kaggle en https://www.kaggle.com/
```

import json

```
api_token = {"username":"robertorivero","key":"4f8063fcee4c5dc9703295dac06b4426"}
# Crear un archivo con las credenciales, de tal forma que kaggle pueda leerlas facilmente
with open(KAGGLE_PATH+'/kaggle.json', 'w') as file:
 json.dump(api_token, file)
# Cambiar los permisos de acceso del nuevo archivo con credenciales
!chmod 600 ~/.kaggle/kaggle.json
# Commented out IPython magic to ensure Python compatibility.
# %cd /content
# Comprobar si el conjunto de datos ya se ha descargado
if not os.path.exists('./covid'):
# Crear una nueva carpeta
 os.makedirs('covid')
else:
 # Reemplazar carpeta previamente descargada
 !rm -rf city_problems
 os.makedirs('covid')
# Descargar un dataset desde Kaggle
!kaggle datasets download -d tawsifurrahman/covid19-radiography-database -p covid
# Descomprimir dataset
!unzip -qn '/content/covid/covid19-radiography-database.zip' -d /content/covid > /dev/null
!rm /content/covid/fashion-product-images-small.zip
excel_path = 'covid/COVID-19_Radiography_Dataset/COVID.metadata.xlsx'
df = pd.read_excel(excel_path)
print(df)
```

```
# Ruta del archivo Excel
excel_path = 'covid/COVID-19_Radiography_Dataset/COVID.metadata.xlsx'
# Leer el archivo Excel
df = pd.read_excel(excel_path)
# Función para agregar una foto a la carpeta y actualizar el Excel
def agregar_foto(file_name, format, size, url):
  global df # Declarar df como una variable global
  # Verificar si la foto ya existe
  if os.path.isfile(f'covid/{file_name}.{format}'):
    print(f"La foto '{file_name}.{format}' ya existe.")
    return
  try:
    # Descargar la imagen desde la URL
    response = requests.get(url)
    response.raise_for_status() # Verificar si la solicitud fue exitosa
    # Abrir la imagen con PIL
    image = Image.open(BytesIO(response.content))
    # Guardar la imagen en la carpeta
    image.save(f'covid/{file_name}.{format}')
    # Agregar una nueva fila al DataFrame
    new_row = {'FILE NAME': file_name, 'FORMAT': format, 'SIZE': size, 'URL': url}
    df = df.append(new_row, ignore_index=True)
```

```
# Guardar el DataFrame actualizado en el Excel
    df.to_excel(excel_path, index=False)
    print(f"Se agregó la foto '{file_name}.{format}' al Excel.")
  except Exception as e:
    print(f"No se pudo agregar la foto '{file_name}.{format}': {str(e)}")
# Función para modificar una foto existente en la carpeta y actualizar el Excel
def modificar_foto(file_name, format, size, url):
  # Verificar si la foto existe
  if not os.path.isfile(f'covid/{file_name}.{format}'):
    print(f"La foto '{file_name}.{format}' no existe.")
    return
  # Modificar la foto
  # Por ahora, simplemente actualiza el tamaño en el Excel
  df.loc[df['FILE NAME'] == file_name, 'SIZE'] = size
  # Guardar el DataFrame actualizado en el Excel
  df.to_excel(excel_path, index=False)
  print(f"Se modificó la foto '{file_name}.{format}' en el Excel.")
# Función para eliminar una foto de la carpeta y actualizar el Excel
def eliminar_foto(file_name, format):
  # Verificar si la foto existe
  if not os.path.isfile(f'covid/{file_name}.{format}'):
    print(f"La foto '{file_name}.{format}' no existe.")
    return
  # Eliminar la foto
  os.remove(f'covid/{file_name}.{format}')
```

```
# Eliminar la fila correspondiente del DataFrame
 df.drop(df[df['FILE NAME'] == file_name].index, inplace=True)
  # Guardar el DataFrame actualizado en el Excel
 df.to_excel(excel_path, index=False)
  print(f"Se eliminó la foto '{file_name}.{format}' del Excel.")
def mostrar_imagen_por_file_name(file_name):
 # Buscar la fila correspondiente al "FILE NAME"
  row = df[df['FILE NAME'] == file_name]
 if row.empty:
    print(f"No se encontró el archivo con FILE NAME: {file_name}")
    return
 # Obtener el formato y cargar la imagen
 format = row.iloc[0]['FORMAT']
 image_path = f'covid/{file_name}.{format}'
 # Mostrar la imagen
 if os.path.isfile(image_path):
    display.display(Image.open(image_path))
  else:
    print(f"No se encontró la imagen correspondiente a FILE NAME: {file_name}")
# Agregar una foto
#agregar_foto('covid-test-video', 'png', '640x524', 'https://raw.githubusercontent.com/ml-
workgroup/covid-19-image-repository/master/png/4c0fcf57.png')
```

```
# Modificar una foto
#modificar_foto('covid-test-video', 'png', '640x524', 'https://raw.githubusercontent.com/ml-
workgroup/covid-19-image-repository/master/png/4c0fcf57.png')
# Eliminar una foto
#eliminar_foto('covid-test-video', 'png')
# Reemplazar con el FILE NAME que deseas buscar y mostrar
#mostrar_imagen_por_file_name('covid-test-video')
file_name_widget = widgets.Text(description="File Name:")
format_widget = widgets.Text(description="Format:")
size_widget = widgets.Text(description="Size:")
url_widget = widgets.Text(description="URL:")
add_button = widgets.Button(description="Agregar Foto")
modify_button = widgets.Button(description="Modificar Foto")
delete_button = widgets.Button(description="Eliminar Foto")
show_button = widgets.Button(description="Mostrar Foto")
def on_add_button_clicked(b):
  agregar_foto(file_name_widget.value, format_widget.value, size_widget.value,
url_widget.value)
def on_modify_button_clicked(b):
  modificar_foto(file_name_widget.value, format_widget.value, size_widget.value,
url_widget.value)
def on_delete_button_clicked(b):
  eliminar_foto(file_name_widget.value, format_widget.value)
def on_show_button_clicked(b):
```

```
mostrar_imagen_por_file_name(file_name_widget.value)

add_button.on_click(on_add_button_clicked)

modify_button.on_click(on_modify_button_clicked)

delete_button.on_click(on_delete_button_clicked)

show_button.on_click(on_show_button_clicked)

# Mostrar widgets

display.display(file_name_widget)

display.display(format_widget)

display.display(size_widget)

display.display(url_widget)

display.display(add_button)

display.display(modify_button)

display.display(delete_button)

display.display(show_button)
```