

Golang

a sua próxima linguagem de programação favorita

Tchelinix 2019 - Bagé
Bagé, 5 de outubro de 2019
Ricardo Robaina



Sobre o palestrante



Ricardo Robaina



Bagé



Engenheiro de Computação



Aluno de mestrado em Computação Aplicada



Voluntário do Tchelinux desde 2016

Slides & Arquivos

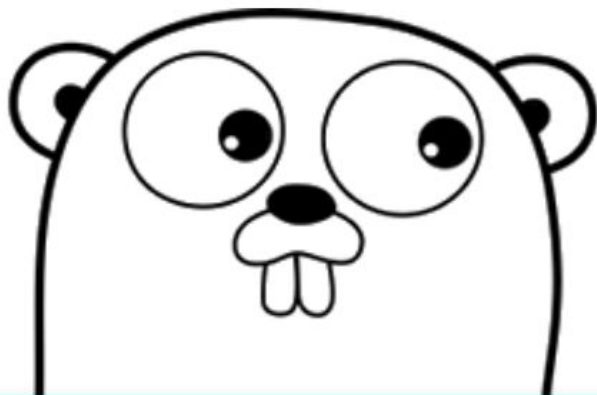


<https://github.com/robainaricardo/talks>

Sumário

1. Introdução
2. Golang
3. Go tour
4. Próximos passos

Go is an open source programming language that makes it easy to build **simple**, **reliable**, and **efficient** software.

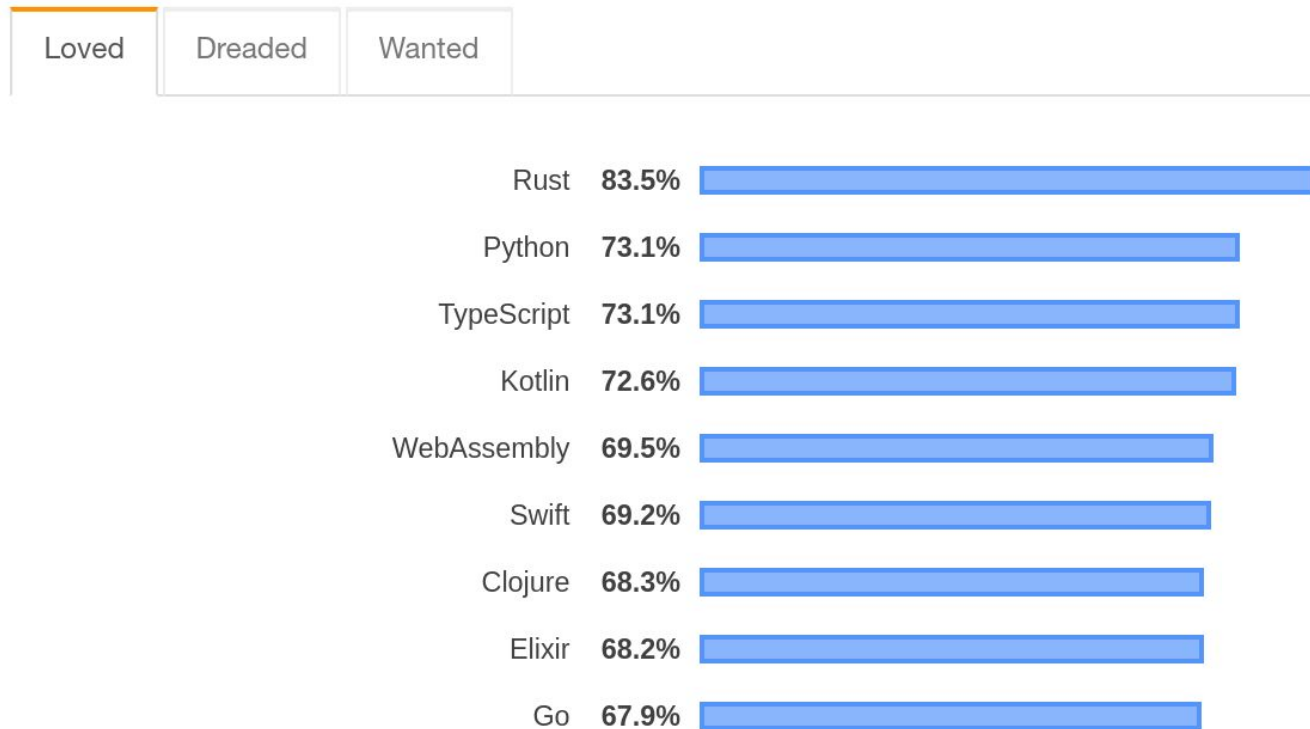


Download Go

Binary distributions available for
Linux, macOS, Windows, and more.

Pesquisa Stack Overflow 2019

Most Loved, Dreaded, and Wanted Languages

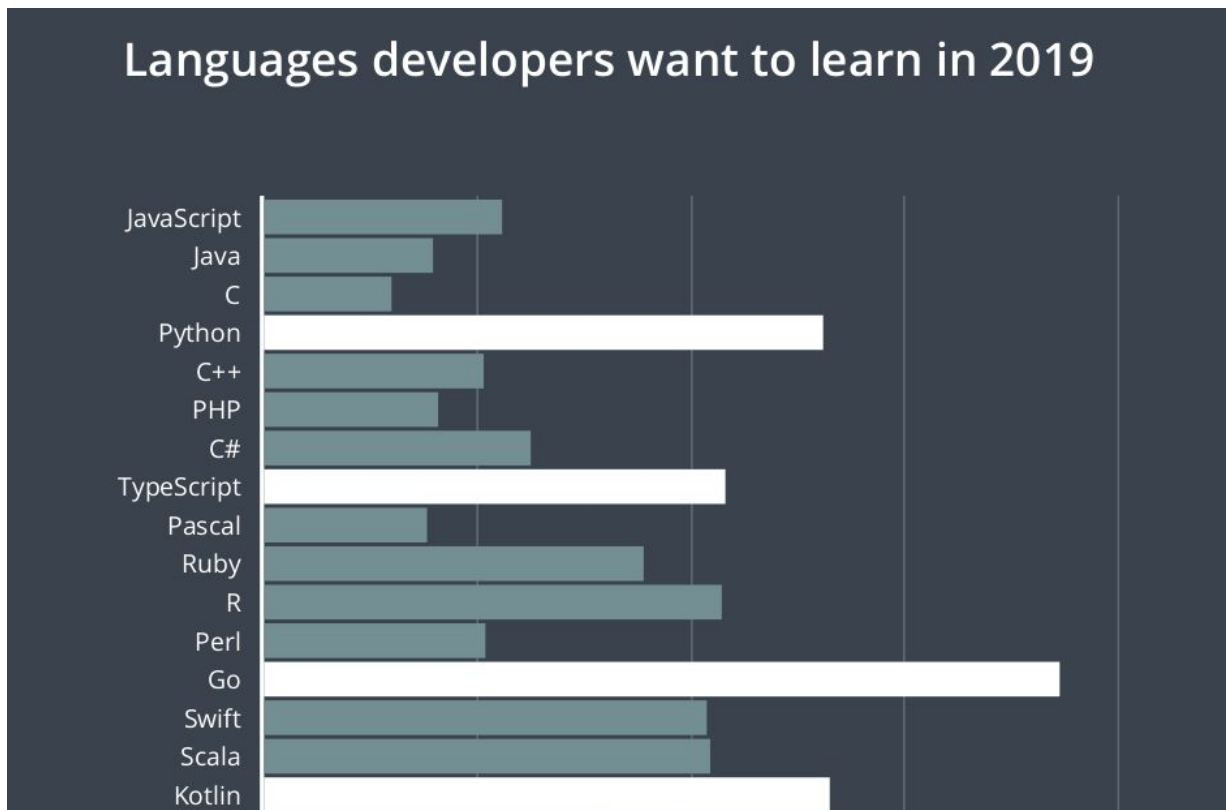


Pesquisa Stack Overflow 2019

Most Loved, Dreaded, and Wanted Languages



Pesquisa Hacker Rank 2019



Criadores

Go > Designed by

Robert Griesemer



Ken Thompson



Rob Pike



- 2009 Anúncio
- 2012 Go 1.0
- 2019 Go 1.13.1
- ???? Go 2.0

Motivação

Google

- Sistemas distribuídos
- Escala e disponibilidade
- (Java, C++)

Motivação

- Compilação eficiente
- Execução eficiente
- **Simples**



Gostei, quero testar!

Instalação

- Baixar e instalar
 - <https://golang.org/dl/>
- Utilizando o seu gerenciador de pacotes
 - `<gerenciados_de_pacotes> install golang`
 - `$ dnf install golang`
 - `$ apt install golang`

Gostei, quero testar mas não quero instalar!

Try Go

[Open in Playground](#) ↗

```
// You can edit this code!  
// Click here and start typing.  
package main  
  
import "fmt"  
  
func main() {  
    fmt.Println("Hello, 世界")  
}
```

Hello, 世界

Program exited.

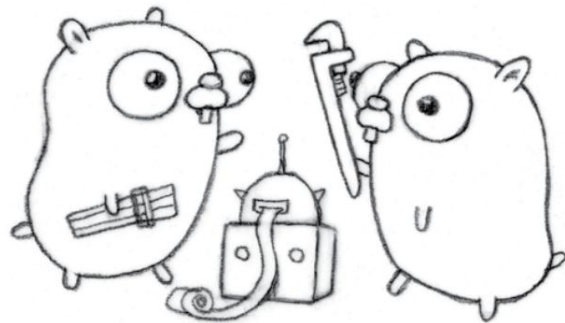
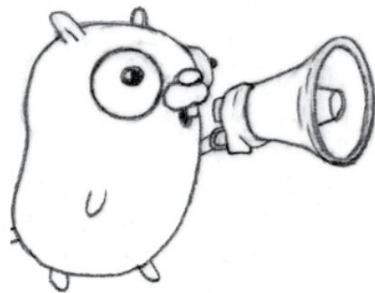
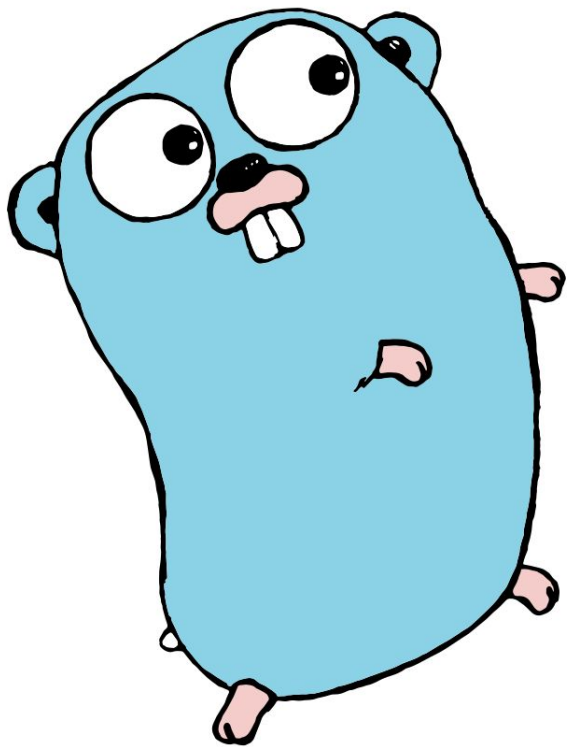
Hello, World! ▼

Run

Share

Tour

Gopher



Começando

```
package main
```

```
import "fmt"
```

```
//    Comentário
```

```
/*  Outro comentário */
```

```
func main() {  
    fmt.Println("Hello World!")  
}
```

Compilando

```
$ go run main.go
```

Hello World!

```
$ go build main.go
```

```
$ ls
```

```
-rwxrwxr-x. 1 ric ric 1951K Oct  4 10:15 main
```

```
-rwxrwxrwx. 1 ric ric    1K Oct  4 10:06 main.go
```

```
$ ./main
```

Hello World!

Tipos de dados

- Números
 - Byte,
 - Int (32, 64)
 - Float (32, 64)
 - Complex (32, 64, 128)
- Strings
- Booleans
- Derivados
 - Ponteiros
 - Structs
 - Slices
 - Maps
 - ...

Declaração de variáveis e constantes

```
var nome string
```

```
nome = "Ricardo"
```

```
var idade = 25
```

```
casado := false
```

```
const tipoSanguineo = "A+"
```

```
tipoSanguineo = "b1"
```


Erro de compilação

```
go run main.go
```

```
# command-line-arguments
```

```
./main.go:15:16: cannot assign to tipoSanguineo
```

Estruturas de controle (if/else)

```
var podeEntrar bool

if idade >= 18 {

    podeEntrar = true

} else {

    podeEntrar = false

}

fmt.Println(podeEntrar)
```

Estruturas de controle (switch)

```
switch numero {  
    case 0:  
        fmt.Println("Zero")  
    case 1:  
        fmt.Println("Um")  
    case 2:  
        fmt.Println("Dois")  
    case 3:  
        fmt.Println("Três")  
    default:  
        fmt.Println("Digite um número menor que 3 :-)")  
}
```

Laço de repetição

```
i := 0
for i < 10 {
    i++
    fmt.Println(i)
}
```

```
for j := 0; j < 10; j++ {
    fmt.Println(j)
}
```

```
for {
    fmt.Println("!!!")
}
```

```
times := [4]string{"Guaranny", "Bagé",
"Grêmio", "Inter"}
for i, c := range times {
    fmt.Println(i, c)
}
```

Arrays, slices & maps

// Vetores

```
var a [5]int
```

```
a[4] = 100
```

```
b := [5]int{1, 2, 3, 4, 5}
```

// Slices

```
slice := make([]string, 1)
```

```
slice[0] = "Ricardo"
```

```
slice = append(slice, "Rômulo", "Rodrigo")
```

// Maps

```
mapa := make(map[int]string)
```

```
mapa[19234] = "sensor-1"
```

```
mapa[19215] = "sensor-2"
```

Funções

```
func helloWorld() {  
    fmt.Println("Olá mundo!")  
}
```

```
func soma(a int, b int) int {  
    return a + b  
}
```

// Soma retorna a soma entre dois números inteiros

```
func Soma(a int, b int) int {  
    return a + b  
}
```

Funções: retorno múltiplo e funções variádicas

```
func div(a, b int) (int, int) {  
    div := a / b  
    mod := a % b  
    return div, mod  
}
```

```
func sumatorio(nums ...int) int {  
    total := 0  
    for _, num := range nums {  
        total += num  
    }  
    return total  
}
```

Structs e métodos e interfaces

```
type aluno struct {  
    matricula int  
    nome      string  
}
```

```
func (a aluno) oi() {  
    fmt.Println("Olá, meu nome é ", a.nome, " e minha matricula é ",  
a.matricula)  
}
```


Utilizando structs e métodos

```
ricardo := aluno{12321, "Ricardo"}
```

```
ricardo.oi()
```

```
$ go run main.go
```

```
Olá, meu nome é Ricardo e minha matricula é 12321
```

Concorrência

```
func main() {  
    fmt.Println("Começou!")  
    hello("Ricardo")  
    hello("Tux")  
    fmt.Println("Terminou!")  
}  
  
func hello(name string) {  
    fmt.Println("Olá ", name)  
}
```

```
$ go run goroutine.go
```

```
Começou!
```

```
Olá  Ricardo
```

```
Olá  Tux
```

```
Terminou!
```

Concorrência

```
func main() {  
    fmt.Println("Começou!")  
    go hello("Ricardo")  
    go hello("Tux")  
    fmt.Println("Terminou!")  
}  
  
func hello(name string) {  
    fmt.Println("Olá ", name)  
}
```

```
$ go run goroutine.go
```

```
Começou!
```

```
Terminou!
```

```
Olá  Ricardo
```

```
Olá  Tux
```

Testes

```
$ls
```

```
rest-api.go rest-api_test.go
```

```
$ go test
```

```
PASS
```

```
ok          Golang/rest-api 0.088s
```

Testes

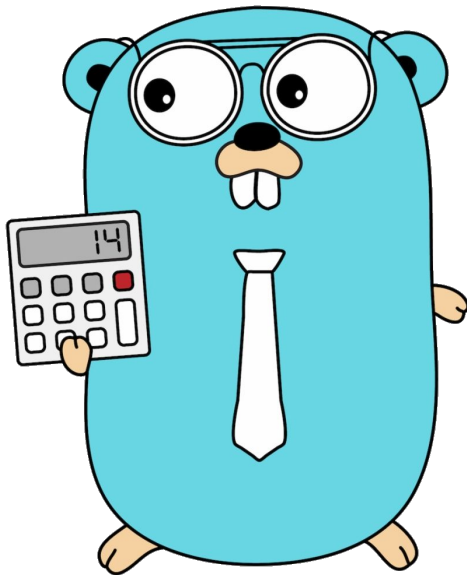
```
func getUser(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {  
  
    vars := mux.Vars(r)  
    email := vars["email"]  
  
    URI := "mongodb://localhost:27017"  
    client := mong.StartConnection(URI)  
    collection := client.Database("golang-test").Collection("users")  
  
    defer mong.CloseConnection(*client)  
  
    consulta := bson.D{"email", email}  
    user, err := mong.QueryUser(*client, *collection, consulta)  
  
    if err != nil {  
        fmt.Fprintf(w, "404 - Not Found")  
    } else {  
        json.NewEncoder(w).Encode(user)  
    }  
}
```

Outras coisas

- Web services
- REST API
 - [Gorilla mux](#)
- Bibliotecas
 - Web
 - Criptografia
 - Teste
 - ...

Proximos passos

- Instale golang em seu computador
 - Faça o Go Tour
 - [Go by example](#)
 - Crie um web service
 - Estude goroutines e channels
 - Crie um _teste.go
 - [Gophercon](#)
-
- Compartilhe o seu conhecimentos
 - Junte-se ao **tchelinix**



Um ano como palestrante do Tchelinux :-D



Perguntas ?

Obrigado pela sua atenção!



Ricardo Peixoto Robaina



<https://github.com/robainaricardo/talks>



ricardorobaina11@gmail.com



[@robainaricardo](https://www.instagram.com/robainaricardo)

