



Introdução ao desenvolvimento Android com Kotlin

Ricardo Robaina

Tchelinux Pelotas

24 de Agosto de 2019



Sobre o palestrante



Ricardo Robaina

- 📍 Bagé
- 🎓 Engenheiro de Computação (Unipampa)
- 🎓 Mestrando em Computação Aplicada (PPGCAP)
- 💡 Voluntário do Tchelinux

Slides & Arquivos

🔗 <https://github.com/robainaricardo/talks>



Sumário

- 1. Por que aprender isso?**
- 2. Uma linguagem de programação legal chamada Kotlin**
- 3. Desenvolvimento Android**
- 4. Android + Kotlin, como começar**
- 5. Próximos Passos**



População mundial

Earth / Population

7.53 billion (2017)



Explore more

Sources include: World Bank

Feedback



"População Android"



Android ✅
@Android

▼

10 years and now over 2.5 billion active devices.
Thanks for joining us on this journey. #io19



2:58 PM · May 7, 2019 · Sprinklr



Android



O Android é o sistema operacional para dispositivos móveis mais conhecido do mundo. Ele está presente em bilhões de dispositivos, desde smartphones até relógios, tablets, TVs e muito mais.



Formas de desenvolver uma aplicação móvel

- Aplicação web
- Desenvolvimento híbrido
 - Flutter
 - Ionic
 - Xamarin
- Desenvolvimento nativo
 - **Android nativo**
 - IOS nativo



Benefícios em desenvolver aplicativos nativos

- Desempenho
- Tamanho do app (download, armazenamento)
- Acesso aos componentes de hardware (bateria, sensores, etc..)
- Experiência do usuário (UX)



Kotlin

- JetBrains (2010)
- Open Source
- Inspirada em linguagens como: Java, C, JavaScript
- Multiparadigma:
 - OO
 - Funcional
- Multiplataforma



Android & Kotlin

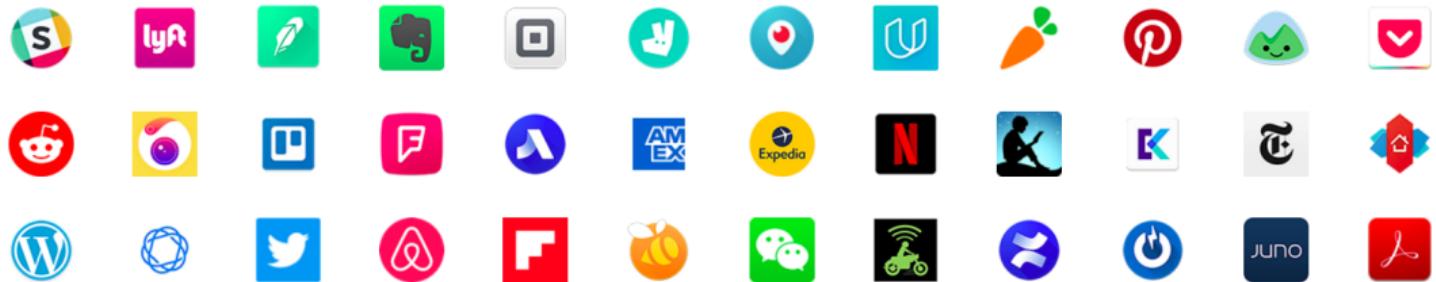
- Comunidade
- Google I/O 2017 - linguagem com suporte oficial para desenvolvimento Android



Kotlin é uma realidade

Apps criados com o Kotlin

Muitos apps já são criados com o Kotlin, tanto em startups de destaque quanto em empresas da Fortune 500.



Por que Kotlin?

Programming language for



JVM Android Browser Native

Why Kotlin?



Concise

Drastically reduce the amount of boilerplate code.

[See example](#)



Safe

Avoid entire classes of errors such as null pointer exceptions.

[See example](#)



Interoperable

Leverage existing libraries for the JVM, Android, and the browser.

[See example](#)



Tool-friendly

Choose any Java IDE or build from the command line.

[See example](#)



Características

- Estaticamente tipada
- Expressiva
- **Null Safety**
- Lambdas, Data classes
- Interpolação de strings, parâmetros default
- **Extension functions**



Extension functions

```
fun main() {
    var x = 15.Metade()
    print(x)
}

fun Int.Metade(): Int{
    return this/2
}
```



Classe Java

```
public class AlunoJava {  
  
    private int matricula;  
    private String nome;  
    private String curso;  
  
    public AlunoJava(int matricula, String nome, String curso) {  
        this.matricula = matricula;  
        this.nome = nome;  
        this.curso = curso;  
    }  
  
    public int getMatricula() {  
        return matricula;  
    }  
    //...  
    public void setMatricula(int matricula) {  
        this.matricula = matricula;  
    }  
}
```



Data classe Kotlin

```
class Aluno(var matricula: Int, var nome: String?, var curso: String?)
```

kotlin



Interoperabilidade Java/Kotlin

```
fun main(args: Array<String>) {  
  
    var joao = AlunoJava(190999, "João da Silva", "Eng. Comp")  
    var ricardo = Aluno(nome = "Ricardo Robaina", curso = "PPGCAP", matricula = 131151690)  
  
    print("""  
        ${joao.nome}  
        ${ricardo.nome}  
    """"  
        .trimIndent()  
    }  
}
```

kotlin



Poder debaixo dos panos

```
$ javap -c Aluno.class
|
Compiled from "Aluno.kt"
public final class Aluno {
    public final int getMatricula();
        Code:
            0: aload_0
            1: getfield      #10           // Field matricula:I
            4: ireturn

    public final void setMatricula(int);
        Code:
            0: aload_0
            1: iload_1
            2: putfield      #10           // Field matricula:I
            5: return

    public final java.lang.String getNome();
        Code:
            0: aload_0
            1: getfield      #22           // Field nome:Ljava/lang/String;
            4: areturn
```



Poder debaixo dos panos

```
public final void setCurso(java.lang.String);
Code:
  0: aload_0
  1: aload_1
  2: putfield      #28          // Field curso:Ljava/lang/String;
  5: return

public Aluno(int, java.lang.String, java.lang.String);
Code:
  0: aload_0
  1: invokespecial #34          // Method java/lang/Object."<init>":()V
  4: aload_0
  5: iload_1
  6: putfield      #10          // Field matricula:I
  9: aload_0
 10: aload_2
 11: putfield      #22          // Field nome:Ljava/lang/String;
 14: aload_0
 15: aload_3
 16: putfield      #28          // Field curso:Ljava/lang/String;
 19: return
```



}

Android Studio

android studio

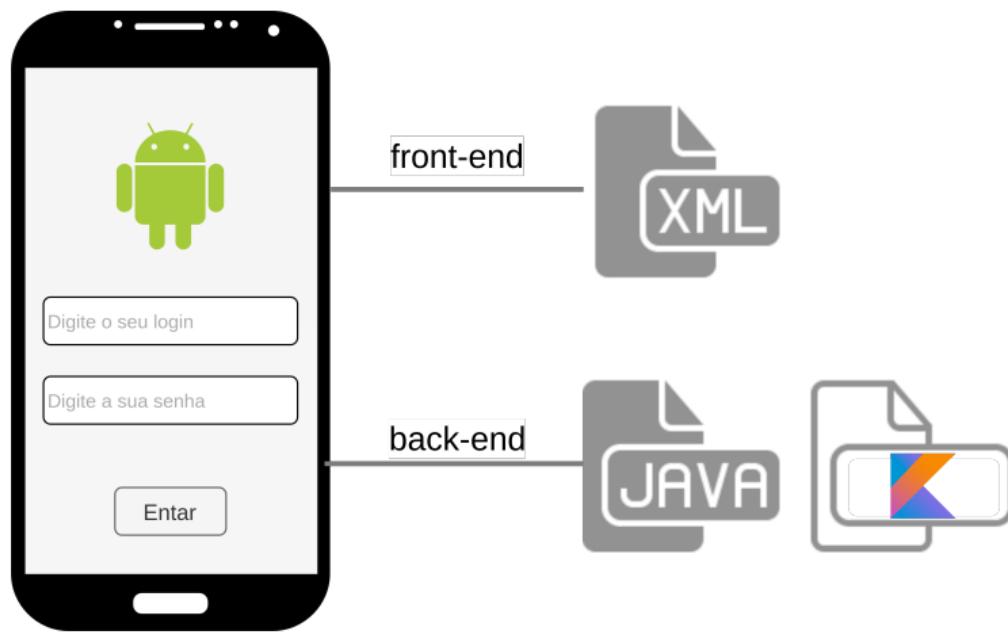
- IDE Oficial
- Debugging
- Teste: dispositivo virtual (VM) & dispositivo real
- Alto consumo de memória



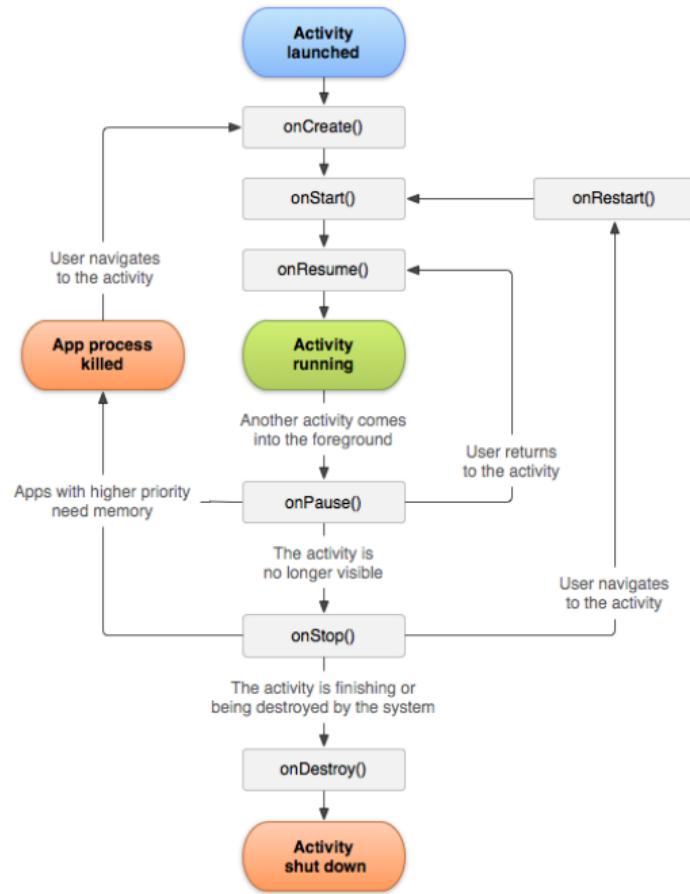
Android Studio



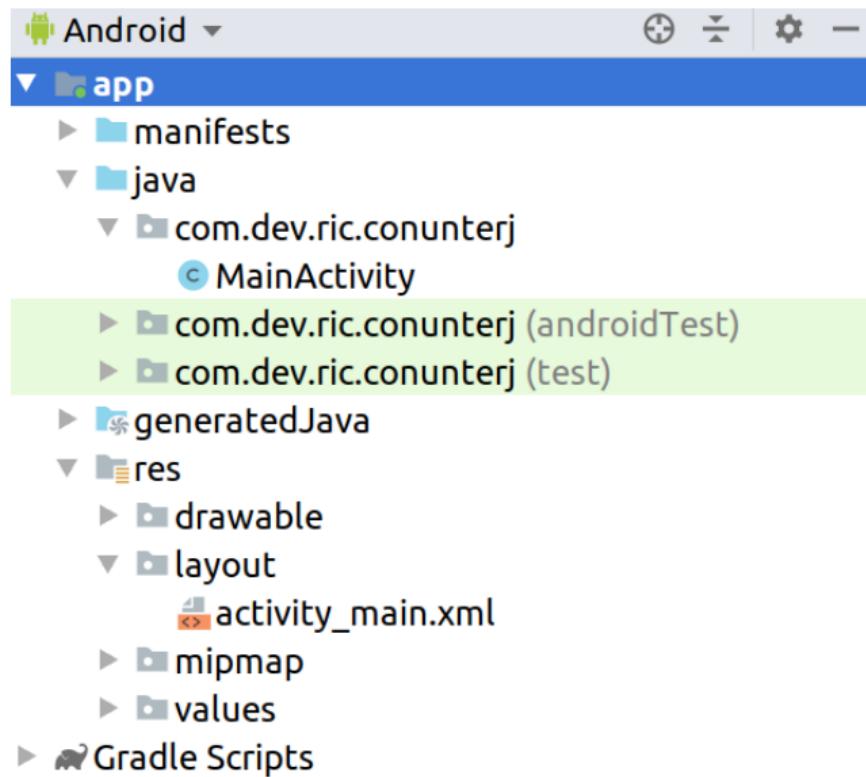
Activity



Ciclo de vida da Activity

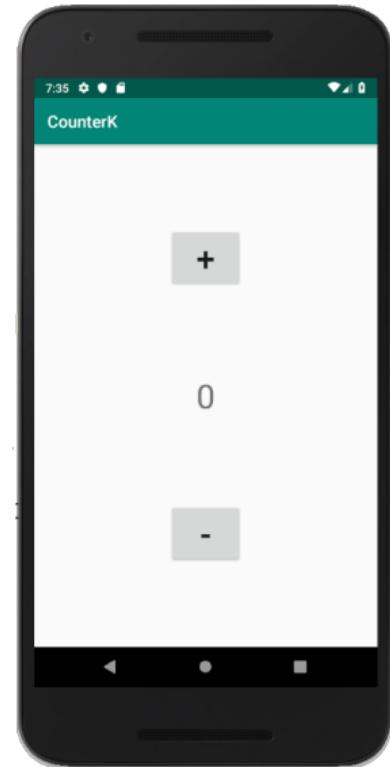


Ambiente de desenvolvimento

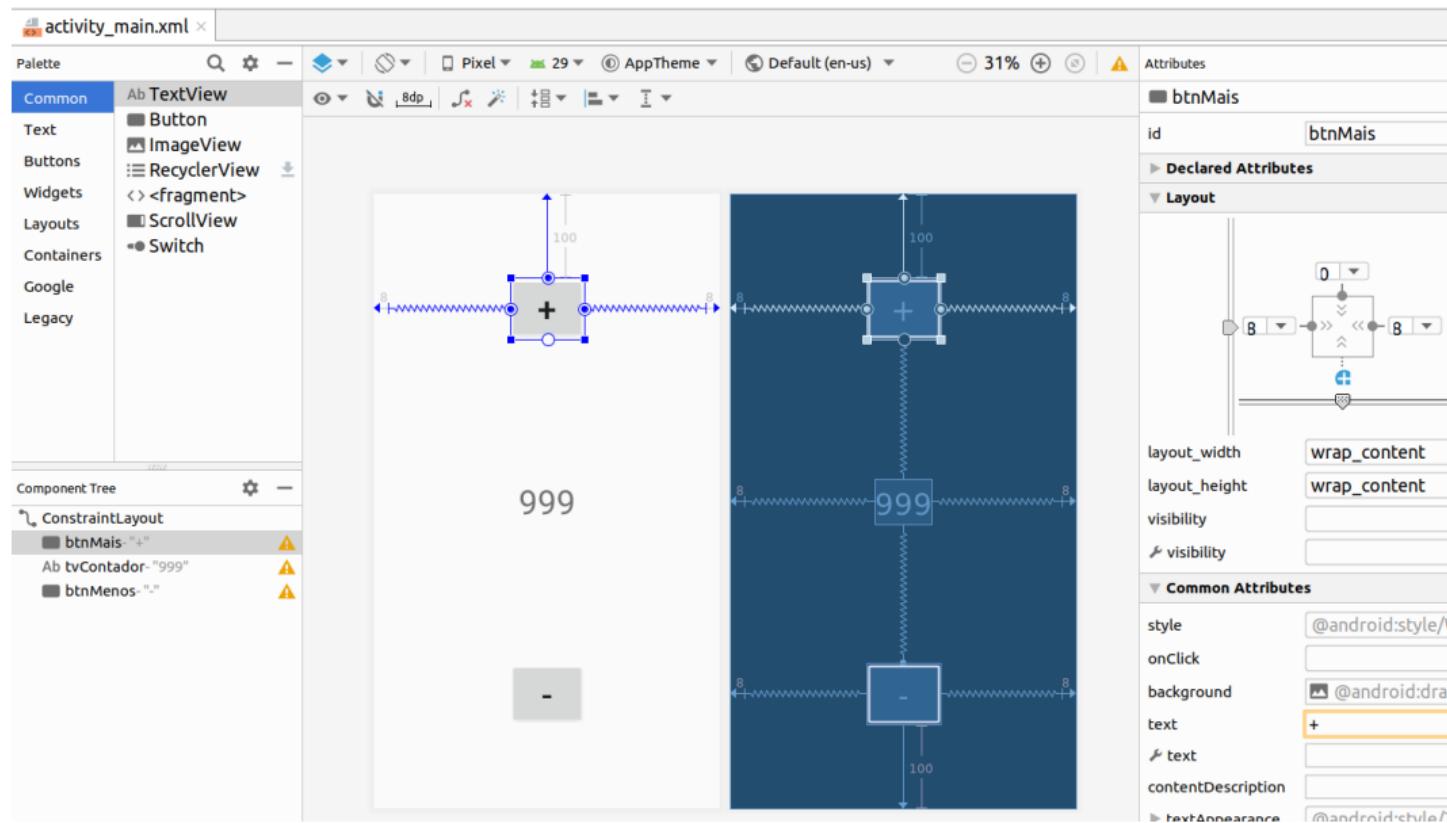


Contador

- Exemplo Simples
- Acesso a elementos de interface
- Comparação com Java



Criando a interface



XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
        xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        tools:context=".MainActivity">

    <Button
        android:id="@+id	btnMais"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="8dp"
        android:layout_marginLeft="8dp"
        android:layout_marginTop="100dp"
        android:layout_marginEnd="8dp"
        android:layout_marginRight="8dp"
        android:text="+"
        android:textSize="40sp"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    /* ... */

</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```



Código Java

```
package com.dev.ric.conunterj;

import /*Dependências*/

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    //Declaração dos elementos de UI
    private Button btnMais, btnMenos;
    private TextView tvContador;
    private int valorContador;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        //Recuperando referencia para os elementos de UI
        btnMais = (Button) findViewById(R.id.btnMais);
        btnMenos = (Button) findViewById(R.id.btnMenos);
        tvContador = (TextView) findViewById(R.id.tvContador);
```



Código Java

```
valorContador = 0;

//Inicialização do contador
atualizarContador();

//Evento de click no botão mais
btnMais.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        incrementarContador();
    }
});
/*...Evento do botão menos...*/
}
/*...Métodos...*/
}
```

java



Código Kotlin

```
package com.dev.ric.counterk

import /*Dependências*/

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    //Variável contador
    var contador = 0;

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        //Inicialização do contador
        atualizarContador()

        //Eventos de click
        btnMais.setOnClickListener { incrementarContador() } //evento botão mais

        btnMenos.setOnClickListener { decrementarContador() } //evento botão menos
    }
    /*...Métodos...*/
}
```



Métodos que vamos precisar

```
/*...Métodos*/\n\n    //Método que atualiza o valor do contador\n    fun atualizarContador(){\n        tvContador.setText("$contador")\n    }\n\n    //Método que incrementa e atualiza o valor do contador\n    fun incrementarContador(){\n        contador++\n        atualizarContador()\n    }\n\n    //Método que decrementa e atualiza o valor do contador\n    fun decrementarContador(){\n        if(contador > 0){\n            contador--\n            atualizarContador()\n        }else{\n            Toast.makeText(this, "O contador já está zerado", Toast.LENGTH_LONG).show()\n        }\n    }\n}
```



Próximos Passos

- Instale o Android Studio
- Google Developers
- Kotlin
- Estude o projeto
- Crie o seu próprio projeto
- Material Design
- Firebase



Próximos Passos

- Instale o Android Studio
- Google Developers
- Kotlin
- Estude o projeto
- Crie o seu próprio projeto
- Material Design
- Firebase
- Junte-se ao **Tchelinux**
- Compartilhe o seu conhecimento!**



Onde me encontrar

Obrigado pela sua atenção!



Ricardo Robaina

- ricardorobaina11@gmail.com
- <https://github.com/robainaricardo>
- <https://www.linkedin.com/robainaricardo>
- @robainaricardo
- @robainaricardo