

Implementacja OAuth2

1. Opis projektu

Celem projektu jest zaimplementowanie standardu autoryzacyjnego OAuth2 w technologii Python.

2. Moduły

Projekt będzie zawierał:

- Bazę danych – baza z informacjami o klientach(client_id, client_secret), tokenach (akces token).
- Aplikację requestową której zadaniem będzie:
 - Rejestracja klienta
 - Prośba o akces token
 - Komunikację klienta z serwerem za pomocą autoryzacji totemami
- Panel administracyjny(html, jquery, ajax, php), na którym będzie można:
 - Zablokować klienta
 - Zmienić uprawnienia klienta
 - Zobaczyć historię zapytań klienta
 - Dodać klienta

3. Zapytania do aplikacji requestowej:

- GET:
 - getAkcesToken
 - /get/akcesToken/<client>
 - Wymagany argument – client : {client_id;client_secret}
 - Odpowiedzi:
 - Token będący stringiem
 - 401 – Unauthorized – w przypadku braku zarejestrowanego klienta
 - 406 - Not Acceptable – w przypadku zablokowania dostępu
 - getResource
 - /get/resource/<zapytanie>
 - Wymagany argumetn – zapytanie: {token:token;resource:resource}
 - Odpowiedzi:
 - Zasób

- 401 - Unauthorized – w przypadku wygaśnięcia ważności tokena lub jego niepoprawności
 - 406 – Not Acceptable – w przypadku braku dostępu do żądanych zasobów
 - POST:
 - RejestrClient/<client>
 - client, - string: {name:name,adres:adres}
 - odpowiedzi:
 - {client_id:id;client_secret:secret}
 - 400 Bad Request – złe dane klienta