

ROBBE DECORTE

EMAIL ✉ robbe.decorte@ugent.be
GSM ☎ +32 495 27 15 68
LINKEDIN in linkedin.com/in/robbedec
GITHUB ○ github.com/robbedec

Ingenieur (ing.) gefocust op computerwetenschappen en informaticasystemen. Geïnteresseerd in computervisie en machinaal leren om het dagelijks leven te verbeteren. Houdt zich graag bezig met sport en numerieke problemen.

ONDERWIJS

JUN 2022 Sept 2021	Master in de industriële wetenschappen: informatica (magna cum laude) <i>Universiteit Gent (UGent)</i> Thesis: Computervisie gebaseerd scoren en evalueren van perifere aangezichtsverlamming Relevante inhoud: Computervisie, Machinaal leren, Geavanceerde algoritmes, IoT, Systeemontwerp, Systeembeheer, Beveiligen van netwerken en computers
SEPT 2021 Sept 2020	Schakelprogramma tot Master in de industriële wetenschappen: informatica (cum laude) <i>Universiteit Gent (UGent)</i> Relevante inhoud: Wiskunde, Statistiek en data-analyse, Algoritmen en gegevensstructuren, Computerhardware (microprocessor, x86...), Besturingssystemen, Computernetwerken, Signalen en systemen, Databanken
JUN 2020 Sept 2017	Professionele Bachelor, Toegepaste Informatica (cum laude) <i>Hogeschool Gent (HoGent)</i> Relevante inhoud: Artificiële Intelligentie, Objectgeoriënteerd Programmeren, Analyseren van Algoritmes, Statistiek, Design Patterns, Linux en Windows Server, Database design, Web Development

TECHNISCHE SKILLS

TALEN	Nederlands (moedertaal), Engels (C1), Frans (niet getest)
SKILLS	Python, C/C++, Java, Javascript, Typescript, SQL, \LaTeX , Bash, Powershell, Kotlin, MATLAB
TOOLS	NumPy, SciPy, OpenCV, PyTorch, CUDA, Docker, Git, Linux, ASP.NET, Android, React.js, Spring boot, MQTT, Kafka, Vim
INTERESSES	Machine Learning, Deep Learning, Tensorflow, Genetische Algoritmes, Project Euler, IoT (Internet of Things)

WERKERVARING

SEPT 2020 Feb 2020	Stage Software Developer (voortgezet als jobstudent) <i>In The Pocket, Gent</i> <ul style="list-style-type: none">○ Bij In The Pocket behoorde ik tot een team dat gespecialiseerd is in het ontwikkelen van mobiele applicaties m.b.v. React Native en bijhorend ecosysteem.○ Voor het desbetreffende project werk ik mee als volwaardig teamlid met de bijhorende verantwoordelijkheid van het tijdig opleveren van complete en geteste code.○ Daarnaast heb ik bijdragen gemaakt aan het interne Hubble ecosysteem dat <i>designer friendly</i> formaten omzet naar React componenten (of andere Javascript constructen). Mijn focus lag hier vooral op de conversie vanuit Adobe Xd.
MEI 2017 Feb 2017	Stage Software Developer <i>IT Dienst Stad Brugge, Brugge</i> <ul style="list-style-type: none">○ Toegankelijk maken van een ontwikkelde webapplicatie door Stad Brugge voor blinden en slechtzienden, gebruik maken van Aria en gelijkaardige libraries die het gebruik van screenreaders mogelijk maken.○ Updaten van databank documentatie en het schrijven van queries (Linq en SQL) die data feeden aan een visualisatie tool.○ Bijwonen van teammeetings en dagelijkse Stand-Up. Helpen bij de taken van de SCRUM-master en het opzetten / afsluiten van de sprint.