



SIDANG

Tugas Akhir

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK INFORMATIKA
(MELATI) BERBASIS WEB DI PROGRAM STUDI D3 TEKNIK
INFORMATIKA POLNEP (STUDI KASUS: MATA KULIAH
PEMROGRAMAN MOBILE)



Disusun Oleh:

Mochtar Muhammad Faisal

Dibimbing Oleh:

Fitri Wibowo, S.S.T.,M.T.

Diuji Oleh:

Ramli S.T., M.T. (Penguji I)

Tri Bowo Atmojo, S.T., M.Cs. (Penguji II)

Judul Tugas Akhir:

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK INFORMATIKA (MELATI) BERBASIS WEB DI PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA POLNEP (STUDI KASUS: MATA KULIAH PEMROGRAMAN *MOBILE*)



LATAR BELAKANG

Website MELATI

Melati adalah singkatan dari Media Pembelajaran Teknik Informatika, website ini berisikan video-video pembelajaran yang telah diinputkan oleh dosen pengampu mata kuliah masing-masing agar dapat menjadi bahan pembelajaran bagi mahasiswa Program Studi Teknik Informatika POLNEP.





LATAR BELAKANG

Masalah dan Fakta

- 1** Meningkatnya tren pembuatan aplikasi berbasis mobile.
- 2** Banyak kegiatan yang dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi mobile.
- 3** kurangnya peminat pemuatan aplikasi mobile dikarenakan beberapa hal, device contohnya.
- 4** Tidak adanya suatu komunitas untuk pembuatan aplikasi berbasis mobile dilingkungan kampus.



LATAR BELAKANG

Solusi

- 1 Membantu dosen menyampaikan materi dalam bentuk video pembelajaran.
- 2 Membantu, membimbing dan menambah minat belajar mahasiswa dalam pembuatan aplikasi berbasis mobile.
- 3 Fitur dan layanan yang terdapat pada aplikasi web yang akan dibuat ini dapat membuat pengguna "betah" dalam menggunakannya.
- 4 Adapun menu yang terdapat pada aplikasi web MELATI diantaranya adalah menu Beranda, belajar, diskusi dan showcase.



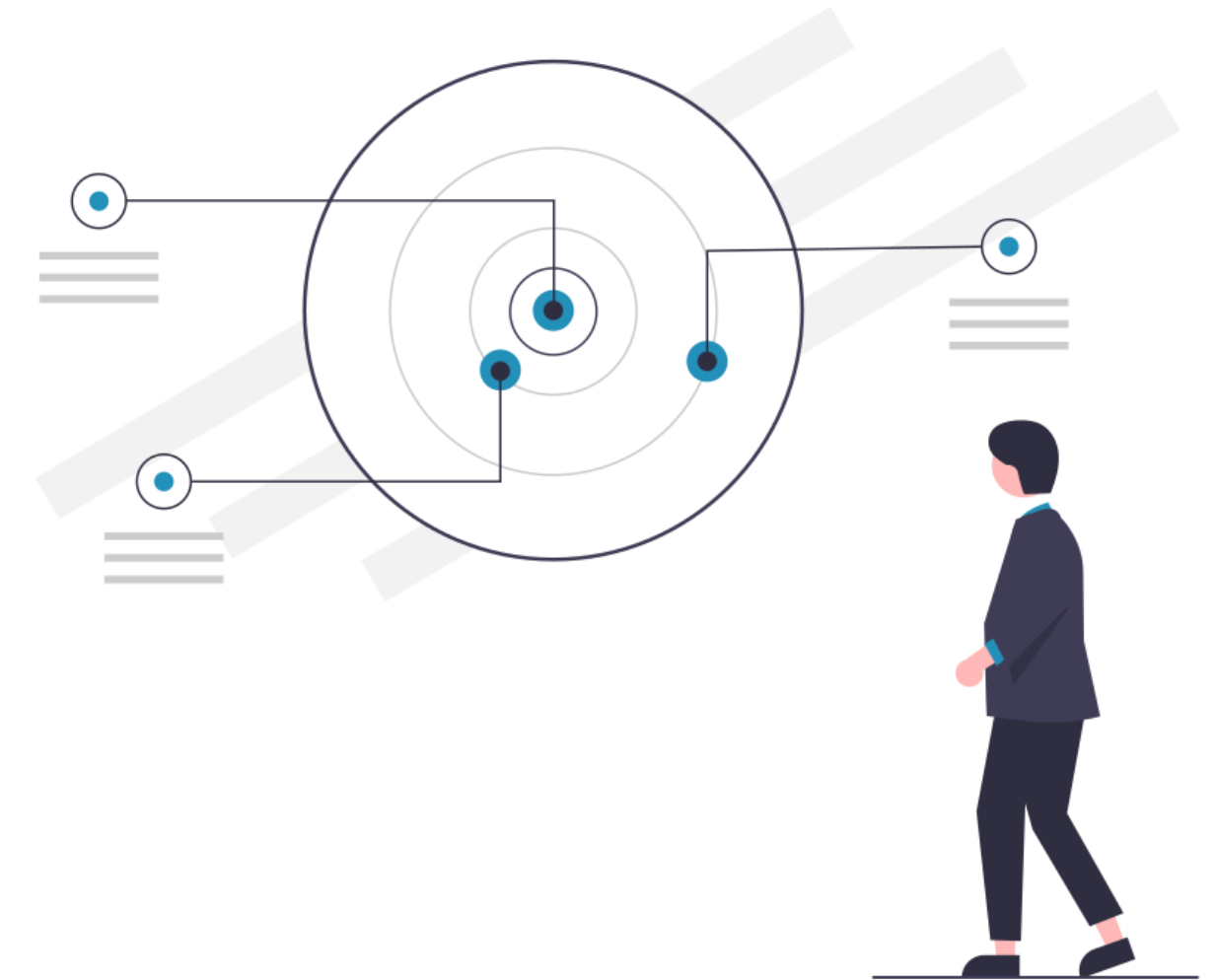
BATASAN MASALAH

1. Media pembelajaran berbasis web dengan sistem pembelajaran berbentuk rekaman video pada mata kuliah Pemrograman Mobile dan mata kuliah lainnya yang terdapat pada Prodi D-III Teknik Informatika POLNEP.
2. Materi pembelajaran atau rekaman video pembelajaran yang terdapat dalam aplikasi berbasis web ini akan di berikan langsung oleh dosen yang terkait mata kuliah tertentu yang ada pada Prodi D-III Teknik Informatika POLNEP.
3. Materi pembelajaran hanya dapat di akses oleh mahasiswa Prodi D-III Teknik Informatika POLNEP.
4. Aplikasi pembelajaran berbasis web ini akan dibangun menggunakan framework Bootstrap sebagai tampilan antar muka
5. Aplikasi pembelajaran berbasis web ini juga akan dibangun dengan menggunakan framework Laravel yang ditulis dalam Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor).
6. Video yang terdapat pada aplikasi ini menggunakan media Youtube sebagai wadah (database) untuk menampung video-video yang akan di upload dosen ke dalam web ini nantinya.
7. Terdapat 3 aktor dalam penggunaan aplikasi ini, yang pertama yaitu Admin, yang memiliki hak akses untuk mengelola akun dan sistem yang ada pada web tersebut. Yang kedua yaitu dosen, aktor yang memiliki peran untuk mengisi dan menyampaikan materi pembelajaran dalam bentuk video ke dalam web ini. Yang ketiga yaitu mahasiswa, aktor yang dapat menggunakan layanan yang tersedia pada aplikasi ini,



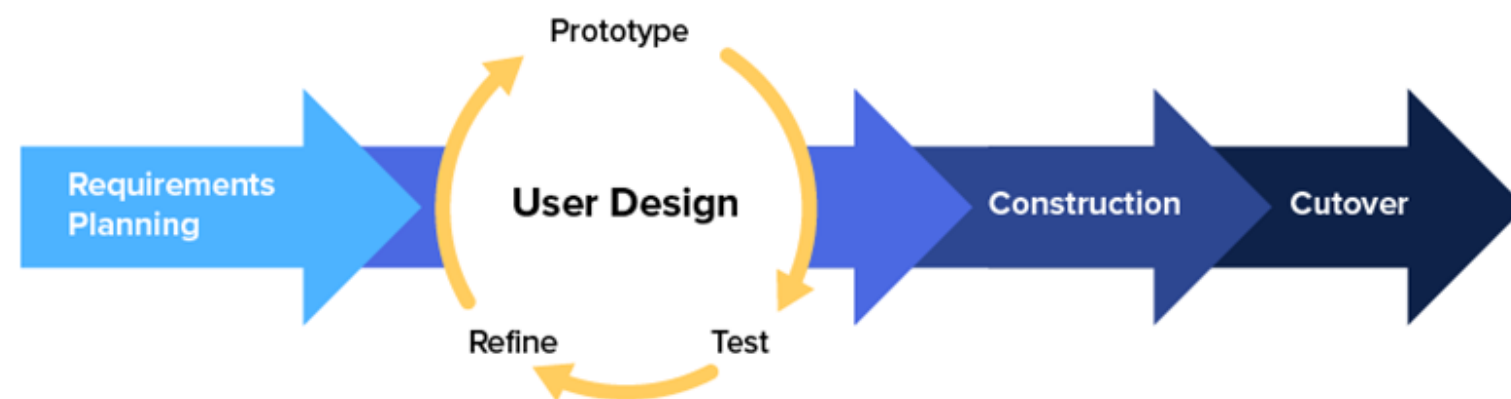
TUJUAN

Dengan Webiste ini diharapkan dapat digunakan dalam penyampaian materi pembelajaran dalam bentuk rekaman video, sehingga hal ini dapat membantu mahasiswa dalam belajar karena video pembelajaran di dalamnya dapat akses dimana pun dan kapan pun secara online.



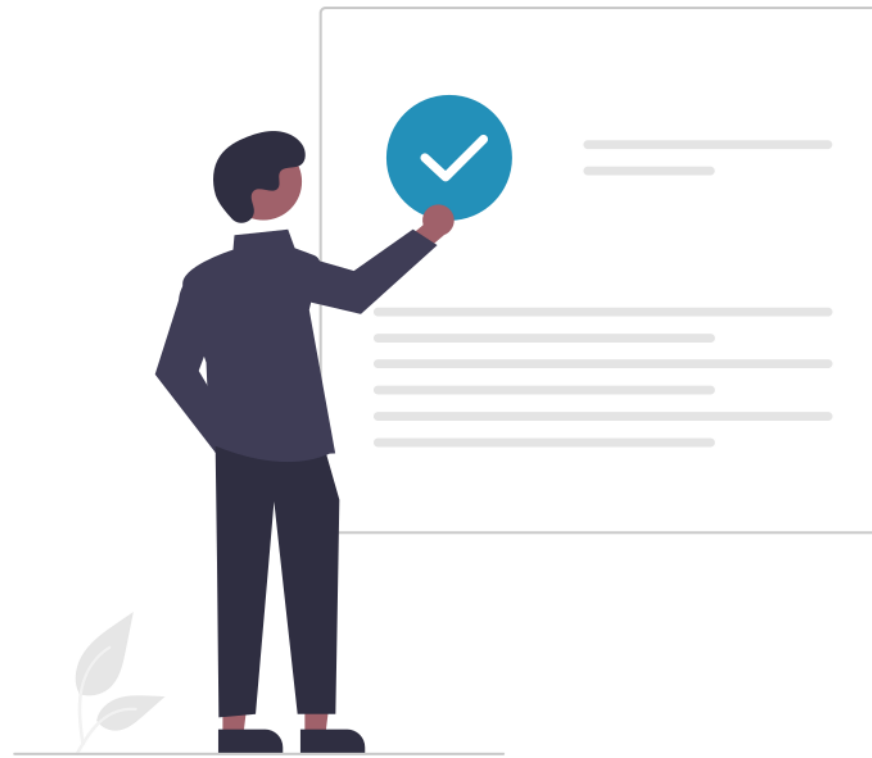


METODOLOGI PENELITIAN



Rapid Application Development (RAD)

- Menentukan kebutuhan proyek
- Membuat prototype
- Rapid construction dan feedback
- Implementasi dan finalisasi produk



Saya Mochtar Muhammad Faisal sekian presentasi dari saya,

Wassalamualaikum warohmatullahi wabarokatu.

Terima kasih banyak.



Dipersilahkan untuk penguji Sidang Tugas Akhir untuk bertanya,

Sesi tanya jawab

Terima kasih banyak.