

PRATIUM PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

PRATIUM 3



Disusun Oleh :

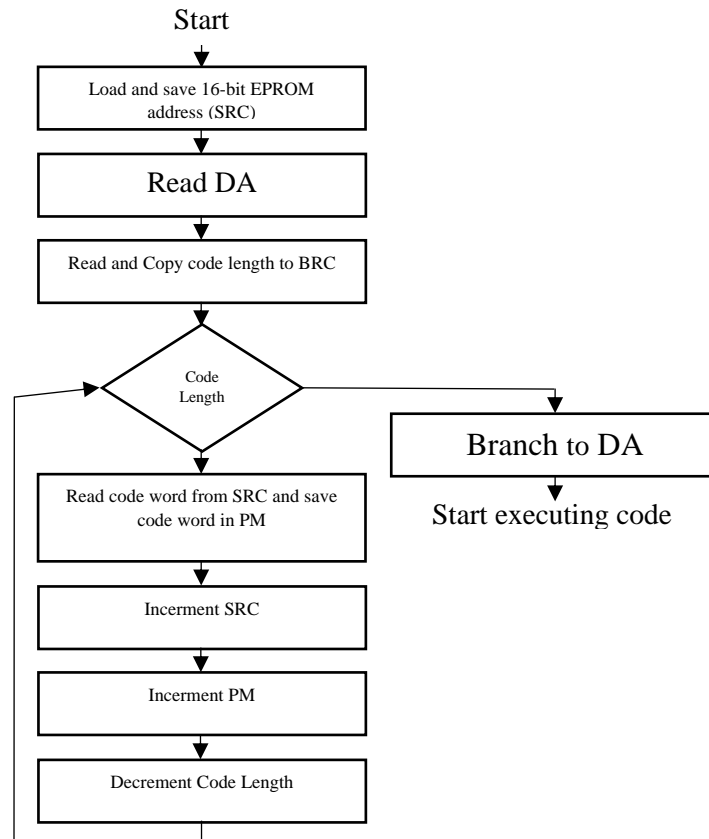
Robby Febrian Saputro

L200210250

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2021/2022**

1. Persoalan Pertama

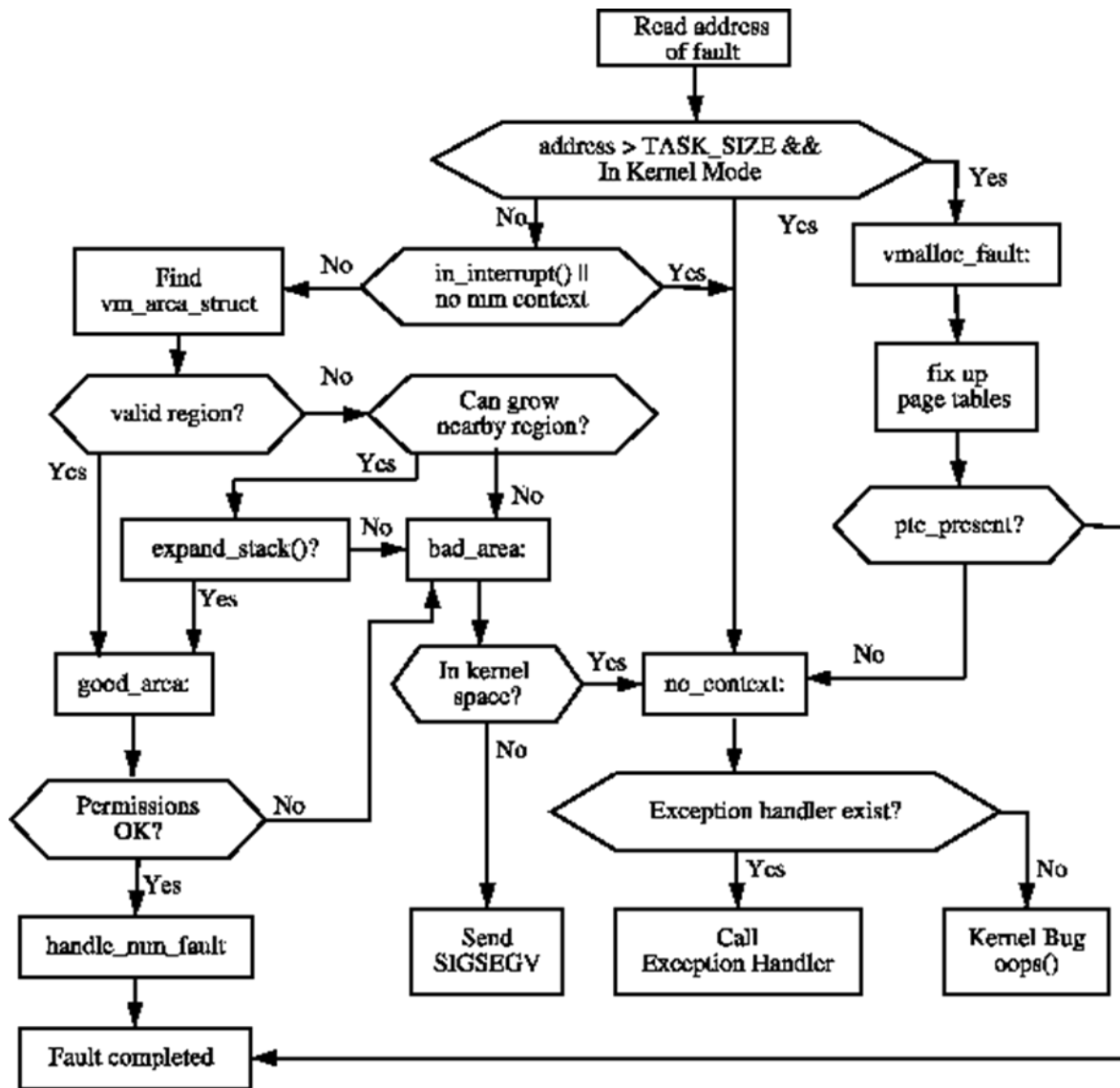
Pelajari cara kerja program “boot.asm” lalu buatlah algoritma dari program tersebut dalam bentuk flowchart. Untuk memudahkan dalam memahami proses boot buatlah dua jenis algoritma. Pertama buat algoritma yang bersifat global dan kedua buat algoritma yang bersifat lebih detail.



Gambar 1.1 Tabel Pemetaan Memori pada Personal Computer (PC)

2. Persoalan Kedua

Lakukan hal yang sama untuk “*Kernel.asm*”



Gambar 1.1 Tabel Pemetaan Memori pada Personal Computer (PC)