LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN Pengembangan Website Pemasaran Mobil Di BDL Mobilindo

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Matakuliah IF4101 Praktik Kerja Lapangan

Oleh:

Arre Pangestu

118140129



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA 2021

Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika

Pengembangan Website Pemasaran Mobil

Di BDL Mobilindo

Oleh:

Arre Pangestu

118140129

disetujui dan disahkan sebagai Laporan Praktik Kerja Lapangan

Lampung Selatan, 20 September 2021

Pembimbing Praktek Kerja Lapangan Program Studi Teknik Informatika ITERA

Raidah Hanifah, S.T., M.T.

NIP: 198904152015042006

Lembar Pengesahan

Pengembangan Website Pemasaran Mobil

Di BDL Mobilindo

oleh:

Arre Pangestu 118140129

disetujui dan disahkan sebagai Laporan Praktek Kerja Lapangan

Bandar Lampung, 23 Agustus 2021

Disetuji oleh



ABSTRAK

Website pada BDL Mobilindo terdiri dari website utama yang berguna

untuk memasarkan mobil-mobil yang dimiliki oleh BDLMobilindo, website admin

yang berfungsi untuk menginputkan data-data yang akan ditampilkan di website

utama.. Kedua website tersebut merupakan rangkaian dari website yang sedang

dikembangkan oleh BDL Mobilindo. Pengembangan website ini bertujuan untuk

membantu berkembangnya jangkauan pemasaran dari BDLMobilindo. Dalam

implementasinya, pada tahap awal sebuah perancangan perangkat lunak akan

melalui proses UI/UX Design dengan bantuan teknologi Figma, dilanjutkan dengan

melakukan pembuatan website dengan bantuan Visual Studio Code, XAMPP,

Framework Codeigniter, PHP, Database dan Web Server. Pengujian menggunakan

metode unit testing (Black Box). Metode yang dipakai dalam pengerjaan

pengembangan website BDL Mobilindo ini adalah Metode Agile yaitu salah satu

dari sekelompok metodologi pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada

prinsip-prinsip yang sama atau pengembangan sistem jangka pendek yang

memerlukan adaptasi cepat dari pengembang terhadap perubahan dalam bentuk

apapun.

Kata Kunci: Website, BDLMobilindo, Metode *Agile*

4

Kata Pengantar

Puji serta syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-nya lah penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul "Pengembangan Website Pemasaran Mobil Di BDL Mobilindo" ini. Laporan ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan Mata Kuliah Kerja Praktek.

Selama pelaksanaan Kerja Praktek tersebut, penulis mendapatkan banyak dukungan bimbingan, masukan dan saran. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu menyelesaikan Laporan ini. Khususnya adalah:

- Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan kesehatan bagi penulis dalam melaksanakan Praktik Kerja Lapangan
- Pihak BDL Mobilindo selaku perusahaan yang telah bekerja sama selama Kerja Praktek.
- 3. <u>Raidah Hanifah, S.T., M.T.</u> selaku dosen pembimbing kerja praktik yang telah membimbing penulis.
- 4. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan secara moral maupun materia

Demikian kata pengantar ini yang bisa penulis sampaikan. Penulis berharap laporan ini nantinya bisa berguna dan bermanfaat bagi banyak kalangan. Jika penulis ada kesalahan mohon maaf yang sebesarnya serta mohon kritik dan sarannya, terima kasih.

Daftar Isi

Bab I	PENDAHULUAN	1
4.1	Latar belakang	1
4.2	Rumusan Masalah	1
4.3	Tujuan1	2
4.4	Manfaat	2
4.5	Ruang Lingkup	2
4.6	Metodologi	2
4.7	Sistematika Penulisan	3
Bab II	Gambaran Umum Instansi	5
2.1	Profil Organisasi 1	5
2.2	Visi dan Misi Organisasi	5
2.3	Struktur Organisasi 1	6
2.4	Deskripsi Pekerjaan	6
Bab III	Tinjauan Pustaka1	8
Bab IV	Analisis dan Perancangan Sistem/ Aplikasi/ Prototype	5
4.1	Analisis Permasalahan	5
4.2	Alur Penyelesaian 2	6
4.3	Gambaran Umum Sistem/ Aplikasi/ Prototype (Arsitektur Sistem) 2	7
4.4	Spesifikasi Perangkat Lunak	8
4.5	Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak/ Keras/ Sistem/ Prototyp 28	e
Bab V	Implementasi dan Pengujian	7
Bab VI	Kesimpulan dan Saran9	2

4.1 Kesimpulan	92
4.2 Saran	92
Lampiran A. TOR (Teerm Of Reference)	A
1. Latar Belakang	A
2. Tujuan Pekerjaan	A
3. Lingkup Pekerjaan	A
4. Hasil Pekerjaan	A
5. Jadwal	A
6. Penugasan	A
7. Mekanisme Pengendalian dan Pemantauan	A
Lampiran B. Log Activity	В
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	В
Presensi dan Logsheet Praktek Kerja Lapangan	В
Lampiran C. Dokumen Teknik	C
Lampiran D. Dokumentasi Kegiatan	D
Lampiran E. Pertanyaan	E

Daftar Gambar

Gambar 1 Struktur Organisasi	. 16
Gambar 2 Alur Penyelesaian	. 26
Gambar 3 Navigasi Bar	. 37
Gambar 4 Halaman Home	. 40
Gambar 5 Footer	. 42
Gambar 6 Halaman Daftar Mobil	. 46
Gambar 7 Halaman Detail Mobil	. 49
Gambar 8 Halaman Berita	. 50
Gambar 9 Halaman News	. 52
Gambar 10 Halaman Tips	. 53
Gambar 11 Halaman Pedia	. 54
Gambar 12 Halaman Detail News, Tips, dan Pedia	. 55
Gambar 13 Halaman Jual Mobil	. 57
Gambar 14 Halaman Beli Mobil	. 58
Gambar 15 Halaman Kredit Mobil	. 59
Gambar 16 Halaman Tukar Tambah	60
Gambar 17 Halaman FAQ	62
Gambar 18 Halaman Lokasi Showroom	. 63
Gambar 19 Halaman Login	64
Gambar 20 Halaman Admin	. 65
Gambar 21 Halaman Input Mobil	. 68
Gambar 22 Halaman Input News	. 72
Gambar 23 Halaman Input Tips	. 73
Gambar 24 Halaman Input Pedia	. 74
Gambar 25 Halaman Daftar Mobil Admin	. 78
Gambar 26 Halaman Detail Mobil Admin	. 79
Gambar 27 Halaman Edit Mobil	. 82

Gambar 28 Halaman News Admin	84
Gambar 29 Halaman Tips Admin	85
Gambar 30 Halaman Pedia Admin	86
Gambar 31 Halaman Detail News, Tips, dan Pedia Admin	88
Gambar 32 Halaman Edit News, Tips, dan Pedia	90
Gambar 33 foto kegiatan 1	D
Gambar 34 Foto Kegiatan 2	D

Daftar Tabel

Table 1 Jadwal Kerja	16
Table 2 Testing Navigasi Bar	37
Table 3 Testing Halaman Home	41
Table 4 Testing Footer	42
Table 5 Testing Halaman Daftar Mobil	46
Table 6 Testing Halaman Berita	51
Table 7 Testingf Halaman News, Tips, dan Pedia	54
Table 8 Testing Halaman Detail News, Tips, dan Pedia	56
Table 9 Testing Halaman Login	64
Table 10 Testing Halaman Admin	65
Table 11 Halaman Input Mobil	69
Table 12 Testing Daftar Mobil Admin	78
Table 13 Testing Detail Mobil Admin	80
Table 14 Testing Edit Mobil	83
Table 15 Testing Halaman News, Tips, dan Pedia Admin	86
Table 16 Testing Halaman Detail News, Tips, dan Pedia Admin	89
Table 17 Testing Halaman Edit News, Tips, dan Pedia	90
Table 18 Jadwal Kerja Harian	A
Table 19 Absensi Kegiatan Harian	В

Bab I

PENDAHULUAN

4.1 Latar belakang

Teknologi Pada era teknologi industri 4.0 banyak sekali platform jual beli online (market place) yang bisa membantu pembeli dalam melihat, memilih, dan akhirnya membeli barang melalui platform tersebut tanpa harus keluar rumah. Hal tersebut bisa terlihat melalui pada pertengahan 2020, Kaspersky mendata ada sebanyak 160 ribu pengguna unik menghadapi berbagai ancaman dengan kedok platform online. Angka ini meningkat 20,4 persen dibanding 2019.

Hal tersebut membuktikan antusiasnya pengguna internet untuk melakukan semua aktifitas secara online. Karena melihat peluang ini banyak sekali penggembang aplikasi dan tempat dagang secara offline yang bekerja sama membuat platform transaksi secara online.

Untuk hal itu lah BDLMobilindo ingin memfasilitasi para pembeli yang ingin melihat mobil-mobil di showroom mereka tanpa harus datang langsung. Dengan dikembangkan website ini, calon pembeli yang ingin melakukan pembelian, bisa melakukan pengecekan terlebih dahulu mobil-mobil apa saja yang tersedia dishowroom BDL Mobilindo.

4.2 Rumusan Masalah

Rumusan Masalah dari Kerja Praktek ini yaitu:

- 1. Bagaimana cara membuat website pemasaran yang dapat diakses oleh pengunjung?
- 2. Bagaimana merancang sistem admin yang dapat mengelola website?
- 3. Bagaimana membuat admin mengoprasikan website dengan mudah?

4.3 Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan Kerja Praktek ini yaitu sebagai berikut :

- Mengembangkan sebuah website BDL Mobilindo yang akan memudahkan pemasaran mobil dengan cakupan yang luas dan mudah diakses dengan sistem admin didalamnya.
- 2. Melatih softskill yang diperlukan didunia kerja.
- 3. Mengimplementasikan ilmu yang didapatkan dari perkuliahan.

4.4 Manfaat

Manfaat yang bisa didapat sebagai berikut:

- 1. Mendapatkan jejaring kerjasama baru berupa rekan satu tim dan instansi perusahaan.
- 2. Menambah pengalaman untuk bersiap menghadapi lingkungan kerja.
- 3. Mendapatkan ilmu baru dalam menghadapi dan memenuhi permintaan client.

4.5 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup kegiatan kerja praktek yang utama yaitu sebagai berikut: Lingkup dari kerja praktek yaitu merancang serta mengembangkan Website BDLMobilindo sebagai platform pemasaran secara online. Jangka waktu pelaksanaan kerja praktek yaitu selama dua bulan mulai dari tanggal 14 Juni 2021 s/d 14 Agustus 2021 dan dilakukan secara Hybrid (Online dan Offline).

4.6 Metodologi

Agile Software Development adalah metodologi pengembangan software yang didasarkan pada proses pengerjaan yang dilakukan berulang dimana, aturan dan solusi yang disepakati dilakukan dengan kolaborasi antar tiap tim secara terorganisir dan terstruktur. Agile development sendiri merupakan model pengembangan perangkat lunak dalam jangka pendek. Kemudian, membutuhkan adaptasi yang cepat dalam mengatasi setiap perubahan. Nilai terpenting dari Agile

development ini adalah memungkinkan sebuah tim dalam mengambil keputusan dengan cepat, kualitas dan prediksi yang baik, serta memiliki potensi yang baik dalam menangani setiap perubahan.

4.7 Sistematika Penulisan

Sistematis penulisan yang digunakan dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

Bab 1 Pendahuluan

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan. Latar belakang menjelaskan terkait alasan dilakukannya penelitian ini. Kemudian dari latar belakang tersebut akan timbul rumusan masalah terkait permasalahan yang akan diselesaikan pada penelitian ini. Selanjutnya, dari rumusan masalah tersebut akan dijawab solusi penyelesaiannya pada tujuan penelitian. Batasan masalah menjelaskan terkait dengan cakupan indikator parameter pada penelitian ini. Manfaat penelitian memberikan gambaran pemanfaatan hasil dari penelitian ini dan sistematika penulisan yang berisi penjelasan terkait tata tulis pada penelitian ini.

Bab 2 Gambaran Umum Instansi

Pada bab ini berisi informasi informasi umum yang berkaitan tentang instansi yang dijadikan sebagai tempat kegiatan praktik. yaitu berisi Profil Organisasi, visi dan misi organisasi, deskripsi pekerjaan, dan jadwal kegiatan.

Bab 3 Tinjauan Pustakan

Pada bagian ini dijelaskan mengenai konsep-konsep apa yang digunakan dalam pengimplementasi sistem, aplikasi, atau prototype yang dikembangkan.

Bab 4 Analisis dan perancangan Sistem/Aplikasi/Prototype

Pada bagian ini dijelaskan mengenai pelaksanaan Kerja Praktik meliputi deskripsi persoalan, alur proses penyelesaian, gambaran umum, dan metodologi pengembangan.

Bab 5 Implementasi dan Pengujian

Berisi tulisan bagaimana hasil dari implementasi dari sistem yang anda kembangkan. Sertakan juga lingkup implementasi anda dalam merancang perangkat lunak, perangkat keras, sistem, atau prototype.

Bab 6 Kesimpulan dan Saran

Berisi Kesimpulan dari hasil kerja praktik dan saran saran untuk pembaca dalam melakukan kerja praktik selanjutnya.

Bab II

Gambaran Umum Instansi

2.1 Profil Organisasi

Showroom BDL Mobilindo Merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jual dan beli mobil bekas. Perusahaan ini pertama kali didirikan pada tahun 2018 dengan nama Bandar Lampung Mobilindo yang kemudian disingkat dengan sebutan BDL Mobilindo. Seiring beroperasinya perusahaan, karena pemilik perusahaan masih muda ditambah seluruh karyawan yang bekerja merupakan lakilaki, nama Bandar Lampung Mobilindo diubah menjadi Brother's Dealer Lampung Mobilindo. Perusahaan ini terletak di Jalan Putri Balau No. 34A, Kedamaian, Bandar Lampung. Showroom BDL Mobilindo terletak di lokasi yang sangat strategis karena lokasi tersebut bersebelahan dengan Rumah Adat Lampung dan dekat dengan pusat kota. Sehingga pelanggan dapat dengan mudah mengunjunginya karena jalan untuk menuju lokasi perusahaan tidak pernah mengalami kemacetan.

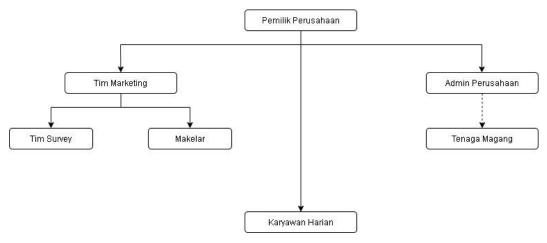
2.2 Visi dan Misi Organisasi

Visi : *Quality, Friendly, Trustworthy*. Menjadi tempat kursus dan penerjemah Bahasa Mandarin yang berkualitas, bersahabat, dan dapat dipercaya oleh setiap kalangan masyarakat.

- Misi: 1. Memberikan Pendidikan dan keterampilan Bahasa Mandarin dasar hingga lanjut secara intensif dan efektif.
 - 2. Menciptakan system manajemen, Lembaga dan kurikulum pengajaran yang professional.
 - 3. membangun dan menjalin Kerjasama local, regional dan internasional secara berkesinambungan.

4. Menghadirkan suasana belajar Bahasa Mandarin yang kondusif guna mendukung proses pembelajaran.

2.3 Struktur Organisasi



Gambar 1 Struktur Organisasi

2.4 Deskripsi Pekerjaan

Kerja praktek yaitu merancang serta mengembangkan website BDL Mobilindo sebagai platform pemasaran mobil secara online. Jangka waktu pelaksanaan kerja praktek yaitu selama dua bulan mulai dari tanggal 14 Juni 2021 s/d 14 Agustus 2021, dan dilakukan secara Hybrid.

Jadwal Kerja

Adapun jadwal kerja penulis di BDLMobilindo sebagai berikut :

NOWaktuKegiatan1Senin-KamisMengerjakan tugas sesuai posisi
masing-masing2JumatMeeting laporan pekerjaan
mingguan.

Table 1 Jadwal Kerja

Jadwal kerja harian yang dilakukan di showroom BDL Mobilindo, yaitu dari hari Senin sampai Kamis mengerjakan tugas masing-masing, dan dihari Jumat melakukan meeting laporan mingguan.

Bab III

Tinjauan Pustaka

3.1 Metode Agile Development

Agile Development Methods adalah salah satu dari sekelompok metodologi pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada prinsip-prinsip yang sama atau pengembangan sistem jangka pendek yang memerlukan adaptasi cepat dari pengembang terhadap perubahan dalam bentuk apapun. Salah satu solusi dari permasalahan-permasalahan tersebut adalah dengan jalan mengadopsi agile pattern ke dalam pengembangan software [1].

Agile development sendiri merupakan model pengembangan perangkat lunak dalam jangka pendek. Kemudian, membutuhkan adaptasi yang cepat dalam mengatasi setiap perubahan. Nilai terpenting dari Agile development ini adalah memungkinkan sebuah tim dalam mengambil keputusan dengan cepat, kualitas dan prediksi yang baik, serta memiliki potensi yang baik dalam menangani setiap perubahan.

Ada beberapa langkah dalam Agile Development Methods, yaitu:

- 1. Perencanaan, pada langkah ini pengembang dan klien membuat rencana tentang kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dibuat.
- 2. Implementasi, bagian dari proses dimana programmer melakukan pengkodean perangkat lunak.
- 3. Tes perangkat lunak, disini perangkat lunak yang telah dibuat di tes oleh bagian kontrol kualitas agar bug yang ditemukan bisa segera diperbaiki dan kualitas perangkat lunak terjaga.
- 4. Dokumentasi, setelah dilakukan tes perangkat lunak langkah selanjutnya yaitu proses dokumentasi perangkat lunak untuk mempermudah proses maintenanance kedepannya.
- 5. Deployment, yaitu proses yang dilakukan oleh penjamin kualitas untuk menguji kualitas sistem. Setelah sistem memenuhi syarat maka perangkat lunak siap dideployment.

6. Pemeliharaan, langkah terakhir yaitu pemeliharaan. Tidak ada perangkat lunak yang 100% bebas dari bug, oleh karena itu sangatlah penting agar perangkat lunak dipelihara secara berkala.

3.2 XAMPP

Pengertian XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas, yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

Xampp adalah perangkat yang menggabungkan tiga aplikasi kedalam satu paket, yaitu Apache, MySQL, dan PHPMyAdmin. Dengan xampp pekerjaan anda akan sangat dimudahkan karena dapat menginstalasi dan mengkonfigurasi ketiga aplikasi tersebut dengan sekaligus dan otomatis. Xampp telah mengalami perkembangan dari waktu ke waktu. Versi versi yang terbaru adalah revisi dari yang terdaulu, sehingga lebih baik dan lebih lengkap. Aplikasi utama dalam paket xampp yakni terdiri dari:

- Apache Sebuah web server open source, jadi semua orang dapat menggunakannya secara gratis , bahkan anda bahkan bisa mengedit kode programnya. Fungsi utama dari Apache yakni menghasilan halaman web yang benar sesuai dengan yang dibuat oleh seorang progammer, dengan menggunakan kode PHP.
- PHP Php adalah bahasa pemograman untuk membuat web, dengan PHP anda dapat membuat halamn web yang dinamis . selain mendukung di sistem operasi Windows , php juga dapat digunakan pada mac OS, Linux, dan sistem operasi lainnya.
- MySQL Sistem manejemen database yang sering digunakan bersama PHP.
 PHP juga mendukung pada Microsoft Acces , Database Oracle, D-base, dan sistem manajemen database lainnya.

Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Masing-masing huruf yang ada di dalam nama XAMPP memiliki arti sebagai berikut ini:

• X=CrossPlatform

Merupakan kode penanda untuk software cross platform atau yang bisa berjalan di banyak sistem operasi.

• A=Apache

Apache adalah aplikasi web server yang bersifat gratis dan bisa dikembangkan oleh banyak orang (open source).

M=MySQL/MariaDB

MySQL atau MariaDB merupakan aplikasi database server yang dikembangkan oleh orang yang sama. MySQL berperan dalam mengolah, mengedit, dan menghapus daftar melalui database.

P=PHP

Huruf "P" yang pertama dari akronim kata XAMPP adalah inisial untuk menunjukkan eksistensi bahasa pemrograman PHP. Bahasa pemrograman ini biasanya digunakan untuk membuat website dinamis, contohnya dalam website berbasis CMS WordPress.

P=Perl

Sementara itu, untuk huruf P selanjutnya merupakan singkatan dari bahasa pemrograman Perl yang kerap digunakan untuk memenuhi berbagai macam kebutuhan. Perl ini bisa berjalan di dalam banyak sistem operasi sehingga sangat fleksibel dan banyak digunakan.

3.3 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah Sofware yang sangat ringan, namun kuat editor kode sumbernya yang berjalan dari desktop. Muncul dengan built-in dukungan untuk JavaScript, naskah dan Node.js dan memiliki array beragam ekstensi yang tersedia untuk bahasa lain, termasuk C ++, C #, Python, dan PHP. Hal ini

didasarkan sekitar Github ini Elektron, yang merupakan versi cross-platform dari Atom komponen kode-editing, berdasarkan JavaScript dan HTML5. Editor ini adalah fitur lengkap lingkungan pengembangan terpadu (IDE) dirancang untuk pengembang yang bekerja dengan teknologi cloud yang terbuka Microsoft. Visual Studio Code menggunakan open source NET perkakas untuk memberikan dukungan untuk ASP.NET C # kode, membangun alat pengembang Omnisharp NET dan compiler Roslyn. Antarmuka yang mudah untuk bekerja dengan, karena didasarkan pada gaya explorer umum, dengan panel di sebelah kiri, yang menunjukkan semua file dan folder Anda memiliki akses ke panel editor di sebelah kanan, yang menunjukkan isi dari file yang telah dibuka. Dalam hal ini, editor telah dikembangkan dengan baik, dan menyenangkan pada mata. Ia juga memiliki fungsi yang baik, dengan intellisense dan autocomplete bekerja dengan baik untuk JSON, CSS, HTML, {kurang}, dan Node.js.

Visual Studio Code telah dirancang untuk bekerja dengan alat-alat yang ada, dan Microsoft menyediakan dokumentasi untuk membantu pengembang bersama, dengan bantuan untuk bekerja dengan ASP.NET 5, Node.js, dan Microsoft naskah, serta alat-alat yang dapat digunakan untuk membantu membangun dan mengelola aplikasi Node.js. Visual Studio Code benar-benar sedang ditargetkan pada pengembang JavaScript yang ingin alat pengembangannya lengkap untuk scripting server-side mereka dan yang mungkin ingin usaha dari Node.js untuk kerangka berbasis NET. Visual Studio Code, adalah belum solid, lintas platform kode Editor ringan, yang dapat digunakan oleh siapa saja untuk membangun aplikasi untuk Web.

3.4 Database

Database adalah kumpulan item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, tersimpan di hardware dan software guna melakukan manipulasi untuk 18 kegunaan tertentu [13]. Database juga merupakan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang

digunakan untuk mengelola dan memanggil query dari database disebut Database Management System (DBMS). Salah satu perangkat lunak yang sering digunakan adalah MySQL.

3.4.1 Database Management System (DBMS)

Database Management System adalah seperangkat program komputer yang didesain untuk mengatur sebuah basis data yang disimpan secara terstruktur, dan melakukan operasi-operasi data sesuai dengan permintaan penggunanya yang bertujuan untuk mengakses dan mengelola data tersebut [13].

3.4.2 MySQL

MySQL adalah sistem manajemen database yang bersifat open source. MySQL dibuat dan dikembangkan oleh MySQL AB yang berada di Swedia. MySQL merupakan sistem manajemen database yang bersifa relasional. Artinya data-data yang dikelola dalam database akan diletakan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga proses manipulasi data akan menjadi cepat [12]. MySQL dapa digunakan untuk mengelola database mulai dari yang kecil hingga yang sangat besar. MySQL juga dapat menjalankan perintah-perintah Structure Query Language (SQL) untuk mengelola database relasional yang ada didalamnya.

3.5 Web Server

Web Server adalah program aplikasi yang memiliki fungsi sebagai tempat menyimpan dokumen-dokumen web. Jadi, semua dokumen web baik yang ditulis menggunakan server side scripting maupun server side cripting tersimpan di dalam direktori utama web server (M. Rudyanto Arief:2011).

Server atau Web server adalah sebuah software yang memberikan layanan berbasis data dan berfungsi menerima permintaan dari HTTP atau HTTPS. pada klien yang dikenal dan biasanya kita kenal dengan nama web browser (Mozilla Firefox, Google Chrome) dan untuk mengirimkan kembali yang hasilnya dalam

bentuk beberapa halaman web dan pada umumnya akan berbentuk dokumen HTML.

3.6 Web Browser

Web browser merupakan program aplikasi yang digunakan untuk mengakses dokumen melalui halaman web. Pada sistem ini web browser dari client meminta layanan ke webserver, kemudian dari webserver permintaan tersebut diproses, hasil proses dikirimkan kembali ke web browser client.

3.7 PHP

PHP merupakan script yang berintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru / up to date. Semua script PHP dieksekusi oleh server di mana script tersebut diletakkan [1]. Disebut bahasa pemrograman serverside karena PHP diproses pada komputer server. PHP adalah bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web [2]. Hal ini berbeda dengan bahasa pemrograman client-side seperti JavaScript yang diproses pada web browser (client). Untuk membuat halaman web, PHP bukanlah bahasa pemrograman yang wajib digunakan. Website dapat dibuat hanya dengan menggunakan HTML tetapi website yang dihasilkan merupakan website statis dimana konten dan halaman web bersifat tetap. Dengan menggunakan PHP, website yang dibuat dapat berupa website dinamis yang artinya tampilan konten tergantung situasi. Website dinamis juga dapat menyimpan data 24 ke dalam database, membuat halaman yang berubah-ubah sesuai input user, dan lain-lain.

3.8 Framework

Framework adalah kumpulan perintah atau fungsi dasar yang membentuk aturan-aturan tertentu dan saling berinteraksi satu sama lain sehingga dalam pembuatan aplikasi website, harus mengikuti aturan dari framework tersebut [1].

3.7.1 Codeigniter

CodeIginter merupakan salah satu dari sekian banyak framework PHP dikembangkan ada. CodeIgniter oleh Rick Ellis yang (http://www.elislab.com). Tujuan dari pembuatan framework CodeIgniter ini menurut user manualnya adalah untuk menghasilkan yang akan dapat digunakan untuk pengembangan proyek pembuatan website secara lebih cepat dibandingkan pembuatan website dengan cara koding secara manual, dengan menyediakan banyak sekali pustaka yang dibutuhkan dalam pembuatan website, dengan antarmuka yang sederhana dan struktur logika untuk mengakses pustaka yang dibutuhkan. Konsep MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang terdiri dari manipulasi data, user interface, dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi [4].CoodeIgniter membiarkan kita untuk memfokuskan diri pada pembuatan website dengan meminimalkan pembuatan kode untuk berbagai tujuan pembuatan website. CodeIgniter juga mampu berjalan pada lingkungan shared hosting karena memiliki ukuran yang sangat kecil, namun memiliki kinerja yang cepat [2].

Bab IV

Analisis dan Perancangan Sistem/ Aplikasi/ Prototype

4.1 Analisis Permasalahan

BDLMobilindo adalah sebuat perusahaan yang bergerak dibidang jual-beli mobil. Berjalannya dengan waktu BDL Mobilindo ingin memperluas jangkauan pembeli, tidak hanya melalui platform *Instagram* dan *Facebook*, tapi juga melalui sebuah website. Dalam proses pengembangan website BDL Mobilindo berfokus untuk menampilkan mobil-mobil yang mereka jual, tapi terdapat permintaan berupa penambahan untuk memasukkan profile perusahaan, konten-konten yang berhubungan dengan dunia otomotif, dan penambahan sebuah informasi tentang cara bagaimana untuk melakukan jual-beli, tukar-tambah, dan kredit mobil di BDL Mobilindo. Dalam pengembangan sistem *website* BDL Mobilindo dilengkapi dengan fitur Login, Logout dan *CRUD* yaitu menambah, mengedit, mengupload, dan menghapus data, data-data yang sudah ditambahan akan disimpan didalam *database*.

Dalam pelaksanaannya penulis mengembangkan website tersebut, penulis mengunakan berbagai teknologi yang bisa membantu dalam pekerjaan yaitu Visual Studio Code, XAMPP, Framework Codeigniter, PHP, Database dan Web Server.

4.2 Alur Penyelesaian



Gambar 2 Alur Penyelesaian

- 1. Perencanaan, pada langkah ini pengembang dan klien membuat rencana tentang kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dibuat.
- 2. Implementasi, bagian dari proses dimana programmer melakukan pengkodean perangkat lunak.
- 3. Tes perangkat lunak, disini perangkat lunak yang telah dibuat di tes oleh bagian kontrol kualitas agar bug yang ditemukan bisa segera diperbaiki dan kualitas perangkat lunak terjaga. pengujian perangkat lunak merupakan "aktivitas yang dilakukan untuk mengevaluasi kualitas produk dan untuk mengembangkannya dengan mengidentifikasi kelemahan dan permasalahan yang terjadi [4].
- 4. Dokumentasi, setelah dilakukan tes perangkat lunak langkah selanjutnya yaitu proses dokumentasi perangkat lunak untuk mempermudah proses maintenanance kedepannya.
- 5. Deployment, yaitu proses yang dilakukan oleh penjamin kualitas untuk menguji kualitas sistem. Setelah sistem memenuhi syarat maka perangkat lunak siap dideployment.
- 6. Pemeliharaan, langkah terakhir yaitu pemeliharaan. Tidak ada perangkat

lunak yang 100% bebas dari bug, oleh karena itu sangatlah penting agar perangkat lunak dipelihara secara berkala.

4.3 Gambaran Umum Sistem/ Aplikasi/ Prototype (Arsitektur Sistem)

1. Website Utama

Website ini akan menjadi platform utama untuk menampilkan mobilmobil yang ada dishowroom, profile perusahaan, konten-konten yang berhubungan dengan dunia otomotif, dan penambahan sebuah informasi tentang cara bagaimana untuk melakukan jual-beli, tukar-tambah, dan kredit mobil di BDL Mobilindodi dalam website ini berisi beberapa halaman yang dapat diakses oleh calon pembeli, yaitu:

- 1.1 Halaman *home* yang memuat informasi umum dari website BDL Mobilindo itu sendiri.
- 1.2 Halaman daftar mobil yang memuat daftar mobil-mobil yang tersedia dishowroom, dengan fitur search berdasarkan Merek Mobil, Nama Mobil, Tahun Pembuatan, Transmisi, Plat nomor.
- 1.3 Halaman berita yang memuat 3 konten dari BDL Mobilindo yaitu BDL NEWS, BDL TIPS, dan BDL PEDIA.
- 1.4 Menu Transaksi dengan fitur dropdown menu yang berisi jual mobil, beli mobil, kredit mobil, dan tukar tambah.
- 1.5 Menu Bantuan dengan fitur dropdown menu yang berisi FAQ, dan Lokasi

2. Sistem Login

Pada sistem ini, BDL Mobilindo hanya terdapat 1 akun yang akan mengelola dari website ini, yaitu admin. Sistem login yang dibangun dengan fitur pengecekan data, jika data yang diinputkan tidak sesuai atau tidak ada pada *database* akan muncul peringatan untuk mengisi data inputan dengan benar dan sesuai.

3. Sistem CRUD

Pada sistem ini terdapat beberapa fitur untuk melakukan penginputan, pengeditan, penguploadan, dan penghapusan data, menu tersebut dibagi kedalam sebuah 2 bagian, menu *input*, menu *edit* dan *delete*. Data-data yang dikelola yaitu data mobil, *news*, *tips*, dan *pedia*.

4.4 Spesifikasi Perangkat Lunak

1. Website Utama

- 1. Menampilkan slide ajakan untuk jual-beli mobil di BDL Mobilindo, dan peta lokasi showroom BDL Mobilindo.
- 2. Menampilkan beberapa contoh mobil yang dijual.
- 3. Menampilkan halaman konten bdl *news*, bdl *tips*, dan bdl *pedia*.
- 4. Menampilkan halaman daftar mobil dengan fitur paging dan searching.
- 5. Menampilkan beberapa halaman panduan transaksi, seperti jual mobil, beli mobil, kredit mobil, dan tukar tambah.
- 6. Menampilkan beberapa halaman bantuan, seperti faqs, dan lokasi *showroom*.
- 4. Menampilkan tulisan dan gambar Doremifa *Sold* dan *Cheack and Re-Cheack*.
- 5. Fitur yang berfungsi untuk memudahkan langsung scroll ke atas.

2. Sistem Login

1. menampilkan halaman *login*

3. Sistem CRUD

- 1. menampilkan menu input, edit dan delete
- 2. Memproses data yang sudah di *input*, *edit*, atau *delete*.

4.5 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak/ Keras/ Sistem/ Prototype

Agile development sendiri merupakan model pengembangan perangkat lunak dalam jangka pendek. Kemudian, membutuhkan adaptasi yang cepat dalam mengatasi setiap perubahan. Nilai terpenting dari *Agile development* ini adalah memungkinkan sebuah tim dalam mengambil keputusan dengan cepat, kualitas dan prediksi yang baik, serta memiliki potensi yang baik dalam menangani setiap perubahan.

Ada beberapa langkah dalam Agile Development Methods, yaitu:

1. Perencanaan

Pada langkah ini pengembang dan klien membuat rencana tentang kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dibuat. Dari diskusi yang telah dilakukan Bersama klien, mereka menginginkan sebuah website penjualan untuk mobil-mobil yang ada dishowroom, dengan tujuan untuk menyebarluaskan informasi secara global dan dijangkau oleh orang-orang yang ingin membeli mobil second di Lampung dengan mudah. Beberapa aspek yang diminta yaitu :

- 1.1 Halaman yang menampilkan mobil-mobil dengan foto serta penjelasan mengenai kondisi mobil tersebut.
- 1.2 Halaman yang menampilkan konten-konten di Instagram, agar pengunjung dapat menerima informasi terbaru.
- 1.3 Halaman yang berisi tata cara mengenai prosedur transaksi yang ada di BDL Mobilindo yaitu, jual, beli, kredit, dan tukar tambah.
- 1.4 Halaman yang berisi kumpulan pertanyaan yang sering ditanyakan oleh pengunjung mengenai transaksi di BDL Mobilindo.
- 1.5 Halaman yang menampilakan lokasi dan kontak yang dapat pengunjung hubungi ke BDL Mobilindo.
- 1.6 Sistem penginputan data-data yang mudah dipahami dan mudah pengoprasiannya
- 1.7 Sistem login untuk admin yang mengoprasikannya.

Dari aspek-aspek diatas yang diminta, kami melakukan pengkaijian untuk desain antarmuka yang sesui dengan keiinginan dari client, didapat hasil bahwa pada website akan terdapat beberapa bagian, yaitu:

1. Navigasi Bar

Pada Navigasi Bar ini akan terdapat beberapa item yang terletak dikiri bersama dengan tulisan BDL Mobilindo yaitu Home, Daftar Mobil, Berita, Panduan Transaksi, dan Bantuan. Untuk item Panduan Transaksi dan Bantuan merupakan item *dropdown*, pada Panduan Transaksi akan berisi Jual Mobil, Beli Mobil, Kredit Mobil, dan Tukar Tambah, sedangkan untuk Bantuan akan berisi FAQ dan Lokasi Showroom. Pada Navigasi bar ini juga terletak tombol Login yang terletak di bagian ujung kanan. Warna dari Navigasi Bar ini yaitu hitam ke abu-abuan sesuai permintaan client yang menginginkan konsep warna sama dengan warna logo BDL Mobilindo. Fungsi dari item-item tersebut yaitu untuk mendirect kehalaman yang dituju sesuai dengan penamaan dari itemnya.

2. Halaman Home

Pada halaman home berisi informasi umum tentang isi dari website, seperi pengenalan yang terdapat pada slide, promosi yang terdapat dibawah slide, beberapa daftar mobil yang dijual, kumpulan informasi yang terdapat di bagian berita, serta konten Instagram BDL Mobilindo yaitu Doremifa Sold dan Cheack & Re-Cheack. Pada bagian atas coraosel slide tersebut dapat bergerak secara otomatis maupun manual, bagian mobil yang ditampilkan, pengunjung dapat mengkilik foto maupun text selengkapnya untuk dapat berpindah ke halaman daftar mobil, letak dari promosi dan daftar mobil yaitu di tengah, diikuti bagian berita dibuat fitur slide dibuat untuk pengunjung yang menggunakan smartphone, dan konten Doremifa Sold dan Cheack & Re-Cheack diletakkan menyatu dengan footer dan diberikan warna hitam keabuabuan lebih terang.

3. Footer

Pada bagian ini terdapat beberapa bagian dan beberapa pilihan menu yaitu bagian bdl mobilindo dengan menu profile, faq, dan lokasi showroom, bagian layanan dengan menu jual, beli, kredit, dan tukar tambah, bagian halaman dengan menu news, tips, pedia, bagian hubungi kami dengan menu nomor admin, dan bagian sosial media dengan menu ikon facebook dan Instagram. Dibagian bawah terdapat copyright bdl mobilindo.

4. Halaman Daftar Mobil

Pada halaman daftar mobil terdapat gambar dengan text dan berwarna biru, text yang menunjukkan sedang mengunjungi halaman daftar mobil, mobil-mobil yang ada di showroom, dihalaman ini terdapat sebuah fitur seperti table 3x3 dengan fitur slide yang setiap barisnya berisi tiga mobil dengan total mobil yang ditampilkan yaitu ada sembilan, jika dislide pertama sudah terisi sembilan mobil, maka mobil yang baru diinputkan akan diletakkan ke dalam slide kedua dan seterusnya. Terdapat juga fitur pencarian mobil dengan kata kunci yang diberitahu tepat dibawah kolom pencariannya yaitu berdasarkan Merek Mobil, Nama Mobil, Tahun Pembuatan, Transmisi, Plat nomor. Warna halaman ini yaitu putih.

5. Halaman Detail Mobil

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Detail mobil yang ditampilkan pada halam ini yaitu foto-foto dari mobil yang dijual yang ditampilkan menggunakan slide show yang dapat bergerak otomatis maupun manual, terdapat merek dan nama mobil, harga mobil, info bisa cash maupun kredit, deskripsi mobil dan ikon-ikon menarik seperti kilometer, tahun pembuatan, transmisi, masa berlaku, jumlah kepemilikan, bahan bakar, kapasitas mesin, dan plat nomor. Selanjutnya ada text berupa appointment, dan yang terakhir ada tiga foto mobil dengan text selengkapnya.

6. Halaman Berita

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa berisi tiga buah item yaitu BDL NEWS, BDL TIPS, dan BDL PEDIA, tiap item terdapat foto dan tetks yang mewakili dari masing-masing item. Item-item tersebut jika diklik akan menuju ke halaman masing-masing item.

7. Halaman News, Tips, dan Pedia

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa, fitur layout dimana setiap barisnya berisi dua buah item. Setiap item terdapat gambar samping kiri dengan judul dan text yang berjumlah 100 kata sebagai intro. Teks intro dan gambar tersebut Ketika diklik akan masuk ke detail dari item tersebut.

8. Halaman Detail News, Tips, dan Pedia

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa, Konten pada halaman ini diperjelas lagi seperti gambar yang dimuat menjadi lebih besar dan teks penjelasan yang lebih lengkap, dengan tombol kembali dibawahnya.

9. Halaman Jual Mobil, Beli Mobil, Kredit Mobil, dan Tukar Tambah

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Layout konten pada halaman ini yaitu center dimulai dengan judul dari masing-masing halaman beserta keterangan tambahan, dilanjutkan dengan Langkah-langkah atau panduan untuk melakukan transaksi di BDL Mobilindo, terdapat empat tahapan yang ditampilkan denga nisi yaitu gambar beserta teks penjelasan serta layout yang dibuat secara menyilang.

10. Halaman FAQ

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Isi dari halaman ini yaitu himpunan beberapa pertanyaan yang sering ditanyakan oleh konsumen, terdapat empat bagian pertanyaan yaitu mengenai pertanyaan umum, beli mobil, jual mobil, tukar tambah,

11. Halaman Lokasi Showroom

Pada item dropdown bagian Bantuan ini, Ketika konsumen mengklik maka akan diarahkan menuju ke tempat BDL Mobilindo berada pada Google Maps.

12. Halaman Login

Pada halaman ini memiliki background pemandangan gunung, terdapat teks sign in dibagian atas, kolom input email dan password, tombol login, kembali, dan alert teks "anda belum login".

13. Halaman Admin

Pada halaman ini terdapat pilihan dua menu yaitu menu input serta menu edit dan delete, kedua menu ini dibedakan dengan masing-masing persegi panjang berwana biru untuk menu input dan warna merah untuk menu edit dan delete. Menu input serta edit dan delete terdapat empat tombol pilihan untuk mobil, news, tips, dan

pedia, Dibawah menu tersebut terdapat tombol logout berwarna kuning.

14. Halaman Input Mobil

Pada halaman ini terdapat 20 inputan, terdiri dari 13 inputan teks dan 7 inputan gambar. Terdapat juga tombol submit dan Kembali.

15. Halaman Input News, Tips, dan Pedia

Pada halaman ini terdapat 1 buah inputan gambar dan 4 teks box, dibawah tiap inputan ada teks intruksi inputan yang harus dimasukkan. Terdapat juga tombol submit dan kembali.

16. Halaman Daftar Mobil Admin

Pada halaman daftar mobil terdapat gambar dengan text dan berwarna biru, text yang menunjukkan sedang mengunjungi halaman daftar mobil, mobil-mobil yang ada di showroom, dihalaman ini terdapat sebuah fitur seperti table 3x3 dengan fitur slide yang setiap barisnya berisi tiga mobil dengan total mobil yang ditampilkan yaitu ada sembilan, jika dislide pertama sudah terisi sembilan mobil, maka mobil yang baru diinputkan akan diletakkan ke dalam slide kedua dan seterusnya. Terdapat juga fitur pencarian mobil dengan kata kunci yang diberitahu tepat dibawah kolom pencariannya yaitu berdasarkan Merek Mobil, Nama Mobil, Tahun Pembuatan, Transmisi, Plat nomor. Warna halaman ini yaitu putih.

17. Halaman Detail Mobil Admin

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Detail mobil yang ditampilkan pada halam ini yaitu foto-foto dari mobil yang dijual yang ditampilkan menggunakan slide show yang dapat bergerak otomatis maupun manual, terdapat merek dan nama mobil, harga mobil, info bisa cash maupun kredit, deskripsi mobil dan ikon-ikon menarik seperti kilometer, tahun pembuatan, transmisi, masa berlaku, jumlah kepemilikan, bahan bakar, kapasitas mesin, dan plat nomor. Selanjutnya ada text berupa appointment, dan yang terakhir ada tiga foto mobil dengan text selengkapnya. Pada halaman ini terdapat tambahn tombol edit dan delete diatas teks appointmen.

18. Halaman Edit Mobil

Pada halaman ini inputan yang ada didatabase diambil akan ditampilkan sesuai pada kolom yang sudah diinputkan.

19. Halaman News, Tips, dan Pedia Admin

Pada halaman ini terdapat penambahan fitur searching dan layout table 2x4 pada tiap slidenya.

20. Halaman Detail News, Tips, dan Pedia Admin

Pada halaman ini terdapat tambahan tombol edit dan hapus diatas gambar item.

21. Halaman Edit News, Tips, dan Pedia Admin

Pada halaman ini data yang sudah teriputkan didatabase akan diambil dan ditampilkan dikolom sesuai inputan sebelumnya.

2. Implementasi

Bagian dari proses dimana programmer melakukan pengkodean perangkat lunak. Proses pengkodean ini dilakukan secara bertahap setelah

dari bagian UI/UX selesai dikerjakan dan dievaluasi. Proses pengkodean menggunakan aplikasi Visual Studio Code, yang didalamnya terdapat sebuah fitur penambahan ekstension yang memudahkan developer dalam proses pengkodeannya. Proses pengkodean ini menggunakan sebuah framework yaitu Codeigniter versi 4, dengan proses MVC yang mudah dipahami. Selema proses pengkodean dilakukan, antara developer dan klien melakukan uji coba dan evaluasi harian dan mingguan, dimana saat program selesai dihari selanjutnya akan dilakukan evaluasi mengenai program tersebut, dan jika ada error maka akan segera diperbaiki.

3. Tes perangkat lunak

Disini perangkat lunak yang telah dibuat di tes oleh bagian kontrol kualitas agar bug yang ditemukan bisa segera diperbaiki dan kualitas perangkat lunak terjaga. Proses testing menggunakan metode Unit Testing Black Box.

4. Dokumentasi

Setelah dilakukan tes perangkat lunak langkah selanjutnya yaitu proses dokumentasi perangkat lunak untuk mempermudah proses maintenanance kedepannya. Pendokumentasian program dilakukan oleh developer dimana program diupload melalui github.

5. Deployment

Proses yang dilakukan oleh penjamin kualitas untuk menguji kualitas sistem. Setelah sistem memenuhi syarat maka perangkat lunak siap dideployment. Proses ini dilakukan untuk memastikan bahwa setiap proses yang dilakukan oleh pengunjung dan admin berjalan semestinya, dan tidak terjadi error. Setelah penjaminan kualitas selesai diuji maka program akan di hosting melalui penyedia layanan hosting di internet.

6. Pemeliharaan

Langkah terakhir yaitu pemeliharaan. Tidak ada perangkat lunak yang 100% bebas dari bug, oleh karena itu sangatlah penting agar perangkat lunak dipelihara secara berkala. Pemeliharaan akan terus dilakukan oleh developer secara berkala untuk menghindari terjadinya error.

Bab V Implementasi dan Pengujian

1. Navigasi Bar

1.1 Implementasi



Pada Navigasi Bar ini akan terdapat beberapa item yang terletak dikiri bersama dengan tulisan BDL Mobilindo yaitu Home, Daftar Mobil, Berita, Panduan Transaksi, dan Bantuan. Untuk item Panduan Transaksi dan Bantuan merupakan item *dropdown*, pada Panduan Transaksi berisi Jual Mobil, Beli Mobil, Kredit Mobil, dan Tukar Tambah, sedangkan untuk Bantuan akan berisi FAQ dan Lokasi Showroom. Pada Navigasi bar ini juga terletak tombol Login yang terletak di bagian ujung kanan. Warna dari Navigasi Bar ini yaitu hitam ke abu-abuan sesuai permintaan client yang menginginkan konsep warna sama dengan warna logo BDL Mobilindo. Fungsi dari item-item tersebut yaitu untuk mendirect kehalaman yang dituju sesuai dengan penamaan dari itemnya.

Table 2 Testing Navigasi Bar

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Home	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
		halaman home	kembali ke	[] Ditolak
			halaman	
			home	
2	Daftar	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
	Mobil	halaman daftar	masuk ke	[] Ditolak

		mobil	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
3	Berita	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
		halaman berita	masuk ke	[] Ditolak
			halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
4	Jual Mobil	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
		halaman jual	masuk ke	[] Ditolak
		mobil	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
5	Beli Mobil	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
		halaman beli	masuk ke	[] Ditolak
		mobil	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
6	Kredit	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
	Mobil	halaman kredit	masuk ke	[] Ditolak
		mobil	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
7	Tukar	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
	Tambar	halaman tukar	masuk ke	[] Ditolak
		tambah	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
8	FAQ	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
		halaman faq	masuk ke	[] Ditolak

			halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	
9	Lokasi	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	Showroom	google maps	masuk ke	[] Ditolak
		lokasi	halaman	
		showroom	sesuai yang	
			diharapkan	
10	Login	Menuju	Berhasil	[x] Diterima
		halaman faq	masuk ke	[] Ditolak
			halaman	
			login	

2. Halaman Home



Gambar 4 Halaman Home

Pada halaman home berisi informasi umum tentang isi dari website, seperi pengenalan yang terdapat pada slide, promosi yang terdapat dibawah slide, beberapa daftar mobil yang dijual, kumpulan informasi yang terdapat di bagian berita, serta konten Instagram BDL Mobilindo yaitu Doremifa Sold dan Cheack & Re-Cheack. Pada bagian atas coraosel slide tersebut dapat bergerak secara otomatis maupun manual, bagian mobil yang ditampilkan, pengunjung dapat mengkilik foto maupun text selengkapnya untuk dapat berpindah ke halaman daftar mobil, letak dari promosi dan daftar mobil yaitu di tengah, diikuti bagian berita dibuat fitur slide dibuat untuk pengunjung yang menggunakan smartphone, dan konten Doremifa Sold dan Cheack & Re-Cheack diletakkan menyatu dengan footer dan diberikan warna hitam keabuabuan lebih terang.

Table 3 Testing Halaman Home

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Slide Show	Slide dapat bergerak secara otomatis dan manual	Slide berhasil bergerak sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
2	Klik foto mobil dan selengkapnya	Menuju ke halaman daftar mobil	Berhasil masuk ke halaman sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
3	Geser gambar pada kumpulan informasi	Gambar dapat digeser sesuai keinginan	Fitur bergeser sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
4	Klik selengkapnya pada gambar di kumpulan informasi	Menuju ke halaman sesuai gambar yang diklik	Berhasil masuk ke halaman sesuai	[x] Diterima

	yang	
	diharapkan	

3. Footer

3.1 Implementasi



Gambar 5 Footer

Pada bagian ini terdapat beberapa bagian dan beberapa pilihan menu yaitu bagian bdl mobilindo dengan menu profile, faq, dan lokasi showroom , bagian layanan dengan menu jual, beli, kredit, dan tukar tambah, bagian halaman dengan menu news, tips, pedia, bagian hubungi kami dengan menu nomor admin, dan bagian sosial media dengan menu ikon facebook dan Instagram. Dibagian bawah terdapat copyright bdl mobilindo.

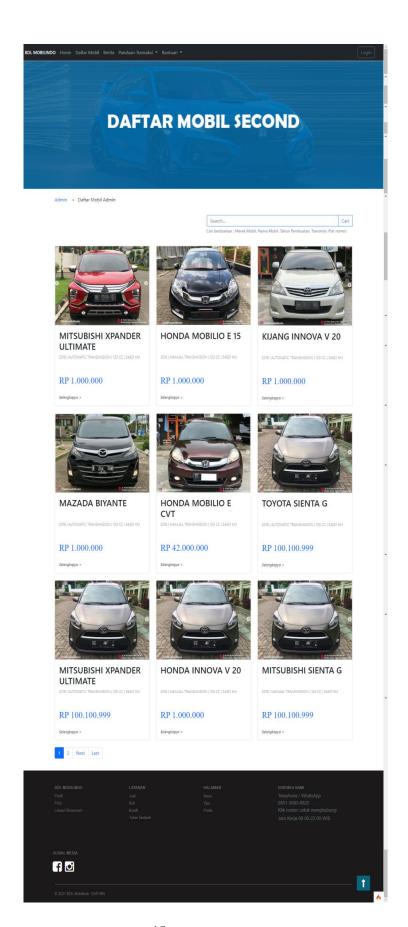
Table 4 Testing Footer

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik menu profile	Menuju ke halaman profile	Berhasil masuk ke halaman sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
2	Klik menu faq	Menuju ke halaman faq	Berhasil masuk ke halaman sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

3	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu	halaman	masuk ke	[] Ditolak
	lokasi	goggle maps	halaman	[]2101
	showroom	BDI	sesuai yang	
4	171:1-	Mobilindo	diharapkan	[-1 D'4
4	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu jual	halaman jual	masuk ke halaman	[] Ditolak
			sesuai yang	
			diharapkan	
5	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu beli	halaman beli	masuk ke	
	mena ben	naraman ben	halaman	[] Ditolak
			sesuai yang	
			diharapkan	
6	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu	halaman	masuk ke	
	kredit	kredit	halaman	[] Ditolak
			sesuai yang	
			diharapkan	
7	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu	halaman tukar	masuk ke	[] Ditolak
	tukar	tambah	halaman	
	tambah		sesuai yang	
			diharapkan	
8	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu	halaman news	masuk ke	[] Ditolak
	news		halaman	
			sesuai yang	
9	Klik	Manuin Ira	diharapkan Berhasil	[v] Ditarina
9		Menuju ke halaman tips	masuk ke	[x] Diterima
	menu tips	naiaman ups	halaman	[] Ditolak
			sesuai yang	
			diharapkan	
10	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	menu	halaman pedia	masuk ke	
	pedia	F	halaman	[] Ditolak
	1		sesuai yang	
			diharapkan	
11	Klik	Muncul pop	Berhasil	[x] Diterima
	menu	up apakah	memunculkan	[] Ditolak
	nomor	ikingin	pop up	
		menghubungi		
		nomer		

		tersebut atau tidak		
12	Klik ikon	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	facebook	halaman	masuk ke	[] Ditolak
		facebook	halaman	
		BDL	sesuai yang	
		Mobilindo	diharapkan	
13	Klik ikon	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	instagram	halaman	masuk ke	[] Ditolak
		Instagram	halaman	
		BDL	sesuai yang	
		Mobilindo	diharapkan	

4. Halaman Daftar Mobil



Gambar 6 Halaman Daftar Mobil

Pada halaman daftar mobil terdapat gambar dengan text dan berwarna biru, text yang menunjukkan sedang mengunjungi halaman daftar mobil, mobil-mobil yang ada di showroom, dihalaman ini terdapat sebuah fitur seperti table 3x3 dengan fitur slide yang setiap barisnya berisi tiga mobil dengan total mobil yang ditampilkan yaitu ada sembilan, jika dislide pertama sudah terisi sembilan mobil, maka mobil yang baru diinputkan akan diletakkan ke dalam slide kedua dan seterusnya. Terdapat juga fitur pencarian mobil dengan kata kunci yang diberitahu tepat dibawah kolom pencariannya yaitu berdasarkan Merek Mobil, Nama Mobil, Tahun Pembuatan, Transmisi, Plat nomor. Warna halaman ini yaitu putih.

Table 5 Testing Halaman Daftar Mobil

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Slide	Daftar mobil	Mobil yang	[x] Diterima
	table	yang baru	baru	[] Ditolak
		diinputkan	diinputkan	
		akan	berhasil	
		dimasukkan	diletakkan	
		ke slide	dislide	
		selanjutnya,	selanjutnya	
		jika slide	dan tombol	
		sebelumnya	nomor,	
		sudah berisi	next,last,firs	
		Sembilan	t,dan	
		mobil	previous	
			berjalan	

			dengan baik	
2	Fitur	Mobil yang	Mobil	[x] Diterima
	pencarian	dicari akan	berhasil	[] Ditolak
		tampil	tampil	
		berdasarkan	sesuai kata	
		kata kunci	kunci	
		yang	seperti yang	
		dimasukkan	diharapkan	

5. Halaman Detail Mobil



Gambar 7 Halaman Detail Mobil

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Detail mobil yang ditampilkan pada halam ini yaitu foto-foto dari mobil yang dijual yang ditampilkan menggunakan slide show yang dapat bergerak otomatis maupun manual, terdapat merek dan nama mobil, harga mobil, info bisa cash maupun kredit, deskripsi mobil dan ikon-ikon menarik seperti kilometer, tahun pembuatan, transmisi, masa berlaku, jumlah kepemilikan, bahan bakar, kapasitas mesin, dan plat nomor. Selanjutnya ada text berupa appointment, dan yang terakhir ada tiga foto mobil dengan text selengkapnya.

5.2 Pengujian

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Slide Show	Slide dapat	Slide	[x] Diterima
		bergerak	berhasil	[] Ditolak
		secara	bergerak	
		otomatis dan	sesuai yang	
		manual	diharapkan	
2	Gambar	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	mobil dan	halaman	masuk ke	[] Ditolak
	selengkapnya	daftar mobil	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	

6. Halaman Berita



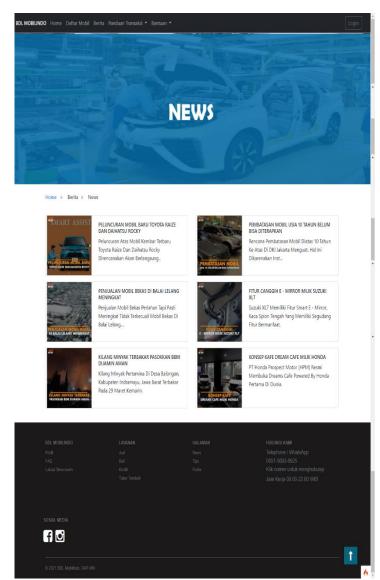
Gambar 8 Halaman Berita

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa berisi tiga buah item yaitu BDL NEWS, BDL TIPS, dan BDL PEDIA, tiap item terdapat foto dan tetks yang mewakili dari masing-masing item. Item-item tersebut jika diklik akan menuju ke halaman masing-masing item.

Table 6 Testing Halaman Berita

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik gambar	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	dan	halaman	masuk ke	[] Ditolak
	selengkapnya	sesuai item	halaman	
		yang dipilih	sesuai yang	
			diharapkan	

7. Halaman News, Tips, dan Pedia



Gambar 9 Halaman News



Gambar 10 Halaman Tips



Gambar 11 Halaman Pedia

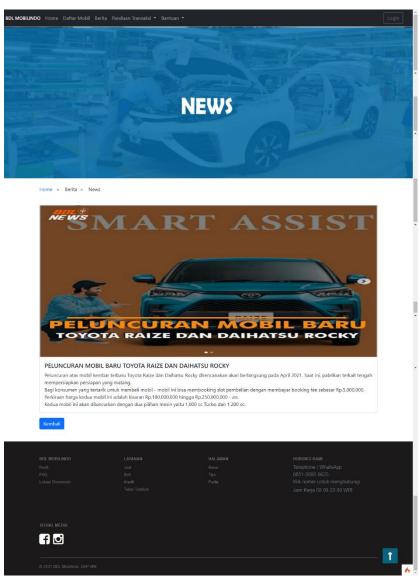
Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa, fitur layout dimana setiap barisnya berisi dua buah item. Setiap item terdapat gambar samping kiri dengan judul dan text yang berjumlah 100 kata sebagai intro. Teks intro dan gambar tersebut Ketika diklik akan masuk ke detail dari item tersebut.

Table 7 Testingf Halaman News, Tips, dan Pedia

No	Aktivitas	Realisasi	Hasil	Kesimpulan
	Pengujian	yang	Pengujian	
		diharapkan		

1	Klik gambar	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	dan	halaman	masuk ke	[] Ditolak
	selengkapnya	sesuai item	halaman	
		yang dipilih	sesuai	
			yang	
			diharapkan	

8. Halaman Detail News, Tips, dan Pedia



Gambar 12 Halaman Detail News, Tips, dan Pedia

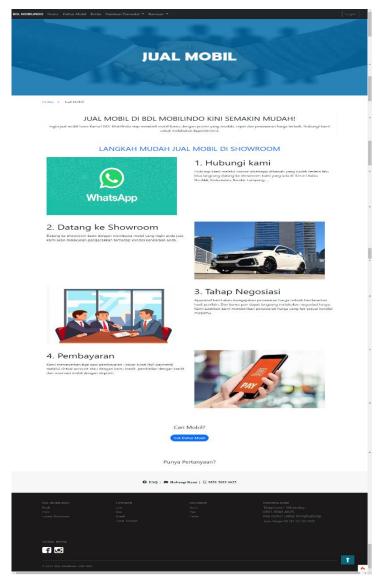
Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa, Konten pada halaman ini diperjelas lagi seperti gambar yang dimuat menjadi lebih besar dan teks penjelasan yang lebih lengkap, dengan tombol kembali dibawahnya.

8.2 Pengujian

Table 8 Testing Halaman Detail News, Tips, dan Pedia

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik	Menuju halaman	Berhasil	[x] Diterima
	kembali	news atau tips	masuk ke	[] Ditolak
		atau pedia	halaman	
			sesuai yang	
			diharapkan	

9. Halaman Jual Mobil, Beli Mobil, Kredit Mobil, dan Tukar Tambah



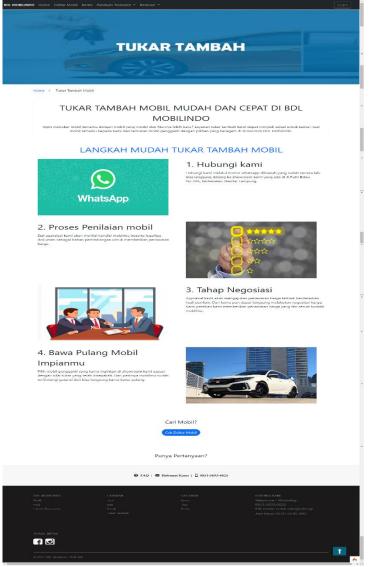
Gambar 13 Halaman Jual Mobil



Gambar 14 Halaman Beli Mobil



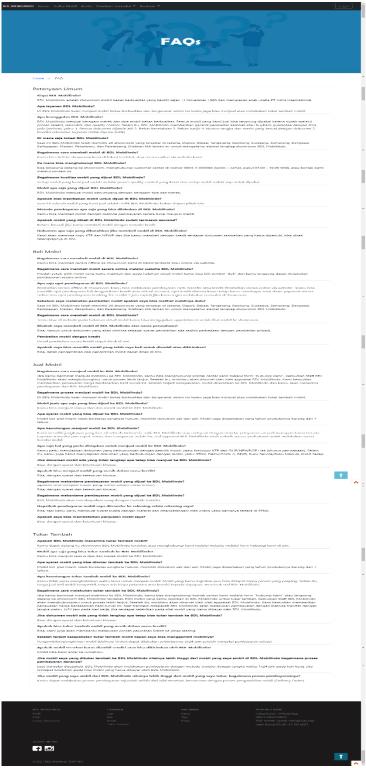
Gambar 15 Halaman Kredit Mobil



Gambar 16 Halaman Tukar Tambah

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Layout konten pada halaman ini yaitu center dimulai dengan judul dari masing-masing halaman beserta keterangan tambahan, dilanjutkan dengan Langkah-langkah atau panduan untuk melakukan transaksi di BDL Mobilindo, terdapat empat tahapan yang ditampilkan denga nisi yaitu gambar beserta teks penjelasan serta layout yang dibuat secara menyilang.

10. Halaman FAQ

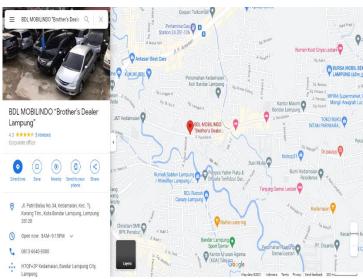


Gambar 17 Halaman FAQ

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Isi dari halaman ini yaitu himpunan beberapa pertanyaan yang sering ditanyakan oleh konsumen, terdapat empat bagian pertanyaan yaitu mengenai pertanyaan umum, beli mobil, jual mobil, tukar tambah.

11. Halaman Lokasi Showroom

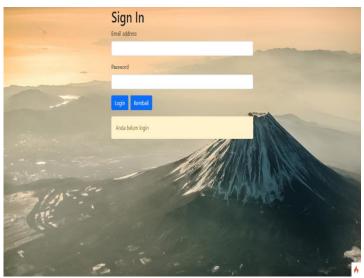
11.1 Implementasi



Gambar 18 Halaman Lokasi Showroom

Pada item dropdown bagian Bantuan ini, Ketika konsumen mengklik maka akan diarahkan menuju ke tempat BDL Mobilindo berada pada Google Maps.

12. Halaman Login



Gambar 19 Halaman Login

Pada halaman ini memiliki background pemandangan gunung, terdapat teks sign in dibagian atas, kolom input email dan password, tombol login, kembali, dan alert teks "anda belum login".

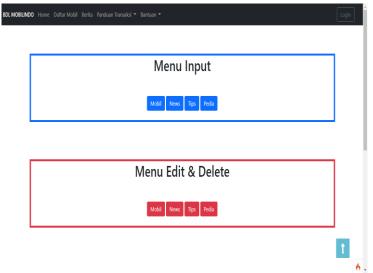
Table 9 Testing Halaman Login

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Login	Login dan masuk ke halaman admin	Berhasil masuk ke halaman sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
2	Menuju ke halaman login	Menampilkan alert text "Anda belum login" dibawah tombol login dan kembali ketika belum login	Alert muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
3	Menginput kan email yang belum	Muncul alert text "Email Tidak Terdaftar!"	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

	terdaftar	dibawah teks		
		Sign In		
4	Menginput	Muncul alert	Alert berhasil	[x] Diterima
	kan	teks "Password	muncul	[] Ditalala
	password	Tidak Sesuai!"	sesuai yang	[] Ditolak
	yang tidak	dibawah teks	diharapkan	
	sesuai	Sign In	_	

13. Halaman Admin

13.1 Implementasi



Gambar 20 Halaman Admin

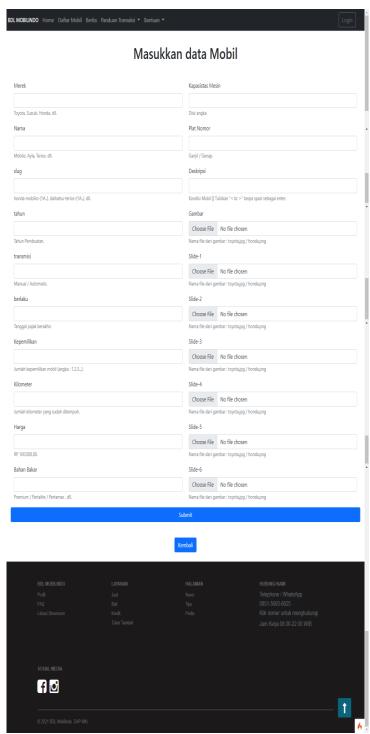
Pada halaman ini terdapat pilihan dua menu yaitu menu input serta menu edit dan delete, kedua menu ini dibedakan dengan masing-masing persegi panjang berwana biru untuk menu input dan warna merah untuk menu edit dan delete. Menu input serta edit dan delete terdapat empat tombol pilihan untuk mobil, news, tips, dan pedia, Dibawah menu tersebut terdapat tombol logout berwarna kuning.

Table 10 Testing Halaman Admin

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	input	halaman input	masuk	[] Ditolak
	mobil	mobil	kehalaman	
			sesuai	
			harapan	
2	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	input news	halaman input	masuk	[] Ditolak
		news	kehalaman	
			sesuai	
			harapan	
3	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	input tips	halaman input	masuk	[] Ditolak
		tips	kehalaman	
			sesuai	
			harapan	
4	Tombol	Masuk ke	Berhasil	
	input pedia	halaman input	masuk	
		pedia	kehalaman	
			sesuai	
			harapan	
5	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	edit dan	halaman admin	masuk	[] Ditolak
	delete	mobil	kehalaman	
	mobil		sesuai	
			harapan	
6	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	edit dan	halaman admin	masuk	[] Ditolak
	delete	news	kehalaman	

	news		sesuai	
			harapan	
7	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	edit dan	halaman admin	masuk	[] Ditolak
	delete tips	tips	kehalaman	
			sesuai	
			harapan	
8	Tombol	Masuk ke	Berhasil	[x] Diterima
	edit dan	halaman admin	masuk	[] Ditolak
	delete	pedia	kehalaman	
	pedia		sesuai	
			harapan	
9	Tombol	Kembali ke	Berhasil	[x] Diterima
	Logout	halaman login	Kembali	[] Ditolak
			kehalaman	
			login sesuai	
			harapan	

14. Halaman Input Mobil



Gambar 21 Halaman Input Mobil

Pada halaman ini terdapat 20 inputan, terdiri dari 13 inputan teks dan 7 inputan gambar. Terdapat juga tombol submit dan kembali.

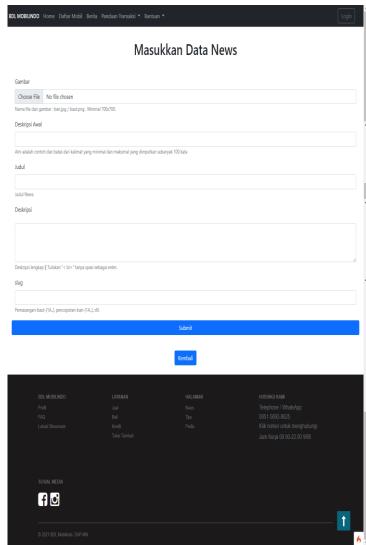
Table 11 Halaman Input Mobil

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik submit tanpa input data	Muncul alert " Wajib diisi" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
2	Klik submit dengan data terisikan semua dan sesuai	Muncul alert "Data berhasil di tambah." diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
3	Klik submit dengan data slug sama dengan yang seblumnya sudah diinput	Muncul alert "slug harus beda" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
4	Klik submit dengan data tahun diisi selain angka	Muncul alert "tahun diisi hanya angka" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
5	Klik submit dengan data tahun diisi lebih dari 4 angka	Muncul alert "tahun maksimal 4 angka" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
6	Klik submit dengan data tahun diisi kurang	Muncul alert "tahun minimal 4 angka" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

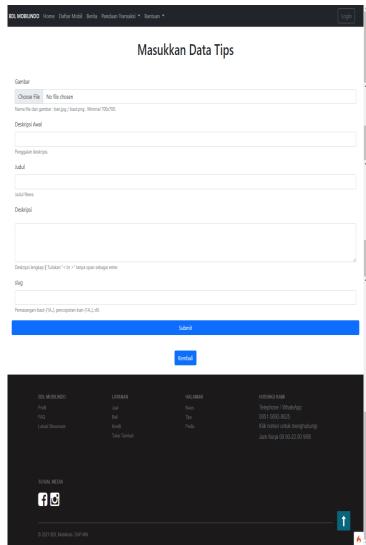
	dari 4			
7	angka Klik submit dengan data	Muncul alert "transmisi diisi hanya huruf" diatas teks	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
	transmisi diisi selain huruf	masukkan data mobil	-	
8	Klik submit dengan data transmisi diisi lebih dari 8 huruf	Muncul alert "transmisi maksimal 8 huruf" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
9	Klik submit dengan data transmisi diisi kurang dari 6 huruf	Muncul alert "transmisi minimal 6 huruf" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
10	Klik submit dengan inputan gambar, slide-1 sampai slide-6 diisi gambar dengan ukuran lebih dari 1 mb	Muncul alert teks "Ukuran file terlalu besar, maksimal 1 mb" diatas teks masukkan data mobil	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
11	Klik submit dengan inputan gambar,	Muncul alert teks "Ukuran gambar terlalu besar, maksimal	Alert berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

	slide-1 sampai slide-6 diisi gambar dengan dimensi lebih dari 750x550	750x550" diatas teks masukkan data mobil		
12	Klik submit dengan inputan gambar, slide-1 sampai slide-6 diisi selain format jpg,jpeg, dan png	Muncul alert text "File yang anda pilih bukan gambar" diatas teks masukkan data mobil	Alert tidak berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[] Diterima [x] Ditolak

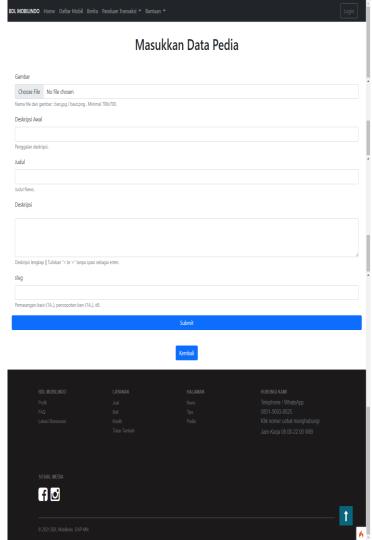
15. Halaman Input News, Tips, dan Pedia



Gambar 22 Halaman Input News



Gambar 23 Halaman Input Tips



Gambar 24 Halaman Input Pedia

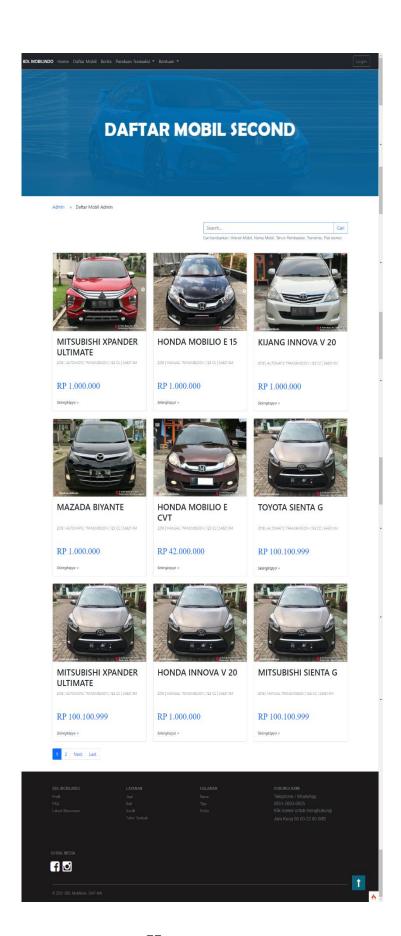
Pada halaman ini terdapat 1 buah inputan gambar dan 4 teks box, dibawah tiap inputan ada teks intruksi inputan yang harus dimasukkan. Terdapat juga tombol submit dan kembali.

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik submit tanpa input	Muncul alert " Wajib diisi" diatas teks	Alert berhasil muncul	[x] Diterima [] Ditolak
	data	masukkan data	sesuai yang	

			diharapkan	
2	Klik	Muncul alert	Alert	[x] Diterima
	submit	"Data berhasil	berhasil	[] Distalate
	dengan	di tambah."	muncul	[] Ditolak
	data	diatas teks	sesuai yang	
	terisikan	masukkan data	diharapkan	
	semua dan		1	
	sesuai			
3	Klik	Muncul alert	Alert	[x] Diterima
	submit	"slug harus	berhasil	
	dengan	beda" diatas	muncul	[] Ditolak
	data slug	teks masukkan	sesuai yang	
	sama	data	diharapkan	
	dengan	dutu	umarapman	
	yang			
	seblumnya			
	sudah			
	diinput			
4	Klik	Muncul alert	Alert	[x] Diterima
-	submit	"deskripsiindex	berhasil	
		minimal 100"	muncul	[] Ditolak
	dengan	diatas teks		
	deskripsi awal		sesuai yang	
		masukkan data	diharapkan	
	kurang dari 100			
5	kata Klik	Muncul alert	Alert	[x] Diterima
)	submit	"deskripsiindex	berhasil	
		maksimal 100"	muncul	[] Ditolak
	dengan	diatas teks		
	deskripsi awal lebih	masukkan data	sesuai yang	
	dari 100	masukkan data	diharapkan	
6	kata Klik	Muncul alert	Alert	[v] Ditarima
١	submit	teks "Ukuran	berhasil	[x] Diterima
				[] Ditolak
	dengan	file terlalu	muncul	
	inputan	besar,	sesuai yang	
	gambar,	maksimal 1	diharapkan	
	diisi	mb" diatas teks		
	gambar	masukkan data		
	dengan			
	ukuran			
	lebih dari			
<u> </u>	1 mb			
7	Klik	Muncul alert	Alert	[x] Diterima
7	Klik	Muncul alert	Alert	[x] Diterima

	submit dengan inputan gambar, diisi gambar dengan dimensi lebih dari 1000x1000	teks "Ukuran gambar terlalu besar, maksimal 1000x1000" diatas teks masukkan data	berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[] Ditolak
8	Klik submit dengan inputan gambar, diisi selain format jpg,jpeg, dan png	Muncul alert text "File yang anda pilih bukan gambar" diatas teks masukkan data	Alert tidak berhasil muncul sesuai yang diharapkan	[] Diterima [x] Ditolak

16. Halaman Daftar Mobil Admin



Gambar 25 Halaman Daftar Mobil Admin

Pada halaman daftar mobil terdapat gambar dengan text dan berwarna biru, text yang menunjukkan sedang mengunjungi halaman daftar mobil, mobil-mobil yang ada di showroom, dihalaman ini terdapat sebuah fitur seperti table 3x3 dengan fitur slide yang setiap barisnya berisi tiga mobil dengan total mobil yang ditampilkan yaitu ada sembilan, jika dislide pertama sudah terisi sembilan mobil, maka mobil yang baru diinputkan akan diletakkan ke dalam slide kedua dan seterusnya. Terdapat juga fitur pencarian mobil dengan kata kunci yang diberitahu tepat dibawah kolom pencariannya yaitu berdasarkan Merek Mobil, Nama Mobil, Tahun Pembuatan, Transmisi, Plat nomor. Warna halaman ini yaitu putih.

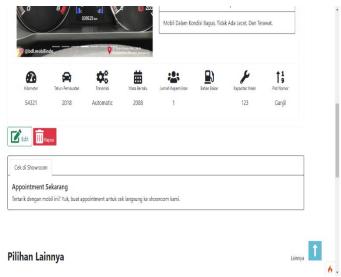
Table 12 Testing Daftar Mobil Admin

No	Aktivitas	Realisasi yang	Hasil	Kesimpulan
	Pengujian	diharapkan	Pengujian	
1	Slide	Daftar mobil	Mobil yang	[x] Diterima
	table	yang baru	baru	[] Ditolak
		diinputkan	diinputkan	
		akan	berhasil	
		dimasukkan ke	diletakkan	
		slide	dislide	
		selanjutnya,	selanjutnya	
		jika slide	dan tombol	
		sebelumnya	nomor,	
		sudah berisi	next,last,first,d	
		Sembilan	an previous	
		mobil	berjalan	
			dengan baik	

2	Fitur	Mobil yang	Mobil berhasil	[x] Diterima
	pencarian	dicari akan	tampil sesuai	[] Ditolak
		tampil	kata kunci	
		berdasarkan	seperti yang	
		kata kunci	diharapkan	
		yang		
		dimasukkan		
		l		

17. Halaman Detail Mobil Admin

17.1 Implementasi



Gambar 26 Halaman Detail Mobil Admin

Pada halaman ini terdapat gambar dengan warna biru dan text berwarna putih, dibawahnya terdapat text yang menunjukkan sedang berada dihalaman apa. Detail mobil yang ditampilkan pada halam ini yaitu foto-foto dari mobil yang dijual yang ditampilkan menggunakan slide show yang dapat bergerak otomatis maupun manual, terdapat merek dan nama mobil, harga mobil, info bisa cash maupun kredit, deskripsi mobil dan ikon-ikon menarik seperti kilometer, tahun pembuatan, transmisi, masa berlaku, jumlah kepemilikan, bahan bakar, kapasitas mesin, dan plat nomor.

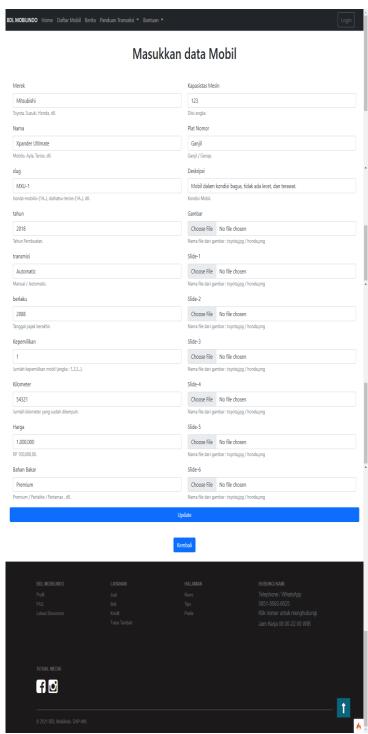
Selanjutnya ada text berupa appointment, dan yang terakhir ada tiga foto mobil dengan text selengkapnya. Pada halaman ini terdapat tambahn tombol edit dan delete diatas teks appointmen.

Table 13 Testing Detail Mobil Admin

No	Aktivitas	Realisasi yang	Hasil	Kesimpulan
	Pengujian	diharapkan	Pengujian	
1	Slide Show	Slide dapat	Slide berhasil	[x] Diterima
		bergerak	bergerak	[] Ditolak
		secara	sesuai yang	
		otomatis dan	diharapkan	
		manual		
2	Gambar	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	mobil dan	halaman	masuk ke	[] Ditolak
	selengkapn	daftar mobil	halaman	
	ya		sesuai yang	
			diharapkan	
3	Klik	Menuju ke	Berhasil	[x] Diterima
	tombol edit	halaman edit	masuk	[] Ditolak
		mobil	kehalaman	
			sesuai	
			harapan	
4	Klik	Muncul pop-	Pop-up	[x] Diterima
	tombol	up "Apakah	muncul	[] Ditolak
	Hapus	anda yakin	sesuai yang	
		menghapus	diharapkan	
		produk "nama		
		mobil" ini?"		
5	Klik "Ok"	Data yang ada	Berhasil	[x] Diterima

pada pop-	di database,	mengahapus	[] Ditolak
up Hapus	folder	data sesuai	
	penyimpanan,	yang	
	dan web	diharapkan	
	terhapus		

18. Halaman Edit Mobil



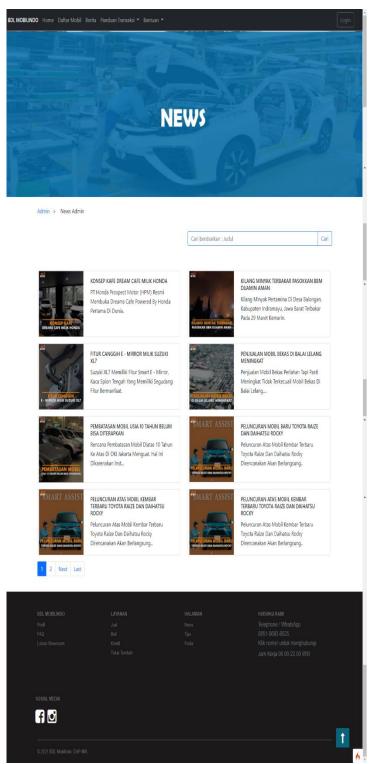
Gambar 27 Halaman Edit Mobil

Pada halaman ini inputan yang ada didatabase diambil akan ditampilkan sesuai pada kolom yang sudah diinputkan.

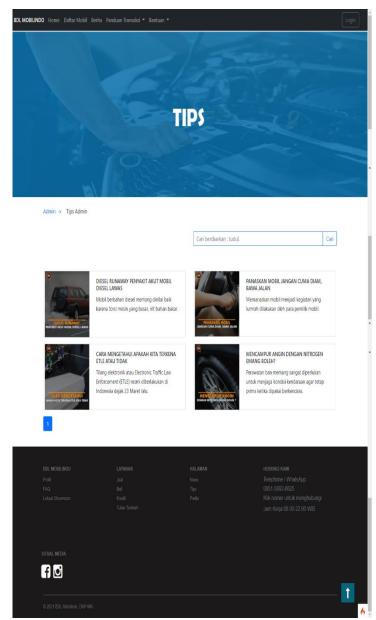
Table 14 Testing Edit Mobil

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengubah data yang telah diinput	Data pada database, folder, dan web berubah sesuai inputan yang baru	Data berhasil diupdate sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

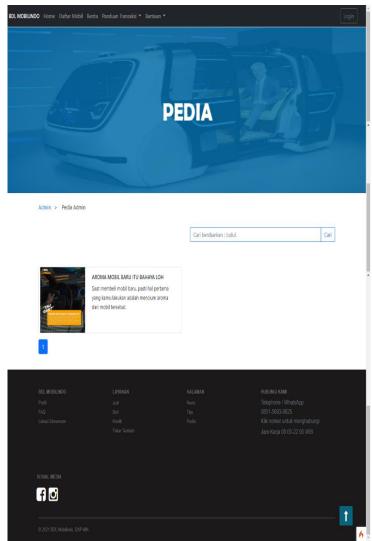
19. Halaman News, Tips, dan Pedia Admin



Gambar 28 Halaman News Admin



Gambar 29 Halaman Tips Admin



Gambar 30 Halaman Pedia Admin

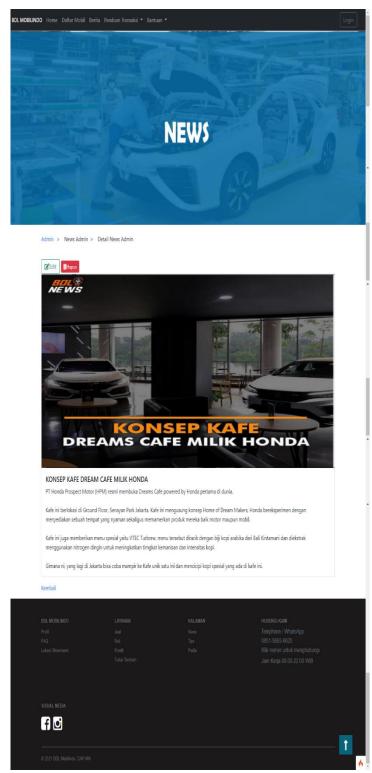
Pada halaman ini terdapat penambahan fitur searching dan layout table 2x4 pada tiap slidenya.

Table 15 Testing Halaman News, Tips, dan Pedia Admin

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Slide table	Daftar item yang baru	Item yang baru	[x] Diterima
		diinputkan	diinputkan	[] Ditolak
		akan	berhasil	

		dimasukkan ke slide selanjutnya, jika slide sebelumnya sudah berisi delapan item	diletakkan dislide selanjutnya dan tombol nomor, next,last,first, dan previous berjalan dengan baik	
4	Fitur pencarian	Item yang dicari akan tampil berdasarkan kata kunci yang dimasukkan	Item berhasil tampil sesuai kata kunci seperti yang diharapkan	[x] Diterima

20. Halaman Detail News, Tips, dan Pedia Admin



Gambar 31 Halaman Detail News, Tips, dan Pedia Admin

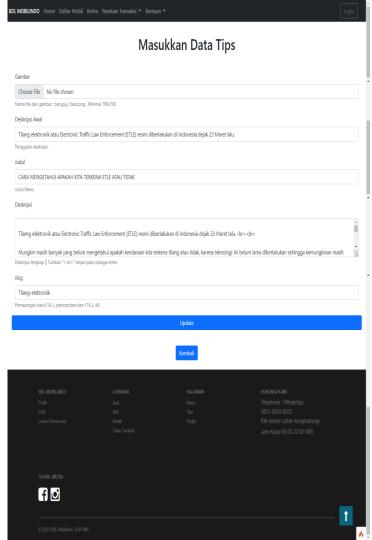
Pada halaman ini terdapat tambahan tombol edit dan hapus diatas gambar item.

20.2 Pengujian

Table 16 Testing Halaman Detail News, Tips, dan Pedia Admin

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik tombol edit	Menuju ke halaman edit mobil	Berhasil masuk kehalaman sesuai harapan	[x] Diterima
2	Klik tombol Hapus	Muncul pop- up "Apakah anda yakin menghapus produk "nama mobil" ini?"	Pop-up muncul sesuai yang diharapkan	[x] Diterima
3	Klik "Ok" pada pop- up Hapus	Data yang ada di database, folder penyimpanan, dan web terhapus	Berhasil mengahapus data sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

21. Halaman Edit News, Tips, dan Pedia



Gambar 32 Halaman Edit News, Tips, dan Pedia

Pada halaman ini data yang sudah teriputkan didatabase akan diambil dan ditampilkan dikolom sesuai inputan sebelumnya.

Table 17 Testing Halaman Edit News, Tips, dan Pedia

No	Aktivitas Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengubah data yang telah diinput	Data pada database, folder, dan web berubah sesuai inputan	Data berhasil diupdate sesuai yang diharapkan	[x] Diterima

yang baru	

Bab VI

Kesimpulan dan Saran

4.1 Kesimpulan

Berikut ini kesimpulan yang didapatkan selama melakukan Kerja Praktik di BDLMobilindo :

- 1. Pengembangan website BDLMobilindo berhasil dikembangkan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.
- 2. Pengembangan website Admin berhasil dikembangkan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.
- 3. Semua fungsi dari website berjalan dengan baik sesuai program yang telah dirancang.

4.2 Saran

Berikut ini saran dari penulis yang dapat disampaikan :

- Dalam merancang dan mengembangkan suatu sistem website sebaiknya mengutamakan langkah-langkah yang sesuai dengan metode yang telah ditentukan.
- 2. Dalam perancangan antarmuka pemilihan *font*, warna dan *layout* memiliki alasan yang logis.

Referensi

- [1] E. Muhardin, Pattern of Agile Practices Adoption The Technical Cluster, Jakarta: C4 Media Inc, 2007.
- [2] Anhar, Panduan Menguasai PHP & MysQL Secara Otodidak, Jakarta: Agromedia Pustaka, 2010.
- [3] B. Raharjo, Belajar Otodidak Pemrograman Web dengan PHP + Oracle, Bandung: Penerbit Informatika, 2011.
- [4] S. M. Wardana, Menjadi Master PHP dengan framework Codeigniter, Jakarta: Elex Media, 2010.
- [5] Supono, Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, Yogyakarta: Deepublish, 2012.
- [6] A. Griffiths, Codeigniter 1.7 Professional Development, Brimingham: Packt Publishing, 2010.
- [7] J. Simarta, Rekayasa Web, Yogyakarta: Andi Offset, 2010.

Lampiran A. TOR (Teerm Of Reference)

1. Latar Belakang

Teknologi Pada era teknologi industri 4.0 banyak sekali platform jual beli online (market place) yang bisa membantu pembeli dalam melihat, memilih, dan akhirnya membeli barang melalui platform tersebut tanpa harus keluar rumah. Hal tersebut bisa terlihat melalui pada pertengahan 2020, Kaspersky mendata ada sebanyak 160 ribu pengguna unik menghadapi berbagai ancaman dengan kedok platform online. Angka ini meningkat 20,4 persen dibanding 2019.

Hal tersebut membuktikan antusiasnya pengguna internet untuk melakukan semua aktifitas secara online. Karena melihat peluang ini banyak sekali penggembang aplikasi dan tempat dagang secara offline yang bekerja sama membuat platform transaksi secara online.

Untuk hal itu lah BDLMobilindo ingin memfasilitasi para pembeli yang ingin melihat mobil-mobil di showroom mereka tanpa harus datang langsung. Dengan dikembangkan website ini, calon pembeli yang ingin melakukan pembelian, bisa melakukan pengecekan terlebih dahulu mobil-mobil apa saja yang tersedia dishowroom BDL Mobilindo.

2. Tujuan Pekerjaan

Adapun tujuan dari kegiatan kerja praktik yaitu sebagai berikut:

- 1. Merancang dan mengembangkan website BDL Mobilindo
- Merancang dan mengembangkan sistem login untuk website BDL Mobilindo
- Merancang dan mengembangkan sistem CRUD untuk website BDL Mobilindo.

3. Lingkup Pekerjaan

Adapun ruang lingkup kegiatan kerja praktik yang utama yaitu sebagai berikut: Lingkup dari kerja praktik yaitu merancang serta mengembangkan Website BDL Mobilindo sebagai *platform* pemasaran mobil secara online. Jangka waktu pelaksanaan kerja praktik yaitu selama dua bulan mulai dari tanggal 14 Juni 2021 s/d 14 Agustus 2021.

4. Hasil Pekerjaan

Adapun hasil pekerjaan tim pengembang yaitu sebagai berikut:

- 4. Menyelesaikan perancangan dan pengembangan dari Website BDL Mobilindo
- 5. Menyelesaikan system login dari Website BDL Mobilindo
- 6. Menyelesaikan system CRUD dari Website BDLMobilindo.

5. Jadwal

Adapun rincian jadwal kerja penulis di BDLMobilindo yaitu

Table 18 Jadwal Kerja Harian

NO	Waktu	Kegiatan
1	Senin - Kamis	Mengerjakan tugas sesuai posisi masing-
		masing
2	Jumat	Meeting laporan pekerjaan mingguan

6. Penugasan

Dalam pengembangan proyek Website BDLMobilindo terdiri atas dua tim, pembagiannya adalah sebagai berikut :

- 1. UI/UX Team
 - Manarul Hidyat
- 2. Fullstack Development
 - Arre Pangestu

7. Mekanisme Pengendalian dan Pemantauan

Pengendalian kerja praktik dilakukan dalam bentuk meeting pada zoom pada setiap akhir pekan, sedangkan untuk pemantauan kerja praktik dilakukan dengan cara peserta kerja praktik membuat notulensi harian terkait tugas yang dikerjakan.

23 Agustus 2021 Disetujui oleh



Kholilah

Lampiran B. Log Activity

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Presensi dan Logsheet Praktek Kerja Lapangan

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : <u>Kholilah</u> Jabatan : Admin

Perusahaan/Instansi : BDL Mobilindo

Menyatakan mahasiswa berikut:

Nama : Arre Pangestu NIM : 118140129

Topik Kerja Praktek : LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN PENGEMBANGAN

WEBSITE DI BDLMOBILINDO

Telah melaksanakan Kerja Praktek dengan daftar kehadiran sebagai berikut :

Table 19 Absensi Kegiatan Harian

Hari Ke-	Hari / Tanggal	Kegiatan	Hari Ke-	Hari / Tanggal	Kegiatan
1	Senin, 14 Juni 2021	Perkenalan dan diskusi mengenai kontrak kerja praktek dengan supervisor	32	Kamis, 15 Juli 2021	Melakukan final revisi
2	Selasa, 15 Juni 2021	Menjelaskan detail- detail pengerjaan website yang akan dibuat	33	Jumat, 16 Juli 2021	Melakukan koordinasi dengan developer
3	Rabu, 16 Juni 2021	Berdiskusi dengan admin perusahaan mengenai tampilan dan detail informasi pada website	34	Sabtu, 17 Juli 2021	Libur
4	Kamis, 17 Juni 2021	Membuat tampilan Home pada website	35	Minggu, 18 Juli 2021	Libur
5	Jumat, 18 Juni 2021	Melengkapi detail- detail pada tampilan home dan review oleh client	36	Senin, 19 Juli 2021	Memulai pengerjaan dan pengembangan website
6	Sabtu, 19 Juni 2021	Libur	37	Selasa, 20 Juli 2021	Membuat halaman home
7	Minggu, 20 Juni 2021	Libur	38	Rabu, 21 Juli 2021	Membuat halaman daftar mobil dan review oleh client

8	Senin, 21 Juni 2021	Konsultasi hasil tampilan Home, melakukan revisi tampilan Home dan	39	Kamis, 22 Juli 2021	Membuat database dan menyambungkannya dan review oleh client
9	Selasa, 22 Juni 2021	review oleh client Membuat Tampilan Daftar Mobil dan review oleh client	40	Jumat, 23 Juli 2021	Melanjutkan pembuatan halaman daftar mobil dan review oleh client
10	Rabu, 23 Juni 2021	Melanjutkan pembuatan tampilan Daftar Mobil dan review oleh client	41	Sabtu, 24 Juli 2021	Libur
11	Kamis, 24 Juni 2021	Melanjutkan pembuatan tampilan Daftar Mobil, konsultasi hasil tampilan Daftar Mobil dan review oleh client	42	Minggu, 25 Juli 2021	Libur
12	Jumat, 25 Juni 2021	Melakukan revisi tampilan Daftar Mobil dan review oleh client	43	Senin, 26 Juli 2021	Membuat pagination dan searching pada halaman daftar mobil dan review oleh client
13	Sabtu, 26 Juni 2021	Libur	44	Selasa, 27 Juli 2021	Membuat halaman detail mobil dan review oleh client
14	Minggu, 27 Juni 2021	Libur	45	Rabu, 28 Juli 2021	Membuat halaman berita dan review oleh client
15	Senin, 28 Juni 2021	Melanjutkan revisi tampilan Daftar Mobil dan review oleh client	46	Kamis, 29 Juli 2021	Membuat halaman news dan detail news dan review oleh client
16	Selasa, 29 Juni 2021	Membuat tampilan Berita dan review oleh client	47	Jumat, 30 Juli 2021	Membuat halaman tips dan detail tips dan review oleh client
17	Rabu, 30 Juni 2021	Melanjutkan pembuatan tampilan Berita dan review oleh client	48	Sabtu, 31 Juli 2021	Libur
18	Kamis, 1 Juli 2021	Menyelesaikan pembuatan tampilan Berita, konsultasi hasil dan review oleh client	49	Minggu, 1 Agustus 2021	Libur
19	Jumat, 2 Juli 2021	Melakukan revisi pada tampilan Berita dan review oleh client	50	Senin, 2 Agustus 2021	Membuat halaman pedia dan detail pedia dan review oleh client
20	Sabtu, 3 Juli 2021	Libur	51	Selasa, 3 Agustus 2021	Membuat halaman jual mobil dan review oleh client
21	Minggu, 4 Juli 2021	Libur	52	Rabu, 4 Agustus 2021	Membuat halaman beli mobil dan review oleh client
22	Senin, 5 Juli 2021	Menyelesaikan revisi pada tampilan Berita dan review oleh client	53	Kamis, 5 Agustus 2021	Membuat halaman kredit mobil dan review oleh client

23	Selasa, 6 Juli 2021	Mulai membuat tampilan Paduan Transaksi dan review oleh client	54	Jumat, 6 Agustus 2021	Membuat halaman tukar tambah dan review oleh client
24	Rabu, 7 Juli 2021	Melanjutkan Pembuatan tampilan Paduan Transaksi dan review oleh client	55	Sabtu, 7 Agustus 2021	Libur
25	Kamis, 8 Juli 2021	Konsultasi hasil tampilan pada Paduan Transaksi, melakukan revisi tampilan dan review oleh client	56	Minggu, 8 Agustus 2021	Libur
26	Jumat, 9 Juli 2021	Menyelesaikan revisi tampilan Paduan Transaksi dan review oleh client	57	Senin, 9 Agustus 2021	Membuat halaman faqs, profil dan review oleh client
27	Sabtu, 10 Juli 2021	Libur	58	Selasa, 10 Agustus 2021	Membuat sistem CRUD mobil, news, tips, pedia dan review oleh client
28	Minggu, 11 Juli 2021	Libur	59	Rabu, 11 Agustus 2021	Membuat sistem CRUD mobil, news, tips, pedia dan review oleh client
29	Senin, 12 Juli 2021	Membuat tampilan Tentang Kami dan review oleh client	60	Kamis, 12 Agustus 2021	Pengujian dan pencarian bug akhir secara menyeluruh
30	Selasa, 13 Juli 2021	Konsultasi hasil tampilan Tentang Kami, melakukan revisi	61	Jumat, 13 Agustus 2021	Presentasi hasil Devlope.
31	Rabu, 14 Juli 2021	Konsultasi hasil akhir Pengembangan Antarmuka Website BDL Mobilindo	62	Sabtu, 14 Agustus 2021	Selesai

Bandar Lampung, 23 Agustus 2021

Mengetahui, Pimpinan/ Manajer/ Admin



Lampiran C. Dokumen Teknik

SURAT PERNYATAAN KERAHASIAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama Kholilah

Jabatandi Instasi Admin

NamaPerusahaan BDL Mobilindo

Dengan ini menyatakan semua informasi yang digunakan mahasiswa Kerja Praktik di KenalTiongkok bersifat **RAHASIA** Informasi yang dimaksud adalah :

1. Informasi mengenai Prototype dan UI dari website KenalTiongkok.

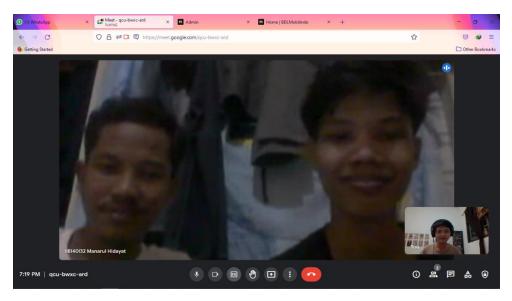
23 Agustus 2021

Mengetahui, Pembimbing Kerja Praktik



Kholilah

Lampiran D. Dokumentasi Kegiatan



Gambar 33 foto kegiatan 1



Gambar 34 Foto Kegiatan 2

Lampiran E. Pertanyaan

Berisi pertanyaan saat seminar kerja praktik