
	Tugas Studi Kasus		
	Kode & Nama Mata Kuliah	IF21W0508 – Praktikum Pemrograman II	
	Tanggal Penugasan Tanggal Pengumpulan	Tanggal Penugasan: 28 Oktober 2024 Tanggal Pengumpulan: 4 November 2024	
	Mode Pengerjaan Mandiri / Kelompok	Mandiri / Kelompok	
	Mode Penilaian	<input type="checkbox"/> test tulis (Kuis) <input type="checkbox"/> observasi Aktivitas Partisipatif <input checked="" type="checkbox"/> Portofolio /Produk hasil Proyek <input type="checkbox"/> lainnya :	
	Output yang Dikumpulkan	<input checked="" type="checkbox"/> Dokumen Laporan <input type="checkbox"/> Dokumen PPT <input checked="" type="checkbox"/> Produk Prototipe <input type="checkbox"/> tidak ada yang perlu dikumpulkan <input type="checkbox"/> lainnya :	

DESKRIPSI TUGAS

CPMK yang disasar	IF21W0508-CPMK04 Mampu mengkontruksi solusi berbasis computing menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek
Bobot terhadap CPMK	IF21W0508-CPMK04: 5%
Kriteria Penilaian (rubrik)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dapat menerapkan komponen JTextField dalam program berdasarkan studi kasus (12,5%) 2. Dapat menerapkan komponen JTextArea dalam program berdasarkan studi kasus (12,5%) 3. Dapat menerapkan komponen JRadioButton dalam program berdasarkan studi kasus (12,5%) 4. Dapat menerapkan komponen JCheckBox dalam program berdasarkan studi kasus (12,5%)

	<p>5. Dapat menerapkan komponen JComboBox dalam program berdasarkan studi kasus (12,5%)</p> <p>6. Dapat menerapkan komponen JList dalam program berdasarkan studi kasus (12,5%)</p> <p>7. Dapat menerapkan komponen JSlider dalam program berdasarkan studi kasus (5%)</p> <p>8. Dapat menerapkan komponen JSpinner dalam program berdasarkan studi kasus (5%)</p> <p>9. Dapat menerapkan komponen JMenu dan JMenuBar dalam program berdasarkan studi kasus (5%)</p> <p>10. Dapat menerapkan komponen JTable sebagai output dalam program studi kasus (20%)</p>
Uraian TUGAS	
<p>Buatlah sebuah aplikasi dengan tema bebas menggunakan Java Foundation Classes dengan ketentuan sebagai berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat sebuah antarmuka pengguna utama untuk navigasi ke antarmuka pengguna lain menggunakan JMenu dan JMenuBar 2. Membuat 1-3 form input yang menggunakan komponen JTextField, JTextArea, JRadioButton, JCheckBox, JComboBox, dan JList (bonus jika menggunakan JSlider dan JSpinner juga) 3. Setiap form input dilengkapi dengan JTable untuk menampung inputan 	
Spesifikasi hal-hal yang perlu dikumpulkan	<p>Dokumen laporan dengan format docx yang berisi penjelasan kode program dan hasil <i>running</i>-nya</p> <p>Kode program diunggah ke repository github dengan visibility public, tulis tautan ke repository tersebut pada identitas laporan</p>