

CREACION DE TAREA

TACHE

Demanda de la creación de tarea

Utilización:

Ensamblador:

```
MOV AX,_crea_tarea
MOV ES,_SEGPAR
MOV BX,ADRPAR
INT SISTEMA
```

Donde:

SEGP Designación del segmento, que apunta a el bloque de parámetros de creación de los procesos.

ADRP Designa la dirección del bloque dentro del segmento.

En lenguaje C:

```
void creaTarea(PARAM_TSK *ptrD);
```

Donde:

ptrD Es un apuntador de la estructura del descriptor de creación de tarea. Los detalle de la estructura estan en el archivo iniciali.h.

Funcionamiento:

Esta primitiva tiene por objeto la inicialización del descriptor de una tarea.

El bloque de los parámetros posee la estructura siguiente, dentro del orden de las direcciones creadas:(14 octetos).

CREACION DE TAREA

2 Octetos	Offset del bloque descriptor de código.
2 Octetos	Segmento que contiene el bloque descriptor de código.
1 Octetos	Número de creación de tarea.
1 Octetos	Prioridad inicial de la tarea.
2 Octetos	Estado inicial de la tarea.
2 Octetos	Segmento de pila de la tarea.
2 Octetos	Segmento de datos de la tarea.
2 Octetos	Segmento extra de la tarea.
2 Octetos	Offset del bloque de inicialización de los registros de la tarea, para inicialización de un segmento.

Utilizado por un apuntador de bloque de parámetros, el bloque descriptor de código posee la estructura siguiente, en el orden de las direcciones creadas:(16 octetos)

2 Octetos	Segmento de código.
2 Octetos	Offset del apuntador de entrada del código.
2 Octetos	Longitud del segmento de datos.
2 Octetos	Longitud del segmento de pila.
2 Octetos	Reservada.
7 Octetos	Cadena ASCII nombre de la cadena completada por espacios blancos(el último de los caracteres es imperativamente un espacio).

Reglas particulares:

La primitiva TACHE, es utilizada principalmente antes de la llamada a la primitiva START, para crear los diferentes procesos de la aplicación. Ella puede ser llamada por un proceso en curso de aplicación para crear dinámicamente un proceso. Dentro de sus condiciones la llamada de ésta primitiva debe ser imperativamente efectuada dentro de una sección donde las interrupciones son prohibidas.

En todos los casos la primitiva TACHE se debe utilizar después de la llamada a la primitiva INISYS.

Modificación de Contexto

CREACION DE TAREA

Ningún registro es modificado por la ejecución de ésta primitiva.