



Conway's Game of life

El juego de la vida de Conway es así llamado por su creador, el matemático John Conway. Es parte de la categoría de algoritmos conocidos como autómatas celulares. Un autómata celular es un modelo matemático para un sistema dinámico que evoluciona en pasos discretos. Es adecuado para modelar sistemas naturales que puedan ser descritos como una colección masiva de objetos simples que interactúen localmente unos con otros.

The game of life Conway is named after its creator, mathematician John Conway. It is part of the category of algorithms known as cellular automata. A cellular automaton is a mathematical model for a dynamic system that evolves in discrete steps. Is suitable to model natural systems that can be described as a massive collection of simple objects that interact with each other locally

Instructions:

Instrucciones:

Pintar/Draw:

Para pintar una celda clickeee con el 1 botón del mouse sobre alguna celda sin dibujo.
To paint a cell with one click of the mouse button on a cell without drawing.

Borrar/Erase:

Para pintar una celda clic con el 3 botón del mouse sobre alguna celda con dibujo.
To erase a cell click on 3 button mouse over any cells with drawing.

Aumentar Velocidad/Increase speed:

Para aumentar la velocidad presione la el botón de abajo
To increase the speed press the button below

Disminuir Velocidad/Decrease speed:

Para disminuir la velocidad presione la el botón de arriba
To slow press the button above

Limpiar toda la pantalla/Clear all the screen:

Para limpiar la pantalla presione la tecla c
To clean the screen press the c

Cargar/Load:

Para cargar archivos presione la tecla l.
To upload files press l.

Guardar/Save:

Para guardar presione la tecla w.
To save press the w key