VILNIAUS KOLEGIJA ELEKTRONIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS



LEISTA GINTI

Elektronikos ir informatikos fakulteto prodekanė

____dr. Loreta Savulionienė

2018 m. sausio mėn. 11 d.

INTERNETINĖ SKAITYKLA

BAIGIAMASIS DARBAS

BD 653I10001 PI14B

DIPLOMANTAS ROBERTAS CIŪNYS

2018-01-11

VADOVAS PROF. DR. GENADIJUS

KULVIETIS

2018-01-11

RECENZENTAS (-Ė)

2018-01-__

VILNIAUS KOLEGIJA / UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES FACULTY OF ELECTRONICS AND INFORMATICS



AUTHORIZED BY

Vice Dean of Electronics and Informatics Faculty

____dr. Loreta Savulionienė

11 January, 2018

ONLINE LIBRARY

FINAL PROJECT

BD 653I10001 PI14B

UNDERGRADUATE

2018-01-11

SUPERVISOR

PROF. DR. GENADIJUS KULVIETIS

2018-01-11

REVIEWER

2018-01-__

Vilniaus kolegija

Elektronikos ir informatikos fakultetas

Programinės įrangos katedra

Valstybinis kodas: 653I10001

Data: 2018 - 01 - 11

Programų sistemų studijų programos baigiamojo darbo anotacija

Baigiamojo darbo tema: Internetinė skaitykla

Diplomantas: Robertas Ciūnys

Vadovas: prof. dr. Genadijus Kulvietis

Darbo apimtis - 61 p. teksto be priedu, 43 iliustr., 5 lent., 5 bibliografiniai šaltiniai, 1 priedas

Anotacija

Baigiamajame bakalauriniame darbe iškeliama šiuometinė knygų skaitymo problema. Šiais laikais didžiąją laiko dalį daugelis naudotojų praleidžia internete ir dėl to lieka vis mažiau laisvo laiko arba noro skaityti knygas. Ir dėl to, nors popierinis variantas daugeliui vis dėlto yra patogesnis ir praktiškesnis, nuspręsta kurti internetinę skaityklą, kur prisijungę naudotojai galės skaityti, vertinti, komentuoti ar net įkelti savo knygas su galimybe išgarsėti. Taip pat naudotojui pateikiama patogi sąsaja, kur galima knygų sąraše peržiūrėti knygos atributus, atlikti knygų paiešką pagal norimus laukus. Neprisijungusiems naudotojams yra pateikiamas susipažinimas su sistema, o tai yra knygų sąrašas su visais parametrais, trumpas knygos aprašymas ir įvertinimas, kad būtų galimybė susidomėti ir užsiregistruoti sistemoje. Be to yra atskira administratoriaus sąsaja, kuri sudaro galimybę peržiūrėti visų naudotojų įkeltas knygas ir komentarus, ir jeigu kažkas neatitinka standartus, yra įžeidžiami kiti naudotojai ar tiesiog pateikiamas nekorektiškas turinys, administratorius savo nuožiūra gali redaguoti arba visiškai ištrinti tai iš sistemos. O, jeigu kažkuris naudotojas ir toliau kelia nekorektiška turinį arba yra neaktyvus, administratorius turi teise tiesiog ištrinti jo sąsają, kad sistema būtų apsaugota nuo tolesnių negerovių.

Taigi pagrindinis tikslas yra leisti naudotojams laisvai skaityti ir įkelti savo knygas su galimybę išgarsėti, ir, kad visą tai galėtų daryti būnant įvairiose vietose ir bet kokiu laiku nevaržant savęs. Norimi rezultatai pasiekti ir naudotojai gali pilnavertiškai naudotis sistema.

Vilniaus kolegija / University of Applied Sciences

Faculty of Electronics and Informatics

Department of Software Development

State Code: 653E10005

Date: 11 January, 2018

Summary of the Final Project of Software Engineering Study Programme

Theme of the Final Project: Online Library

Undergraduate: Robertas Ciūnys

Supervisor: prof. dr. Genadijus Kulvietis

Volume of the work -61 p. text without annexes, 43 pictures, 5 tables, 5 bibliographical

entries, 1 annexes.

Summary

The final project presents the problem of book reading in today's society. Most of the leisure time is usually spent on the internet and for that reason both the time and the will to read books is decreasing. Although for most people a paper book is more convenient and practical, it was decided to create online library where logged in users could read, rate, comment and even upload own books with an opportunity to become famous. A user is also given a user-friendly GUI, where in a list the users can review all the attributes of books and search for a certain book. Users who are not logged in can take an introductory tour through the system, see a list of all books with their attributes, short book descriptions and book ratings to give users a chance to take an interest in the book library and register if they want. Furthermore, there is an admin interface, where an admin can review uploaded books and comments by all users and if something does not meet the standards, other users are offended or just given inappropriate content, an admin can according to his own discretion edit or simply delete it from the system. And if a user does not stop uploading content that is inappropriate or is not active, admin has a right to delete his account, so that the system would be protected from further mischief.

All in all, the main purpose of my system is to let users freely read and upload their own books with an opportunity for recognition and so it all could be done from various places and at any time without hassle. All pursued results are acchieved and users can completely use this system.

4

TURINYS

1.	Įva	adas		6
	1.1.	Dar	bo tikslas	6
	1.2.	Keli	ami uždaviniai	7
	1.3.	Rea	lizavimo priemonės	7
2.	Pr	ofesine	ės kompetencijos	8
3.	Už	źduotie	s formuluotė	10
	3.1.	Fun	kciniai reikalavimai	10
	3.1.	Nef	unkciniai reikalavimai	12
4.	Už	źduotie	s analizė	13
	4.1.	Duc	menų bazės lentelės	13
	4.2	1.1	Naudotojas	13
	4.2	1.2	Knyga	14
	4.2	1.3	Knygos būsena	15
	4.2	1.4	Knygos atributai Error! Bookmark not de	fined.
	4.2.	Duc	menų struktūros diagrama	16
	4.3.	Esyl	pių ryšių diagrama	17
	4.4.	Pan	audos atvejų diagramos	20
	4.5.	Pag	rindinio ir alternatyvaus scenarijaus lentelės bei veiklos diagramos	23
5.	Pr	ogram	inė realizacija	28
	5.1.	Sym	ıfony karkaso įdiegimas ir konfigūravimas	29
	5.2	1.1	Projekto sukūrimas	29
	5.2	1.2	Konfigūracija	31
	5.2	1.3	Verslo logikos organizavimas	31
	5.2	1.4	Valdikliai	33
	5.2	1.5	Šablonai	35
	5.2	1.6	Formos	38
	5.2	1.7	Apsauga	40
	5.2	1.8	Interneto aktyvai	40
	5.2.	Nau	dotojas	41
	5.3.	Kny	ga	47
	5.4.	Med	dia	49
	5.5.	Not	es	50
	5.6.	Sea	rch	51
6.	Na	audoto	jo instrukcija	52
7.	Išv	vados		59

8.	Informacijos šaltinių sąrašas	60
q	Priedai	61

1. Įvadas

Šiais laikais didžiąją laiko dalį daugelis naudotojų praleidžia internete ir dėlto lieka vis mažiau laisvo laiko arba noro skaityti knygas. Internetas pasiūlo patrauklesnius pasiūlymus naudotojams, kur beveik nereikalaujama ar visai nereikalaujama naudotojo pastangu ir viskas pateikiama "ant lėkštutės". Tai gali būti filmai, serialai, visokios apžvalgos, naujienos, kur naudotojams yra tiesiog kišama informaciją ir viskas yra priimama už gryną pinigą. Su knygomis yra kitaip – žmogus skaito, gauna kažkokios informacijos ir jau po to pats kiekvienas individualiai apgalvoja, ka jis perskaitė, kokias gali padaryti iš to išvadas ir pasiimti sau tik tai ką pats nori. Taigi esant kuo daugiau galimybių šiuolaikiniams žmonėms skaityti knygas – šiuo atveju sukuriant internetinę skaitykla, galima bus nepaliekant savo komforto zonos atnaujinti, atrasti iš naujo savo sena skaitymo pomėgį arba atrasti naują, iki šiol nepatirtą jausmą, žmonės praturtės žiniomis, jutimais, kurių negautų iš šiuolaikinės žiniasklaidos, kuri didžiąją laiko dalį tiesiog skleidžia propagandą. Taip pat yra padidinama prieiga prie knygų, yra praplečiamos galimybės tiems, kurie galbūt negali gauti popierinio varianto, neturi arti gyvenamosios vietos bibliotekų ir net jeigu biblioteka yra arti, joje gali nebūt norimos knygos arba ją tuo metu gali skaityti kitas žmogus, o internetinėje skaitykloje ta pačia knyga gali skaityti neribojamas kiekis žmonių. Ir taip pat kadangi dabartiniu metu visi turi su savimi išmaniuosius įrenginius nereikėtų galvoti, apie knygų nešiojimą su savimi, nereikėtų nešioti papildomo svorio ir nebūtų taip, kad yra pamirštama kokia nors reikiama knyga, kaip pavyzdį galima pateikti mokyklų vadovėlius ir panašiai. Ypač tai matoma pradinėse klasėse, kur mokiniai ant nugaros tempiasi tokį svorį nuo vadovėlių ir kitų reikmenų, kad patys vos paeina ir jiems tai tikrai ne į naudą iš sveikatos pusės. Taigi internetinis knygų variantas galėtų sutvarkyti ir šią, šiuo metu gan aktualią, problemą.

1.1. Darbo tikslas

Darbo tikslas yra sukurti sistemą leidžiančią naudotojams skaityti kitų autorių publikuotus kūrinius – internetinę skaityklą. O kadangi galima bus ne tik skaityti, bet ir įkelti savo kūrinius, tai sukurtoji sistema sudarys sąlygas visuotinai nežinomiems autoriams platesnes galimybes greičiau išgarsėti.

1.2. Keliami uždaviniai

Darbo uždaviniai:

- suteikti naudotojams galimybę skaityti bet kokią sistemoje esamą knygą;
- knygų paieška;
- įkelti savo knygą PDF formatu;
- komentuoti knygas
- administratoriui vertinti knygų kokybę;

1.3. Realizavimo priemonės

Internetinė skaitykla bus kuriama su PHP programavimo kalba naudojant "Symfony" karkasą. Kodui rašyti bus naudojama PhpStorm programa, bus naudojama MySQL duomenų bazė, bus palaikomas lokalus serveris naudojant XAMPP programą.

Visą tai buvo pasirinkta, dėl to, kad šiuo metu dirbu įmonėje, kuri naudoja aukščiau išvardintas priemones ir jau turiu patirties su jomis. Taip pat man pačiam patinka su jomis dirbt.

2. Profesinės kompetencijos

PROGRAMŲ SISTEMŲ (653110001) STUDIJŲ PROGRAMOS STUDIJŲ REZULTATAI

1 lentelė Profesinės kompetencijos

Studijų programos rezultatai		Pagrindimas
1.1	(Studentas turėtų gebėti) Gebėti bendrauti ir bendradarbiauti valstybine ir užsienio kalbomis.	Bendrauju ir bendradarbiauju lietuvių ir užsienio kalbomis dabartinėje darbo vietoje
1.2	Gebėti aiškiai perteikti profesines žinias.	Įgytas profesines žinias perteikiu darbo vietoje, baigiamajame darbe ir perteikdavau atlikdamas praktiką
2.1	Gebėti dirbti daugiakultūrėje aplinkoje.	Gebu dirbti daugiakultūrėje aplinkoje, kadangi darbo vietoje yra įvairių kultūrų žmonių
2.2	Gebėti elgtis etiškai ir profesionaliai.	Laikausi etinių normų ir elgiuosi profesionaliai
3.1	Gebėti įvertinti rinkos pokyčius ir priimti sprendimus.	Įvertinu rinkos pokyčius ir priimu sprendimus
3.2	Gebėti taikyti kokybės valdymo būdus.	Gebėjau laiku pastebėti viešojo administravimo pokyčius, juos įvertinti ir numatyti neigiamų pasekmių prevencijos priemones
3.3	Gebėti savarankiškai studijuoti, tobulinti savo žinias, kelti kvalifikaciją	Praktikos metu man teko studijuoti savarankiškai ir tobulinti savo žinias, tam, kad atlikčiau man pateiktas užduotis ir kelčiau kvalifikaciją.
4.1	Gebėti analizuoti ir projektuoti duomenų struktūras.	Baigiamajame darbe yra padaryta duomenų struktūros diagrama ir kiekvieno duomenų bazės lauko analizė
4.2	Gebėti projektuoti ir įgyvendinti algoritmus pasirinktomis programinėmis priemonėmis.	Šiame darbe yra įgyvendinti keletas algoritmų: naujo įrašo pridėjimo, redagavimo, peržiūros, trynimo, paieškos ir kiti
4.3	Gebėti parinkti ir taikyti programinių sprendimų testavimo metodus.	Dabartinėje darbo vietoje ištaisant kokią nors klaidą arba pridedant funkcionalumą reikėdavo ir pačiam ištestuoti ar viskas gerai veikia ir tik tada perduoti toliau testuotojams
4.4	Gebėti parengti programinių sprendimų naudotojo ir techninę dokumentacijas.	Šioje ataskaitoje yra pateikta naudotojo instrukcija ir aprašoma techninė dokumentacija
4.5	Gebėti projektuoti, kurti ir tobulinti duomenų bazes.	Baigiamajam darbui reikėjo talpinti duomenys į duomenų bazę, o tam reikėjo pasinaudojus MySQL duomenų baze kurti atitinkamas lenteles ir po to, jeigu

		reikėdavo, jas tobulinti, pildyti
4.6	Gebėti projektuoti, kurti ir tobulinti naudotojo sąsajas.	Šiame darbe iš pradžių buvo projektuojama, o po to jau kuriama kuo aiškesnė naudotojo sąsaja ir darbo metu tobulinama
4.7	Gebėti projektuoti, kurti naujus ir tobulinti esamus programinius sprendimus.	Buvo sukurtos tokios funkcijos kaip prisijungimo, registracijos, failo įkelimo ir po to tobulinamos, kad pilnai atitiktų tai, kas turi būti mano sistemoje
4.8	Gebėti analizuoti, parinkti ir pritaikyti duomenų saugos sprendimus.	Buvo pritaikyti duomenų saugos sprendimai prisijungimo, registracijos, naujo įrašo įvedimo ir redagavimo laukuose
5.1	Gebėti kurti ir tobulinti duomenų apdorojimo sprendimus.	Kuriau užklausas, kurios vienaip ar kitaip apdorojo duomenis duomenų bazėje ir atvaizduodavo juos sistemoje
5.2	Gebėti administruoti duomenų bazių valdymo sistemas.	Reikėjo nurodyti, kur bus saugomi duomenis, kokioje duomenų bazėje ir prižiūrėti, kad viskas tinkamai veiktų
6.1	Gebėti kurti ir tobulinti internetinių paslaugų sprendimus.	Mano baigiamasis darbas yra internetinė skaitykla, kuri realizuota tinklalapio pavidalu, taigi tikrai teko nemažai kurti ir tobulinti internetinių paslaugų sprendimus
6.2	Gebėti administruoti internetinių paslaugų sistemas.	Taip pat teko ir administruoti, tikrinti ar veikia prisijungimai, registracijos, naujų įrašų sukūrimai ir panašiai

3. Užduoties formuluotė

3.1. Funkciniai reikalavimai

Sistemos naudotojas galės būti trijų lygių: neregistruotas naudotojas galės skaityti trumpas bet kurių kūrinių ištraukas, registruotas naudotojas galės skaityti ir įkelti savo turinį ir sistemos administratorius saugos sistemą nuo nelegalaus ir nekorektiško turinio.

- 1) Neregistruotas naudotojo funkcijos:
 - Naudotojas gali peržiūrėti visų įkeltų knygų sąrašą
 - Jeigu naudotojas bando pridėti savo knygą, skaityti knygą, vertinti knygą, komentuoti knygą jam tai yra neleidžiama, nes jis neturi tam teisių
 - Taip pat jam neleidžiama redaguoti jokių knygų
 - Naudotojas gali peržiūrėti trumpą knygos aprašymą
 - Naudotojas gali ieškoti norimos knygos įvedus jos pavadinimą į paieškos lauką
 - Naudotojas gali matyti knygos įvertinimą

2) Registruotas naudotojas galės:

- Naudotojas gali užsiregistruoti užpildydamas reikiamus laukus: prisijungimo vardą, elektroninį paštą, vardą, pavardę, gimimo datą ir slaptažodį
- Jeigu kažkas yra įvesta neteisingai arba yra praleidžiamas koks nors laukas, sistema praneša apie tai naudotojui ir jis gali užpildyti neteisingai įvestus laukus
- Užsiregistravęs naudotojas gali prisijungti į sistemą
- Jeigu įvestas neteisingas prisijungimo vardas arba slaptažodis, sistema praneša apie tai naudotojui ir jis gali jungtis iš naujo
- Prisijungus naudotojas gali peržiūrėti knygų saraša
- Gali pridėti nauja knyga
- Jeigu kažkas yra įvesta neteisingai arba yra praleidžiamas koks nors laukas, sistema praneša apie tai naudotojui ir jis gali užpildyti neteisingai įvestus laukus
- Jeigu įkeliama knyga viršija nustatytą duomenų dydžio limitą, sistema neleidžia jos įkelti ir naudotojo yra prašoma bandyti įkelti iš naujo
- Taip pat jeigu įkelta knyga arba jos aprašas yra nekorektiški administratorius gali ištrinti tą kygą
- Naudotojas gali komentuoti knygas
- Jeigu komentarai yra korektiški, neįžeidžiantys tie komentarai lieka, o jeigu pažeistos kažkurios taisyklės administratorius gali juos ištrinti
- Naudotojas gali redaguoti savo įkeltas knygas

- Tačiau jeigu bando redaguoti kitų įkeltas, sistema praneša, kad jis neturi tam teisių
- Naudotojas gali skaityti pasirinktą knygą
- Naudotojas gali peržiūrėti trumpą knygos aprašymą
- Naudotojas gali ieškoti norimos knygos įvedus jos pavadinimą į paieškos lauką
- Naudotojas gali skaityti komentarus prie norimos knygos, paspaudus knygos pavadinimo nuorodą
- Naudotojas gali matyti knygos įvertinimą

3) Administratorius galės:

- Administratorius gali prisijungti į sistemą
- Jeigu įvestas neteisingas prisijungimo vardas arba slaptažodis, sistema praneša apie tai administratoriui ir jis gali jungtis iš naujo
- Gali peržiūrėti knygų sąrašą
- Gali pridėti naują knygą
- Gali komentuoti knygas
- Gali vertinti knygų kokybę
- Jis gali ir skaityti ir redaguoti visas knygas
- Taip pat gali trinti visas knygas
- Gali trinti naudotojus
- Redaguoti naudotojus
- Prisijungti kaip kitas naudotojas
- Vienintelis dalykas, kurio negali administratorius, tai ištrinti save

3.1. Nefunkciniai reikalavimai

Taigi nefunkciniai reikalavimai:

- Sistema programuojama PHP kalba
- Naudojama programa PhpStorm
- Naudojamas Symfony karkasas
- Naudojamas lokalus XAMPP serveris
- Sistemos duomenų bazė MySQL
- Naudotojo kompiuteris turi turėti interneto ryšį
- Sistema prieinama per interneto naršyklę
- Palaikomos naršyklės: Mozilla Firefox, Chrome, Microsoft Edge

4. Užduoties analizė

4.1. Duomenų bazės lentelės

4.1.1 Naudotojas

Naudotojo lentelės laukai:

- Id
- Vardas
- Pavardė
- Prisijungimo vardas
- Elektroninis paštas
- Slaptažodis
- Gimimo data
- Rolė
- Sąlygos
- Registracijos data

Vardas – naudotojo vardas, kuris bus rodomas jo paskyroje

Pavardė – naudotojo pavardė, kuri bus rodomas jo paskyroje

Elektroninis paštas – šis laukas skirtas tam, kad kilus neaiškumams galima būtų susisiekti su naudotoju arba pranešti kažkokias žinias, naujienas

Prisijungimo vardas – kažkoks sugalvotas vardas, kuri naudotojas turės įvesti prisijungiant

Slaptažodis – kažkoks sugalvotas slaptažodis, kurį naudotojas turės įvesti prisijungiant

Gimimo data – laukas, kuris parodys koks naudotojo amžius ir pagal tai gali būti kažkokie apribojimai, pavyzdžiui administratorius matydamas knygą, skirtą suaugusiems, kurią skaito nepilnametis galės pašalinti tą knygą iš naudotojo skaitomų knygų sąrašo

Rolė – bus nurodoma ar jis yra neregistruotas, prisijungęs naudotojas ar administratorius. Šiuo atveju administratorius bus tik vienas, tai keisis tik prisijungusio ir neprisijungusio naudotojo teisės.

Sąlygos – čia yra pateikiama ar naudotojas sutinka su autorinių teisių sąlygomis Registracijos data – data, kada naudotojas užsiregistravo

4.1.2 Knyga

Knygos lentelės laukai:

- Id
- Pavadinimas
- Autorius
- Puslapių skaičius
- Išleidimo metai
- Kalba
- Žanras
- Leidykla
- ISBN
- Įkėlimo data
- Aprašymas

Pavadinimas – knygos pavadinimas

Autorius – knygos autorius

Puslapių skaičius – knygos puslapių skaičius. Gali būti, kad naudotojas nenorės skaityti daug puslapių turinčios knygos, tai galės pagal tai iškart atsirinkti.

Išleidimo metai – data, kada knyga buvo išleista

Kalba – kalba, kuria yra parašyta įkelta knyga. Tai padės suprast naudotojams ar knyga parašyta kalba, kuria jie supranta arba tiesiog yra patogiau skaityti

Žanras – bus matomas knygos žanras, kad naudotojai galėtų pagal tai atsirinkt savo mėgstamo žanro knygas ir nereikėtų veltui peržiūrinėti visų knygų aprašymo

Leidykla – pridėtas neprivalomas laukas, kur, jeigu įkeliama knyga yra išleista leidyklos, užpildomas jos pavadinimas, o, jeigu išleidžia pats autorius – laukas paliekamas tuščias

ISBN - tarptautinio standarto knygos numeris - unikalus knygos, skirtos naudoti komerciniais tikslais, numeris

Įkėlimo data – data, kuria buvo įkelta knyga

Aprašymas – bus pridėtas trumpas knygos aprašymas, kuris bendrai supažindins naudotojus apie ką ta knyga yra. Tai yra laukas, kuris bus matomas ir neprisijungusiems naudotojams, taigi pagal aprašymus žmogus gali suprasti ar jam verta prisijungti į sistemą ir skaityti esamas knygas.

4.1.3 Knygos būsena

Knygos būsenos lentelės laukai:

- Id
- Kokybės įvertinimas
- Kokybės įvertinimas administratorius įvertina knygos kokybę nuo 1 iki 5, pagal tai ar ji tinkama skaityti, ar neprirašyta kokių nors nesąmonių. Taip naudotojai supras ar verta skaityt tokią knygą. Jeigu įkelta visiškai nekorektiška knyga, administratorius jos nevertina, o tiesiog ištrina.

4.1.4 Komentaras

Komentarų lentelės laukai:

- Id
- Naudotojo duomenys
- Komentaras
- Sukūrimo data

Naudotojo duomenys – bus parašomas naudotojo vardas ir pavardė, kuris parašė atitinkamą komentarą

Komentaras – komentarų sąraše galima bus pridėti komentarą. Tai galės būti ir knygos įvertinimas ir jos apžvalga arba šiaip pasiūlymai žmonėms ar verta skaityti atitinkamą knygą pateikus panašių knygų pavyzdžius. Taip pat čia naudotojai galės rašyti savo pasiūlymus, skundus. Tai kitas laukas, kuris padės apsispręsti neprisijungusiems naudotojams.

Sukūrimo data – data, kuria buvo parašytas komentaras

4.1.5 Media

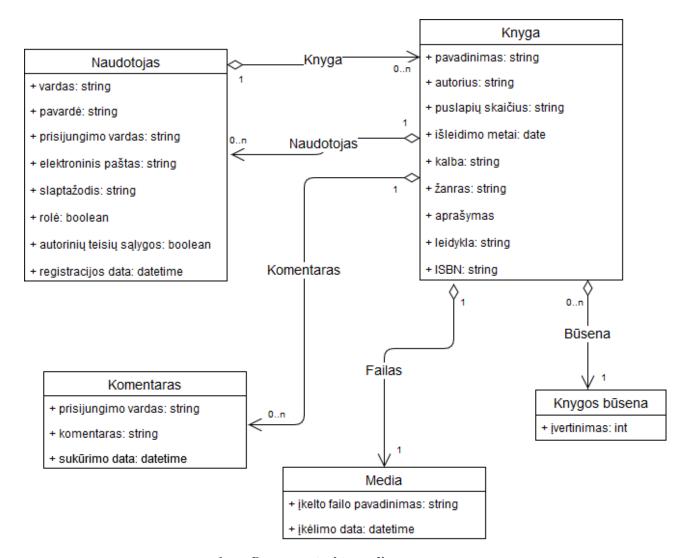
- Knygos failo pavadinimas
- Ikėlimo data

Knygos failo pavadinimas – knygos pavadinimas sąraše, kurio nuorodą paspaudus, atsidaro knyga. Jis yra užkoduojamas tam, kad nebūtų įkeltas failas su nesąmoningu pavadinimu.

Įkėlimo data - data, kuria buvo įkelta knyga

4.2. Duomenų struktūros diagrama

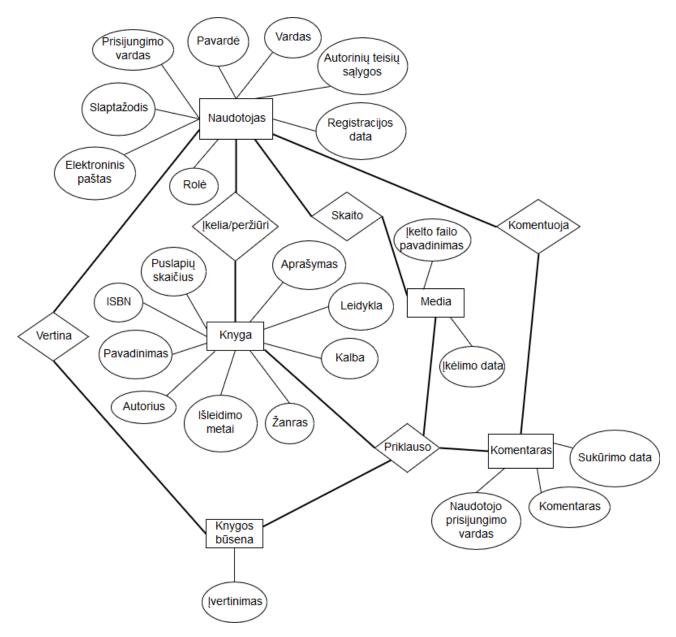
Nurodau duomenų struktūros klasės diagramą, pagal kurią buvo pridėti laukai į duomenų bazę (1pav.):



1pav. Duomenų struktūros diagrama

Kaip matome čia pavaizduoti ryšiai, kaip šios duomenų bazės lentelės tarpusavyje jungsis. Taigi Naudotojas su Knyga jungiasi ryšiu 'One-to-many', kas reiškia, kad tas pats naudotojas galės turėti daug knygų, o Knyga su Naudotoju taip pat jungiasi ryšiu 'One-to-many', nes tą pati knyga taip pat gali turėti daug naudotojų. Knyga jungiasi ryšiu 'Many-to-one' su Knygos būsenos lentele, nes daug knygų gali turėti tą patį įvertinimą. Knyga jungiasi ryšiu 'One-to-one' su Media, nes viena knyga gali turėti tik vieną įkeltą failą. Taip pat Knyga jungiasi su Komentaru ryšiu 'One-to-many', nes viena knyga gali turėti daug komentarų.

4.3. Esybių ryšių diagrama



2 pav. Esybių ryšių diagrama

Čia įkelta esybių ryšių diagrama (2pav.), kur matomi naudotojo ir knygos atributai. Išskiriu knygai priklausančius atributus: medią, komentarą ir knygos būseną ir pavaizduoju, kad jie priklauso knygai. Toliau į tuos pačius atributus keliauja ryšiai iš naudotojo. Naudotojas gali skaityti knygą, dėl to pateiktas ryšys su media, gali komentuoti knygas, dėl to pateiktas ryšys su komentaru ir galų gale gali vertinti knygas ir tai parodo ryšys su knygos būseną. Taigi iš pradžių pateikiu bendrai naudotoją su atributais, kurie turi būti pateikiami registruojantis arba prisijungiant:

Naudotojas:

- Vardas
- Pavardė
- Prisijungimo vardas
- Slaptažodis
- Elektroninis paštas
- Rolė
- Autorinių teisių sąlygos
- Registracijos data

Tada nurodau knygos pagrindinius atributus:

Knyga:

- Pavadinimas
- Autorius
- Išleidimo metai
- Kalba
- Žanras
- Aprašymas
- Leidykla
- Puslapių skaičius
- ISBN

Toliau rodomi kiti su knyga susiję atributai:

Knygos būsena:

• Įvertinimas

Media:

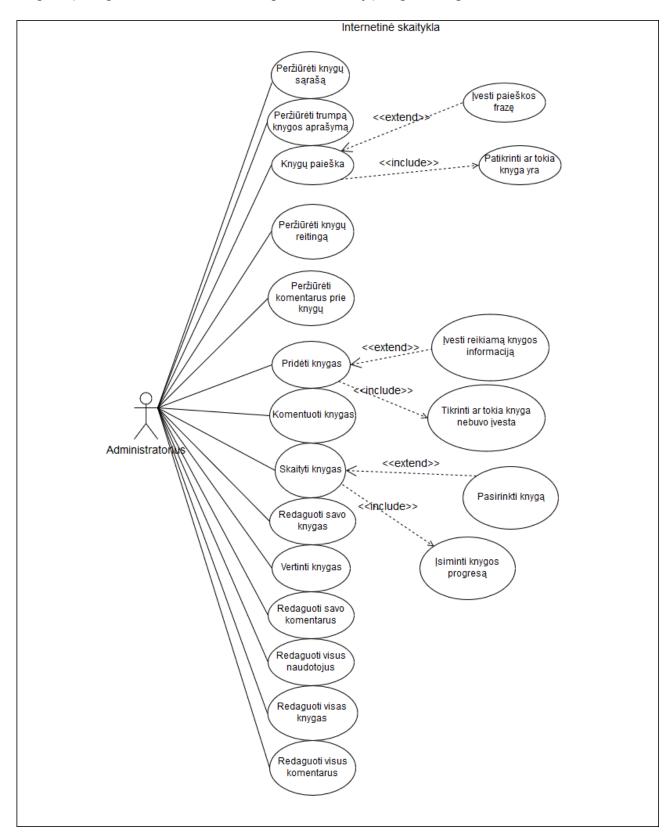
- Įkelto failo pavadinimas
- Įkėlimo data

Komentaras:

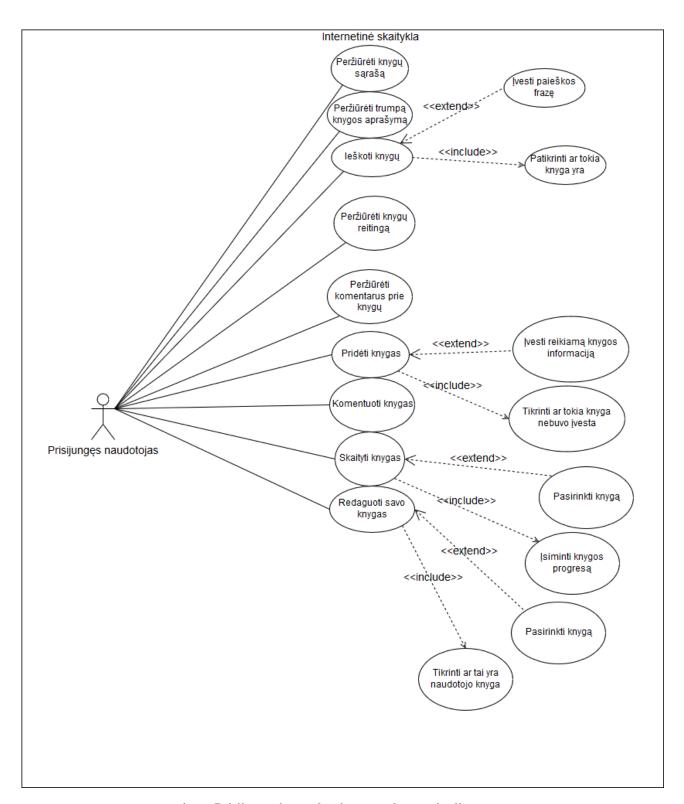
- Komentaras
- Sukūrimo data
- Naudotojo prisijungimo vardas

4.4. Panaudos atvejų diagramos

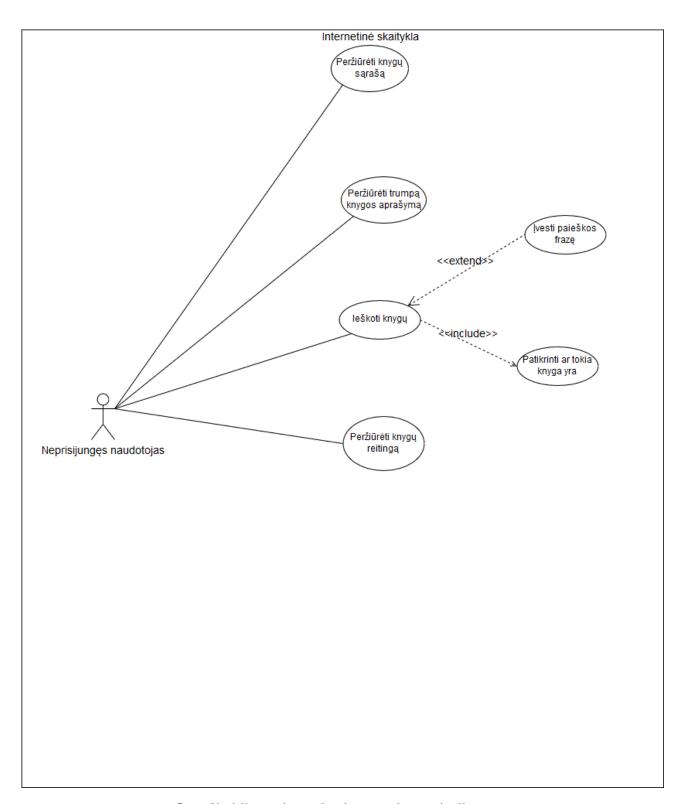
Kadangi sistemoje bus trys rolės, tai nusprendžiau kiekvienai rolei padaryti atskira diagramą. Taigi administratoriaus rolės panaudos atvejų diagrama (3pav.):



3pav. Administratoriaus panaudos atvejų diagrama



4pav. Prisijungusio naudotojo panaudos atvejų diagrama

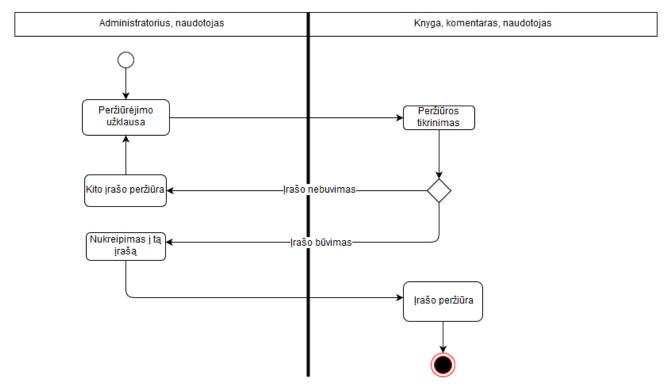


5pav. Nerisijungusio naudotojo panaudos atvejų diagrama

4.5. Pagrindinio ir alternatyvaus scenarijaus lentelės bei veiklos diagramos

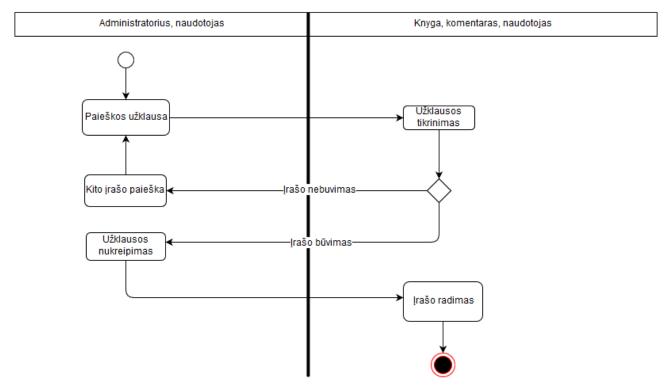
2 lentelė Peržiūros pagrindinis ir alternatyvus scenarijus

Pavadinimas	Peržiūrėti	
Trumpas aprašymas	Administratorius ir naudotojai peržiūri knygų sąrašą, komentarus. Naudotojus peržiūri tik administratorius	
Naudotojai (-ai)	Administratorius, naudotojai	
Prieš salygos	Turi būti pateiktas knygų sąrašas, reitingas, komentarai, naudotojai	
Pagrindinis scenarijus	Administratorius peržiūri norimus įrašus	
Alternatyvūs scenarijai	Peržiūrėti įrašo neįmanoma, jeigu jis buvo ištrintas	
Po sąlygos	Norimi įrašai yra peržiūrimi	



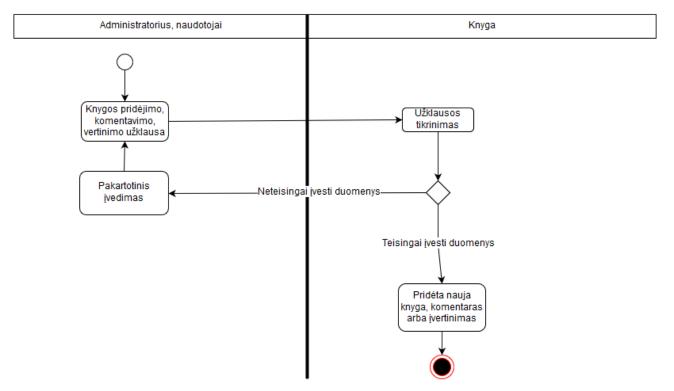
6pav. Peržiūros veiklos diagrama

Pavadinimas	Ieškoti
Trumpas aprašymas	Administratorius ir naudotojai ieško knygų
Naudotojai (-ai)	Administratorius ir naudotojai
Prieš salygos	Turi būti pateikta paieškos galimybė
Pagrindinis scenarijus	Administratorius ir naudotojai ieško norimų įrašų
Alternatyvūs scenarijai	Ieškoti įrašo neįmanoma, jeigu tokio nėra
Po sąlygos	Randami norimi įrašai



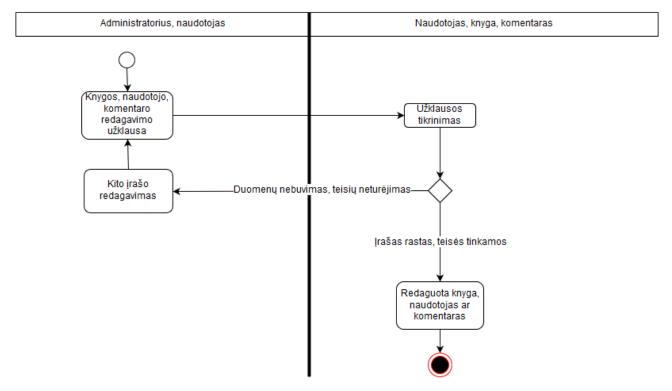
7pav. Paieškos veiklos diagrama

Pavadinimas	Pridėti, komentuoti, vertinti
Trumpas aprašymas	Administratorius ir naudotojai prideda ir komentuoja knygas, o vertinti knygų kokybę gali tik administratorius
Naudotojai (-ai)	Administratorius ir naudotojai
Prieš salygos	Turi būti pateikta galimybė pridėti, komentuoti arba vertinti knygas
Pagrindinis scenarijus	Administratorius ir naudotojai prideda ir komentuoja knygas, o vertina tik administratorius
Alternatyvūs scenarijai	Pridedant knygą yra užpildomi ne visi laukai arba yra užpildomi, bet neteisingai, įvedamas per ilgas komentaras
Po sąlygos	Sukuriama nauja knyga, parašomas komentaras ir įvertinama knyga



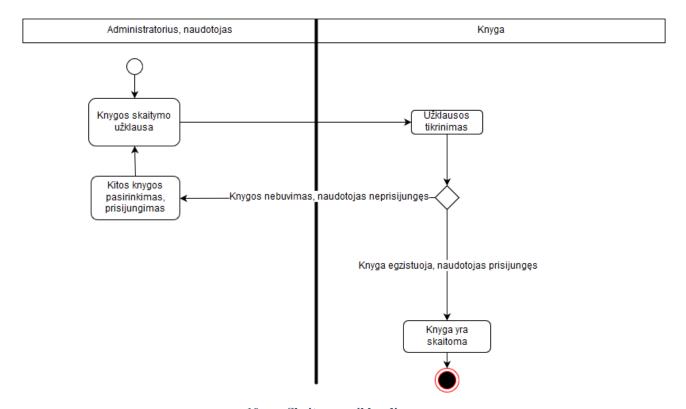
8pav. Pridėjimo veiklos diagrama

Pavadinimas	Redaguoti
Trumpas aprašymas	Administratorius ir naudotojai redaguoja savo knygas, komentarus, aprašymus, naudotojus, o administratorius gali redaguoti viską
Naudotojai (-ai)	Administratorius, naudotojas
Prieš salygos	Turi būti pridėta knyga, komentaras, aprašymas arba naudotojas
Pagrindinis scenarijus	Administratorius ir naudotojas redaguoja norimą arba savo knygą, komentarą, aprašymą, naudotoją
Alternatyvūs scenarijai	Redaguoti arba ištrinti įrašo neįmanoma, jeigu jo nėra, taip pat naudotojams neleidžiama trinti ne savo įrašus
Po sąlygos	Redaguojamos knygos, komentarai, aprašymai arba naudotojai



9pav. Redagavimo veiklos diagrama

Pavadinimas	Skaityti
Trumpas aprašymas	Administratorius ir naudotojas skaito norimas knygas
Naudotojai (-ai)	Administratorius, naudotojas
Prieš salygos	Turi būti pridėtas knygos failas
Pagrindinis scenarijus	Administratorius ir naudotojas skaito norimą knygą
Alternatyvūs scenarijai	Skaityti knygos neįmanoma, jeigu jos nėra arba naudotojas neprisijungęs
Po sąlygos	Yra skaitoma knyga



10pav. Skaitymo veiklos diagrama

5. Programinė realizacija

Pradedant kurti "Internetinę skaityklą" iš pradžių reikėjo pasirinkti kokią programavimo kalbą naudosiu. Kadangi aš jau turiu kažkiek realios patirties darbe su PHP programavimo kalba, tai nedaug mąstydamas ją ir pasirinkau. Taip pat kadangi naudojam Symfony karkasą, tai nusprendžiau naudot ir jį. Tačiau jį naudot, kaip pasirodė, yra ne taip ir paprasta, nes reikia atlikti nemažai konfigūracijų po jo įdiegimo. Taigi iš pradžių aprašau Symfony karkaso įdiegimo ir konfigūravimo procesą.

5.1. Symfony karkaso įdiegimas ir konfigūravimas

5.1.1 Projekto sukūrimas

Čia bus aprašomas projekto sukūrimas nuo pat pradžių. Taigi iš pradžių reikia atsisiųsti ir įsidiegti Symfony Installer ir jį naudot savo projektų sukūrimui. Taip pat reikia turėti įsirašius kokį nors lokalų serverį (pavyzdžiui XAMPP). Toliau yra padaryta nuoroda į tai, kaip instaliuoti ir paruošti naudojimui Symfony. Pagrindiniai konfigūracijos punktai atsidarius komandinę eilutę (11pav.):

```
# Linux and macOS systems
$ sudo mkdir -p /usr/local/bin
$ sudo curl -LsS https://symfony.com/installer -o /usr/local/bin/symfony
$ sudo chmod a+x /usr/local/bin/symfony
# Windows systems
c:\> php -r "readfile('https://symfony.com/installer');" > symfony
```

11pav. Pagrindiniai konfigūracijos punktai

Linux in macOS operacinėse sistemose yra sukuriama globali symfony komanda, o Windows reikia perkelti symfony failą į lokalaus serverio direktoriją, tam, kad būtų sukūrta globali komanda arba perkelti į bet kokią Jums tinkančią direktoriją (12pav.):

```
# for example, if WAMP is used ...
c:\> move symfony c:\wamp\bin\php
# ... then, execute the command as:
c:\> symfony

# moving it to your projects folder ...
c:\> move symfony c:\projects
# ... then, execute the command as
c:\> cd projects
c:\projects\> php symfony
```

12pav. Perkėlimas į direktoriją

Po įdiegimo galima sukurti savo Symfony programą naudojant komandą "new" (13pav.):

```
$ cd projects/
$ symfony new blog

# Windows
c:\> cd projects/
c:\projects\> php symfony new blog
```

13pav. Programos sukūrimas

Tiesa, tai yra ne visai pirmas dalykas, kurį reikėjo daryti atsisiunčiant Symfony Installer. Iš pradžių reikėjo instaliuoti Composer į komandinę eilutę įrašius "composer install". Instaliavus jį, galima į Symfonį karkasą įtraukti norimas bibliotekas.

Sukūrus projektą ir įvedus "blog/" direktoriją bus matomi automatiškai sukurti failai ir direktorijos (14pav.):

```
blog/
     ├ app/
 3
        - config/
        L Resources/
 5
     - bin
       └ console
     - src/
 8
        └ AppBundle/
9
      - var/
        ├ cache/
11
        - logs/
12
        └ sessions/
13
        └ AppBundle/
14
     - vendor/
15
16
     └ web/
```

14pav. Automatiškai sukurti failai ir direktorijos

Taip pat oficialiame tinklalapyje buvo aprašoma kiekvienos direktorijos rekomenduojamas pritaikymas:

- app/config/ visa nurodyta konfigūracija bet kokiai aplinkai
- app/Resources/ visi šablonai ir vertimo failai
- src/AppBundle/ Symfony valdikliai ir keliai, domeno kodas ir visa verslo logika
- var/cache/ visi "cache" failai
- var/logs/ visi logo failai

- var/sessions/ visi sesijos failai
- tests/AppBundle/ automatiniai testai
- vendor/ šioje direktorijoje "Composer" instaliuoja programos priklausomybes ir vartotojas čia nieko neturėtų redaguoti
- web/ stiliaus, JavaScript failai ir paveiksliukai

Taip pat reikėjo sukonfigūruoti lokalų serverį, kurį paleisdavau per programą "XAMPP". O būtent reikėjo nustatyti portus, per kuriuos pasileistų lokalus serveris, tai iš esamo 8000 keičiau į 8080.

5.1.2 Konfigūracija

Šioje skiltyje aprašau pagrindinę projekto konfigūraciją ir kaip geriau ką naudoti. Bendrai konfigūracija apima skirtingas projekto dalis ir aplinkas ir dėl to Symfony rekomenduoja padalinti projekto konfigūraciją į tris dalis:

• app/config/parameters.yml – apibrėžiami su infrastruktūra susiję nustatymai (15pav.)

15pav. Su infrastruktūra susiję nustatymai

- app/config/parameters.yml.dist apibrėžiami visi projekto parametrai
- app/config/config.yml apibrėžiamas projekto funkcionalumas

Taip pat parametrų konfigūracijos pavadinimai turėtų būti kuo trumpesni ir sudaromi su bendru priešdėliu visai programai.

5.1.3 Verslo logikos organizavimas

Programinėje įrangoje verslo logika arba domeno logika yra aprašoma kaip programos dalis, kuri nurodo verslo taisykles kaip turi būti sukurti, rodomi, laikomi ir redaguojami duomenys. Symfony programose verslo logika yra visas kodas, kurį rašo vartotojas, kuris nėra priskirtas prie jokio karkaso, pavyzdžiui keliai ir valdikliai. Domenų klasės, Doktrinų esybės ir paprastos PHP klasės, kurios naudojamos kaip servisai, yra geri verslo logikos pavyzdžiai.

Programos servisų pavadinimai turėtų būti kuo trumpesni, bet pakankamai unikalūs, kad prireikus juos galima būtų surasti projekte (17pav.):

```
1  # app/config/services.yml
2  services:
3  # keep your service names short
4  app.slugger:
5     class: AppBundle\Utils\Slugger
```

16pav. Programos servisų pavadinimai

Savo sukurtų servisų apibrėžimui reiktų naudoti YAML formatą, nes jis yra draugiškas pradedantiesiems ir glaustas. Taip pat nėra rekomenduojama turėti servisų klasių pavadinimus (18pav.):

```
# app/config/services.yml

# service definition with class namespace as parameter
parameters:
    slugger.class: AppBundle\Utils\Slugger

services:
    app.slugger:
    class: '%slugger.class%'
```

17pav. Servisų klasių pavadinimai

Doktrinos esybėms ir "mapping" informacijai reikia naudoti anotacijas, nes jos yra labiausiai patikimas ir greitas būdas tam dalykui (19pav.):

```
namespace AppBundle\Entity;
2
3
    use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
4
    use Doctrine\Common\Collections\ArrayCollection;
5
6
7
     * @ORM\Entity
     */
8
9
    class Post
10
11
        const NUM_ITEMS = 10;
12
13
         * @ORM\Id
14
15
          * @ORM\GeneratedValue
          * @ORM\Column(type="integer")
16
17
18
         private $id;
19
20
          * @ORM\Column(type="string")
21
22
23.
         private $title;
```

18pav. Anotacijų naudojimas doktrinų esybėms

5.1.4 Valdikliai

Symfony naudojasi filosofija "ploni valdikliai ir stori modeliai", tai reiškia, kad valdikliai turėtų savyje turėti tik ploną sluoksnį kodo, reikalingo koordinuoti skirtingas programos dalis. Toliau aprašoma 5-10-20 taisyklė – valdikliai turi apibrėžti 5 arba mažiau kintamuosius, turėti 10 arba mažiau metodų, kuriuose turi būti 20 arba mažiau kodo eilučių.

Gera praktika yra sukurtam valdikliui paveldėti FrameworkBundle bazinį valdiklį ir kelių konfigūracijai, "cachinimui" ir apsaugai kada tik įmanoma naudoti anotacijas (20pav.):

```
# app/config/routing.yml
app:
resource: '@AppBundle/Controller/'
type: annotation
```

19pav. Anotacijų naudojimas kelių konfigūracijai

Nepatariama naudoti @Template anotacijos valdiklio naudojamo šablono konfigūracijai. Taip turi atrodyti pagrindinio puslapio valdiklis (21pav.):

```
namespace AppBundle\Controller;
2
3 use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;
4  use Sensio\Bundle\FrameworkExtraBundle\Configuration\Route;
5
6 class DefaultController extends Controller
8
9
        * @Route("/", name="homepage")
10
11
       public function indexAction()
12
       {
          $posts = $this->getDoctrine()
13
14
               ->getRepository('AppBundle:Post')
15
               ->findLatest();
16
17
           return $this->render('default/index.html.twig', array(
               'posts' => $posts
18
19
           ));
20
      }
21 }
```

20pav. Pagrindinio puslapio valdiklis

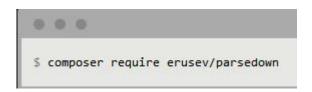
5.1.5 Šablonai

Kai php buvo sukurtas 20 metų atgal, programuotojams patiko jo paprastumas ir kaip jame gerai susimaišė HTML ir dinaminis kodas. Bet laikas bėga ir atsirado šablonų kalbos, kurios padarė juos dar geresnius. Vienas iš tokių šablonų yra Twig, kuri ir siūlo pagal geriausią praktiką naudoti Symfony. Dėl to Twig yra nustatytas kaip Symfony šablonas pagal nutylėjimą. Taip pat Twig yra vienintelis šablonas, kuris garantuotai veiks su Symfony 3.0.

Symfony siūlo laikyti visus programos šablonus app/Resources/views/ direktorijoje. Prieš tai jie buvo laikomi tiesiog Resources/views/ direktorijoje, tačiau taip kartu prie projekto dirbantiems dizaineriams buvo nepatogu ieškoti tų šablonų išsimėčiusių po visą projektą skirtinguose aplankuose ir naudojant app/ aiškiai supaprastėja jų pavadinimai, pavyzdys (kairės lentelės pusėje kaip buvo anksčiau, o dešinėje, kaip yra dabar):

Templates Stored inside Bundles	Templates Stored in app/
AcmeDemoBundle:Default:index.html.twig	default/index.html.twig
::layout.html.twig	layout.html.twig
AcmeDemoBundle::index.html.twig	index.html.twig
AcmeDemoBundle:Default:subdir/index.html.twig	default/subdir/index.html.twig
AcmeDemoBundle:Default/subdir:index.html.twig	default/subdir/index.html.twig

Mano projektas reikalauja specialaus md2html Twig filtro, kad galima būtų paversti kiekvieno posto Markdown turinį į HTML. Tam, iš pradžių reikia instaliuoti Parsedown Markdown analizatorių kaip naują projekto priklausomybę (įrašyti komandą į komandinę eilutę) (22pav.):



21pav. Analizatoriaus instaliavimas

Toliau reikia sukurti naują Markdown servisą, kuris bus toliau naudojamas Twig plėtiniui. Serviso apibrėžimas reikalauja tik kelio iki klasės (23pav.):

```
# app/config/services.yml
services:
# ...
app.markdown:
class: AppBundle\Utils\Markdown
```

22 pav. Serviso apibrėžimo kelias

Kaip ir Markdown klasei reikia apibrėžti tik vieną metodą, kad galima būtų paversti Markdown turinį į HTML (24pav.):

```
namespace AppBundle\Utils;
2
3
    class Markdown
4
    {
5
        private $parser;
6
        public function __construct()
7
8
9
            $this->parser = new \Parsedown();
10
11
        public function toHtml($text)
12
13
14
            $html = $this->parser->text($text);
15
16
            return $html;
17
        1
18
```

23pav. Markdown turinio pavertimas į HTML

Toliau, reikia sukurti naują Twig plėtinį ir apibrėžti naują filtrą "md2html" naudojant "Twig_SimpleFilter" klasę ir įterpti naują apibrėžtą "markdown" servisą Twig plėtinio konstruktoriuje (25pav.):

```
namespace AppBundle\Twig;
2
3
    use AppBundle\Utils\Markdown;
4
5
    class AppExtension extends \Twig_Extension
6
7
        private $parser;
8
        public function __construct(Markdown $parser)
9
10
        {
11
            $this->parser = $parser;
12
13
        public function getFilters()
14
15
        {
16
            return array(
17
                new \Twig_SimpleFilter(
                    'md2htm1',
18
                    array($this, 'markdownToHtml'),
19
28
                    array('is_safe' => array('html'))
21
                ),
22
            );
23
        }
24
25
        public function markdownToHtml($content)
26
27
            return $this->parser->toHtml($content);
28
29
30
        public function getName()
31
            return 'app_extension';
32
33
34 }
```

24pav. Naujo twig plėtinio sukūrimas

Galų gale reikėjo apibrėžti naują servisą, kad galima būtų naudoti Twig plėtinį aplikacijoje (26pav.):

```
1 # app/config/services.yml
2
   services:
3
       app.twig.app_extension:
4
           class:
                      AppBundle\Twig\AppExtension
5
           arguments: ['@app.markdown']
6
           public:
                      false
7
           tags:
                - { name: twig.extension }
```

25 pav. Naujo serviso apibrėžimas

5.1.6 Formos

Formos yra vienas iš daugiausiai netinkamai naudojamų Symfony komponentų dėl jų plačios naudojimo srities ir begalinių privalumų. Čia bus aiškinamos geriausios formų naudojimo praktikos norint pagreitinti darbo atlikimą.

Taigi yra siūloma kiekvieną formą aprašinėti PHP klasėse, o tas klases talpinti AppBundle/Form vardo vietoje (namespace) (27pav.):

```
namespace AppBundle\Form;
 2
 3
    use AppBundle\Entity\Post;
 4 use Symfony\Component\Form\AbstractType;
 5 use Symfony\Component\Form\FormBuilderInterface;
   use Symfony\Component\OptionsResolver\OptionsResolver;
    use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\TextareaType;
    use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\EmailType;
    use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\DateTimeType;
10
11
    class PostType extends AbstractType
12
13
        public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options)
14
15
            $builder
16
                ->add('title')
17
                ->add('summary', TextareaType::class)
18
                ->add('content', TextareaType::class)
                ->add('authorEmail', EmailType::class)
19
                ->add('publishedAt', DateTimeType::class)
20
21
            ;
22
        3
23
        public function configureOptions(OptionsResolver $resolver)
24
25
26
            $resolver->setDefaults(array(
27
                 'data_class' => Post::class,
28
            ));
29
30 }
```

26pav. Formos aprašymas

Norint naudoti sukurtą klasę, reikia panaudoti "createForm()" ir perduoti tos klasės pavadinimą (28pav.):

```
1  // ...
2  use AppBundle\Form\PostType;
3
4  // ...
5  public function newAction(Request $request)
6  {
7     $post = new Post();
8     $form = $this->createForm(PostType::class, $post);
9
10     // ...
11 }
```

27pav. Klasės pavadinimo perdavimas

Reikia atidžiai stebėti kur bus naudojamos formų klasės, tai padeda ateityje paprasčiau jas naudoti. Patariama aprašyti mygtukus šablonuose, o ne formų klasėse arba valdikliuose. Taip yra todėl, nes talpinant juos pastaruosiuose bus sumažinta tos formos apimtis ir būtų problematiška naudoti mygtukus postų redagavimui. Taip pat tuo atveju būtų sumaišomi aprašų žymėjimai su grynu PHP kodu. Taigi atskyrimas yra geriausia praktika ir dėl to siūloma talpinti visus su atvaizdavimu susijusius dalykus į vaizdų sluoksnį.

Geriausia paleisti formą naudojant formos valdiklių funkciją (29pav.):

```
1  {{ form_start(form, {'attr': {'class': 'my-form-class'} }) }}
2  {{ form_widget(form) }}
3  {{ form_end(form) }}
```

28pav. Formos valdiklių funkcija

Formos patvirtinimui naudojamas panašus šablonas (30pav.):

```
public function newAction(Request $request)
3
       // build the form ...
4.
5
       $form->handleRequest($request);
6
7
       if ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
           $em = $this->getDoctrine()->getManager();
8
9
           $em->persist($post);
10
            $em->flush();
11
           return $this->redirect($this->generateUrl(
13
               'admin_post_show',
                array('id' => $post->getId())
14
15
           ));
16
      3
17
       // render the template
18
19 }
```

29pav. formos patvirtinimas

5.1.7 Apsauga

Kalbant apie apsaugą Symfony siūlo nepriklausant nuo poreikių autentifikavimą konfigūruoti security.yml faile, naudojant "firewalls" raktą. Ir yra rekomenduojama naudoti tik vieną "firewall" įrašą su "anonymous" aktyvuotu raktu. Slaptažodžių užkodavimui reikėtų naudoti "bcrypt" kodatorių, o ne tradiciškai naudojamą "SHA-512". Pagrindiniai "bcrypt" privalumai yra "salt" naudojimas apsisaugojimui nuo "rainbow table" ir "brute-force" atakų.

Autorizacijos geriausia praktika:

- security.yml faile naudoti "access control"
- kur tik imanoma naudoti "@Security" anotacija
- tikrinti saugumą tiesiogiai "security.authorization_checker" servise, jeigu užklumpa sudėtingesnė situacija
- norint uždrausti prieigą prie bet kokio objekto kokiam nors naudotojui per administratoriaus sąsają naudoti Symfony ACL

Projekte norint sukurti naują įrašą reikia rolės "ROLE USER".

5.1.8 Interneto aktyvai

Interneto aktyvai yra tokie dalykai kaip CSS, JavaScript ir paveiksliukai, kurie padaro tinklalapį gražesnį. Dažniausiai jie būna talpinami Resources/public/ arba web/ direktorijoje. Tačiau reikia būti atsargiems talpinant failus web/, nes tuo atveju failai tampa viešai prieinami. Interneto aktyvų sujungimui ir sumažinimui reikia naudoti Assetic.

Assetic yra aktyvų valdytojas, kuris gali kompiliuoti aktyvus padarytus su įvairiomis technologijomis, tokiomis kaip LESS, Sass ir CoffeScript. Visus šituos aktyvus apgaubia vienas Twig tagas.

5.2. Naudotojas

Kuriant naudotoją iš pradžių reikėjo sukurti user klasę, su reikiamais atributais: paskyros vardas, elektroninis paštas, slaptažodis.

Toliau kūriau naudotojo prisijungimą, tam reikėjo sukurti SecurityController, kuriame buvo tikrinami ir validuojami įvesti laukai, ar gerai įvestas elektoninis paštas, ar įvestas reikiamas slaptažodis ir panašiai. Ir taip pat čia buvo nurodoma, kad įvesti laukai būtų perduodami į atvaizdavimo twig failą, kur ir buvo prisijungimo formos vaizdas. O formos laukai yra UserType faile, kur yra nurodoma kokio tipo turi buti kiekvienas laukas. Dar buvo sukurta atsijungimo galimybė, kuri atjungia prisijungusį naudotoją is sistemos. Prisijungęs naudotojas taip pat gauna user rolę, pagal kurią gali redaguoti, trinti ir kurti savo knyga.

Aišku logino neužteko, reikėjo ir registracijos, tai po to ją ir kūriau. UserController faile reikėjo aprašyti, kad visa informacija įvedama į formos laukus būtų talpinama į duomenų bazę, kad po to galima būtų pagal tai prisijungti. Registracijoje taip pat yra nemažai validacijos: tikrinama ar gerai įvestas elektroninis paštas, ar pakartotinai įvestas slaptažodis atitinka originalą ir panašiai. Užsiregistravus naudotojas gali iš karto prisijungti, o prisijungęs yra nukreipiamas į pagrindinį puslapį, iš kurio pagal navigaciją jau gali keliauti į knygų sąrašą.

Taigi iš pradžių pateikiu naudotojo prisijungimo klases ir kartu jų metodus ir už ką jie atsakingi:

1. User.php

Tai yra pagrindinė naudotojo klasė, kurioje iš pradžių įvedami kintamieji atsakingi už prisijungimą, tokie kaip: \$username, \$password, \$roles ir kiti, kuriuos ne visus naudojau, bet jie turėjo būti įvesti, nes taip prašo naudojama klasė: UserInterface. Vėliau buvo aprašomi taip vadinami "seteriai" ir "geteriai", kurie iš pradžių priskiria, o po to grąžina reikšmes, kaip pavyzdys galėtų būti: setUsername, setPassword, setRoles ir getUsername, getPassword, getRoles. Taigi aprašomi kintamieji atsakingi už prisijungimo vardą arba šiuo atveju elektroninį paštą, slaptažodį, kuri naudotojas turės įvesti, norėdamas prisijungti į sistemą, rolės, pagal kurias bus aišku ar naudotojas yra administratorius ar ne ir koks naudotojas įkėlė kokią knygą.

2. SecurityController.php

loginAction

Tai yra naudotojo prisijungimo metodas, kuris mano sistemoje yra pasiekiamas naudojant "/login" kelią ir turintis "user_login" pavadinimą. Toliau pasinaudojau oficialialaus Symfony puslapio dokumentacija, o būtent "How to Build a Traditional

Login Form", kur buvo pakankamai gerai paaiškinta, kaip yra gaunami autentifikavimo nustatymai ir klaidos. Taip pat parametrų skiltyje nurodžiau prisijungimo vardą, kad jį naudotų toliau sukurtoje formoje. Po to reikėjo nurodyti kelią iki prisijungimo atvaizdavimo failo "login.html.twig" naudojant "\$this->render()" funkciją, kur taip pat buvo nurodyti formos sukūrimo ir klaidų parametrai.

logoutAction

Tai yra naudotojo atsijungimo metodas, kuris mano sistemoje yra pasiekiamas naudojant "/logout" kelią ir turintis "user_logout" pavadinimą. Čia jau yra aprašomas naudotojo atsijungimas ir nurodomas kelias, kur naudotojas bus nukreipiamas atsijungus, o būtent į pagrindinį "home" puslapį.

3. Login.html.twig

Tai yra naudotojo prisijungimo formos atvaizdavimo failas, turintis įvairių validavimų ir tikrinimų ar įvestas egzistuojantis naudotojas. Ten yra aprašoma ir klaida, kuri yra parodoma, jeigu kažkas ne taip įvesta. Toliau yra aprašomi prisijungimui reikiami laukai: prisijungimo vardas (elektroninis paštas) ir slaptažodis. Formos pabaigoje yra aprašomas prisijungimo mygtukas, kuris arba prijungia vartotoją arba iškviečia klaidos pranešimus ir prašo naudotojo įvesti prisijungimo duomenys iš naujo. Be to formos pabaigoje dar pridėjau registracijos nuorodą, kad, jeigu naudotojas dar nėra užsiregistravęs, galėtų tai padaryt.

4. LoginFormAuthenticator.php

Tai yra klasė atsakinga už naudotojo autentifikavimą, kuri gauna visus reikiamus prisijungimui duomenis iš naudotojo, kaip ir pati naudotoją. Taip pat tikrina naudotojo įvestus duomenys ar jie sutampa su tais, kurie buvo išsaugoti registracijos metu. Be to yra aprašoma kur yra nukreipiamas naudotojas po sėkmingo prisijungimo ir gaunamas prisijungimo Url.

__construct

Šis metodas yra visos klasės griaučiai. Čia aprašomi visi reikalingi kintamieji kartu su jų tipais ir susijusiomis klasėmis ir perduodami tolesniam naudojimui.

getCredentials

Kadangi šis metodas yra kviečiamas kiekviena kart kai būna pateikiama užklausa iš pradžių reikėjo patikrinti ar ta užklausa yra prisijungimo formos patvirtinimas ir ar yra naudojamas POST metodas. Buvo nurodyta, kad forma nukreiptų iškart į kelią "/login", kad autentifikatorius iš kart imtųsi darbo. Taigi, jeigu prisijungimas yra patvirtintas bus tikrinami visi naudotojo įvesti duomenys, o jeigu ne yra nieko nedaroma ir tiesiog

grąžinamas "null". Toliau yra sukuriama pati prisijungimo forma ir padaroma taip, kad antrą kartą užėjus į tą pačia formą, pavyzdžiui įvedus neteisingą slaptažodį, prisijungimo vardas išliktų.

getUser

Šis metodas aprašo kokiu naudotojo duomenų reikia ieškant jo duomenų bazėje, o tai yra jo prisijungimo vardo, kuris šiuo atveju yra elektroninis paštas. Jeigu smulkiau, tai yra kreipiamasi į "User" duomenų bazės lentelę ir naudojama funkcija "findOneBy", kuri pagal toliau nurodyta kriterijų "email" ir randa naudotoją.

checkCredentials

Šis metodas tiesiog patikrina ar naudotojo įvestas slaptažodis yra teisingas ir jeigu taip, praleidžia naudotoją toliau.

onAuthenticationSuccess

Čia nurodoma, kur naudotojas patenka, kai prisijungia.

• getLoginUrl

Čia yra generuojamas naudotojo prisijungimo kelias, o būtent "user login".

5. services.yml

Čia yra užregistruojama LoginFormAuthenticator klasė įvedant serviso ir tos klasės pavadinimą:

Taip pat čia yra aprašomas naudotojo slaptažodžio užkodavimas:

```
app.doctrine.hash_password_listener:
    class: AppBundle\Doctrine\HashPasswordListener
    autowire: true
    tags:
        - { name: doctrine.event_subscriber }
```

6. security.yml

Tai yra apsaugo failas ir jame prie guard skilties reikėjo nurodyti autentifikatoriaus pavadinimą:

```
guard:
    authenticators:
    - app.security.login_form_authenticator
```

Taip pat čia reikėjo pridėti atsijungimo kelią:

```
firewalls:
main:
logout:
```

path: /logout

Be to yra aprašoma taisyklė, kad norint užeiti į admino teisių reikalaujančius kelius, naudotojo rolė turi būti "ROLE ADMIN":

7. config_dev.yml

Čia reikėjo pakeisti vieną parametrą, kad nerodytų klaidos bandant po prisijungimo perkelti naudotoją į nurodytą puslapį:

```
web_profiler:
```

```
intercept_redirects: true
```

8. base.html.twig

Šis failas atsako už bendrą vaizdą, kuris yra perduodamas į visus puslapius. Taip pat jame aprašau naudotojo pasveikinimą užėjus į savo paskyrą:

```
Welcome {{ app.user ? app.user.username : 'Guest' }}!
```

Čia, kaip matome, jeigu naudotojas būna prisijungęs, yra parodomas jo prisijungimo vardas, o jeigu ne – tiesiog pasveikinamas svečias.

Toliau padaryta, kad, jeigu naudotojas prisijungia su role "ROLE_USER" arba "ROLE_ADMIN", jam parodomas atsijungimo mygtukas, o jeigu naudotojas būna neprisijungęs, jam pateikiama registracijos arba prisijungimo galimybė:

9. HashPasswordListener.php

__construct

Šiame metode sukuriamas slaptažodžio užšifravimo kintamasis

getSubscribedEvents

Čia yra naudojami du įvykių pavadinimai, kuriuos "Doctrine" padaro prieinamais:

prePersist, kuris iškviečiamas iškart prieš įkeliant esybę ir preUpdate, kuris iškviečiamas prieš atnaujinant esybę.

prePersist

Taigi kaip jau buvo prieš tai minėta, šis metodas kviečiamas prieš esybės įkėlimą ir parašant:

\$entity = \$args->getEntity();

nurodoma, kuri esybė turi būti išsaugota. Ir esybė yra grąžinama tik tada, jeigu yra susijųsi su User klase.

encodePassword

Šiame metode yra užkoduojamas slaptažodis. Užšifruotas slaptažodis perduodamas naudotojui, kaip paprasto teksto slaptažodis.

preUpdate

Čia yra pasakoma, kad slaptažodžio laukas yra autaujinamas, kitaip jis neišsisaugos.

10. all_users_list.html.twig

Čia yra pateikiamas visų naudotojų sąrašas, kad prireikus, administratorius galėtų juos redaguoti, trinti, o taip pat prisijungti su kito naudotojo paskyra, taip galėdamas patikrinti kaip viskas atrodo jam. Tai yra vadinama impersonifikacija ir persijungia iš sąrašo pasirinkus norimą naudotoją, pagal jo elektroninį paštą:

'?_switch_user=' ~ user.email

Taip pat, po to galima atsijungti iš to naudotojo vaizdo atgal į administratoriaus:

'?_switch_user=_exit'

Pateikiu naudotojo registracijos klases ir kartu jų metodus ir už ką jie atsakingi:

1. UserController.php

registerAction

Iš pradžių yra sukuriama registracijos forma pagal RegistrationType klasę. Po to tikrinama ar forma yra galima ir patvirtinama ir jeigu taip, į duomenų bazę perduodama registracijos metu pateikta informacija ir tuo pačiu perkeliama į pagrindinį puslapį. Galų gale yra paduodamas registracijos formos atvaizdavimo failas.

Be to užsiregistravus naudotojas yra iškart nukreipiamas į savo paskyrą.

userList

Pateikiamas visų užsiregistravusių naudotojų sąrašas.

editAction

Suteikiama galimybė redaguoti naudotoją.

deleteAction

Suteikiama galimybė trinti naudotoją.

2. RegistrationType.php

Čia yra registracijos formos failas, kur yra nurodomi visi reikiami laukai norint užsiregistruoti. Taip pat tų laukų tipai.

3. register.html.twig

Čia yra aprašoma naudotojo registracijos forma su reikiamais naudotojo laukais ir patvirtinimo mygtuku. Taip yra specialus autorinių teisių taisyklių sutikimo mygtukas, kurį naudotojas turi patvirtint norėdamas užsiregistruoti tam, kad, jeigu būtų įkelta ne to naudotojo knyga arba knyga su nekorektišku turiniu, dėl pasekmių būtų kaltas pats naudotojas. Taip pat yra nuoroda į tas sąlygas, kurių forma atsidaro iššokančiame lange.

4. DefaultController.php

getTerms

Nurodomas kelias į failą, kuriame yra autorinių teisių taisyklės.

5.3. Knyga

• BookController.php:

newAction

Šiame metodo iš pradžių yra sukuriamas knygos objektas, po to panaudojant "BookType" failą yra sukuriama naujos knygos sukūrimo forma. Toliau tikrinama, kad, jeigu ši forma yra galima ir patvirtinta, knyga yra išsaugoma duomenų bazėje ir naudotojas yra nukreipiamas į knygų sąrašą. Be to, kuriant knygą į duomenų bazę pagal elektroninį paštą yra išsaugomas ir tuo metu prisijungęs naudotojas, kuris sukūrė tą knygą. Ir pabaigoje yra perduodamas naujos knygos pridėjimo atvaizdavimo failas "new.html.twig" ir sukuriamas tos formos vaizdas.

editAction

Čia yra knygos redagavimo metodas. Iš pradžių duomenų bazėje yra ieškoma knyga pagal jos id, po to sukuriama redagavimo forma. Ir jeigu forma yra galima ir patvirtinta knygos laukų pakeitimai yra išsaugomi duomenų bazėje. Redagavus knygą naudotojas nukreipiamas į knygų sąrašą.

• deleteAction

Šiame metode duomenų bazėje ieškoma knyga pagal jos id ir kai randama ištrinama iš duomenų bazės. Po trynimo naudotojas patenka į knygų sąrašą.

• DefaultController.php:

indexAction

Šis metodas leidžia naudotojui atsidaryti kiekvieną knygą atskirai. Iš pradžių iš duomenų bazės lentelės "Book" ieškomas jos id, o po to jau pagal tą id yra randama knyga. Ir metodo pabaigoje visą tai yra perduodama atvaizdavimo "Books_list.html.twig" failui, kartu su knygos ir jos id atributais.

bookList

Čia knygų duomenų bazėje ieškomos visos knygos ir perteikiamos į "all books list.html.twig" atvaizdavimo failą.

homeAction

Šis metodas tiesiog nukreipia naudotoją į pagrindinį puslapį.

• BookRepository.php:

getValuesList

Čia aprašoma užklausa į duomenų bazę, kuri randa knygas pagal id ir atvaizduoja didėjimo tvarka.

• All_books.html.twig

Tai yra knygo sąrašo atvaizdavimo failas, kur yra aprašomas pagrindinis puslapio pavadinimas, lentelė su parametrais, kurioje yra talpinami reikiami knygos duomenys, taip pat naujos knygos pridėjimo, redagavimo ir trynimo mygtukai pagal atitinkamas roles. Prie trynimo mygtuko dar pridėtas pranešimas, kuris klausia naudotojo ar šis tikrai nori ištrinti pasirinktą knygą.

• Books_list.html.twig

Tai yra norimos knygos atvaizdavimo failas, kur pateikiamas knygos paveiksliukas, norimi parametrai ir atvaizduojami komentarai JavaScript pagalba.

5.4. Media

• DefaultController.php:

fileUploadHandler

Tai yra knygų įkėlimo į atitinkamą direktoriją metodas. Taigi iš pradžių sukuriamas masyvas su "false" reikšme ir kintamasis, kuris gauna įkeltą failą. Tada užkoduojamas failo pavadinimas ir nurodoma direktorija, kur įkelti failai bus talpinami ir jeigu tokio failo įkelta dar nebuvo, leidžiama įkelti. Taip pat įkėlus failą jo užkoduotas pavadinimas yra įkeliamas į duomenų bazę į "Media" objektą. Ir tada įkėlus failą tas pradžioj paminėtas masyvas tampa "true" ir gauna failo pavadinimą. Pabaigoje tas kintamasis grąžinamas "JsonResponse" būdu.

• findFile

Tai yra metodas, kuris suranda iš pradžių suranda knygą pagal jos id iš duomenų bazės, po to priskira kintamajam tos knygos pavadinimą ir pabaigoje grąžina funkciją "BinaryFileResponse", kuri atidaro pasirinktą knygą iš nurodytos direktorijos pagal prieš tai aprašytą kintamajį.

MediaRepository.php:

getValuesList

Šiame metode sukuriamas "Query builder", kurio pagalba parašoma užklausa į duomenų bazę, kuri grąžina visų įkeltų knygų failų pavadinimus. Duomenys perduodami kaip masyvas.

getLast

Parašoma užklausa į duomenų bazę, kuri pasirenka įrašus iš Media lentelės pagal jų įkeltų knygų failų pavadinimus, rikiuoja juos pagal sukurtą datą mažėjimo tvarka ir grąžina naujausiai įkeltą knygą.

openfile

Funkcija, kurioje užklausa pasirenka knygos pavadinimą pagal tuo metu jam pateiktą pavadinimą iš kintamojo ir grąžina vieną, arba, jeigu jo nėra, nei vieno rezultato.

5.5. Notes

NoteController.php

newAction

Sukuriamas naujas "Note" objektas, kuris panaudojamas kviečiant komentaro pridėjimo formą "NoteType". Toliau tikrinama ar forma galima ir patvirtinta. Jeigu taip – prie komentaro priskiriamas dabar prisijungusio naudotojo prisijungimo vardas ir komentaro sukūrimo data. Po to visą tai yra perduodama į duomenų bazę. Pabaigoje komentarai išsaugojami duomenų bazėje ir perduodami į atvaizdavimo failą.

NoteType.php

Čia yra komentarų kūrimo forma, kur rašoma kokie joje bus laukai, jų tipai ir kokiam objektui ši forma priskirta.

note.html.twig

Tai yra naujo komentaro pridėjimo atvaizdavimo failas, kuris perima pagrindinio atvaizdavimo failo parametrus ir aprašo kaip atrodys įvedimo laukai.

- NoteRepository.php
 - getValuesList

Tai yra klasė, kurioje parašyta užklausa, kuri grąžina visus komentarus pagal knygos id ir surikiuoja juos pagal id didėjimo tvarka. Rezultatas yra grąžinamas masyvo pavidalu.

5.6. Search

- DefaultController.php
- searchBarAction

Šiame metode naudojant "FormBuilder" sukuriama paieškos įvedimo forma su "search" lauku ir gaunama ta forma. Metodo pabaigoje grąžinama ta forma perkėlus ją į atvaizdavimo failą.

handleSearchBar

Šiame metode iš pradžių yra iškviečiama duomenų bazė. Po to įvedamas kintamasis, kuris bus atsakingas už filtro perdavimą prieš tai metode perduotai paieškos formai. Toliau kreipiamasi į knygos duomenų bazę, kur iškviečiama funkcija, turinti savyje užklausa į duomenų bazę, kuri randa įrašus knygų sąraše pagal ten nurodytus laukus. Pabaigoje visą tai yra perudodama į knygų sąrašo atvaizdavimo failą.

- BookRepository.php
- Tai yra duomenų bazės užklausų klasė, taigi ir šiuo atveju bus aprašomas metodas su užklausa.
- findAllQueryBuilder
- Šis metodas, kaip ir buvo minėta prieš tai paleidžia užklausą, kuri perduoda, pagal kokius knygos duomenų bazės laukus bus vykdoma paieška. Taigi iš pradžių sukuriamas "QueryBuilder" panaudojant knygos objektą. Po to tikrinama, kad jeigu egzistuoja filtro kintamasis, kuris buvo sukuriamas kartu su šiuo metodu, tai tada paleidžiama užklausa, kuri pasirenka knygos laukus, kurių ir ieško įvedus kažką į filtro paieškos lauką. Tada tas kintamasis nurodomas kaip parametras, pagal kurį ir ieško įrašų. Naudotojas gali įvesti bet kokį simbolį ir jeigu toks bus knygų sąraše, tokią eilutę ir pavaizduos. Ir metodo pabaigoje yra grąžinamas rezultatas.
- search bar.html.twig
- Tai yra paieškos lauko atvaizdavimo failas, kuris nurodo, kad paieškos laukas bus navigacijos eilutės dešinėje ir naudos paieškos veiksmą. Taip pat aprašoma, kad to lauko klasė bus susijusi su paieškos užklausa.
- base.html.twig
- Tai yra pagrindinis atvaizdavimo failas, kurį paveldi visi kiti atvaizdavimo failai.
 Taigi paieškos atveju yra perduodamas "searchBar" controller į atvaizdavimą, tam, kad paieškos laukas būtų matomas visuose failuose.

6. Naudotojo instrukcija

Tam, kad galima būtų paleisti mano programą reikės:

- Kokio nors lokalaus internetinio serverio (pvz XAMPP, WAMP)
- Internetinės naršyklės
- MySql duomenų bazės palaikymą
- PHP 5.* versija arba daugiau
- Symfony 3.* versija
- Turėti instaliuotą "Composer"
- Turėti visus reikiamus failus, kurie bus pateikti laikmenoje su programine dalimi

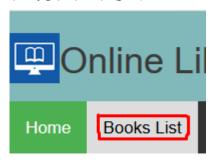
Realizavimo priemonės:

- Sistema programuojama PHP kalba
- Naudojama programa PhpStorm

Taigi dabar pateiksiu naudotojo instrukciją skirtingų lygių naudotojams.

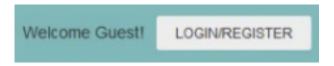
Pradėsiu nuo neregistruoto naudotojo, kuriam reikės mažiausiai instrukcijų, nes jis negalės pasinaudoti daugeliu funkcionalumų:

- Užėjęs į sistemą naudotojas iškarto matys namų puslapį, kur bus trumpas Internetinės skaityklos aprašymas: (įkelti pav)
- Viršutiniam meniu galės nueiti į knygų sąrašą: (pav)



30pav. Mygtukas į knygų sąrašą

- Jame galės peržvelgti knygas, jų aprašymą, įvertinimą, komentarų skaičių. Taip pat galės ir peržiūrėti visus komentarus, bet aišku nei pridėti, nei redaguoti jų negalės
- Taip pat jis negalės nei pridėti nei skaityti knygas, tik susipažinti su jomis
- Aišku, jeigu norės išbandyti daugiau, turi galimybę užsiregistruoti, o tai galės padaryti spaudžiant login/register mygtuką pagrindiniame meniu dešinėje:



31 pav. Prisijungimas arba registracija

Register!

Ir po to paspaudus atsidariusiujo prisijungimo formoje galės spausti "register" nuorodą. Ten naudotojui reikės įvesti atitinkamus laukus ir paspausti register mygtuką, norint užsiregistruoti:

9
Username
Email
Name
Password
1 assword
Repeat Password
☐ Laccent convright terms and conditions
☐ I accept copyright terms and conditions
Deviates
Register

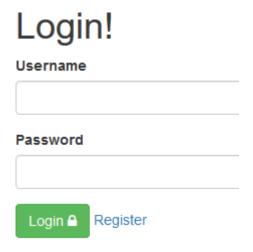
32pav. Registracijos forma

Taip pat, kaip matome, yra pažymėjimo mygtukas, kuris reiškia, kad naudotojas sutinka su autorinių teisių taisyklėmis, kurias gali peržiūrėti paspaudus "terms and conditions" nuorodą.

Toliau bus prisijungusio naudotojo instrukcija:

 Užėjęs į sistemą naudotojas iškarto matys namų puslapį, kur bus trumpas Internetinės skaityklos aprašymas

- Galės nueiti į knygų sąrašą su mažomis galimybėmis
- O jeigu norės daugiau galės prisijungti spaudžiant login mygtuką(pav):



33pav. Prisijungimo forma

Taip pat šiame lange naudotojas galės ir užsiregistruoti nuspaudus "Register" nuorodą

- Prisijungęs naudotojas bus iškart nukreipiamas į knygų namų puslapį (pav):
- Po to galės nueit į knygų sąrašą:

Books List



34pav. Knygų sąrašas

• Ten jis galės pridėti naujos knygos aprašymą su visais parametrais (pav):



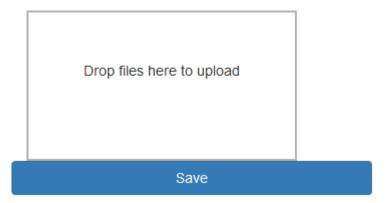
35 pav. Knygos pridėjimas

• Knygos įvedimo forma:



36pav. Knygos įvedimo forma

- Įkeliant knygą bus perkeliamas jo vardas ir pavardė, šiuo atveju naudotojas negalės įkelti kitų autorių knygų
- Įkelti knygą (pav):



37pav. Knygos įkėlimas

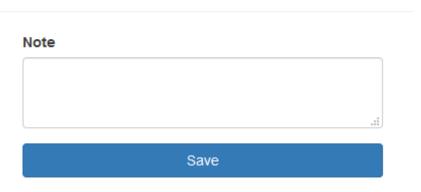
• Vertinti knygų kokybę galės tik administratorius (pav):



38pav. Knygos kokybės vertinimas

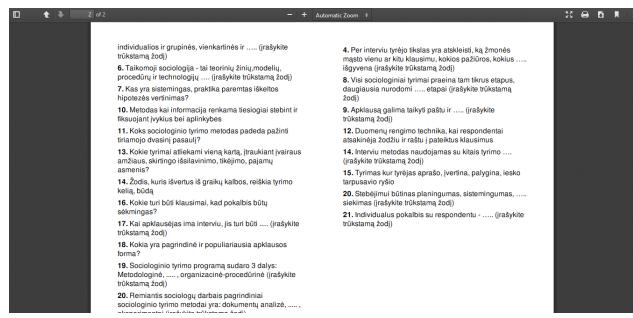
• Komentuoti knygas (pav):





39pav. Knygos komentavimo forma

• Skaityti knygas (pav):



40pav. Knygos skaitymas

• Redaguoti ir trinti savo įkeltų knygų aprašymus (pav):

Books List



41pav. Knygų trynimas ir redagavimas

• Knygos redagavimo forma



42pav. Knygos redagavimo forma

Galų gale liko administratoriaus instrukcija (čia aprašau tik tuos punktus, kurių neturi kitų lygių naudotojai, visą tai ką gali kiti administratorius aišku taip pat gali):

- Prisijungimas bus toks pat kaip eilinių naudotojų, o naujo administratoriaus registracija nebus galima, nes bus tik vienas pagrindinis administratorius, kuris bus atsakingas už visą sistemą
- Administratorius gali užėjus į knygų sąrašą redaguoti ir trinti ne tik savo knygas, o ir bendrai visų naudotojų įkeltas (pav):



43pav. Administratoriaus knygų redagavimas ir trynimas

 Pagrindiniame meniu paspaudus Users lauką atsidarys visų užsiregistravusių naudotojų sąrašas, kur administratorius galės trinti ir redaguoti naudotojų informaciją (pav):

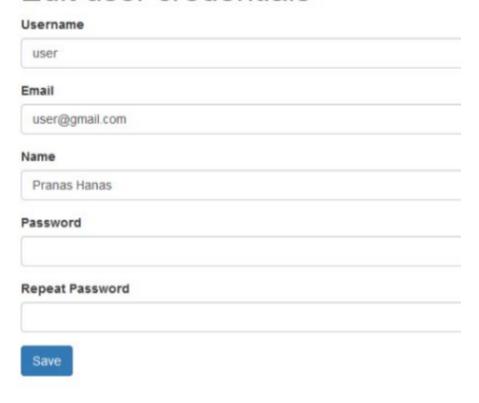
Users List



44pav. Naudojotų redagavimas

• Naudotojo redagavimo forma:

Edit user credentials



45 pav. Naudotojų redagavimo forma

• Taip administratorius iš šio sąrašo galės užeiti į kito naudotojo paskyrą:



46pav. Mygtukas į kito naudotojo paskyrą

• Kaip ir visi kiti naudotojai darbo pabaigoje administratorius gali atsijungti iš sistemos:



47pav. Atsijungimas

7. Išvados

Šio baigiamojo darbo metu man sėkmingai pavyko įgyvendinti išsikeltus tikslus ir užsibrėžtas užduotis. Pavyko:

- Leisti neprisijungusiems naudotojams peržvelgti pagrindinę knygų informaciją
- Suteikti galimybę užsiregistruoti naujiems naudotojams
- Prisijungimo galimybė
- Leisti naudotojams laisvai skaityti knygas
- Leisti naudotojams įkelti savo knygas
- Leisti naudotojams komentuoti knygas
- Leisti naudotojams redaguoti ir trinti savo knygas
- Leisti administratoriui vertinti knygų kokybę
- Leisti administratoriui visas teises redaguoti ir trinti visą turinį ir knygas, ir komentarus ir pačius naudotojus

8. Informacijos šaltinių sąrašas

- Baigiamųjų darbų metodiniai nurodymai [žiūrėta 2018 m. sausio 8 d.]. Prieiga per internetą:
 - https://eif.viko.lt/media/uploads/sites/5/2015/03/PS_MET_NUROD_BD_15-11-02.pdf
- Symfony karkaso dokumentacija [žiūrėta 2018 m. sausio 5 d.]. Prieiga per internetą: http://symfony.com/doc/current/index.html
- Composer instaliavimas [žiūrėta 2017 m. lapkričio 11 d.]. Prieiga per internetą: https://getcomposer.org/download/
- Duomenų bazių dokumentacija [žiūrėta 2017 m. gruodžio 18 d.]. Prieiga per internetą:
 - http://docs.doctrine-project.org/en/latest/
- Symfony karkaso panaudojimas [žiūrėta 2018 m. sausio 7 d.]. Prieiga per internetą: https://knpuniversity.com/
- Reikalavimų valdymas [žiūrėta 2017 m. lapkričio 20 d.]. Prieiga per internetą: http://www.nomagic.lt/straipsniai/reikalavimu-valdymas.html
- Php panaudojimas [žiūrėta 2017 m. gruodžio 12 d.]. Prieiga per internetą: https://www.w3schools.com
- BD metodiniai nurodymai [žiūrėta 2018 m. sausio 8 d.]. Prieiga per internetą: http://moodle.viko.lt/course/view.php?id=1960

9. Priedai