

InformeLab6-HPC

Roberto Belmonte Micol

Diciembre 2025

Un punto que me ha gustado es que muestra de forma muy clara que el rendimiento en GPU no depende solo del cómputo, sino también del coste de transferencia de datos entre CPU y GPU. En los ejercicios con *CuPy*, la diferencia entre crear los arrays directamente en GPU o copiarlos desde CPU es muy clara.

También me ha gustado que se comparen distintas herramientas para apreciar distintos niveles de abstracción. *CuPy* es fácil de utilizar y guarda cierta similitud con *NumPy*, ya que muchas funciones tienen el mismo nombre, mientras que *Numba* obliga a entender mejor el modelo de ejecución en GPU, especialmente cuando aparecen limitaciones como la imposibilidad de realizar reducciones dentro de kernels.