# UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA CENTRO UNIVERSITARIO REGIONAL DE CABAÑAS FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA



# SISTEMA INFORMÁTICO DEL CENTRO ESCOLAR SAN ISIDRO SIBO



ÁNGEL ERUBEY TORRES ARÉVALO
JULIO CESAR PERAZA DE LEÓN
JONATHAN JOSUÉ ARCE
ROBERTO CARLOS ORELLANA

Sensuntepeque, 04 de noviembre del año 2021

# SISTEMA INFORMÁTICO DEL CENTRO ESCOLAR SAN ISIDRO SIBO

**VERSIÓN 1.01** 

### **MANUAL DE USUARIO**



**NOVIEMBRE, 2021** 

### ÍNDICE DE CONTENIDO

1	IN	ITROD	UCCIÓN	7
2	0	BJETI√	'OS	8
	2.1 (	OBJETI	VO GENERAL	8
	2.2 (	OBJETI	VO ESPECIFICO	8
3	RI	EQUIS	ITOS PREVIOS	9
	3.1	Con	ocimientos mínimos del usuario	9
	3.	1.1	Recurso Humano	9
	3.	1.2	Requerimientos Operativos	10
4	M	1ECAN	ISMO PARA ACCEDER AL SISTEMA	11
	4.1	Nive	eles de Usuarios del Sistema.	11
5	IN	ISTALA	ACIÓN Y CONFIGURACIÓN	12
	5.1	Inst	alar SIBO:	12
	5.2	Inst	alar XAMPP	13
	5.3	Imp	ortar la base de Datos para el Sistema	19
6	ES	SPECIF	ICACIONES DEL SISTEMA	21
	6.1	PRC	OCEDIMIENTOS	21
	6.	1.1	Login	21
	6.	1.2	Menú principal	22
	6.	1.3	Registro de Administradores	22
	6.	1.4	Listar los administradores	23
	6.	1.5	Agregar libro	23
	6.	1.6	Listar libros	24

	6.1.7	Agregar lector2	4
	6.1.1	Listar lectores	25
	6.1.2	Realizar prestamo	25
	6.1.3	Lista de prestamos2	26
	6.1.4	Agregar categoría2	26
	6.1.5	Listar categoria2	27
	6.1.6	Agregar editorial	27
	6.1.7	Listar editorial	28
	6.1.8	Reportes2	28
	6.1.9	Informe libros PDF	29
	6.1.10	Informe prestamos PDF2	29
	6.1.11	Informe prestamos pendientes PDF	0
	6.1.12	Informe prestamos finalizados PDF	0
	6.1.13	Salir de secion3	;1
7	ESPECIF	ICACIONES DE ALERTAS	1
8	GLOSAF	RIO DE TÉRMINOS3	4
9	BIBLIOG	GRAFÍA4	ŀ5
		ÍNDICE DE TABLAS	
Tab	la 1 Requ	uerimientos mínimos para que el hardware1	.0
Tab	la 2 Soft	ware necesario para el funcionamiento óptimo de la aplicación1	.0
Tab	la 3 Nive	eles de usuario del SIBO1	.1

### **ÍNDICE DE FIGURAS**

Figura 1 Indica lugar del CD-ROM	12
Figura 2 Indica lugar donde encontrar la aplicación instalada	13
Figura 3 Indica lugar donde está el botón	14
Figura 4 Indica el cuadro de dialogo que se abrirá	14
Figura 5 Indica donde encontrar el botón inicio	15
Figura 6 Forma de cómo el programa comenzara a instalarse	15
Figura 7 Directorio donde se instalará la aplicación	16
Figura 8 Comienza la descarga e instalación de la aplicación	16
Figura 9 Aviso de bloqueo de firewall.	17
Figura 10 Seleccionar finish para terminar la instalación	17
Figura 11 Configura XAMPP	18
Figura 12 Crear la base de datos con el nombre biblioteca1	19
Figura 13 Seleccionar en la parte superior importar	19
Figura 14 se busca la Base de datos en el disco de instalación	19
Figura 15 se oprime el botón Go para instalar la Base de Datos biblioteca1	20
Figura 16 Pantalla Login	21
Figura 17 Pantalla Inicio	22
Figura 18 Pantalla Administradores	22
Figura 19 Pantalla que Lista de Administradores	23
Figura 20 Pantalla para agregar un nuevo libro	23
Figura 21 Pantalla listar los libros en existencia	24

Figura 22 Pantalla agregar lector24	
Figura 23 Pantalla de lista de lectores25	
Figura 24 Pantalla préstamos	
Figura 25 Pantalla prestamos pendientes	
Figura 26 Pantalla agregar Categoría	
Figura 27 Pantalla Lista de categorías	
Figura 28 Pantalla Agregar editorial	
Figura 29 Pantalla lista de prestamos	
Figura 30 Pantalla Reportes	
Figura 31 Pantalla informe de libros existentes	
Figura 32 Pantalla de informe de Prestamos	
Figura 33 Pantalla informe prestamos pendientes30	
Figura 34 Pantalla prestamos finalizados	
Figura 35 Pantalla salir de sesión	
Figura 36 Contraseña Incorrecta31	
Figura 37 Usuario creado correctamente y guardado32	
Figura 38 Error, el bibliotecario ya existe	
Figura 39 Editorial Guardada exitosamente	
Figura 40 Cierre de sesión	

SISTEMA INFORMÁTICO EN AMBIENTE WEB DEL CENTRO ESCOLAR SAN

ISIDRO (SIBO)

1 INTRODUCCIÓN

El Centro Escolar de San Isidro, tiene la necesidad de contar con un mayor control y

administración de su biblioteca, es por ese motivo que se crea el Sistema de Control y

Administración de Bibliotecas.

Es un sistema integral y profesional para la administración de la Biblioteca, abarcando el

ingreso de los libros, la búsqueda (localización de documentos), la circulación (préstamo,

devoluciones).

El presente material tiene como finalidad darle a conocer el Sistema Bibliotecario y le

enseñará los procedimientos más importantes para su correcto uso.

Está diseñado para mostrarle cómo realizar las tareas más comunes, encontrará

sugerencias y una guía para su uso.

Mediante la descripción por pantallas del Sistema de Control y Administración de

Bibliotecas le detallaremos paso a paso cómo se maneja el sistema para tener un

funcionamiento óptimo.

En este sistema las cuentas de usuario ya están ejecutadas y se les asignara una

dependiendo su función.

DENOMINACIÓN: SISTEMA INFORMÁTICO EN AMBIENTE WEB PARA CONTROL

BIBLIOTECARIO DEL CENTRO ESCOLAR "SAN ISIDRO", DENOMINADO (SIBO)

AÑO DE REALIZACIÓN: 2021.

INSTITUCIÓN REALIZADORA: UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA.

ELABORADO POR: ALUMNOS DE 5º AÑO DE LA MATERIA PRACTICA PROFESIONAL.

#### 2 OBJETIVOS

#### **2.1 OBJETIVO GENERAL**

Implementar un manual de referencia para el uso del Sistema Informático en Ambiente Web para Control Bibliotecario del Centro Escolar "San Isidro", el cual permite el acceso interno (administrador, usuario), para gestionar los diferentes módulos que brinda el sistema. Así como también los servicios del acceso externo (alumno- docente, egresado y visitante).

### 2.2 OBJETIVO ESPECIFICO

- Implementar un manual de referencia para el uso del Sistema Informático para que los usuarios puedan utilizar el sistema sin ningún problema.
- Mostrar los diferentes módulos y su utilidad para ayudar a gestionarlos de la manera correcta.
- Instruir en los procesos búsqueda y registro de una publicación a los administradores, usuarios, alumnos, docentes, de la biblioteca.

#### **3 REQUISITOS PREVIOS**

#### 3.1 Conocimientos mínimos del usuario

#### 3.1.1 Recurso Humano

El recurso humano es vital dentro de una institución. Y en este caso no podemos pasarlo por alto. Sin embargo, para poder implementar un sistema se debe dar a conocer ciertos programas y requisitos que se deben tener para el mejor manejo del software.

Para el mejor funcionamiento del sistema; el personal a utilizarlo debe comprender y saber utilizar los siguientes programas.

### 3.1.1.1 Paquetes de ofimática.

**Microsoft Word:** Es un procesador de textos en español, desarrollado específicamente para ser ejecutado bajo Microsoft Windows.

Básicamente, nos permite escribir, y luego realizar todas las modificaciones necesarias para poderlo imprimir.

### 3.1.1.2 Software informático.

- Windows.
- Lectores de PDF.
- Reproductores Multimedia.

#### 3.1.1.3 Manejo de dispositivos informáticos.

- Impresoras.
- Scanner
- Pantalla o monitores.
- Proyectores.



### 3.1.1.4 Conocimientos básicos sobre redes e internet.

- Cables de redes. (RJ45)
- Configuración básica de conexión a internet.
- Requisitos técnicos.

### 3.1.2 Requerimientos Operativos.

Para el correcto funcionamiento del SISTEMA BIBLIOTECARIO DE SAN ISIDRO deberá tener como mínimo los siguientes requisitos.

### 3.1.2.1 Requerimientos Mínimos de Hardware.

Tabla 1 Requerimientos mínimos para que el hardware.

Dispositivo	Descripción
Pantalla	1024x768
Procesador	Intel core i3 2da generación
RAM	2GB
Disco Duro	120GB
Almacenamiento	500GB

Elaboración propia.

### 3.1.2.2 Requerimientos Mínimos de Software.

Tabla 2 Software necesario para el funcionamiento óptimo de la aplicación

Categoría	Características
Navegador	Google Chome
Sistema Operativo	Windows, XP, 7, 8, 10.
Gestor de base de datos	MySQL.
Reproductor multimedia	Windows Media Player, VLC Media Player, Adobe Flash Player 9.
Visor de documentos PDF	Nitro Pro PDF Suit, Adobe Reader.

Elaboración propia

#### 4 MECANISMO PARA ACCEDER AL SISTEMA

#### 4.1 Niveles de Usuarios del Sistema.

Los usuarios del Sistema Informático en Ambiente Web para Control Bibliotecario (SIBO) pertenecientes al Centro Escolar de San Isidro son:

Tabla 3 Niveles de usuario del SIBO

N°	Tipo usuario	Descripción
01	Administrador.	Es el encargado de controlar, monitorear y editar toda clase de configuración del sistema de gestión de bibliotecas.
02	Usuario.	Administra, gestiona, consulta, registra, las reservas, préstamos y devoluciones de los recursos bibliográficos.

#### Elaboración propia

Las claves de acceso se enviarán al correo de la Directora y se indicará como se deben modificar.

### Administración de cuentas de usuarios y acceso a recursos

La administración de cuentas de usuario es una parte esencial de la administración del sistema SIBO. Para hacer esto efectivamente, un buen administrador de sistemas primero debe entender lo que son las cuentas de usuario y cómo funcionan.

La razón principal para las cuentas de usuario en el Sistema SIBO es verificar la identidad de cada individuo. Y otra es la de permitir la utilización personalizada de recursos y privilegios de acceso.



Los recursos incluyen archivos, directorios y dispositivos. El control de acceso a estos dispositivos forma una gran parte de la rutina diaria de un administrador de sistemas.

Las secciones siguientes describen las cuentas de usuario y grupos en más detalles.

#### 5 INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

#### 5.1 Instalar SIBO:

Para Instalar el Sistema Informático en Ambiente Web para Control Bibliotecario del Centro Escolar "San Isidro", es generalmente un proceso fácil usando Microsoft Windows de cualquier versión y en el Centro Escolar es el Sistema Operativo con el que se trabaja; por lo que para instalarlo deberá realizar los siguientes pasos.

#### Pasos a seguir:

Paso 1 Inicia sesión en tu equipo en el equipo donde se instalará el programa.

Paso 2 Inserta el DVD o CD con el programa si se cuenta con uno o con una USB en uno de los puertos de la PC. Muchos discos iniciarán automáticamente un cuadro de diálogo con instrucciones sobre cómo instalar el software.

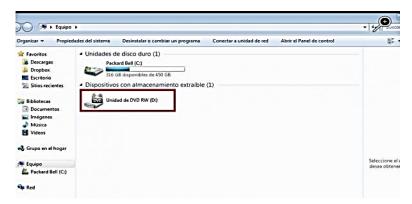


Figura 1 Indica lugar del CD-ROM



Paso 3 Haz clic en el botón Inicio y selecciona "Todos los programas". Abre la carpeta que contiene el Sistema Informático en Ambiente Web para Control Bibliotecario del Centro Escolar "San Isidro". Busca en la carpeta un archivo. Haz doble clic en el archivo para instalar el programa.

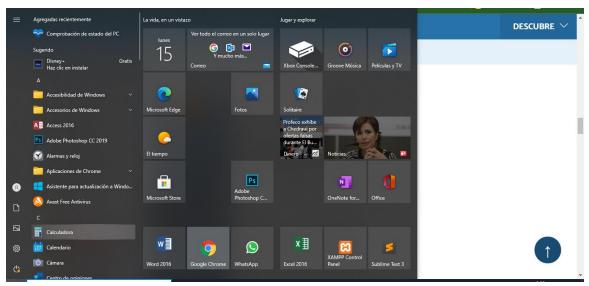


Figura 2 Indica lugar donde encontrar la aplicación instalada

#### 5.2 Instalar XAMPP

Nuestro tutorial de XAMPP muestra la instalación del paquete en Windows. En el caso de usar Linux o Mac OS X, el proceso de instalación puede variar.

#### Paso 1: Descarga

Las versiones con PHP 5.5, 5.6 o 7 se pueden descargar gratuitamente desde la página del proyecto Apache Friends.

#### Paso 2: Ejecutar el archivo .exe

Una vez descargado el paquete, puedes ejecutar el archivo .exe haciendo doble clic en él.

### Paso 3: Desactivar el programa antivirus

Se recomienda desactivar el programa antivirus hasta que todos los componentes estén instalados, ya que puede obstaculizar el proceso de instalación.



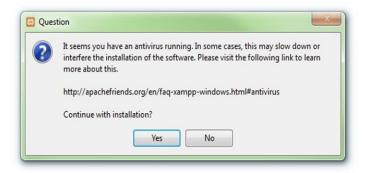


Figura 3 Indica lugar donde está el botón

#### Paso 4: Desactivar el UAC

También el control de cuentas de usuario (User Account Control, UAC) puede interferir en



la instalación, ya que limita los derechos de escritura en la unidad de disco C:\.

Para saber cómo desactivar temporalmente el UCA puedes dirigirte a las páginas de soporte de Microsoft.

Figura 4 Indica el cuadro de dialogo que se abrirá.

#### Paso 5: Iniciar el asistente de instalación.

Una vez superados estos pasos, aparece la pantalla de inicio del asistente para instalar XAMPP. Para ajustar las configuraciones de la instalación se hace clic en "Next". Indica lugar donde encontrar la aplicación instalada

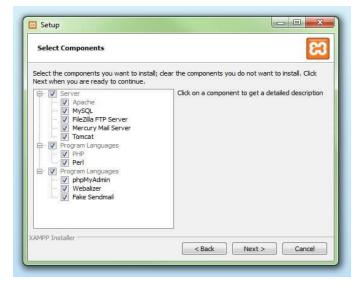




Figura 5 Indica donde encontrar el botón inicio

### Paso 6: Selección de los componentes del software

En la rúbrica "Select components" se pueden excluir de la instalación componentes aislados del paquete de software de XAMPP. Para el sistema se recomienda la configuración estándar para un servidor de prueba local, con la cual se instalan todos los componentes



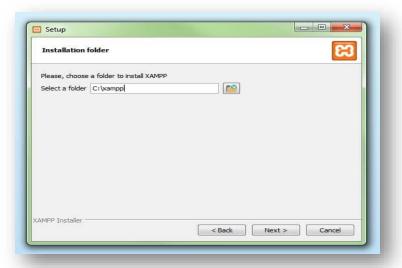
disponibles. Confirma la selección haciendo clic en "Next".

Figura 6 Forma de cómo el programa comenzara a instalarse.



### Paso 7: Selección del directorio para la instalación.

En este paso se escoge el directorio donde se instalará el paquete. Si se ha escogido la



configuración estándar se creará una carpeta con el nombre XAMPP automáticamente en C:\.

Figura 7 Directorio donde se instalará la aplicación.

### Paso 8: Iniciar el proceso de instalación

El asistente extrae los componentes seleccionados y los guarda en el directorio escogido en



un proceso que puede durar algunos minutos. El avance de la instalación se muestra como una barra de carga de color verde.

Figura 8 Comienza la descarga e instalación de la aplicación.



### **Paso 9: Configurar Firewall**

Durante el proceso de instalación es frecuente que el asistente avise del bloqueo de



Firewall. En la ventana de diálogo puedes marcar las casillas correspondientes para permitir la comunicación del servidor Apache en una red privada o en una red de trabajo. Recuerda que no se recomienda usarlo en una red pública.

Figura 9 Aviso de bloqueo de firewall.

#### Paso 10: Cerrar la instalación



Una vez extraídos e instalados todos los componentes puedes cerrar el asistente con la tecla "Finish". Para acceder inmediatamente al panel de control solo es necesario marcar la casilla que pregunta si deseamos hacerlo.

Haciendo clic en "Finish" se cierra el asistente de instalación de XAMPP

Figura 10 Seleccionar finish para terminar la instalación.

#### Panel de control de XAMPP

En la diáfana interfaz de usuario del panel de control se protocolan todas las acciones y es posible activar o desactivar los módulos por separado con un simple clic. Además, se dispone de diversas utilidades como:

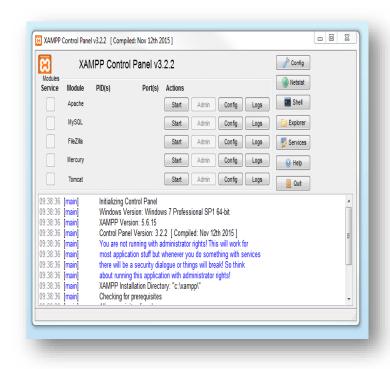


Figura 11 Configura XAMPP.

- ✓ **Config**: para configurar XAMPP, así como otros componentes aislados.
- ✓ **Netstat:** muestra todos los procesos en funcionamiento en el ordenador local
- ✓ Shell: lanza una ventana de comandos UNIX
- ✓ Explorer: abre la carpeta XAMPP en el explorador de Windows
- ✓ **Services**: muestra todos los servicios en funcionamiento
- ✓ **Help**: incluye enlaces a foros de usuarios
- ✓ Quit: se usar para salir del panel de control

#### 5.3 Importar la base de Datos para el Sistema

#### Importar o restaurar una base de datos o tabla

a- Inicia sesión en phpMyAdmin.



Figura 12 Crear la base de datos con el nombre biblioteca1

b- Selecciona la base de datos de destino en el panel izquierdo.

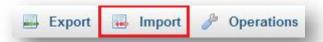


Figura 13 Seleccionar en la parte superior importar

c- Haz clic en la pestaña Import en el panel central superior.

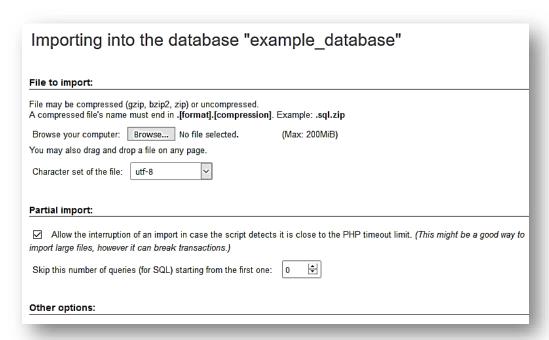


Figura 14 se busca la Base de datos en el disco de instalación.



- d- En la sección File to import, haz clic en Choose File y localiza el archivo con la extensión .sql que deseas importar.
- e- Selecciona o deselecciona las casillas de 'Importación parcial' y 'Otras opciones'. En el menú desplegable Format, selecciona 'SQL'.
- f- Haz clic en el botón Go en la parte inferior para importar la base de datos. Si importaste una base de datos, todas las tablas se mostrarán al seleccionar la base de

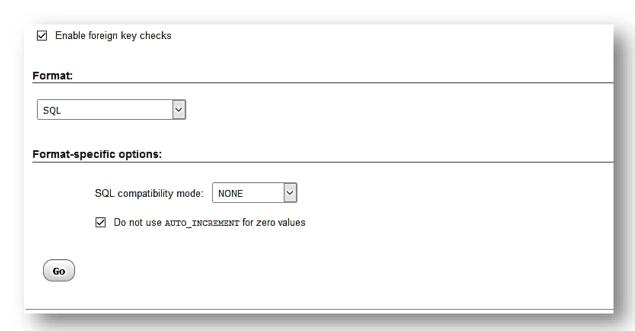


Figura 15 se oprime el botón Go para instalar la Base de Datos biblioteca1.

Si importaste correctamente la Base de Datos biblioteca1, todas las tablas se mostrarán al seleccionar la base de datos en el panel izquierdo de phpMyAdmin.



#### Iniciar módulos

En la parte superior se pueden iniciar o interrumpir los módulos de XAMPP por separado mediante los comandos "Start" y "Stop" bajo "Actions". Los módulos que se activaron aparecen marcados en verde.

Los módulos activos aparecen en el Panel de Control marcados en verde. Si uno de ellos no pudiera ser iniciado por un error, se mostrará marcado en rojo. Las notificaciones de error protocoladas en la parte de abajo ayudan a encontrar las causas del error.

#### **6 ESPECIFICACIONES DEL SISTEMA**

#### **6.1 PROCEDIMIENTOS**

### Descripción

El docente utilizará la aplicación con más frecuencia. Este usuario podrá registrar préstamos, ver su historial de préstamos y el estado de cada uno de ellos.



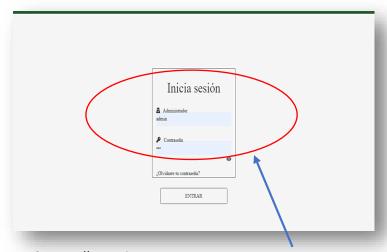


Figura 16 Pantalla Login

Para poder iniciar sesión en la aplicación, se deberá ingresar las credenciales otorgadas por la institución como nombre de usuario y contraseña.



### 6.1.2 Menú principal



Figura 17 Pantalla Inicio

Esta es la vista principal donde el usuario encontrará el menú principal del sistema y atajos como la búsqueda de una bibliografía, consulta de estados de préstamos e historial de préstamos.

### 6.1.3 Registro de Administradores



Figura 18 Pantalla Administradores.

Esta es la vista en la que se puede ingresar los usuarios del sistema, para esto colocará en cada espacio del formulario los datos que solicite el sistema tales como: DUI, Nombres Apellidos Email, sexo, nombre de Usuario, contraseña, Rol del Usuario.



### 6.1.4 Listar los administradores

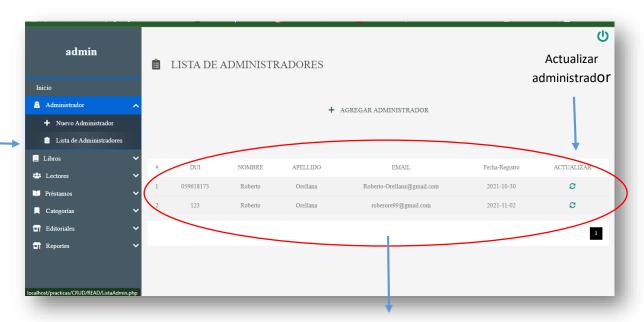


Figura 19 Pantalla que Lista de Administradores.

En esta vista se podrá verificar la lista de los administradores del sistema y también tendrá oportunidad de corregir algún dato que no se haya colocado correctamente.

### 6.1.5 Agregar libro



Figura 20 Pantalla para agregar un nuevo libro.

Esta es la vista en la que se puede ingresar *los libros* de la biblioteca, tanto físicos como virtuales (PDF).



### 6.1.6 Listar libros

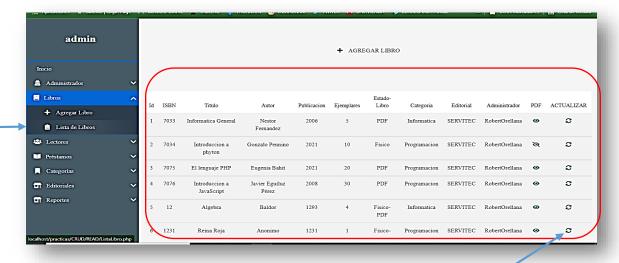


Figura 21 Pantalla listar los libros en existencia.

En esta vista se podrá verificar la lista de libros guardados en el sistema y también tendrá oportunidad de corregir algún dato que no se haya colocado correctamente.

### 6.1.7 Agregar lector

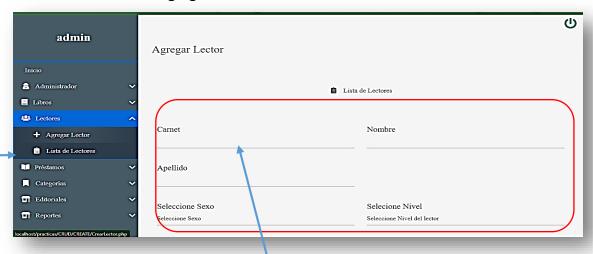


Figura 22 Pantalla agregar lector.

Esta es la vista en la que se puede ingresar los lectores, para esto colocara en cada espacio del formulario los datos que solicite el sistema tales como: DUI, NIE, Nombres Apellidos, sexo y nivel o grado que cursa.



### 6.1.1 Listar lectores

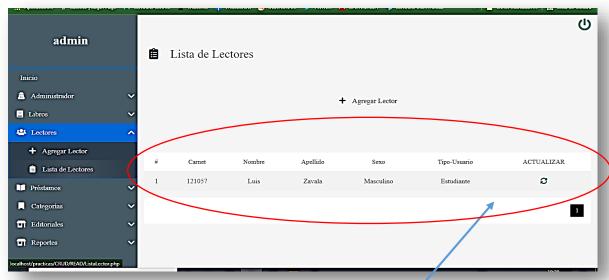


Figura 23 Pantalla de lista de lectores.

En esta vista se podrá verificar la lista de lectores *guardados* en el sistema y también tendrá oportunidad de corregir algún dato que no se haya colocado correctamente.

### 6.1.2 Realizar prestamo

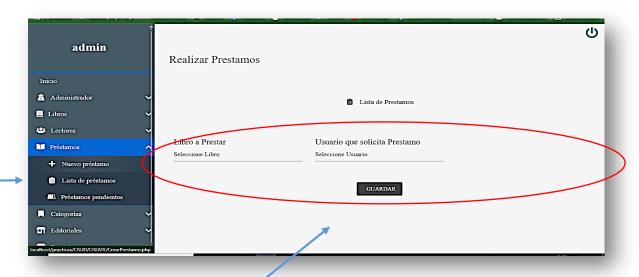


Figura 24 Pantalla préstamos.

Esta es la vista en la que se puede ingresar un préstamo, para esto colocara en cada espacio del formulario los datos que solicite el sistema tales como: El libro que es solicitado por el lector y El nombre del lector que solicita el libro.



### 6.1.3 Lista de prestamos

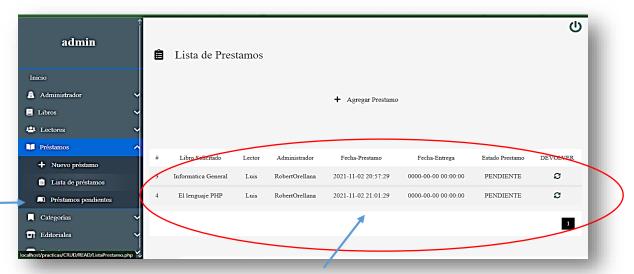


Figura 25 Pantalla prestamos pendientes.

En esta vista se podrá verificar la lista de préstamos *guardados* en el sistema y también tendrá oportunidad de corregir algún dato que no se haya colocado correctamente.

### 6.1.4 Agregar categoría

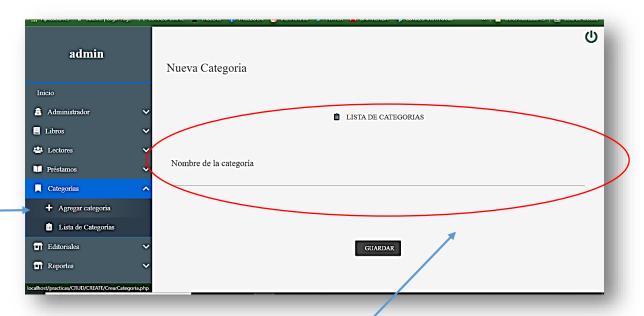


Figura 26 Pantalla agregar Categoría.

Esta es la vista en la que se puede ingresar la categoría del libro, para esto colocara en cada espacio del formulario los datos que solicite el sistema tales como: ciencia, liricos, bibliográficos, históricos etc. Cualquiera fuera el caso.



### 6.1.5 Listar categoria



Figura 27 Pantalla Lista de categorías.

En esta vista se podrá verificar la lista de categorías guardadas en el sistema y también tendrá oportunidad de corregir alguna que tenga dato colocado incorrectamente.

### 6.1.6 Agregar editorial

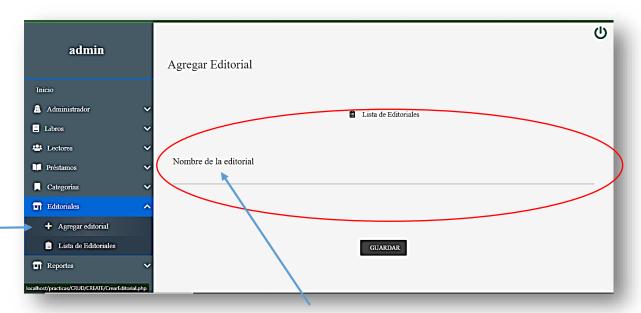


Figura 28 Pantalla Agregar editorial.

Esta es la vista en la que se puede ingresar la editorial del libro, para esto colocara en cada espacio del formulario los datos que solicite el sistema en relación a la editorial de los libros.



### 6.1.7 Listar editorial



Figura 29 Pantalla lista de prestamos

En esta vista se podrá verificar la lista de editoriales guardadas en el sistema y también tendrá oportunidad de corregir alguna que tenga datos colocados incorrectamente.

### 6.1.8 Reportes

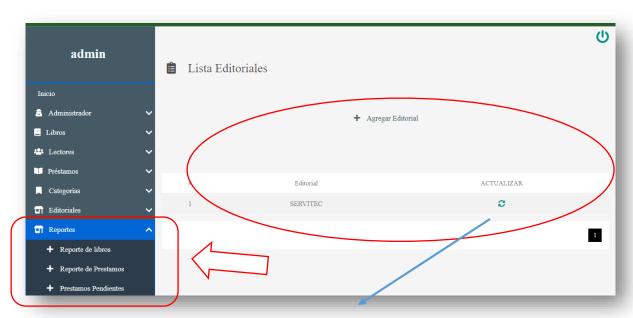


Figura 30 Pantalla Reportes

En esta vista se podrá sacar los reportes PDF de libros en existencia, de préstamos de devoluciones, y de reportes finalizados.



### 6.1.9 Informe libros PDF

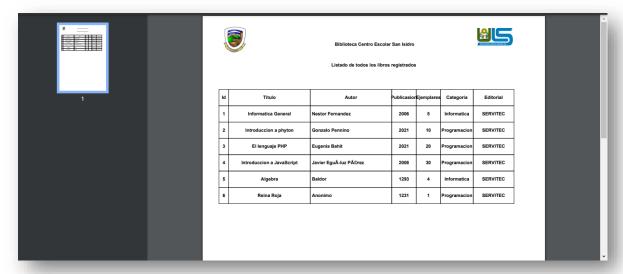


Figura 31 Pantalla informe de libros existentes

Esta es la vista del informe que genera el sistema de los libros que están en existencia en la biblioteca del Centro Escolar de San Isidro.

### 6.1.10 Informe prestamos PDF

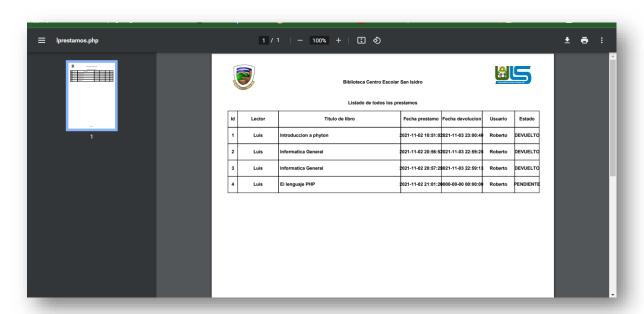


Figura 32 Pantalla de informe de Prestamos.

Esta es la vista del informe que genera el sistema de los préstamos que se han realizado en la biblioteca del Centro Escolar de San Isidro.



### 6.1.11 Informe prestamos pendientes PDF

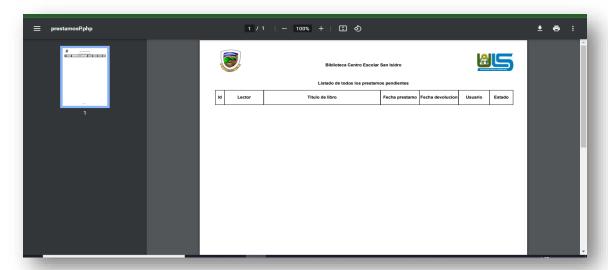


Figura 33 Pantalla informe prestamos pendientes

Esta es la vista del informe que genera el sistema de los préstamos pendientes que se han realizado en la biblioteca del Centro Escolar de San Isidro.

### 6.1.12 Informe prestamos finalizados PDF

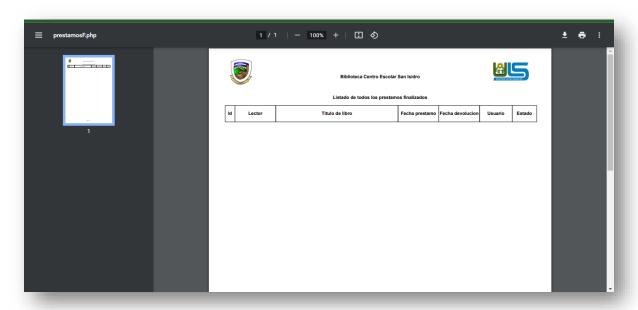


Figura 34 Pantalla prestamos finalizados

Esta es la vista del informe que genera el sistema de los préstamos finalizados que se han realizado en la biblioteca del Centro Escolar de San Isidro.

### 6.1.13 Salir de secion

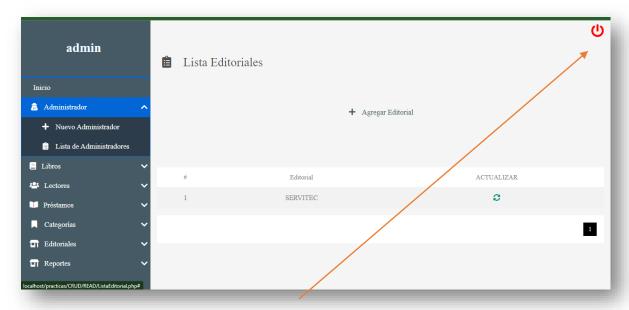


Figura 35 Pantalla salir de sesión.

En la parte superior derecha tenemos el acceso para salir de sesión el cual es un boto rojo, este nos permite salir del sistema.

### **7 ESPECIFICACIONES DE ALERTAS**

Explica el significado de cada alerta incluida en el sistema, sin repetir.

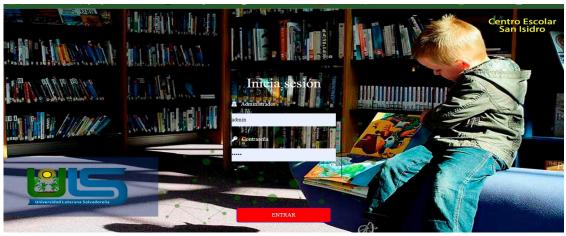
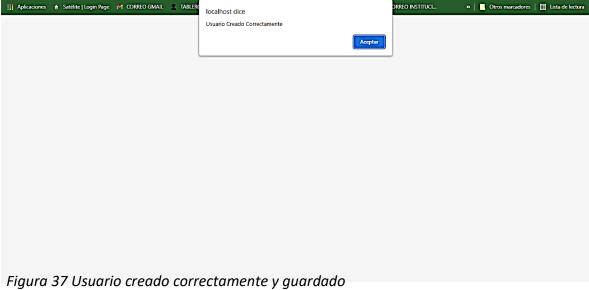


Figura 36 Contraseña Incorrecta

### Usuario creado o actualizado correctamente



### Error el bibliotecario ya existe

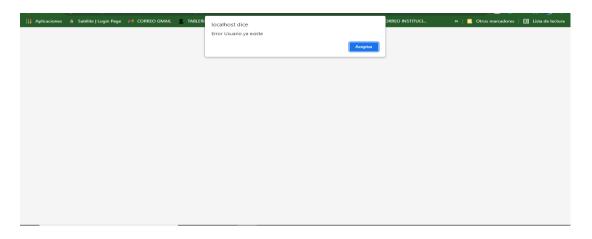


Figura 38 Error, el bibliotecario ya existe



### Para guardar una editorial nueva en el menú EDITORIAL

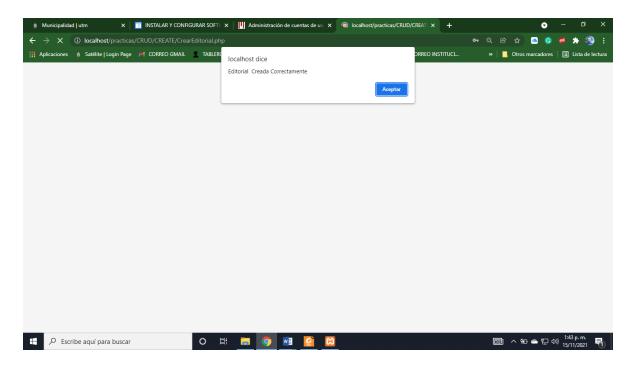


Figura 39 Editorial Guardada exitosamente

### **Cerrar secion**

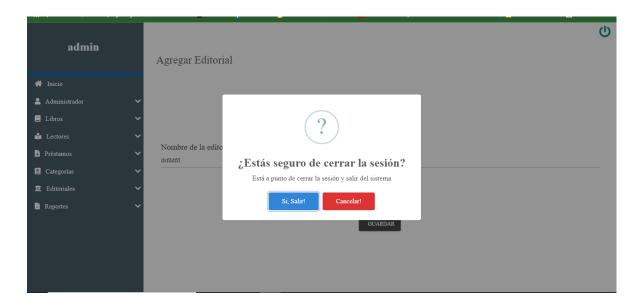


Figura 40 Cierre de sesión.



#### **8 GLOSARIO DE TÉRMINOS**

- Clave de acceso: Las claves de acceso son contraseñas que un usuario emplea para acceder a un servicio, sistema o programa. Generalmente la clave de acceso está asociada a un nombre de usuario.
- Acceso Directo: Icono especial que representa a una carpeta o un archivo y que abre o ejecuta ésta de una forma cómoda y rápida.
- Actualizar: Volver a cargar o mostrar el contenido de una página Web o una ventana.
- Alfanumérico: Cualquier combinación de números, letras y símbolos.
- Algoritmo: Conjunto de instrucciones concretas y detalladas mediante el cual se Consigue una acción determinada.
- Ancho de banda: Máxima cantidad de información simultánea que se puede transferir por una línea telefónica.
- **Aplicación:** Programa que realiza una serie de funciones y con el cual trabajamos en el ordenador.
- Árbol: Estructura de directorios o carpetas de un ordenador, del directorio raíz van partiendo diferentes ramas (subdirectorios o subcarpetas), donde se ubican los archivos.
- Archivo: Documento generado con una aplicación que se almacena en una unidad.
- Arquitectura: Término que se refiere al tipo de estructura hardware de la máquina y que también se aplica a la clasificación de los microprocesadores o el tipo de ranuras de expansión.

- Arrastrar: Dícese del movimiento generado por una selección al hacer clic sobre ella y, sin soltar el botón del ratón, mover ésta hacia otro lugar.
- Asistente: Herramienta que nos guía y ayuda a través de varios pasos a realizar una tarea para mayor comodidad y sencillez. Audio-CD: Calidad de sonido equivalente a la que proporciona un compact-disc y que corresponde a 44 KHz a 16 bits en estéreo.
- Autocompletar: Característica que funciona en distintas aplicaciones y que nos completa operaciones utilizadas frecuentemente.
- Autoedición: Programas para la edición y maquetación electrónica de documentos que se han impuesto a los tradicionales sistemas de reimpresión. Permiten crear y diseñar periódicos, revistas y todo tipo de publicaciones (QuarkXPress, PageMaker...).
- Backup: Aplicación de copia de seguridad de ficheros, carpetas o unidades completas que permite dividir la información o ficheros en varios disquetes y que además la comprime.
- Bajar: Descargar o transferir a nuestro ordenador archivos de Internet.
- Barra de canales: Opción del Escritorio que proporciona una lista de los canales disponibles en su equipo.
- Barra de direcciones: Forma rectangular que aparece en la parte superior de las ventanas y la cual nos informa en todo momento de la Path (trayectoria) donde nos

encontramos posicionados dentro de una unidad. En Internet es el lugar donde hay que teclear la dirección de la página Web a la que deseamos acceder para que el ordenador la cargue y la muestre en pantalla.

- Barra de herramientas: Conjunto de botones que representan las opciones de menú más comunes o las utilizadas con más frecuencia.
- Barra de tareas: Forma rectangular gris que aparece nada más cargar Windows 98
  en la parte inferior del Escritorio y la cual se divide en zona de control, el botón Inicio,
  alguna barra de herramientas y la zona de carga de carpetas y aplicaciones.
- Barra del explorador: Panel que se abre en la parte izquierda de las ventanas.
- Base de datos: Sistema de almacenamiento de datos muy flexible que permite organizar la información de forma muy eficiente.
- **Beta**: Versión anterior a la Alfa y que puede ser la versión definitiva que se comercializará en un determinado tiempo.
- Binario: Código básico de la informática que reduce todo tipo de información a cadenas de ceros y unos, que rigen las instrucciones y respuestas del microprocesador.
- BIOS: Información básica grabada en un chip imborrable que hace que un ordenador pueda funcionar y arrancar/Font.
- Bit (binary digit): Unidad básica de información representada por ceros y unos que se van sucediendo para conformar los distintos significados.

- Botón Inicio: Botón que se encuentra a la izquierda de la barra de tareas del escritorio y mediante el cual ejecutamos cualquier tarea (iniciar programas, abrir documentos, obtener ayuda, buscar archivos o carpetas, configurar el sistema o las impresoras...
- Botón secundario: Botón derecho del ratón. Muestra un menú emergente o contextual.
- Browser: Navegador para poder visualizar las páginas Web en Internet.
- **Buffer**: Memoria intermedia que se utiliza en distintos periféricos.
- **Bump mapping:** Técnica por la cual se consigue dotar a las texturas de un relieve simulado.
- Bus: Especie de carretera por donde circulan los datos dentro del ordenador comunicando a los diferentes componentes de la placa base, que dependiendo de su tamaño harán que un ordenador tenga mayores o menores prestaciones, así como una mayor o menor capacidad de transferencia del ordenador.
- Buscador: Servidor de Internet que organiza los ficheros por grupos temáticos y que permite la localización de páginas Web mediante unas palabras clave que introduce el usuario, sin necesidad de conocer las direcciones de las citadas páginas.
- Bus Serie Universal (USB): Estándar de hardware para la conexión de dispositivos externos, permite la instalación Plug and Play, de forma que puede agregar nuevos dispositivos al equipo sin tener que agregar ni tarjetas adaptadoras ni apagarlo.

- Byte: Medida básica de capacidad en informática. Comprende 8 bits o interruptores, cada uno de los cuales puede conmutar en dos posiciones ON y OFF.
- Caché: Carpeta o memoria intermedia que almacena temporalmente los archivos del equipo.
- Canal: Lugar Web que entrega el contenido de Internet en el ordenador. Los canales copian automáticamente el contenido desde Internet al sistema cuando nos suscribimos a un sitio.
- Carpeta: Contenedor que sirve para almacenar archivos u otras carpetas.
- CD (Compact Disc): Disco compacto óptico, de 12 cms. de diámetro, que se utiliza para almacenamiento binario.
- CD-A: Compact-disc de música.
- CD-R: Disco compacto sobre el que se puede escribir una sola vez.
- CD-ROM: Disco compacto de sólo lectura, soporte de almacenamiento de datos de gran capacidad.
- CD-RW: Disco compacto regrabable, que se puede escribir, borrar y reescribir encima.
- CD-Vídeo: Disco compacto que contiene imagen de vídeo, películas o clips musicales.

- Celeron: Versión de Pentium II de gama baja sin memoria caché externa.
- Cheat code: Trucos para pasar los distintos niveles o pantallas de los videojuegos.
- Chip: Circuito integrado y encapsulado.
- Chipset: Conjunto de chips que complementan el rendimiento del procesador principal.
- Chroma-key: Método de composición de vídeo que consiste en filmar actores sobre un fondo de cierto color y luego sustituir ese color por otra imagen.
- Ciberjuegos: Juegos a los que se puede acceder por Internet y que pueden ser compartidos por los cibernautas.
- Cibernauta: Internauta o navegante virtual que accede a cualquier tipo de información disponible en la World Wide Web.
- **Cibernética:** Ciencia que estudia el diseño de máquinas automáticas o robots con objeto de dotarles de inteligencia humana.
- Ciberocupas: Personas que registran el dominio (dirección de una página Web) de un producto o del nombre de una empresa ajena, antes de que la propia interesada lo haga, para después pedir a cambio una cantidad de dinero al dueño legítimo.
- CISC (Complex Instruction Set Computer): Procesador u ordenador cuyo juego de instrucciones es complejo o amplio.

- Clic: Pulsar un botón del ratón.
- Cliente: Equipo que se conecta a otro equipo llamado servidor.
- Coma flotante: Cálculo que realiza el procesador de operaciones con decimales.
- Comando: Orden que se da al ordenador para ejecutar una función concreta o un programa.
- **Compresor:** Programa que comprime ficheros, por muy grandes que éstos sean, genera un solo archivo con ellos, además de dividir la información y permitir guardarla en varios disketes.
- Concept PC: Concepto que engloba la iniciativa Easy PC y las guías de implementación.
- Controlador (driver): Pequeño programa que sirve para reconocer y controlar un dispositivo de hardware específico.
- **Controles:** En Windows, dícese de los mecanismos que se encuentran en las ventanas, mediante los cuales ejercemos las órdenes oportunas a ejecutar.
- Cookies: Mecanismos que permiten a los gestores de cada página web grabar las entradas y salidas de los usuarios que acceden a su servidor. Es como si dejáramos nuestra tarjeta de visita.

• Cortafuegos (firewall): Programa que protege a una red de otra red.

 CPU (Unidad Central de Proceso): Carcasa donde van montados los principales componentes del ordenador. Puede ser de sobremesa, minitorre, semitorre y torre.

**Crack:** Modifica o salta la protección de la copia de una aplicación.

• Cracker: El que comete delitos informáticos con afán de lucro.

 Cuadro de diálogo: Ventana mediante la que debemos proporcionar información a una aplicación.

• **Cursor:** Señalizador que se controla mediante el ratón o teclado y mediante el cual nos movemos por Windows y las aplicaciones.

• **Descargar:** Copiar archivos de un equipo a otro mediante un módem o una conexión de red.

• **Digitalizar:** Convertir al lenguaje del ordenador (en bits) cualquier tipo de información gráfica, de audio o vídeo.

• Dirección IP: Cadena numérica que identifica a una máquina en una red IP.

• **Dirección:** Ubicación de un archivo.

- **Direct3D**: Funciones gráficas de Microsoft que dan soporte a las tarjetas aceleradoras.
- Directorio: Carpeta que contiene ficheros de programa, documentos, archivos o subdirectorios o subcarpetas para mantener ordenada la información del disco duro.
- Disco óptico: Disco que usa la tecnología láser para el registro y lectura de la información.
- DNS: Sistema de Nombres por Dominio utilizado en Internet y basado en una estructura jerárquica y mediante el cual comunicamos con otro ordenador que puede encontrarse en otra parte del mundo.
- Doble clic: Pulsar dos veces seguidas rápidamente el botón izquierdo del ratón. Si hacemos doble clic sobre una carpeta abrimos ésta mostrándonos su contenido en una ventana. Si el doble clic es sobre un acceso directo se ejecuta el programa que representa éste.
- Documento: Archivo creado con una aplicación.
- Dolby Digital (AC3): Nuevo formato de Dolby Sorround basado en cinco canales de audio, empleado en cine y en DVD.
- Dominio: Grupo de equipos conectados en red que comparten información y recursos.

- **Dominio público:** Aquellos programas de libre uso y que no suponen desembolso alguno para el usuario.
- **Download:** Bajarse un fichero de un servidor de Internet.
- DRAM: Tipo de memoria RAM dinámica, la más utilizada actualmente.
- Driver: Programa que gestiona los periféricos que se conectan al ordenador.
- **Ejecución dinámica:** Tecnología que permite al microprocesador adelantarse a las instrucciones de los componentes del sistema y ejecutarlas con mayor rapidez.
- Ejecutable: Dícese del archivo que puede poner en marcha un programa.
- e-mail: Nombre inglés que designa el correo electrónico.
- **Emulación:** Cualidad que permite a algunas máquinas funcionar como otras, de forma que se produce la compatibilidad entre ellas.
- Encriptar: Mezclar los datos para protegerlos como medida de seguridad, es decir, convertir texto normal a texto cifrado, que es ininteligible hasta que no se des encripta.
- Enlace: Conexión de un documento de Internet con otro que figura resaltado de manera especial, también llamado Hipervínculo o Hiperenlace.
- Escalabilidad: Capacidad de ampliación de los ordenadores.



- Escáner: Dispositivo para captar de manera óptica imágenes o textos.
- **Escritorio**: Pantalla inicial o espacio de trabajo que aparece al cargar Windows 98, sobre el cual vamos a realizar todo nuestro trabajo.



### 9 BIBLIOGRAFÍA

https://www.ionos.es/digitalguide/servidores/herramientas/instala-tu-servidor-local-xampp-en-unos-pocos-pasos/