



Inventario de vacunación de empleados

Kruger Corporation requiere una aplicación para llevar un registro del inventario del estado de vacunación de los empleados.

La aplicación contará con 2 roles: Administrador y Empleado.

Para el desarrollo de la aplicación tenemos las siguientes historias de usuario.

1. Como Administrador requiere registrar, editar, listar y eliminar a los empleados.

Criterios de aceptación:

- a. Registrar la siguiente información del empleado.
 - Cédula.
 - Nombres.
 - Apellidos.
 - Correo electrónico.
 - b. Los campos deben contener validaciones de acuerdo al tipo de dato:
 - Todos los campos son requeridos.
 - Cédula válida. *(Incluir un valor numérico y único de 10 dígitos)*
 - Correo electrónico válido.
 - Nombres y apellidos no deben contener números o caracteres especiales.
 - c. Al dar de alta un empleado se debe generar un usuario y contraseña para el empleado.
2. Como Empleado requiero ingresar al sistema para visualizar y actualizar mi información.

Criterios de aceptación:

- a. Completar la siguiente información:
 - Fecha de nacimiento.
 - Dirección de domicilio.
 - Teléfono móvil.
 - Estado de vacunación: Vacunado / No Vacunado.
 - Si el empleado está en estado vacunado, se debe pedir la siguiente información requerida:
 - Tipo de vacuna: Sputnik, AstraZeneca, Pfizer y Jhonson&Jhonson
 - Fecha de vacunación.
 - Número de dosis.
3. Como Administrador se requiere filtrar el listado de los empleados por los siguientes criterios.

Criterios de aceptación:

- a. Filtrar por estado de vacunación.
- b. Filtrar por tipo de vacuna.
- c. Filtrar por rango de fecha de vacunación.



Que se evaluará:

- Diseña esta solución con las mejores prácticas, asumiendo que es una aplicación empresarial.
- Cuando finalices por favor subir tu solución a un repositorio GIT público.
- Responde al correo "**seleccion@ec.krugercorp.com**" con el link de acceso al repositorio en GIT (un solo link).
- **IMPORTANTE:** Seguir las condiciones de desarrollo según el perfil a aplicar.

FRONT END

Condiciones de desarrollo:

- Tecnologías a utilizar son:
 - Framework o librería: Angular o React según el perfil a aplicar.
 - Persistencia de datos: Puede ser: una Fake API (json-server), archivo json, web storage o un backend.
- Incluir un README.md detallando el proceso de construcción y ejecución de la aplicación.

BACK END

Condiciones de desarrollo:

- Tecnologías a utilizar son:
 - Lenguaje: JAVA
 - Framework: Spring boot.
 - Persistencia de datos: Base de datos Postgresql.
- Se debe exponer el API Rest necesaria, para poder consumir los servicios de la aplicación.
- Se debe implementar la documentación de la API (Swagger-OpenAPI)
- Puede implementar autenticación OAuth 2.0, seguridades de los endpoints basado en roles de usuarios
- Incluir el modelo de datos.
- Incluir todos los archivos necesarios para poder montar la aplicación en un ambiente nuevo.
- Incluir un README.md detallando el proceso de construcción y ejecución de la aplicación.

MÓVIL ANDROID

Condiciones de desarrollo:

- Tecnologías a utilizar:
 - Lenguaje: Kotlin.
 - Aplicar patrón: MVVM.
 - Persistencia de datos: Room.
 - Servicios Web: Retrofit.
- Incluir un README.md detallando el proceso de construcción y ejecución de la aplicación.

MÓVIL IOS

Condiciones de desarrollo:



- Tecnologías a utilizar:
 - Lenguaje: Swift.
 - Persistencia de datos: CoreData.
 - Servicios Web: Mock.
- Incluir un README.md detallando el proceso de construcción y ejecución de la aplicación.

Opcional a realizar:

- Pruebas unitarias, integración, aceptación.

Happy Coding!