

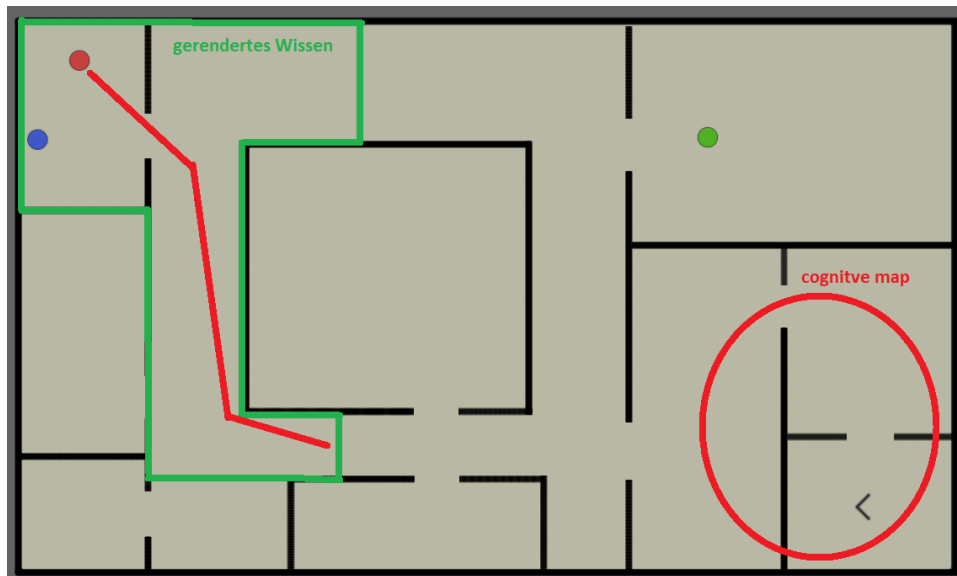
Cognitive Maps

Was ist der Unterschied zu anderen Algorithmen?

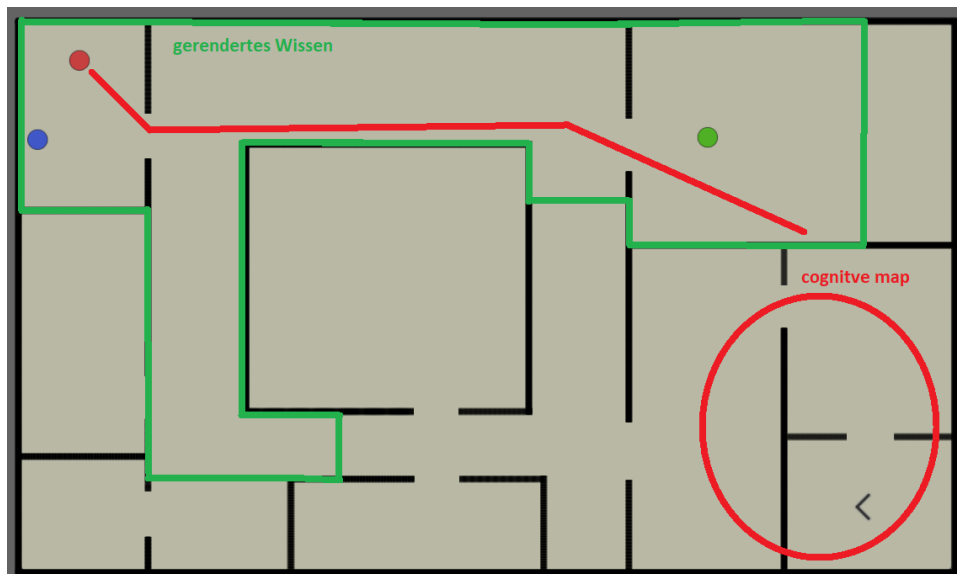
- Wir haben nur unvollständiges Wissen.
- Normalerweise berechnen wir die Route und laufen sie ab, doch bei cognitive maps laufen wir bereits während wir berechnen los und erweitern unser Wissen dabei.

Was ist bei der Implementierung zu beachten?

- Der Agent läuft den kürzesten Weg zur bekannten Ellipse innerhalb seines gerenderten Bereichs.
- Zum Beispiel so:



Was passiert, wenn der kürzeste Weg durch einen geschlossenen Raum führt?



Um das zu verhindern müssen wir dem Agenten verallgemeinertes Wissen geben, also das Unterscheiden von geschlossenen Räumen und Verkehrsräumen. Hierfür muss unser Grid beide Räume unterscheiden können.

