

# Docente:

Dilian Anabel HURTADO PONCE

Tarea 11: Patrones estructurales: Patrón proxy, Patrón bridge, Patrón decorator y Patrón composite

Semana: 11

**GRUPO 5** 

# Integrantes:

Roberto Agustín Mejía Collazos Miguel Ángel Velásquez Ysuiza Manuel Ángel Pecho Santos Daniel Wilfredo Sotomayor Beteta

# **Codigo GitHub**

```
d Bienvenido
             Client.java 1
                          MenuComponent.java 1 X MenuComposite.java 1
                                                                    Menult
menu > <a> MenuComponent.java > ...</a>
      package composite.examples.menu;
      public abstract class MenuComponent {
           protected String name;
           protected static StringBuffer identado = new StringBuffer();
           public void add(MenuComponent component) {
               throw new UnsupportedOperationException();
           public void remove(MenuComponent component) {
               throw new UnsupportedOperationException();
           public String getName() {
               throw new UnsupportedOperationException();
           public double getPrice() {
               throw new UnsupportedOperationException();
           public boolean isVegetarian() {
               throw new UnsupportedOperationException();
           public void print() {
               throw new UnsupportedOperationException();
```

```
X Bienvenido
            Client.java 1
                          MenuComponent.java 1
                                               💻 MenuComposite.java 1 🗶 👤 MenuItem.java 1
menu > P MenuComposite.java > ...
       package composite.examples.menu;
       import java.util.ArrayList;
       public class MenuComposite extends MenuComponent {
           private ArrayList<MenuComponent> menuComponents;
           public MenuComposite(String name) {
               this.name = name;
  11
               menuComponents = new ArrayList<>();
  12
           @Override
  15
           public void add(MenuComponent component) {
               this.menuComponents.add(component);
           @Override
           public void remove(MenuComponent component) {
  21
               this.menuComponents.remove(component);
           @Override
           public String getName() {
               return this.name;
           @Override
           public void print() {
               System.out.print(identado.toString() + "* " + getName() + "\n");
               //System.out.println(identado.toString() + "----
               identado.append(str:" ");
               for(MenuComponent menuComponents){
                   menuComponent.print();
               identado.setLength(identado.length() - 5);
```

```
X Bienvenido
             Client.java 1
                           MenuComponent.java 1
                                                MenuComposite.java 1
                                                                    👤 Menultem.java 1 🗙
menu > P Menultem.java > Menultem
       package composite.examples.menu;
       * @author luisburgos
       public class MenuItem extends MenuComponent {
           private boolean vegetarian;
           private double price;
  11
           public MenuItem(String name, boolean vegetarian, double price) {
  12
  13
               this.name = name;
               this.vegetarian = vegetarian;
               this.price = price;
  17
           @Override
           public String getName() {
               return this.name;
  21
           @Override
           public double getPrice() {
               return this.price;
           @Override
           public boolean isVegetarian() {
               return this.vegetarian;
           @Override
           public void print() {
               System.out.print(identado.toString() + "# " + getName());
               if (isVegetarian()) {
                   System.out.print(s:"(v)");
               System.out.println("," + getPrice());
  41
```

```
    Rienvenido

             Client.java 1
                           MenuComponent.java 1
                                                MenuComposite.java 1
                                                                     Menultem.java 1

■ MenuTestDrive.java 1 ×

menu > 📕 MenuTestDrive.java > 😭 MenuTestDrive > 🕜 main(String[])
       package composite.examples.menu;
       public class MenuTestDrive {
           public static void main(String args[]) {
                                          = new MenuComposite(name:"Comidas");
               MenuComponent meals
               MenuComponent dinners
                                          = new MenuComposite(name:"Cenas");
               MenuComponent desserts = new MenuComposite(name:"Postres");
               MenuComponent mainCourse = new MenuComposite(name:"Plato Fuerte");
               MenuComponent allMenus = new MenuComposite(name:"Menus");
               allMenus.add(meals);
               allMenus.add(dinners);
               meals.add(mainCourse);
               meals.add(desserts);
               mainCourse.add(new MenuItem(
                                name: "Crispy Chicken",
                                vegetarian: false,
                                price:100.89)
               desserts.add(new MenuItem(
                                name: "Apple Pie",
                                vegetarian:false,
                                price:15.59)
               desserts.add(new MenuItem(
                                name: "Cheesecake",
                                vegetarian: false,
                                price:19.99)
 34
               dinners.add(new MenuItem(
                                name: "Hotdogs",
                                vegetarian:false,
                                price:6.05)
               dinners.add(new MenuItem(
                                name: "Spaghetti ",
                                vegetarian:true,
                                price:30.89)
               Client client = new Client(allMenus);
               client.printMenu();
```

### Análisis del Código y Uso del Patrón Composite

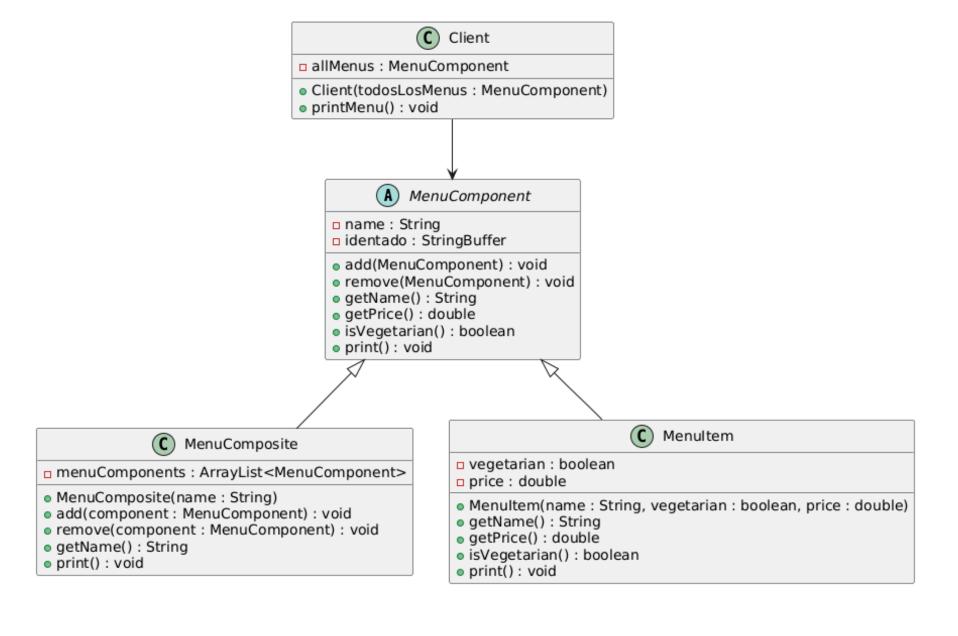
#### 1. Clases Clave:

- MenuComponent: Es la clase base abstracta, que define la estructura común para los elementos y las composiciones de menús, incluyendo métodos como add(), remove(), y print(), los cuales son sobrescritos en subclases según sea necesario. Métodos como getPrice() y isVegetarian() lanzan una excepción en esta clase base porque pueden no aplicarse a todos los componentes (e.g., un menú de varios elementos no tiene un precio único).
- MenuComposite: Esta clase representa una composición de MenuComponent (es decir, un grupo de componentes). Implementa los métodos add(), remove(), y print() para gestionar y mostrar todos los componentes de forma jerárquica.
- MenuItem: Representa un elemento del menú que tiene atributos específicos como price y vegetarian. Implementa los métodos getPrice(), isVegetarian() y print() para mostrar sus propios detalles.
- Cliente (Client): El cliente trabaja con la jerarquía de MenuComponent, llamando al método print() en allMenus. Dado que allMenus puede contener tanto elementos individuales (MenuItem) como compuestos (MenuComposite), no necesita diferenciar entre ellos; simplemente llama a print() y el sistema determina la lógica.

#### Diferencia con un Enfoque Tradicional de POO

En un enfoque tradicional de POO, cada tipo de objeto (e.g., un menú o un elemento de menú) podría tener métodos únicos, y el cliente tendría que conocer la clase exacta de cada objeto para manipularlo adecuadamente. Sin el patrón Composite, el cliente necesitaría realizar verificaciones condicionales para determinar si está trabajando con un menú o un elemento antes de llamarlos, lo que resultaría en un código más complejo y difícil de mantener. El uso del patrón Composite permite evitar este problema al ofrecer una interfaz uniforme.

## **DIAGRAMA UML**



## Explicación del Diagrama UML

MenuComponent: Clase abstracta que define la interfaz común para todos los componentes. Las clases MenuComposite y MenuItem heredan de esta clase.

MenuComposite: Esta clase es una colección de MenuComponent y, por lo tanto, puede agregar o eliminar componentes.

MenuItem: Representa elementos individuales en el menú, como platos específicos, con atributos adicionales (price y vegetarian).

Client: Contiene una referencia al componente raíz MenuComponent y llama a printMenu() para mostrar el menú.