

# Marcos de Desarrollo Web

## Sesión 1



Universidad  
Tecnológica  
del Perú

# ¿Tienen alguna consulta o duda sobre el curso?



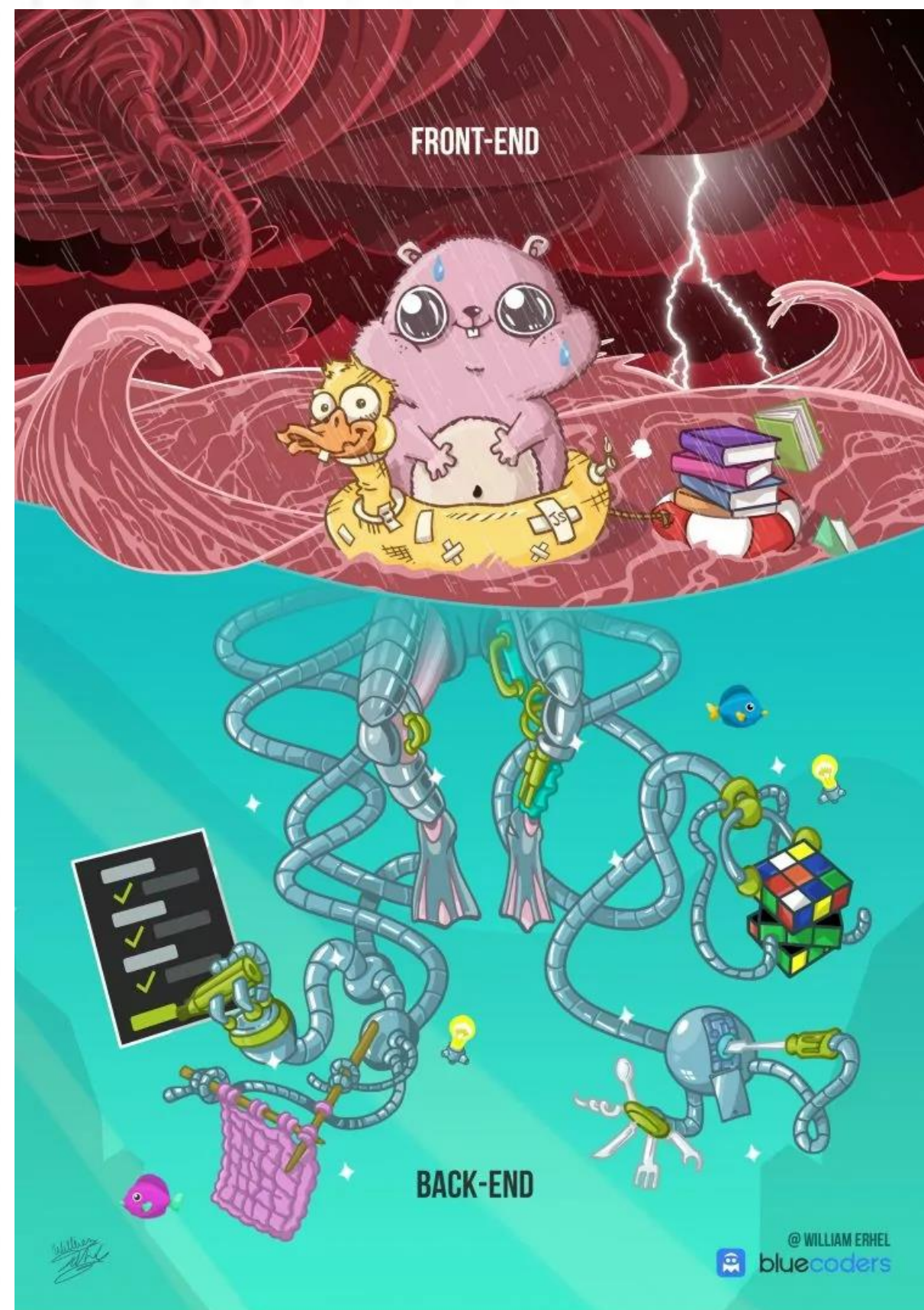
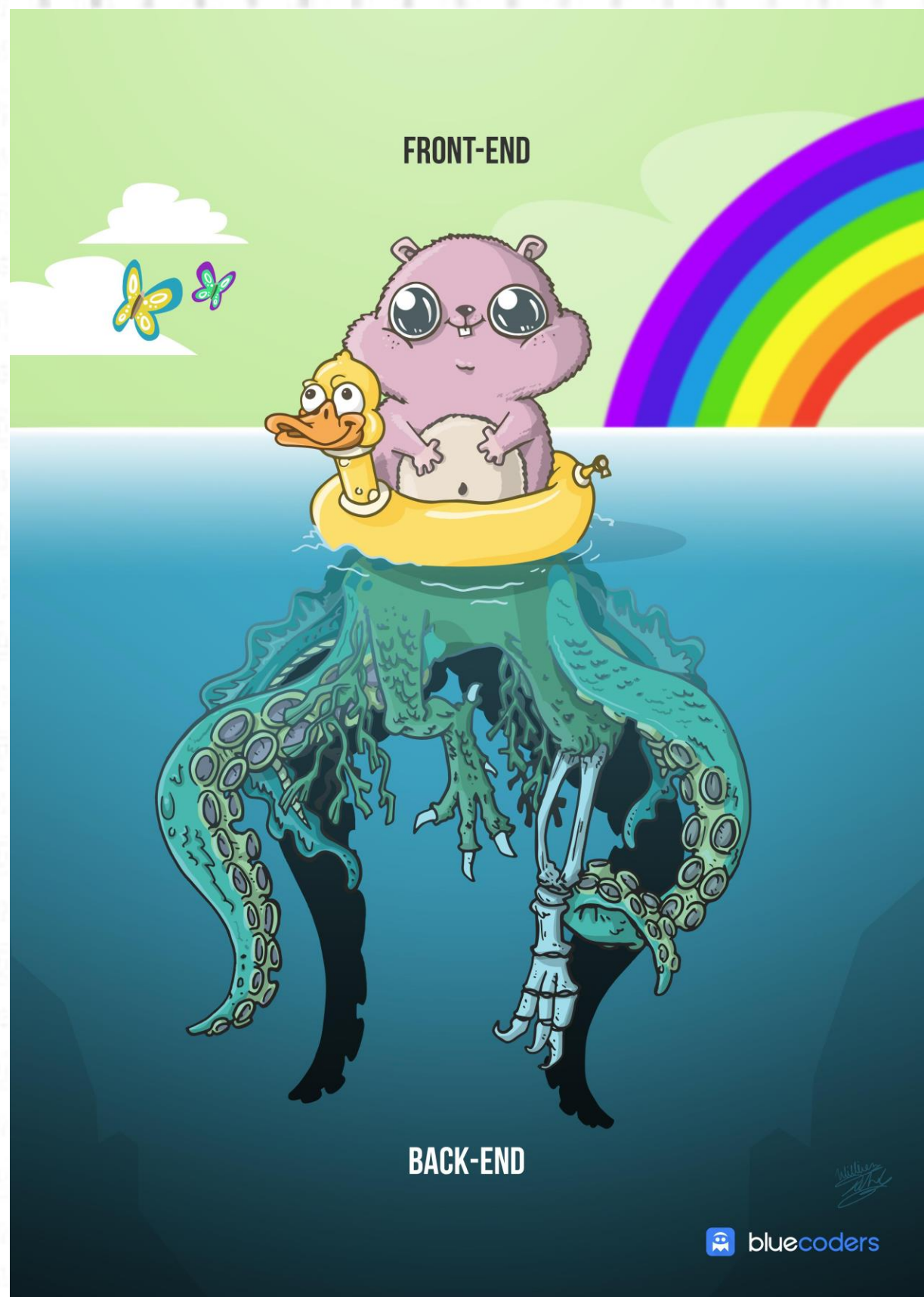
# Logro de la sesión

Al finalizar la sesión el estudiante identifica los principales conceptos relacionados al front-end y las tecnologías y los frameworks relacionados a este.

# ¿Qué es front-end?







*¿Cuál es la importancia del front-end en el desarrollo de software?*





# Contenido

## Front-end:

- Lenguajes HTML, CSS y JS
- Conceptos
- Framework de front-end



# Front-end

- Se refiere al desarrollo de la interfaz de usuario de un sitio web o aplicación, es decir, **todo lo que los usuarios ven y con lo que interactúan directamente.**



# Aplicaciones del front-end

- Cualquier página web que visitamos, como redes sociales, tiendas en línea o portales de noticias, todos tienen una interfaz gráfica diseñada para facilitar la interacción y proporcionar información de manera efectiva y agradable.





# Importancia del Front-end

- El front-end es crucial para la experiencia del usuario, ya que un diseño atractivo y una navegación intuitiva pueden influir significativamente en cómo los usuarios perciben y utilizan un sitio web o aplicación.



# Front-end (Tecnologías utilizadas)

- Incluye HTML, CSS y JavaScript, que son los lenguajes de programación fundamentales para crear estructuras, estilos y funcionalidades interactivas en la web.



# Conceptos de Front-end

## HTML

- Es la quinta versión del HyperText Markup Language que ofrece compatibilidad casi completa con HTML4 e implementa nuevas etiquetas para realizar páginas web cada vez más dinámicas complementándose con CSS3 y Javascript.



# Conceptos de Front-end

## CSS

- Es un lenguaje de diseño gráfico que permite definir las propiedades y demás atribuciones de diseño de los elementos de un documento escrito en lenguaje de marcado, especialmente HTML.
- Pueden ser almacenadas en archivos .css y de esta forma reutilizar en diferentes documentos HTML.





# Conceptos de Front-end

## JavaScript

- Es un lenguaje de programación del tipo intérprete (va traduciendo las sentencias una tras otra y no todas).
- Su principal fortaleza es en la programación web, pero se puede encontrar en distintos tipos de proyectos y aplicaciones.



# Conceptos

## Framework (marco de trabajo)

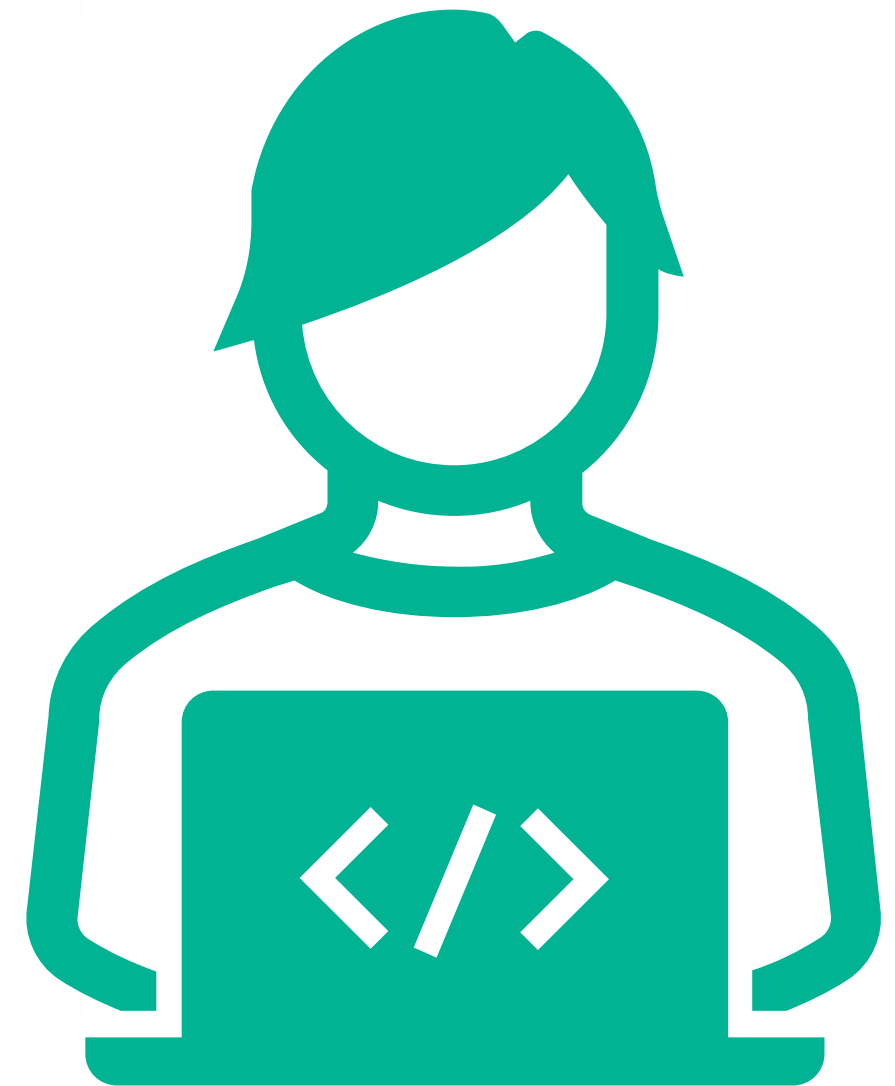
- Es una estructura predefinida que proporciona las bases para desarrollar software de manera eficiente y sistemática.
- Funciona como una plantilla que ofrece herramientas, bibliotecas y normas que facilitan la creación de aplicaciones, permitiendo a los desarrolladores concentrarse en la lógica y funcionalidades específicas de su proyecto, en lugar de en aspectos más básicos y repetitivos del desarrollo de software.
- Los frameworks son fundamentales en la programación moderna, ya que promueven buenas prácticas, consistencia en el código y eficiencia en el proceso de desarrollo.

# Framework de front-end

- Es una colección de herramientas y bibliotecas predefinidas que facilitan el desarrollo de interfaces de usuario para web.
- Proporciona componentes reutilizables, como botones y formularios, y un conjunto de reglas para estructurar el código, lo que permite a los desarrolladores construir sitios web de manera más rápida y eficiente.
- Además, ayudan a mantener la consistencia en el diseño y aseguran la compatibilidad entre diferentes navegadores y dispositivos.

# Configurando

- Configurar el entorno de trabajo para realizar las prácticas de laboratorio.





# Frameworks de front-end

- **React:** Biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario con componentes reutilizables y eficientes.
- **Vue.js:** Framework progresivo para construir interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página.
- **Angular:** Plataforma robusta para el desarrollo de aplicaciones web con un sistema de componentes integrado.
- **Svelte:** Compilador de nueva generación que genera código altamente optimizado para actualizar el DOM de manera eficiente.

# Frameworks de front-end

- **JQuery**: Biblioteca rápida y concisa de JavaScript que simplifica la manipulación del HTML document, el manejo de eventos, y la animación.
- **Ember**: Framework ambicioso para aplicaciones web que elimina la redundancia mediante el uso de patrones comunes.
- **Backbone**: Proporciona la estructura mínima necesaria para aplicaciones web mediante modelos clave-valor y vistas personalizables.

# Frameworks de front-end

- **Semantic UI:** Framework que ayuda a crear diseños responsivos y elegantes con una interfaz de usuario amigable.
- **Foundation:** Framework sensible y flexible para cualquier tipo de dispositivo, proporcionando una amplia gama de elementos de diseño.
- **Preact:** Alternativa ligera a React con la misma API moderna, pero con un tamaño mucho menor para proyectos más rápidos y eficientes.

# ¿Tienen alguna consulta o duda?





# Actividad



Resolver la actividad planteada en la plataforma.

# Cierre

## ¿Qué hemos aprendido hoy?



Elaboramos nuestras conclusiones sobre el tema tratado



**Universidad  
Tecnológica  
del Perú**