"Año de la Unidad, la Paz y el Desarrollo"

CURSO: PRINCIPIOS DE ALGORITMOS (44557)

DOCENTE: FERNANDO TOMÁS VILLANUEVA

CICLO II

TAREA:

S08 - Resolver ejercicios

INTEGRANTES:

JOSE LUIS OLGUIN BARRUETO	U23229256
ROBERTO AGUSTÍN MEJÍA COLLAZOS	U23254461
MANUEL ÁNGEL PECHO SANTOS	U23201694
MIGUEL ANGEL VELASQUEZ YSUIZA	U23231519
RAFAEL FERNANDO QUISPE MONTALVAN	U23209464
MARIELENA CARDENAS FLORES	U23330326



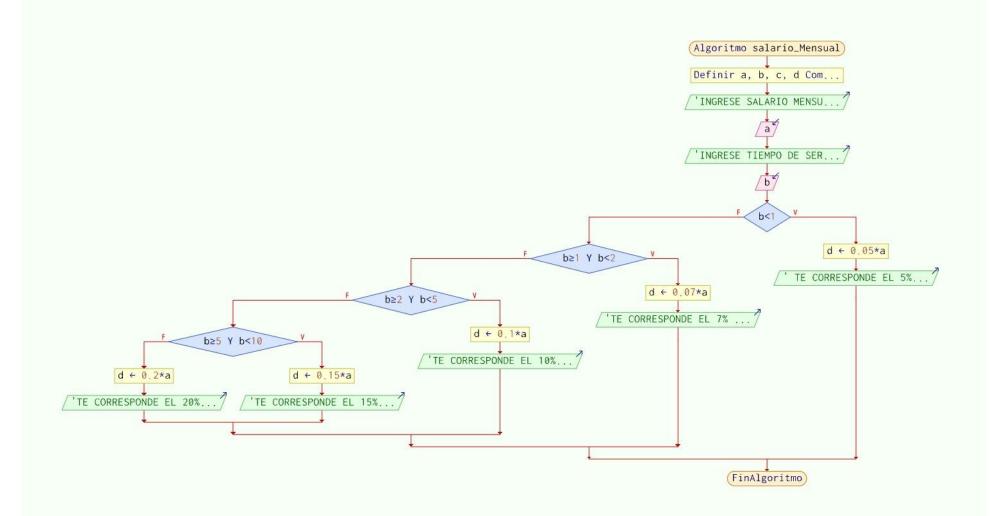
Ejercicios propuestos

1. Una empresa requiere un sistema de cálculo de bonos de fin de año para los trabajadores, elabore un algoritmo que reciba el salario mensual de un trabajador. Luego calcule y muestre sus utilidades si este se asigna como un porcentaje de lo que ha ganado durante el año dependiendo de su antigüedad en la empresa de acuerdo con la siguiente tabla:

Tiempo	Utilidad
Menos de 1 año	5%
Desde 1 año hasta menos de 2 años	7%
Desde 2 años hasta menos de 5 años	10%
Desde 5 año hasta menos de 10 años	15%
10 años o más	20%


```
<sin_titulo>* X
```

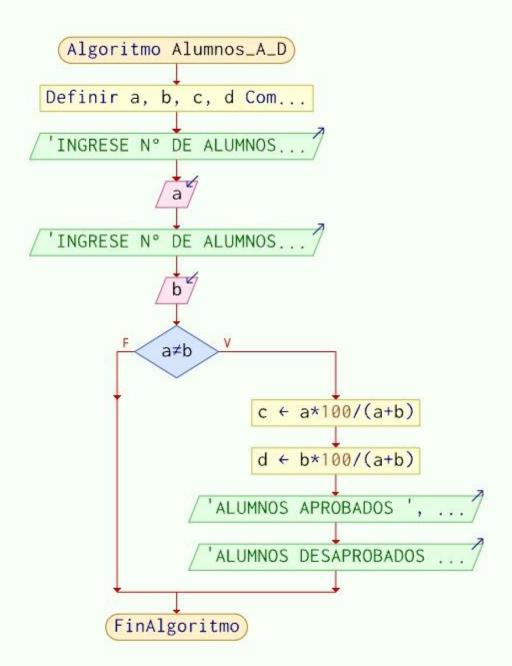
```
1 Algoritmo salario_Mensual
       Definir a, b, c, d Como Real
 2
       Escribir "INGRESE SALARIO MENSUAL S/."
 3
 4
       Leer a
 5
       Escribir "INGRESE TIEMPO DE SERVICIO "
       Leer b
 6
                                                                                      ▶ PSeInt - Ejecutando proceso SALARIO_MENSU... —
 7
       si b < 1 Entonces
                                                                                     *** Ejecución Iniciada. ***
 8
           d ← 0.05 * a
                                                                                      INGRESE SALARIO MENSUAL S/.
 9
           Escribir " TE CORRESPONDE EL 5% DE UTILIDAD S/." d
                                                                                     > 4500
10
       SiNo
                                                                                     INGRESE TIEMPO DE SERVICIO
11
            si b \ge 1 y b < 2 Entonces
                                                                                     > 5
                d ← 0.07 * a
12
                                                                                     TE CORRESPONDE EL 15% DE UTILIDAD S/.675
13
                Escribir "TE CORRESPONDE EL 7% DE UTILIDAD S/." d
                                                                                     *** Ejecución Finalizada. ***
14
            SiNo
                si b \ge 2 y b < 5 Entonces
15
                   d ← 0.1 * a
16
                                                                                     No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible
                                                                                                                             Reiniciar
                   Escribir "TE CORRESPONDE EL 10% DE UTILIDAD S/." d
17
18
                SiNo
                   SI b \ge 5 y b < 10 Entonces
19
20
                       d + 0.15 * a
21
                        Escribir "TE CORRESPONDE EL 15% DE UTILIDAD S/." d
22
                   SiNo
                           d ← 0.2 * a
23
                           Escribir "TE CORRESPONDE EL 20% DE UTILIDAD S/." d
24
                   FinSi
25
                FinSi
26
           FinSi
27
28
       FinSi
29 FinAlgoritmo
```

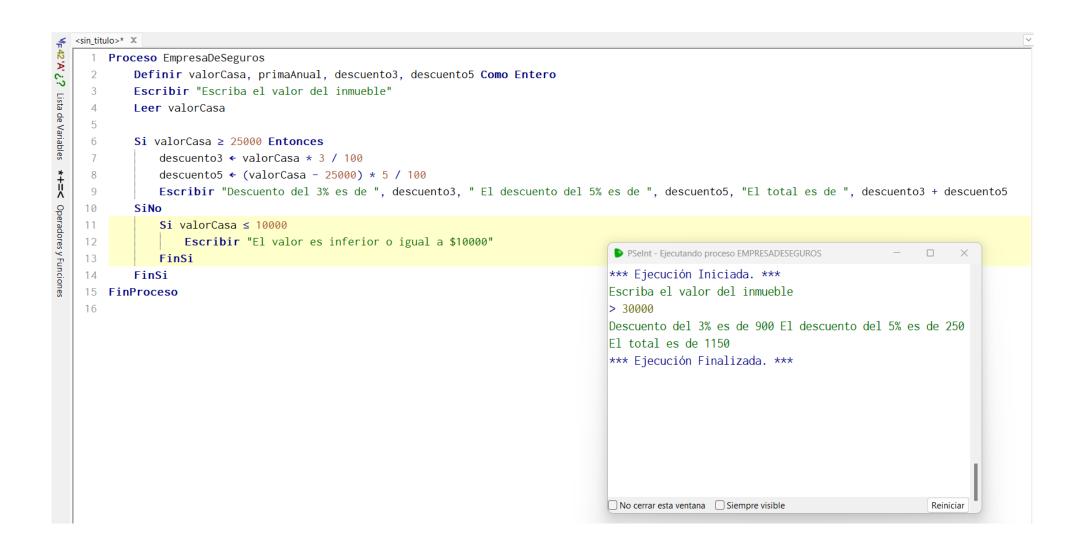


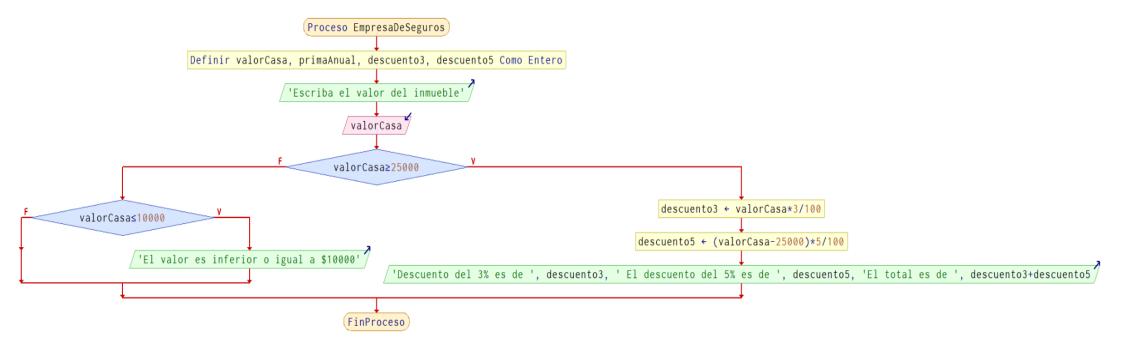
2. Ingresar la cantidad de alumnos aprobados y desaprobados de un curso. Luego mostrar el porcentaje de estudiantes aprobados y el porcentaje de estudiantes desaprobados. Elaborar un algoritmo para el siguiente caso: una empresa de seguros asegura una casa ante desastres cobrando una prima anual de acuerdo con el valor de la casa. Para los primeros \$25000 cobra el 3% del valor y para el valor restante 5%. Por ejemplo, si una casa está valorizada en \$30000, cobrará 3% sobre los \$25000 y 5% al resto, es decir 5% a \$5000. Haga un programa que muestre el monto que un cliente debe pagar por asegurar su casa. Descarte casas con valores superiores a los \$10000

```
<sin titulo>* X
  1 Algoritmo Alumnos_A_D
         Definir a, b, c, d Como Real
                                                                                                                       X
                                                                       PSeInt - Ejecutando proceso ALUMNOS A D
                                                                                                                 Escribir 'INGRESE N° DE ALUMNOS APROBADOS'
  3
                                                                      *** Ejecución Iniciada. ***
  4
         Leer a
                                                                      INGRESE N° DE ALUMNOS APROBADOS
         Escribir 'INGRESE N° DE ALUMNOS DESAPROBADOS'
                                                                      > 22
         Leer b
                                                                      INGRESE N° DE ALUMNOS DESAPROBADOS
  7
         Si a≠b Entonces
                                                                      > 8
              c \leftarrow a*100/(a+b)
  8
                                                                      ALUMNOS APROBADOS 73.333333333333
  9
              d \leftarrow b*100/(a+b)
                                                                      ALUMNOS DESAPROBADOS 26.6666666667%
              Escribir 'ALUMNOS APROBADOS ', c, '%'
 10
                                                                      *** Ejecución Finalizada. ***
              Escribir 'ALUMNOS DESAPROBADOS ', d, '%'
 11
 12
         FinSi
                                                                       No cerrar esta ventana Siempre visible
                                                                                                                  Reiniciar >
     FinAlgoritmo
 13
```

14







3. Escribir un programa que determine si un año es bisiesto. Un año es bisiesto si es múltiplo de 4 (por ejemplo 1984). Los años múltiplos de 100 no son bisiestos, salvo si ellos son también múltiplos de 400 (2000 es bisiesto, pero 1800 no lo es)

