Lista de palabras clave (keywords) en Pseudocódigo

Palabra	Descripción de su funcionalidad
Algoritmo	Se utiliza en la cabecera de un <u>algoritmo</u> , precediendo al nombre (<u>identificador</u>) que se le asigne.
Cadena	<u>Tipo de dato cadena</u> .
Caracter	Tipo de dato carácter.
Como	Se utiliza para indicar el tipo de dato de una <u>variable</u> en su definición.
Con Paso	En una instrucción repetitiva para (Para), se utiliza para indicar el <valor_incremento> que se sumará, en cada iteración del bucle, a la variable inicializada.</valor_incremento>
De Otro Modo	Caso por defecto en una instrucción de control alternativa múltiple (Segun).
Definir	Sirve para declarar <u>variables</u> .
Dimension	Sirve para declarar <u>arrays</u> .
Entero	<u>Tipo de dato entero</u> .
Entonces	Se utiliza en instrucciones de control alternativas simples (Si) y dobles (Si SiNo) precediendo al bloque de instrucciones que se ejecutará en el caso de que la condición de la instrucción de control sea verdadera.
Escribir	Se emplea para escribir una instrucción de salida.
Falso	Posible valor de un tipo de dato Logico.
FinAlgoritmo	Indica la finalización de un algoritmo.
FinFuncion	Indica la finalización de una función.
FinMientras	Indica la finalización de un bucle Mientras.

Lista de palabras clave (keywords) en Pseudocódigo

Palabra	Descripción de su funcionalidad
FinPara	Indica la finalización de un bucle Para.
FinSegun	Indica la finalización de una instrucción de control alternativa múltiple (Segun).
FinSi	Indica la finalización de instrucciones de control alternativas simples (Si) y dobles (Si SiNo).
FinSubProceso	Indica la finalización de un procedimiento.
Funcion	Se utiliza en la cabecera de una <u>función</u> , precediendo al nombre (<u>identificador</u>) que se le asigne.
Hacer	Se emplea en la sintaxis de la instrucción de control alternativa múltiple (Segun), y también, en la sintaxis de las instrucciones de control repetitivas Mientras y Para.
Hasta	En una instrucción repetitiva Para , se utiliza para indicar el <valor_final></valor_final> que deberá tener la variable inicializada, para que el bucle finalice.
Hasta Que	En una instrucción repetitiva Repetir , se escribe precediendo a la condición que deberá ser verdadera para que el bucle finalice.
Leer	Se emplea para escribir una <u>instrucción de entrada</u> .
Logico	Tipo de dato lógico.
Mientras	Se usa para escribir una instrucción de control repetitiva Mientras.
Para	Se usa para escribir una instrucción de control repetitiva Para.

Lista de palabras clave (keywords) en Pseudocódigo

Palabra	Descripción de su funcionalidad
Por Referencia	En la cabecera de un subalgoritmo (procedimiento o función), se utiliza para indicar que un parámetro se pasa por referencia.
Por Valor	En la cabecera de un subalgoritmo (procedimiento o función), se utiliza para indicar que un parámetro se pasa por valor.
Real	Tipo de dato real.
Segun	Se usa para escribir una instrucción de control <u>alternativa</u> <u>múltiple</u> .
Si	Se usa para escribir instrucciones de control alternativas <u>simples</u> y <u>dobles</u> .
Sin Saltar	En una instrucción de salida (Escribir), se emplea para indicar que, después de su ejecución, el cursor no debe "saltar" a la siguiente línea.
SiNo	Se usa en instrucción de control <u>alternativa</u> <u>doble</u> precediendo al bloque de instrucciones que se ejecutará en el caso de que la condición sea falsa.
SubProceso	Se utiliza en la cabecera de un <u>procedimiento</u> , precediendo al nombre (<u>identificador</u>) que se le asigne.
Verdadero	Posible valor de un tipo de dato Logico.