



Universidad  
Tecnológica  
del Perú

**“Año de la Unidad, la Paz y el Desarrollo”**

**CURSO: PRINCIPIOS DE ALGORITMOS (44557)**

**DOCENTE: FERNANDO TOMÁS VILLANUEVA**

**CICLO II**

**TAREA:**

**Trabajo 07 – Estructuras de Condicional Doble**

**INTEGRANTES:**

<b>JOSE LUIS OLGUIN BARRUETO</b>	<b>U23229256</b>
<b>ROBERTO AGUSTÍN MEJÍA COLLAZOS</b>	<b>U23254461</b>
<b>MANUEL ÁNGEL PECHO SANTOS</b>	<b>U23201694</b>
<b>MIGUEL ANGEL VELASQUEZ YSUIZA</b>	<b>U23231519</b>
<b>RAFAEL FERNANDO QUISPE MONTALVAN</b>	<b>U23209464</b>
<b>MARIELENA CARDENAS FLORES</b>	<b>U23330326</b>

## Separata de trabajo 05 – Estructura condicional doble

Semana 07

### Ejercicios propuestos

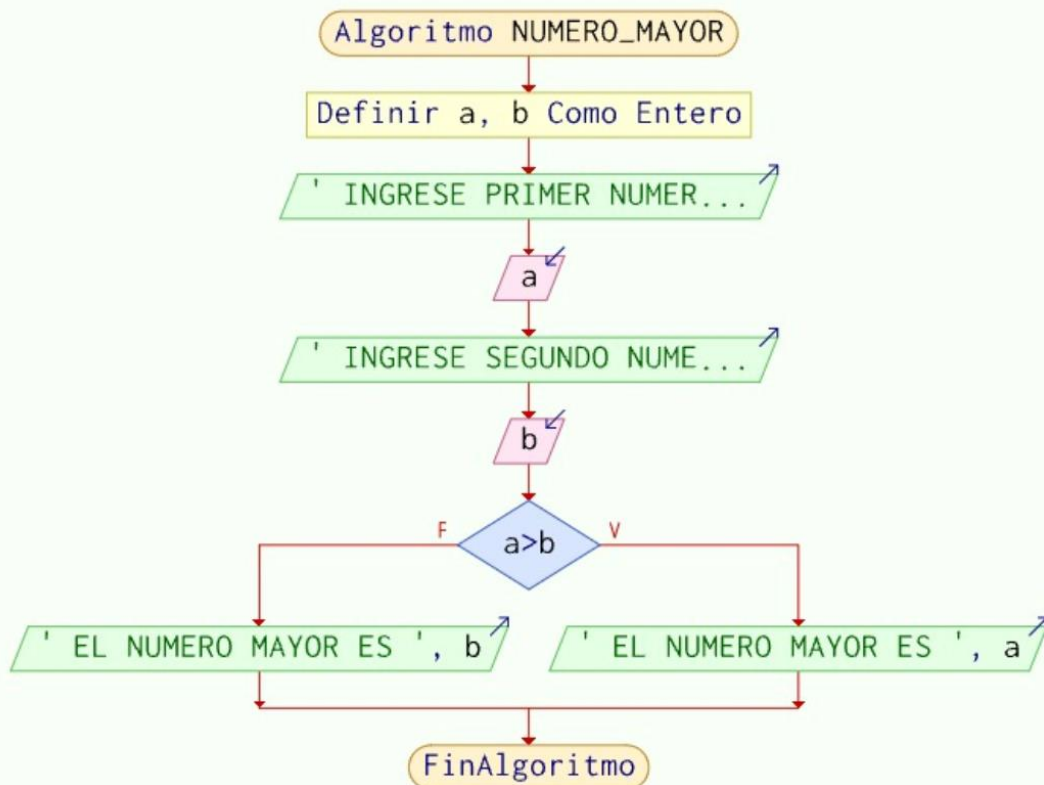
1. Realizar un algoritmo que pida dos números enteros, luego muestre el mayor. Considere que se ingresan valores diferentes.

```
<sin_titulo>* X
1  Algoritmo NUMERO_MAYOR
2  Definir a, b Como Entero
3  Escribir " INGRESE PRIMER NUMERO ENTERO"
4  Leer a
5  Escribir " INGRESE SEGUNDO NUMERO ENTERO"
6  Leer b
7  si a > b Entonces
8      Escribir " EL NUMERO MAYOR ES " a
9  SiNo
10     Escribir " EL NUMERO MAYOR ES " b
11  FinSi
12
13  FinAlgoritmo
14
```

PSeInt - Ejecutando proceso NUMERO\_MAYOR

```
*** Ejecución Iniciada. ***
INGRESE PRIMER NUMERO ENTERO
> 80
INGRESE SEGUNDO NUMERO ENTERO
> 30
EL NUMERO MAYOR ES 80
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☒ Siempre visible Reiniciar



2. Realizar un pseudocódigo que pida ingresar un número natural, en caso sea superior 100 se mostrará su 30% de no ser así visualice su 150%.

```
<sin_titulo>* X
1  Algoritmo NUMERO_NATURAL
2  Definir a, b, c Como Real
3  Escribir " INGRESE NUMERO NATURAL"
4  Leer a
5  si a > 100 Entonces
6  |   b ← a * 0.3
7  |   Escribir " EL 30% DE " a " ES " b
8  SiNo
9  |   c ← a * 1.5
10 |   Escribir " EL 150% DE " a " ES " c
11 FinSi
12
13 FinAlgoritmo
14
```

PSeInt - Ejecutando proceso NUMERO\_NATUR...

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

INGRESE NUMERO NATURAL

> 120

EL 30% DE 120 ES 36

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana ☒ Siempre visible Reiniciar

```
<sin_titulo>* X
1  Algoritmo NUMERO_NATURAL
2  Definir a, b, c Como Real
3  Escribir " INGRESE NUMERO NATURAL"
4  Leer a
5  si a > 100 Entonces
6  |   b ← a * 0.3
7  |   Escribir " EL 30% DE " a " ES " b
8  SiNo
9  |   c ← a * 1.5
10 |   Escribir " EL 150% DE " a " ES " c
11 FinSi
12
13 FinAlgoritmo
14
```

PSeInt - Ejecutando proceso NUMERO\_NATUR...

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

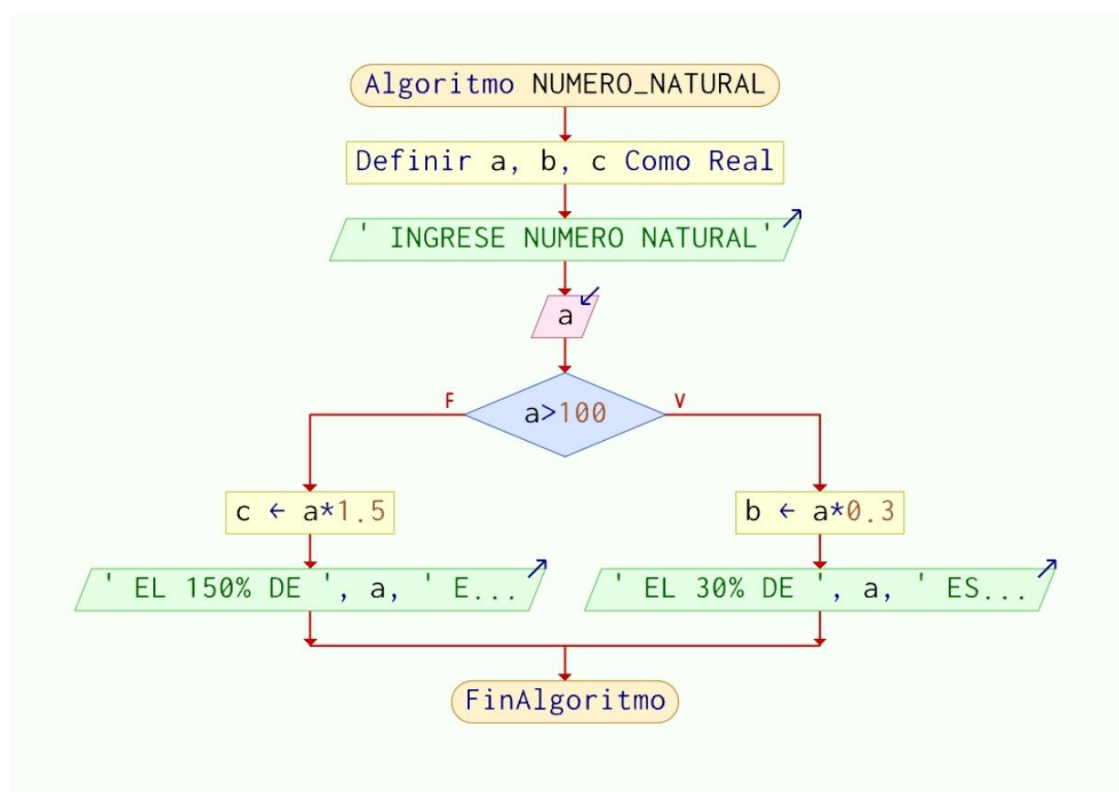
INGRESE NUMERO NATURAL

> 50

EL 150% DE 50 ES 75

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana ☒ Siempre visible Reiniciar



3. Elaborar un pseudocódigo donde se ingrese por teclado un número natural de hasta 2 cifras, si tiene una cifra muestre lo mínimo que le falta para ser un número de 2 cifras; de lo contrario muestre lo mínimo que le falta para ser un número de 3 cifras. Considerar, que el usuario ingresa números de hasta dos cifras.

```
sin_titulo>* X
1 Algoritmo NUMERO_NATURAL_CIFRAS
2   Definir a Como Entero
3   Escribir " INGRESE NUMERO NATURAL "
4   Leer a
5   si a ≥ 10 Entonces
6       Escribir "NUMERO DE 2 CIFRAS "
7       Escribir "LO MINIMO QUE LE FATA PARA LLEGAR A 3 CIFRAS ES: " 100 - a
8   SiNo
9       Escribir "EL NUMERO TIENE UNA CIFRA"
10      Escribir " LO MINIMO QUE LE FALTA PARA LLEGAR A 2 CIFRAS ES: " 10 - a
11  FinSi
12
13 FinAlgoritmo
14
```

PSeInt - Ejecutando proceso NUMERO\_NATURAL\_CIFRAS

```
*** Ejecución Iniciada. ***
INGRESE NUMERO NATURAL
> 75
NUMERO DE 2 CIFRAS
LO MINIMO QUE LE FATA PARA LLEGAR A 3 CIFRAS ES: 25
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☒ Siempre visible Reiniciar

```
<sin_titulo>* X
1 Algoritmo NUMERO_NATURAL_CIFRAS
2   Definir a Como Entero
3   Escribir " INGRESE NUMERO NATURAL "
4   Leer a
5   si a ≥ 10 Entonces
6       Escribir "NUMERO DE 2 CIFRAS "
7       Escribir "LO MINIMO QUE LE FATA PARA LLEGAR A 3 CIFRAS ES: " 100 - a
8   SiNo
9       Escribir "EL NUMERO TIENE UNA CIFRA"
10      Escribir " LO MINIMO QUE LE FALTA PARA LLEGAR A 2 CIFRAS ES: " 10 - a
11  FinSi
12
13 FinAlgoritmo
14
```

PSeInt - Ejecutando proceso NUMERO\_NATURAL\_CIFRAS

```
*** Ejecución Iniciada. ***
INGRESE NUMERO NATURAL
> 6
EL NUMERO TIENE UNA CIFRA
LO MINIMO QUE LE FALTA PARA LLEGAR A 2 CIFRAS ES: 4
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☒ Siempre visible Reiniciar

