

**Universidad Tecnológica**

**del Perú**

**CURSO:**

**Programación Orientada a Objetos**

**Docente:**

**Evelyn Marilyn Riveros Huaman**

**Tema:**

**Tarea S06.s1**

**Alumno:**

**Roberto Agustín Mejía Collazos**

**Fecha:**

**05/05/24**

**EJERCICIO 1**

Clase Abstracta Figura

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Clase Circulo

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Clase Rectangulo

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Clase Main

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Diagrama de Clases

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Ejecución

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**EJERCICIO 2**

Clase Abstracta Intrumento

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Clase Guitarra

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Clase Violin

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Clase Saxofon

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Clase Main

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Diagrama de Clases

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Ejecución

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente