

Taller de Programación Web

Mg. Ing Alberto MOreno



Universidad
Tecnológica
del Perú

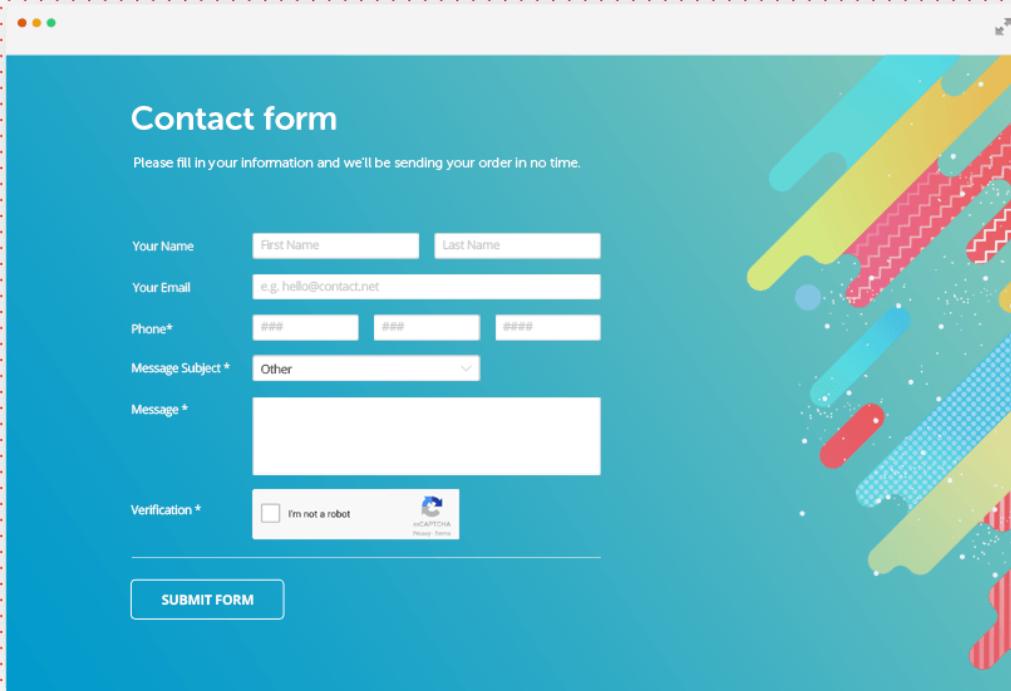
Conocimientos Previos

¿Cuáles son las etiquetas que se usan para construir una tabla en HTML?

¿Cuáles son las etiquetas para construir listas ordenadas?

¿Cuáles son las etiquetas para construir listas desordenadas?

Formularios



Contact form

Please fill in your information and we'll be sending your order in no time.

Your Name

Your Email

Phone*

Message Subject*

Message*

Verification* I'm not a robot 
reCAPTCHA
Heavy-Ten

Temario

- Formulario



- ▶ Etiquetado de controles
- ▶ Caja de texto en una sola línea
- ▶ Casillas de verificación
- ▶ Botones de opción
 - ▶ Botones
 - ▶ Botón de envío
- ▶ Botón de reinicio
 - ▶ Listas
 - ▶ Listas múltiples
- ▶ Caja de texto de múltiples líneas
- ▶ Agrupación de controles
- Etiqueta <iframe>
- Frame

- Etiqueta <marquee>

Logros



Al finalizar esta sesión, el estudiante diseña una página Web estática utilizando HTML.

Formulario

Un formulario es un conjunto de controles (botones, cajas de texto, casillas de verificación, botones radio, etc.) que permiten la interacción entre un usuario y un sitio web o aplicación.

Por medio de los formularios los usuarios pueden enviar datos a un servidor web. Sin embargo, una página web también puede interceptar estos datos para usarlos por su lado.

Formulario

Los formularios constituyen el ***principal medio de comunicación*** entre usuarios y aplicaciones web.

Datos del Nuevo Cliente

Código

Nombre

Edad

Sexo

Deuda

Grabar

Cancelar

HTML5 incorpora nuevos tipos para el elemento <input>,

Los formularios permiten la creación de *páginas Web dinámicas*, es decir, de páginas que *administren bases de datos*.

Formulario

- La etiqueta que delimita un formulario es **<form></form>**.
- Los atributos más importantes de esta etiqueta son:

Atributo	Descripción
action	Contiene el nombre del agente que procesará los datos remitidos al servidor (por ejemplo, un script de PHP).
method	Define la manera como envía los datos al servidor. Los valores posibles son: <ul style="list-style-type: none"> • get: los valores enviados se añaden a la dirección indicada en el atributo action • post: los valores se envían de forma separada
target	Especifica un nombre o una palabra clave que indica dónde se debe mostrar la respuesta que se recibe después de enviar el formulario.

Crear Formulario

La sintaxis para crear un formulario es la siguiente:

```
<Form>
```

```
</Form>
```

Dentro de la Etiqueta `<Form>` se debe utilizar los siguientes atributos:

- ❖ Action

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo-01 de Frames</title>
5  </head>
6  <body>
7      <Form Action="MipaginaWeb.com" Method="Post">
8
9
10     </Form>
11 </body>
12 </html>
```

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo-01 de Frames</title>
5  </head>
6  <body>
7      <Form Action=MipaginaWeb.com Method=Enctype>
8
9
10     </Form>
11 </body>
12 </html>
```

Ejemplo.

Etiquetado de Controles

- El etiquetado de controles es una operación que mejora la accesibilidad de los datos de un formulario.
- Una etiqueta puede asignarse con el elemento **<label>**.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Sonido</title>
5  </head>
6  <body>
7      <form>
8          <label>Nombre</label><br>
9          <label>Dirección</label><br>
10         <label>Telefono</label><br>
11     </form>
12 </body>
```



Nombre
Dirección
Telefono

Caja de Texto de una sola línea

CAJAS DE TEXTO

Son los controles más utilizados en el ingreso de los datos y permiten ingresar los datos de manera muy sencilla utilizando una línea.

Apellidos:

Nombres:

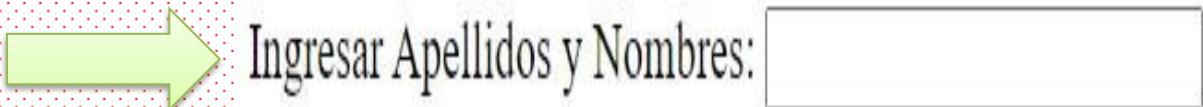
Correo:

Caja de Texto de una sola línea

Una caja de texto de una sola línea se define con la etiqueta **<input>** asignando además “**text**” en su atributo type.

Ejemplo:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Entrada de texto</title>
5 </head>
6 <body>
7   <form>
8     <label>Ingresar Apellidos y Nombres: </label>
9     <input type="text" name="nombre">
10  </form>
11 </body>
12 </html>
```



Casilla de Verificación

Estos controles llamados también **Check Boxes**, permite el ingreso de Datos por selección. Su característica principal es que de un grupo de opciones solo se puede seleccionar hasta todas.

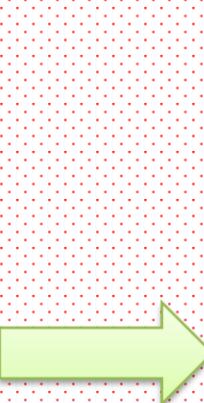
Casilla de Verificación

Una casilla de verificación es un tipo particular de opción que puede ser seleccionada o deseleccionada por el usuario.

Recolecta una opción mediante un sí o no.

Están representadas por la etiqueta **<input>**, considerando el valor "checkbox" para el atributo **type**.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  |   <title>Casillas de Verificación</title>
5  </head>
6  <body>
7  |   <form>
8  |       <label>Tus Actividades Preferidas son:</label>
9  |       <input type="checkbox" name="peliculas">Películas<br>
10 |      <input type="checkbox" name="Deportes">Deportes<br>
11 |      <input type="checkbox" name="Video Juegos">Videos Juegos<br>
12 |   </form>
13 </body>
14 </html>
```



Tus Actividades Preferidas son:

Películas

Deportes

Videos Juegos

Botones de Opción

BOTONES DE OPCIONES

Estos controles también son llamados **Radio Buttons**, permite el ingreso de Datos por selección. Su característica principal es que de un grupo de opciones solo se puede seleccionar uno.

Forma de Pago:

- Mensual
- Quincenal
- Semanal
- Diario

Botones de Opción

A diferencia de las casillas de verificación, los botones de opción necesitan ser agrupados, pues solo uno puede ser seleccionado por grupo.

Un botón de opción también se declara con la etiqueta **<input>**, considerando el valor “**radio**” en el atributo **type**.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Botón de Opciones</title>
5  </head>
6  <body>
7      <form>
8          <label>Estado Civil:</label><br>
9          <input type="radio" name="civil">Soltero<br>
10         <input type="radio" name="civil">Casado<br>
11         <input type="radio" name="civil">Viudo<br>
12         <input type="radio" name="civil">Divorciado<br>
13     </form>
14 </body>
15 </html>
```

- Estado Civil:
- Soltero
 - Casado
 - Viudo
 - Divorciado

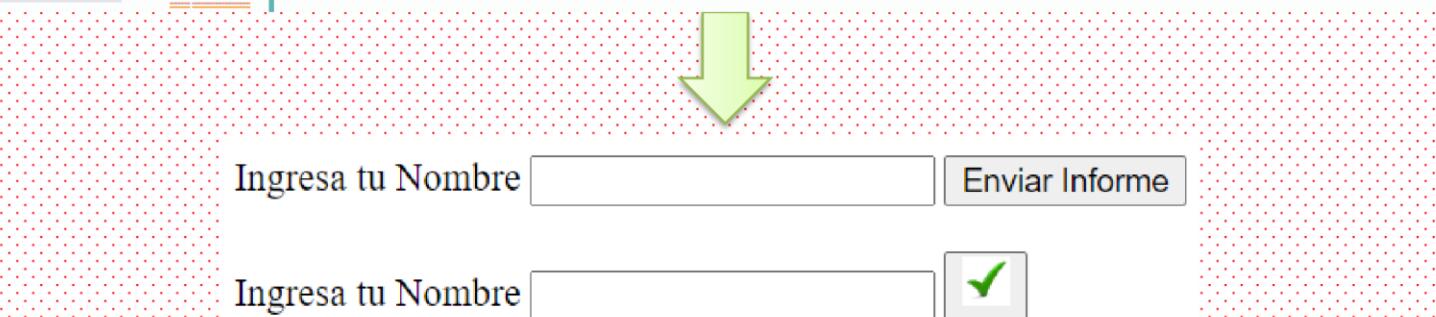
Botones

- Los botones se crean mediante la etiqueta `<input>` o mediante la etiqueta `<button>`. La diferencia entre ellos es que `<input>` sólo puede contener texto, mientras que `<button>` permite incluir elementos HTML como imágenes. El contenido del botón `<input>` se define mediante el atributo `value`, por lo que solo puede contener texto.

Botón de Envío

- Permite al usuario remitir los datos del servidor. Se crea mediante una etiqueta **<input>** o mediante la etiqueta **<button>** cuyo atributo **type** tiene el valor “submit”.
- Si un botón **<button>** no lleva el atributo **type**, se comporta como un botón de tipo submit.

```
ejercicio_boton_envio.html x
1 <!--
2
3 <head>
4   <title>Botones</title>
5 </head>
6 <body>
7   <form>
8     <label>Ingresa tu Nombre</label>
9     <input type="text" name="nombre">
10    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Informe">
11    <br><br>
12    <label>Ingresa tu Nombre</label>
13    <input type="text" name="nombre1">
14    <button type="submit">
15      
16    </button>
17  </form>
18 </body>
19 </html>
```



Ingresa tu Nombre Enviar Informe

Ingresa tu Nombre

Botón de Reinicio

El botón de reinicio restablece los valores iniciales del formulario.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Botones</title>
5 </head>
6 <body>
7   <form>
8     <label>Nombre</label>
9     <input type="text" name="nombre" placeholder="Escribir nombre"><br>
10    <input type="radio" name="genero" value="Masculino">Masculino<br>
11    <input type="radio" name="genero" value="Femenino">Femenino<br><br>
12    <input type="checkbox" name="aceptacion">Acepto Término<br><br>
13    <input type="reset" name="reiniciar" value="Reiniciar Formulario">
14    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Mensaje">
15  </form>
16 </body>
17 </html>
```



Nombre

Masculino

Femenino

Acepto Término

Reiniciar Formulario **Enviar Mensaje**

Se crea mediante una etiqueta `<input>` o `<button>` cuyo atributo `type` tiene el valor "reset".

Valores del Atributo type

El atributo **type** de la etiqueta **<input>** indica el tipo de control que va a ejecutar.

Valor	Descripción
hidden	un control oculto utilizado para enviar información al servidor, típicamente manejado por programas.
text	un control usado para la entrada de una sola línea de texto.
search	Igual a text pero con fines de búsqueda.
tel	un control usado para proveer un número de teléfono.
url	una caja de texto usada para el ingreso de un único URL absoluto.
email	un control diseñado para editar una o más direcciones de e-mail.
password	una caja de texto para la edición de contraseñas, donde los caracteres son representados por puntos.

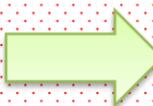
Valor	Descripción
date	un control para ingresar una fecha específica.
month	un control para ingresar un mes específico.
week	un control para ingresar una semana específica.
time	un control para ingresar una hora específica.
datetime-local	un control para ingresar una fecha y hora local específica.
number	un control para ingresar un número.
range	un control para ingresar uno o dos números dentro de un rango.
color	un control para ingresar un color.

Valores del Atributo type

Valor	Descripción
checkbox	un control para ingresar un valor booleano (verdadero/falso).
radio	un control para elegir una única opción entre varias
file	un control usado para subir archivos al servidor.
submit	un botón usado para enviar el formulario.
image	igual a submit pero con la habilidad de verse como una imagen en lugar de usar la apariencia predeterminada de los botones.
reset	un botón usado para reiniciar los controles del formulario a sus valores iniciales.
button	un botón sin una acción predeterminada asociada.

- Una lista de opciones permite seleccionar una sola opción a la vez.
- Está compuesta, por la etiqueta: **<select></select>**, que actúa como contenedor de las opciones; y la etiqueta **<option></option>**, que representa cada una de las opciones.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Botones</title>
5  </head>
6  <body>
7      <form>
8          <label>Grado de Instrucción</label><br>
9          <select name="grado">
10             <option>Primaria</option>
11             <option>Secundaria</option>
12             <option>Superior</option>
13         </select>
14     </form>
15 </body>
16 </html>
```



Grado de Instrucción

Primaria ▾

Primaria

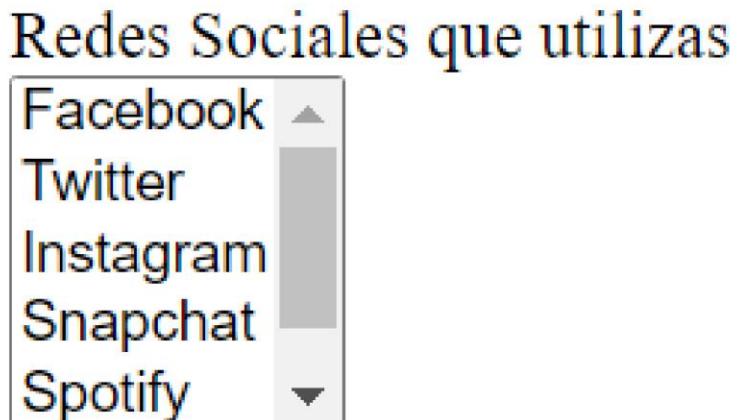
Secundaria

Superior

Listas Múltiples

Cuando el atributo **múltiple** está presente en la etiqueta **<select>**, se puede seleccionar a la vez varios elementos de la lista. Además, se requiere definir un arreglo como valor del atributo **name**.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Listas Multiples</title>
5  </head>
6  <body>
7      <form>
8          <label>Redes Sociales que utilizas</label><br>
9          <select multiple="" name="redes[]" size="5">
10         <option value="facebook">Facebook</option>
11         <option value="facebook">Twitter</option>
12         <option value="facebook">Instagram</option>
13         <option value="facebook">Snapchat</option>
14         <option value="facebook">Spotify</option>
15         <option value="facebook">TikTok</option>
16     </select>
17 </form>
18 </body>
19 </html>
```

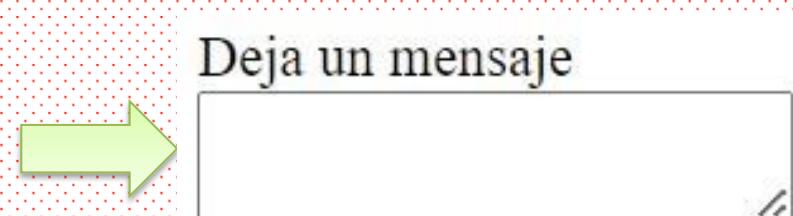


Caja de Texto de múltiples Líneas

Permite el ingreso de múltiples líneas de texto, se define con la etiqueta **<textarea>** que representa una caja, lo suficientemente alta como para contener más de una línea de texto.

Ejemplo:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Texto con Líneas Múltiples</title>
5  </head>
6  <body>
7      <form>
8          <label>Deja un mensaje</label><br>
9          <textarea name="msj"></textarea>
10     </form>
11 </body>
12 </html>
```



Los atributos **rows** y **cols** establecen el número de filas y columnas iniciales de la caja, aunque los navegadores permiten modificarlo arrastrando la esquina inferior derecha.

Agrupación de Controles

- Mediante la agrupación de controles se puede mejorar el aspecto de un formulario grande.
- Este es el motivo por el que HTML provee la etiqueta **<fieldset>**, el cual actúa como un contenedor de controles.

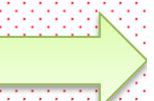
- Dicho control puede tener un título provisto por la etiqueta **<legend>**, el cual debe ser declarado como primer hijo del grupo **(fieldset)**.

Agrupación de Controles.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Agrupación de Controles</title>
5  </head>
6  <body>
7      <form>
8          <fieldset>
9              <legend>Información Personal</legend>
10             <label>Nombre: </label>
11             <input type="text" name="nombre"><br><br>
12             <label>Dirección: </label>
13             <input type="text" name="direccion"><br>
14         </fieldset>
15         <fieldset>
16             <legend>Preferencias</legend>
17             <input type="checkbox" name="arte">Arte<br>
18             <input type="checkbox" name="televisión">Televisión<br>
19             <input type="checkbox" name="videojuego">Video Juego<br>
20             <input type="checkbox" name="deportes">Deportes<br>
21         </fieldset>
22         <br>
23         <input type="submit" name="enviar" value="Enviar">
24     </form>
25 </body>
26 </html>

```



Información Personal

Nombre:

Dirección:

Preferencias

Arte
 Televisión
 Video Juego
 Deportes

Etiqueta <iframe>

- Representa un contexto de navegación anidado el cual permite incrustar otra página HTML en la página actual.
- La dirección desde la cual el navegador recupera el documento incrustado es provista por el atributo **src** y últimamente, desde la llegada de HTML5, este documento también puede incluirse completamente como contenido con el atributo **srcdoc**.

- El siguiente ejemplo define el alto y ancho del iframe, indica la URL que se debe mostrar y con el atributo **scrolling** se indica que el iframe no debe mostrar barras de scroll por ningún caso.

```
<iframe src="pagina.html" width="250" height="250" scrolling="no"></iframe>
```

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo de IFRAME</title>
5  </head>
6  <body>
7      <h1>PORTAL DE NOTICIAS</h1>
8      <iframe src="https://peru21.pe" width="500" height="600" scrolling="si"></iframe>
9  </body>
10 </html>
```

PORTAL DE NOTICIAS



Atributos de <iframe>

Frame o Marco

Atributo	Descripción
name	Como ya habrás supuesto, es el nombre del frame incrustado. Puede omitirse si no es necesario.
src	Nombre de la página que se mostrará en el frame.
width	Número de pixeles que tendrá el frame de ancho. También puede indicarse en tanto por ciento respecto al ancho total de la ventana, como se hace en los frames convencionales.
height	Número de pixeles que tendrá el frame de alto. También puede indicarse en tanto por ciento respecto al alto total de la ventana.
frameborder	Indica si se debe mostrar el borde del frame. 1 = si (por defecto) 0 = no.
marginwidth	Indica el número de pixeles que tendrá el ancho de los márgenes interiores izquierdo y derecho del frame respecto a su contenido.
marginheight	Indica el número de pixels que tendrá el ancho de los márgenes interiores superior e inferior del frame respecto a su contenido.
scrolling	Indica si hay que mostrar barras de scroll dentro del frame incrustado. Sus valores pueden ser: Yes, No y Auto (por defecto).

- Frames (Marcos) Frames (en inglés, marcos o cuadros) es un procedimiento del lenguaje HTML para dividir la pantalla en diferentes zonas, o ventanas, que pueden actuar independientemente unas de otras, como si se trataran de páginas diferentes, pues incluso cada una de ellas pueden tener sus propias barras deslizadoras.
- Aunque HTML5 considera **obsoleto** el uso de marcos y está desaconsejado su uso, es recomendable conocer su

Frame o Marco

funcionamiento ya que todavía hay una gran cantidad de sitios web implementados con este método.

Frame o Marco

- Lo primero que tenemos que hacer es crear un documento HTML en el que definiremos cuántas zonas va a haber, qué distribución y tamaño van a tener, y cuál va a ser el contenido de cada una de ellas.
- En el ejemplo que vamos a desarrollar, la página va a tener dos frames distribuidos en columnas (es decir, uno al lado del otro, en vez de uno encima del otro, lo que sería una distribución en filas).
- Con respecto al tamaño, haremos que el primero (el de la izquierda) ocupe el 20% del ancho de la pantalla, y el otro, el 80% restante.

Frame o Marco

- Y con respecto al contenido, el frame de la izquierda va a contener un documento HTML que va a servir de índice de lo que veamos en el otro (y que vamos a llamar `mipagind.html`), y el de la derecha otro documento HTML que va a servir de página de presentación (al que llamaremos `mipagpre.html`).

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Mi pagina de Frames</title>
5 </head>
6 <frameset COLS="20%, 80%">
7   <frame SRC="pagina1.html"></frame>
8   <frame SRC="pagina2.html" NAME="principal"></frame>
9 </frameset>
10 <noframes>
11   Estas utilizando un navegador que no soporta frames.
12   <p>Click para visitar mi <a HREF="inicio.html" TARGET="_blank"> página sin frames</a>.
13 </noframes>
14 </html>
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Indice</title>
5 </head>
6 <body bgcolor="#FFFF00">
7 <p><a HREF="1est.html" TARGET="principal">Los estándares de HTML</a>
8 <p><a HREF="2fon.html" TARGET="principal"> Fondos</a>
9 <p><IMG SRC="check.png" width="50" height="60">
10 </body>
11 </html>
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>PRESENTACIÓN</title>
5 </head>
6 <body BGCOLOR="#000000" TEXT="#0000FF">
7   <center>
8     <font size=+3>
9       <strong>
10      <p>ESTA ES LA VERSIÓN<br>
11      <font COLOR="#FF0000">CON FRAMES</font>
12      <BR>DE MI PAGINA
13    </strong>
14  </font>
15 </center>
16 </body>
17 </html>
```

Frame o Marco

ESTA ES LA VERSIÓN
CON FRAMES
DE MI PAGINA

Etiqueta <frameset>

- Las etiquetas **<frameset> </frameset>** son las que van a decirle al navegador dónde empiezan y dónde acaban los marcos.
- Estas etiquetas contienen a la etiqueta **<frame></frame>**.

- A través de sus atributos **cols** y **rows** establece la cantidad y el tamaño de los marcos que se va a visualizar en una ventana, este tamaño puede expresarse en píxeles, porcentajes o de forma relativa, por defecto el 100% es una fila o columna.

Atributos de la etiqueta `<frameset>`

Atributo	Descripción
cols = "x,y,z,..."	<p>Lista de longitudes separadas por coma, pueden expresarse en píxeles, porcentajes, etc. Por defecto: 100% (una columna) lo fija el navegador. Ejemplos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. cols="100,700" divide la ventana en dos columnas: de 100 puntos y de 700. 2. cols="10%,*" nos da una columna con el 10% de la ventana y otra con el resto. 3. cols="20%,*,*" se obtiene una columna del 20% de la ventana y las otras dos que se repartirán en partes iguales el resto de la ventana. 4. cols="*,2*" crea dos columnas, la segunda tiene el doble de ancho que la primera, es decir, la primera ocupará el 33% de la ventana y la segunda el 66% restante.
rows = "x,y,z,...",	<p>Lista de longitudes separadas por coma, pueden expresarse en píxeles, porcentajes o de forma relativa. Por defecto: 100% (una fila), lo fija el navegador..</p>
frameborder = "0/1/no/yes"	<p>Define si los marcos creados van a tener borde o no. Los valores 0 y no son equivalentes y eliminan los bordes, los valores 1 y yes son equivalentes y muestran los bordes.</p>
bordercolor = "color"	Permite establecer el color de los bordes de los marcos.

Etiqueta <frame>

La etiqueta **<frame>** define cada uno de los marcos que va a haber en la ventana.

Debe ir colocada siempre entre las etiquetas **<frameset>** y **</frameset>**.

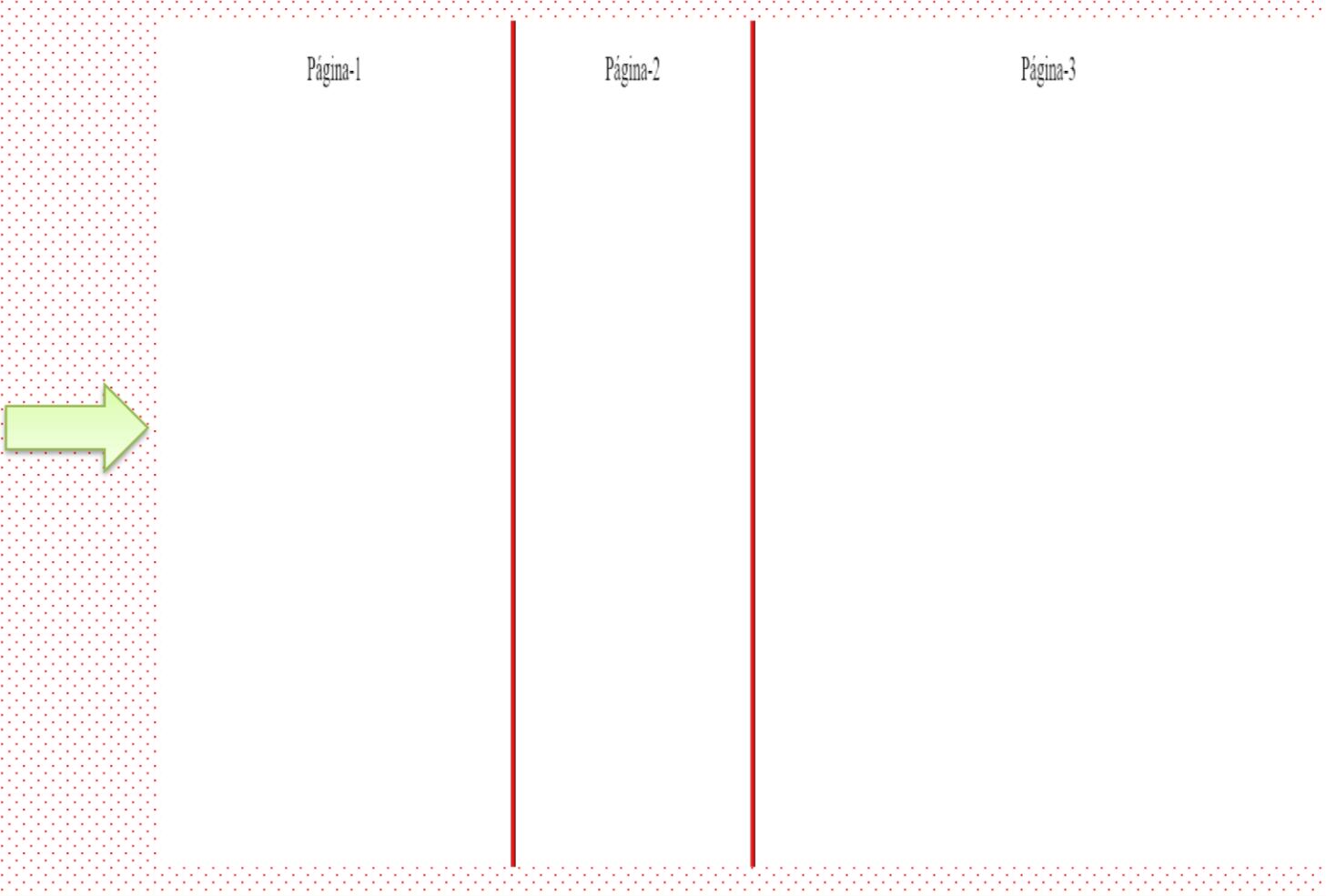
Atributo	Descripción
src="ruta del documento html"	Especifica la localización de los contenidos iniciales del marco.
name="nombre"	Especifica un nombre para el marco, Esto permite usarlo como destino de los enlaces.
marginwidth="número de pixels"	Indica el margen izquierdo y derecho entre contenido y borde.
marginheight="número de pixels"	Indica el margen superior e inferior entre contenido y borde.
noresize	Hace que la ventana del marco no sea redimensionable.
scrolling="yes / no / auto"	Indica si el marco debe tener o no barra de desplazamiento (scroll).
frameborder="1/0"	Indica si el marco tendrá o no borde.
bordecolor= " color "	Sirve para definir el color del borde del marco concreto al que se aplica.

Ejemplo

Crear tres archivos html con los nombres: pagina1.html, pagina2.html, pagina3.html.

- Crear un archivo ejemplo1_frame.html

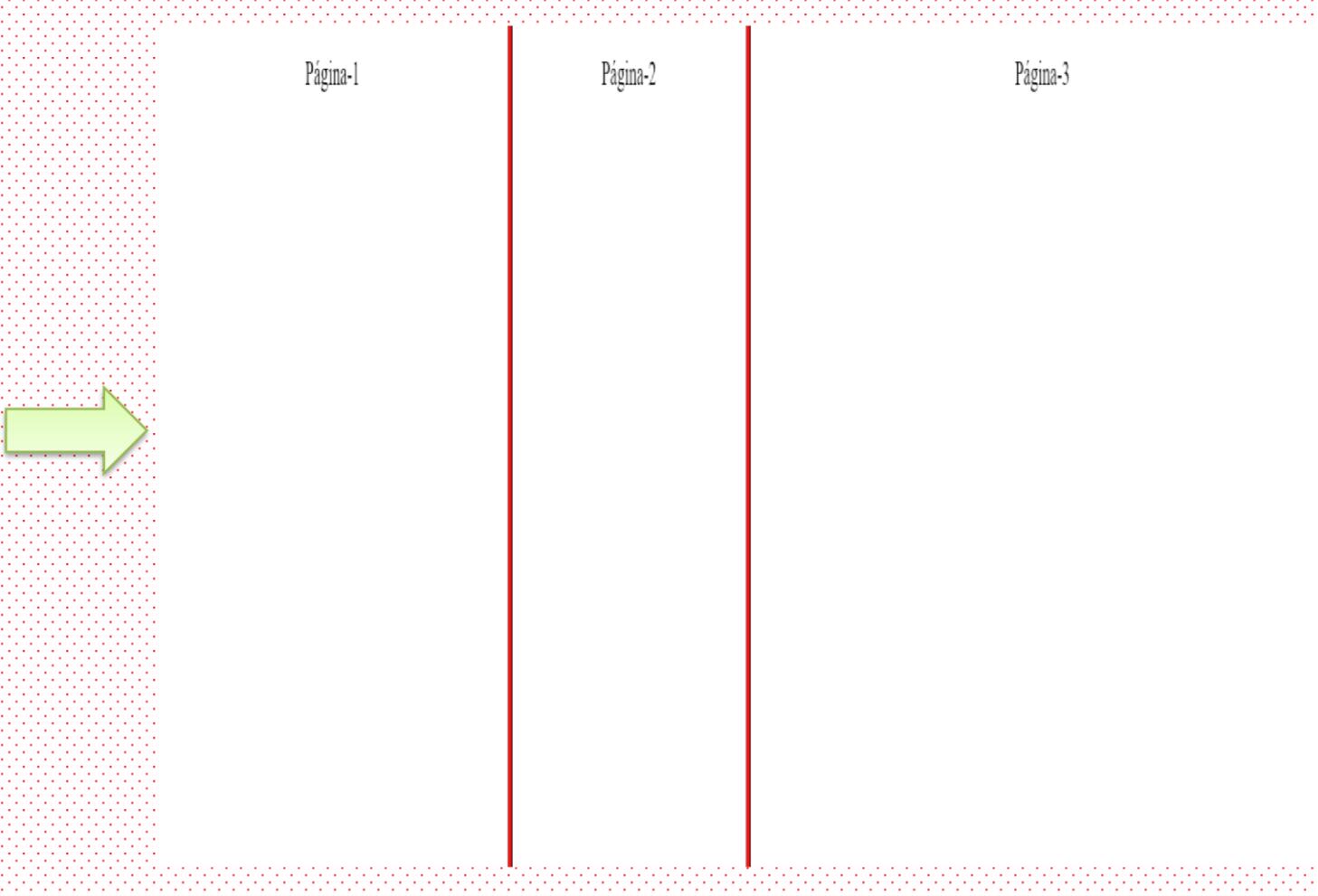
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Ejemplo-01 de Frames</title>
5 </head>
6 <frameset COLS="30%, 20%, 50%" bordercolor="#EC1616">
7     <frame SRC="pagina1A.html"></frame>
8     <frame SRC="pagina2A.html"></frame>
9     <frame SRC="pagina3A.html"></frame>
10 </frameset>
11 </html>
```



Ejemplo-01

- Crear tres archivos html con los nombres: pagina1.html, pagina2.html, pagina3.html.
- Crear un archivo ejemplo1_frame.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Ejemplo-01 de Frames</title>
5 </head>
6 <frameset COLS="30%, 20%, 50%" bordercolor="#EC1616">
7     <frame SRC="pagina1A.html"></frame>
8     <frame SRC="pagina2A.html"></frame>
9     <frame SRC="pagina3A.html"></frame>
10 </frameset>
11 </html>
```



Ejemplo

Crear un archivo ejemplo2_frame.html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo-01 de Frames</title>
5  </head>
6  <frameset rows="25%, 25%, 50%" bordercolor="#2A15AA">
7      <frame SRC="pagina1A.html"></frame>
8      <frame SRC="pagina2A.html"></frame>
9      <frame SRC="pagina3A.html"></frame>
10 </frameset>
11 </html>
```

Página-1

Página-2

Página-3



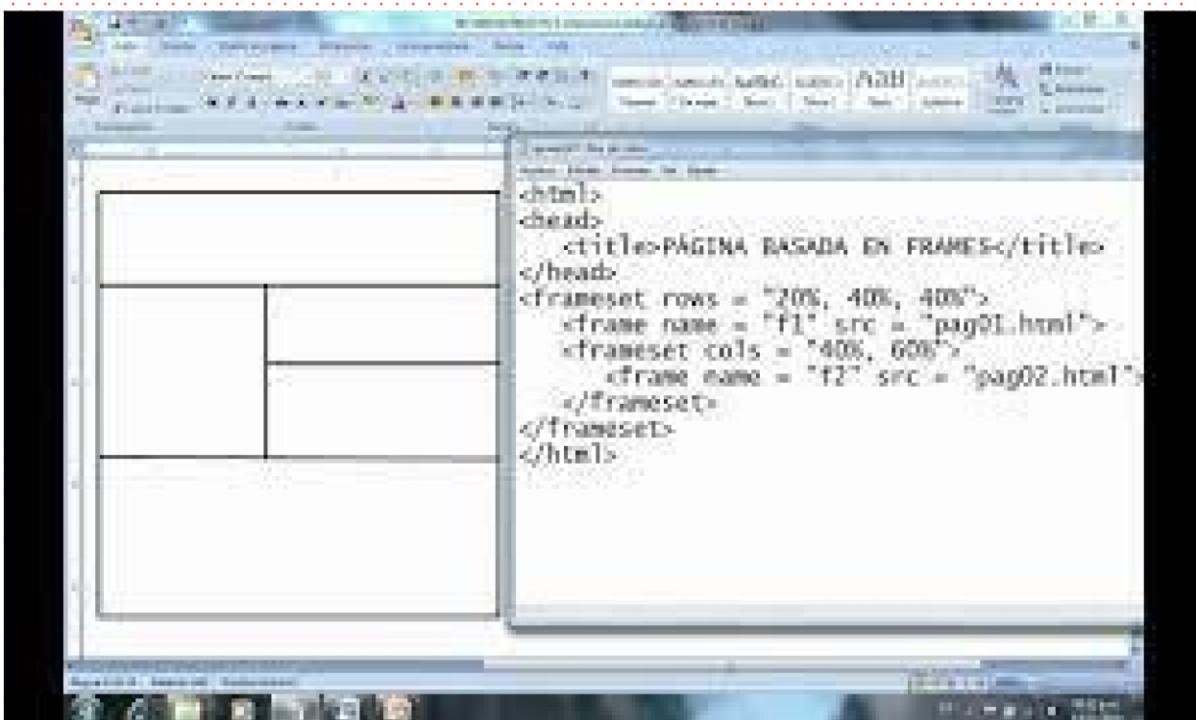
Frame Anidado.

Ejemplo

Si queremos dividir una fila en columnas, una columna en filas, etc.

Entonces se anidan frame.

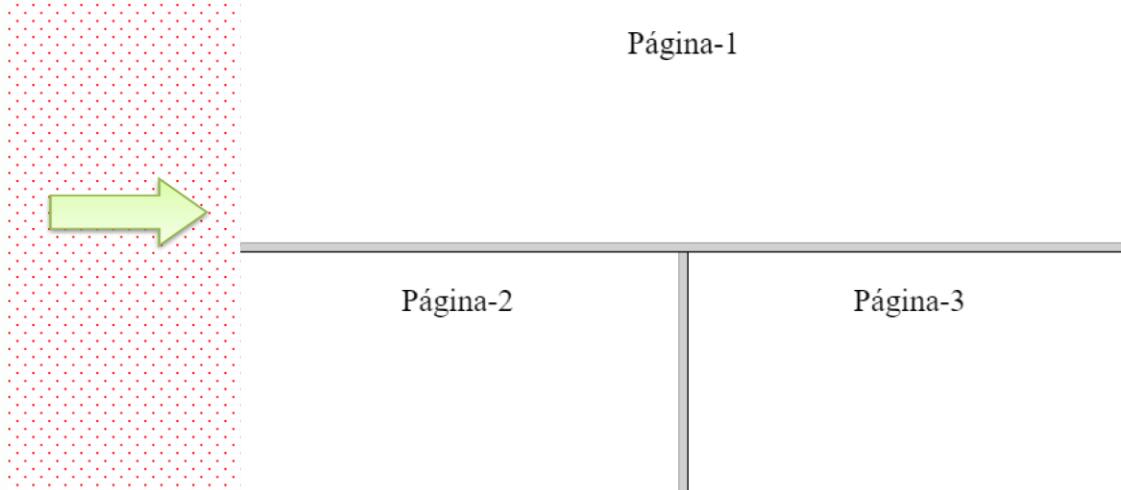
Recuerde que un **<frame>** siempre va dentro de un **<frameset>**



Ejemplo

Crear un archivo ejemplo3_frame.html de manera que muestre la pagina1.html de forma horizontal y los archivos pagina2.html y pagina3.html de forma vertical.

```
<> 1 <!DOCTYPE html>
  2 <html>
  3   <head>
  4     <title>Ejemplo-04 de Frames</title>
  5   </head>
  6   <frameset rows="50%, *">
  7     <frame SRC="pagina1A.html"></frame>
  8     <frameset cols="50%, *">
  9       <frame SRC="pagina2A.html"></frame>
 10       <frame SRC="pagina3A.html"></frame>
 11     </frameset>
 12   </frameset>
 13 </html>
```



Ejemplo

- Crear un archivo ejemplo5_frame.html que muestre 2 páginas de forma vertical pagina1.html y pagina2.html.
- La pagina1.html debe contener un enlace que muestre: pagina2.html, pagina3.html y la página del gobierno peruano.
- Se pide mostrar pagina3.html y la página del gobierno peruano en el área donde se muestra inicialmente la pagina2.html, para conseguir esto hay que darle un nombre a la pagina2.html (porque es el área donde se mostrarán las

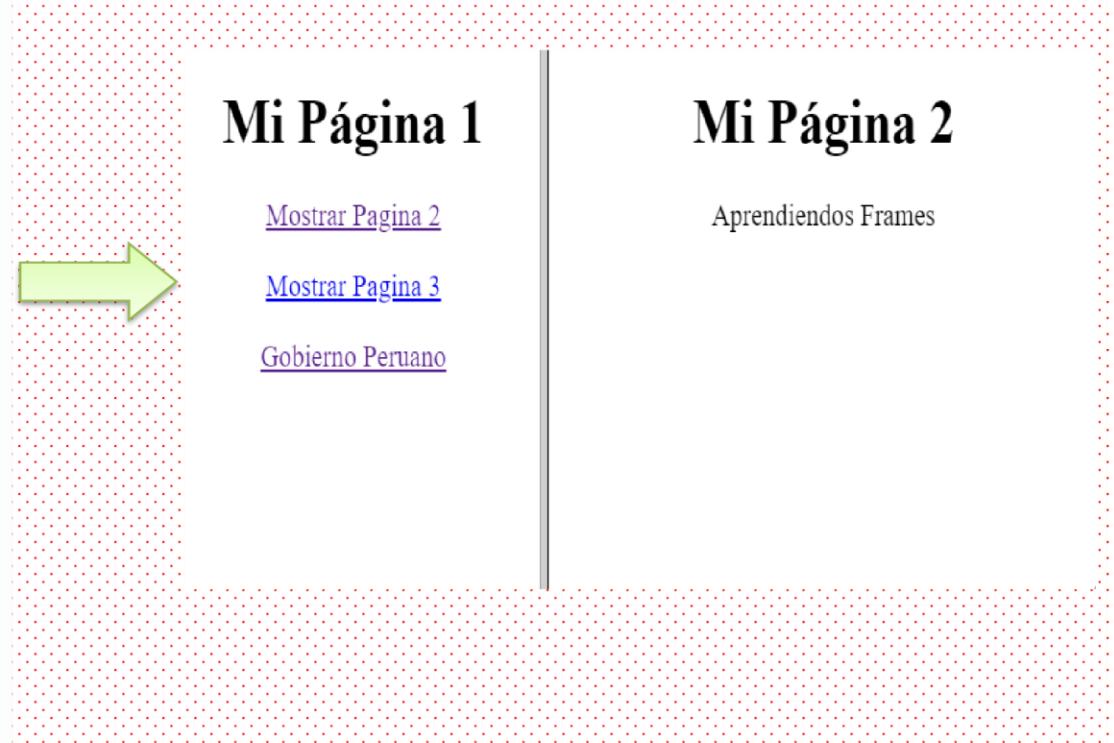
Ejemplo

demás páginas) y luego indicar este nombre en el enlace donde se va a cargar mediante el atributo target.

Ejemplo

Crear un archivo ejemplo3_frame.html de manera que muestre la pagina1.html de forma horizontal y los archivos pagina2.html y pagina3.html de forma vertical.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo-05 de Frames</title>
5  </head>
6  <frameset cols="20%, *" >
7      <frame SRC="pagina1AA.html"></frame>
8      <frame SRC="pagina2AA.html" name="p2">
9      </frame>
10 </frameset>
11 </html>
```



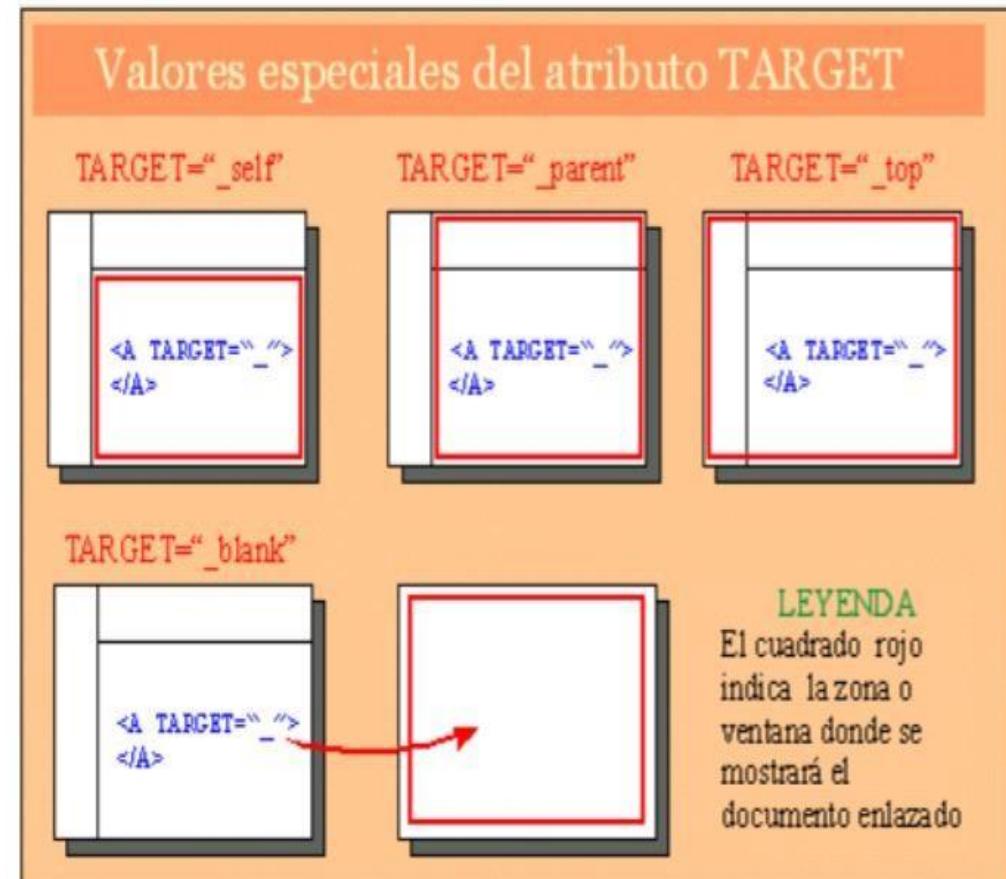
Atributo target

Dentro de la etiqueta `<a>`, el atributo `target` indica la ventana donde se va a cargar la página que enlazamos luego se selecciona un texto o imagen.

```
<a href="pagina3.html" target="p2">Mostrar Pagina3 </a>
```

Atributo target

Valor	Descripción
TARGET=nombre	Hace que la página se cargue en el frame llamado nombre. Si no existe se carga en una ventana nueva.
TARGET=_top	Hace que la página se cargue en la ventana completa del navegador.
TARGET=_self	Hace que la página se cargue en la misma ventana del frame actual.
TARGET=_parent	Hace que la página se cargue en el frame "padre", del que desciende el actual
TARGET=_blank	Hace que la página se cargue en una nueva ventana.



Etiqueta <marquee>

La etiqueta HTML <marquee> se utiliza para insertar un área de texto en movimiento.

También se la conoce como marquesina.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Etiqueta Marquee</title>
5  </head>
6  <body>
7      <marquee>
8          <h1 style="color: red;">
9              Aprendiendo HTML</h1>
10         <marquee>
11     </body>
12 </html>
```



Aprendiendo HTML

Atributos de <marquee>

Descripción	Atributo
Animación de derecha a izquierda	<marquee>TEXT</marquee>
Animación de izquierda a derecha	<marquee direction="right">TEXT</marquee>
Animación alternativa. Con el atributo "behavior".	<marquee behavior="alternate">TEXT</marquee>
De abajo hacia arriba.	<marquee direction="up">TEXT</marquee>
De arriba hacia abajo.	<marquee direction="down">TEXT</marquee>
De arriba hacia abajo de manera alternativa.	<marquee direction="up" behavior="alternate" style="height:100px">TEXT</marquee>
De arriba hacia abajo y al mismo tiempo de derecha a izquierda. Observa el ejemplo para entenderlo mejor.	<marquee behavior="alternate" direction="up" width="80%"><marquee direction="right">TEXT</marquee></marquee>
El mismo ejemplo pero esta vez en un espacio cerrado	<marquee behavior="alternate" direction="up" width="80%"> <marquee direction="right" behavior="alternate">TEXT</marquee> </marquee>

Atributos de <marquee>

Descripción	Atributo
Usando un fondo	<marquee direction="left" style="background:RED">TEXT</marquee>
Aplicando un borde a la zona de movimiento.	<marquee style="border:RED 3px SOLID">TEXT</marquee>
Imágenes.	<marquee>UN poco de texto aqui </marquee>
Animación dentro de una línea de texto o un párrafo	Un poco de texto antes <marquee WIDTH="20%"></marquee> Un poco de texto después.

Aplicaciones

*Implementar en el laboratorio
lo explicado en clases*

Resumiendo

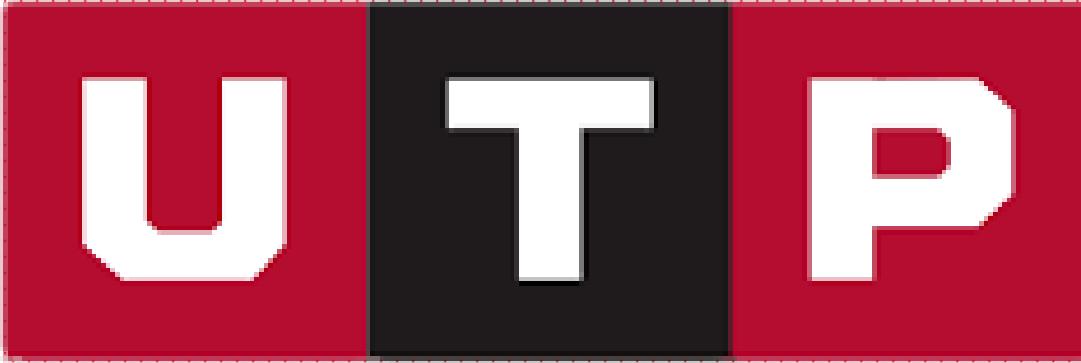
- La etiqueta para construir un formulario es: _____
- La etiqueta para construir un botón es: _____
- La etiqueta para construir una lista desplegable es:

- Las etiquetas para agrupar controles son: _____, y _____.
- Para que se usa la etiqueta Label: _____

●

.

●



**Universidad
Tecnológica
del Perú**