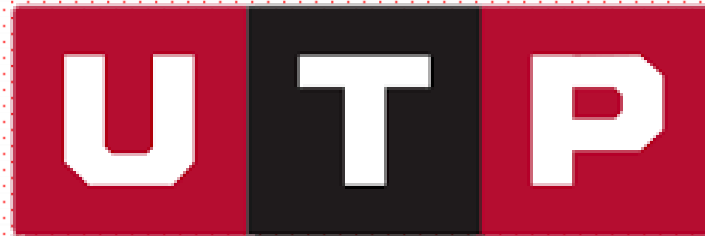


Taller de Programación Web

Mg. Ing. Alberto Moreno



Universidad
Tecnológica
del Perú

Conocimientos Previos

- ¿Qué es JavaScript?
- ¿Cómo se declaran las variables en JavaScript?

Desaprende lo que te limita

-
-

Desaprende lo que te limita

JAVASCRIPT

Desaprende lo que te limita

JavaScript



Utilidad

Desaprende lo que te limita

¿Es importante que el usuario interactúe con la página web?

Plataforma Digital de Cambio de Divisas

Ahorra con el mejor tipo de cambio, con la seguridad que buscas

AComo Compra

S/ 3.8070

AComo Vende

S/ 3.8220

USD

Tú Compras

\$ 0.00

PEN

Tú Depositas

S/ 0.00

Realizar operación

Calcula el tamaño de la muestra

Tamaño de la población

100000

Nivel de confianza (%)

95

Margen de error (%)

5

Tamaño de la muestra

0

• • •

Logros

•



Al finalizar esta sesión, el
estudiante desarrolla
aplicaciones Web
utilizando el lenguaje JavaScript.

Temario



- ▶ Ingreso y salida de datos desde formularios
- ▶ innerHTML
- ▶ Abrir nuevas ventanas
- ▶ Cambiando el estilo
- ▶ Arreglos
- ▶ Objetos

Desaprende lo que te limita

•

Desaprende lo que te limita

Ingreso y Salida de datos desde el Formulario

Desaprende lo que te limita

- Para leer y escribir datos a través de los formularios es necesario trabajar con el atributo **name** tanto del formulario como del elemento.
- De esta manera para leer un dato se usa la siguiente sintaxis:

```
variable = document.nombreFormulario.nombreElemento.value;
```

Y para escribir un dato se usa la siguiente sintaxis:

```
document.nombreFormulario.nombreElemento.value = variable
```

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo de JavaScript Prompt</title>
5      <meta charset="utf-8">
6      <script type="text/javascript" src="miscript.js"></script>
7  </head>
8  <body>
9      <form name="producto">
10         <label>Numero 1</label>
11         <input type="text" name="nro1"><br><br>
12         <label>Numero 2</label>
13         <input type="text" name="nro2"><br><br>
14         <label>Producto</label>
15         <input type="text" name="resultado"><br><br>
16         <input type="button" onclick="ejemplo08()" name="aceptar" value="Aceptar">
17     </form>
18 </body>
19 </html>

```

Calcular el producto de
dos números

```

45 function ejemplo08() {
46     let n1, n2, p;
47     n1 = document.producto.nro1.value;
48     n2 = document.producto.nro2.value;
49     p = n1 * n2;
50     document.producto.resultado.value = p;
51 }

```

esde el **capítulo** lo que te limita

Formulario

Desaprende lo que te limita

- La propiedad innerHTML permiten escribir elementos de forma dinámica, sin tener que recargar.
- Para usar innerHTML es necesario identificar en primer lugar el elemento donde se va a escribir. La forma más fácil de hacerlo es asignar a un elemento un identificador (id).
- Después de eso se debe usar document.getElementById() y escribir el contenido.

innerHTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
  <script>
    function escribir(){
      document.getElementById('contenido').innerHTML='Buenas noches';
    }
  </script>
</head>
<body>
  <div id="contenido"></div>
  <a href="javascript:escribir()">Saludo</a>
</body>
</html>
```

- **innerHTML**

Desaprende lo que te limita


```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
  <script>
    function escribir2() {
      valor = document.getElementById('dato').value;
      document.getElementById('datoMostrado').innerHTML=' '+valor;
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p>Ingresa una direccion: </p>
  <input id="dato" onkeyup="escribir2()">
  <div id="datoMostrado"></div>
</body>
```


· · Abrir nuevas ventanas

Desaprende lo que te limita

- A partir de un enlace o un botón de una página web se puede abrir una nueva ventana.

```
function popUp(URL) {  
    window.open(URL, 'Nombre de la ventana', 'width=600,height=400,left=50,top=50,toolbar=yes');  
}
```

```
<a href="javascript:popUp('https://www.utp.edu.pe/')">Nueva ventana</a>
```

Parametros Window.open()

Desaprende lo que te limita

- Los parámetros que se pueden usar en la función `windows.open()` son:

Parámetro	Descripción
Width	Ajusta el ancho de la ventana (en píxels).
Height	Ajusta el alto de la ventana (en pixels).
Top	Margen con respecto a la parte superior de la pantalla (en píxels).
Left	Margen con respecto a la parte izquierda de la pantalla (en píxels).
Scrollbars	Muestra las barras de scroll (yes/no o 1-0).
Resizable	Indica si se permite redimensionar la ventana (yes/no o 1-0).
location	Muestra la barra de direcciones (yes/no o 1-0).
status	Muestra la barra de estado (yes/no o 1-0).
titlebar	Muestra la barra de título (yes/no o 1-0).
toolbar	Muestra la barra de herramientas (yes/no o 1-0).

.. Cambiando el estilo

- Javascript ofrece la posibilidad, modificar el estilo (tamaño, estilo, tipo de fuente, color de fondo, etc.) original de una página y sin tener que volver a cargar la página del servidor.
- Para que el usuario pueda realizar estas modificaciones puede utilizarse cualquier evento, como un clic del ratón o

Desaprende lo que te limita

cualquier otro método con que se pueda transmitir una instrucción.

- La modificación al estilo puede ser accedido de varias formas, desde el **documento** o desde el **elemento** individual al que va dirigido el estilo.

Desde el documento

```
document.body.style.propiedad = "valor"
```

- Permite aplicar estilo de forma general al documento.
- Su sintaxis es:

Desaprende lo que te limita

Desde el documento

Desaprende lo que te limita

Desde el elemento

- Cambiar el tamaño de fuente y el color de fondo de toda la página.

```
<h2>Cambio el estilo a todo el documento</h2> <br>
<a href="javascript:cambios1()">Cambiar fuente y fondo</a><br>
<a href="javascript:cambios2()">Quitar cambios</a>
```

```
function cambios1() {
    document.body.style.fontSize = '30px';
    document.body.style.background = '#E4EDA5';
}
function cambios2() {
    document.body.style.fontSize = '16px';
    document.body.style.background = '#FFFFFF';
}
```


- Permite aplicar estilo a un bloque o elemento definido por un identificador (id).
- Su sintaxis es:

```
document.getElementById("id").style.propiedad = "valor"
```

Desaprende lo que te limita

Desde el elemento

- Cambiar tipo y color de fuente de un párrafo.

```
<p id="texto">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit,
tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
</p>
```

```
<h2>Cambio el estilo a un parrafo</h2> <br>
<a href="javascript:cambios3()">Cambiar tipo y color de fuente</a><br>
<a href="javascript:cambios4()">Quitar cambios</a><br>
```

```
function cambios3() {
    document.getElementById('texto').style.fontFamily = 'Comic Sans MS';
    document.getElementById('texto').style.color = '#EA0D22' ;
}
```


- Cambiar el tipo de fuente al pasar el mouse sobre un texto.

```
<p id="parrafo">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed
tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
</p>

<a href="#parrafo" onmouseover="cambios5()" onmouseout="cambios6()">Resaltar</a>
```

```
function cambios5() {
    document.getElementById('parrafo').style.background = '#DEF017';
    document.getElementById('parrafo').style.fontSize = '24px';
}
function cambios6() {
    document.getElementById('parrafo').style.background = '#FFFFFF';
    document.getElementById('parrafo').style.fontSize = '16px';
}
```


Desde el elemento

Arreglos

- Es un conjunto elementos o variables que se encuentran en posiciones consecutivas de memoria.
- Para acceder a los elementos se debe indicar el nombre del arreglo y su posición.
- La posición de un arreglo comienza en 0.

Desaprende lo que te limita

- Un arreglo puede contener distintos tipos de datos (cadena, numéricos, booleanos e incluso otros arreglos).
- Ejemplo:

Arreglos

Desaprende lo que te limita

Los arreglos también se pueden definir mediante el operador new

- Creación de un arreglo:

```
meses = new Array(12);
```

- Creación de un arreglo con un número indefinido:

```
alumnos = new Array();
```

- Creación de un arreglo mediante la instrucción new Array

```
varios = new Array("c001", "Luis", 23, true);
```

Desaprende lo que te limita

Mostrando Arreglos

- Es un conjunto elementos o variables que se encuentran en posiciones consecutivas de memoria.
- Para acceder a los elementos se debe indicar el nombre del arreglo y su posición.
- La posición de un arreglo comienza en 0.

- Un arreglo puede contener distintos tipos de datos (cadena, numéricos, booleanos e incluso otros arreglos).
- Ejemplo:

Mostrando Arreglos

Desaprende lo que te limita

- Se muestra el segundo elemento del vector

```
var vector = ["rojo", 32, "Trabajando con JavaScript"];  
alert(vector[1]);
```

- Se muestra el primer número de la segunda fila

```
var matriz = [[2, 45, 31], [5, 10], [81, 12]];  
alert(matriz[1][0]);
```

Desaprende lo que te limita

Objetos

- Un objeto es una estructura de código que modela un objeto de la vida real. Por ejemplo una caja puede tener información sobre su ancho, largo y alto, una persona puede tener datos como: nombre, estatura, peso, qué idioma habla, cómo saludarlo, y más.
- Un objeto se define de la siguiente forma:

Desaprende lo que te limita

- El valor se recupera

Objeto = {atributo1: 'valor', atributo2: 'valor'}

- El valor se recupera

Objeto.atributo

Desaprende lo que te limita

Objetos

- Por ejemplo:

```
let alumno = { nombre : 'Cesar', edad : 21 };
```

Desaprende lo que te limita

- Para recuperar el nombre, se usa: `alumno.nombre`
- Para recuperar la edad, se usa: `alumno.edad`

Desaprende lo que te limita

Uso del for in

Desaprende lo que te limita

- Es una alternativa al bucle for, permite recorrer las propiedades de los objetos en Javascript.

```
let alumno = {  
  nombre : 'Cesar',  
  edad : 21,  
  direccion : 'Av. Arequipa 235'};  
  
for (dato in alumno) {  
  document.writeln(dato, " ", alumno[dato]);  
}
```

que te limita

Uso del for in

Desaprende lo que te limita

- Construir un programa que registre los galones de gasolina que vende un grifo, calcular el monto que paga cada cliente y el total que recauda el grifo, el precio de cada galón de gasolina varia de acuerdo al siguiente cuadro:

Tipo	Precio (S/.)
A	15.20
B	14.50
C	13.30

Cantidad de galones:

Tipo de gasolina:

☐ A
☐ B
☐ C

Pago

Total

Resumiendo

- La modificación de los estilos se puede realizar en dos ámbitos: _____ y _____.
- Los arreglos son _____.
- ¿Cómo se define los elementos de un arreglo?

•
•

•

-
- ¿Para qué se usa innerHTML?
 - .
 - .

Desaprende lo que te limita

Aplicaciones

*Implementar en el laboratorio
lo explicado en clases*



**Universidad
Tecnológica
del Perú**