

Tema 6 - Tabele de repartizare

1. Implementați o tabelă de repartizare. Rezolvarea coliziunilor se va realiza prin liste înlanțuite sau prin adresare deschisă.

În funcția main se vor insera în tabelă n elemente ($n > 100$) cu chei generate aleator. Apoi se vor afișa elementele fiecărei liste și se va afișa numărul de coliziuni. (4 p)

Punctaj suplimentar:

- template <cheie, valoare> 1 p.
- supraîncărcarea operatorului [] pentru acces la elemente 1 p.
- utilizarea unei funcții de repartizare pentru chei de tip șir de caractere (o funcție bună - cu probabilitate mică de coliziuni - testare cu număr mare de chei > 10.000) 1 p + 1p dacă se testează mai multe funcții de repartizare și se compară (pe aceleași chei) dpdv al nr. de coliziuni.
- implementarea unui iterator 2p - în acest caz se afișază elementele din tabelă folosind iteratorul.