

## Översikt .NET utbildning

Detta är en grovskiss på hur schemat kommer ligga veckovis för utbildningen i Umeå. Vissa förändringar kan komma att ske i förhållande till lärartillgänglighet, helgdagar eller andra oförutsedda händelser.

### .NET 1

<i>Dagsnummer</i>	<i>Föreläsning</i>	<i>Uppgifter</i>
1	Introduktion, <a href="#">HTML5</a>	HTML 5 Skelett
2	<a href="#">CSS</a>	CSS på Skelett
3	<a href="#">CSS3</a>	Förfinna Skelett, Garagesida
4	<a href="#">CSS3</a>	Garagesida
5	Repetition (Eller Uppgift)	Garagesida, presentation
6	<a href="#">C# Collections</a>	Kundvagn
7	<a href="#">C# Collections</a> , Generics	Kundvagn
8	LINQ, Garage	Garage
9	<a href="#">LINQ and C#</a>	Garage
10	<a href="#">LINQ, Queries &amp; Operations</a>	Garage, Presentation
11	MVC, Så gör man	Code-Along: MVC så gör man
12	<a href="#">Controllers, Razor</a>	Lagersystem
13	<a href="#">Working With Data 1&amp;2</a>	Lagersystem
14	<a href="#">Ajax &amp; Security</a>	Lagersystem
15	<a href="#">Infrastructure, Test &amp; Deploy</a>	Presentation Lagersystem, introduktion till Garage 2.0
16	Repetition (Eller Uppgift)	Garage 2.0
17	Repetition (Eller Uppgift)	Garage 2.0
18	Repetition (Eller Uppgift)	Garage 2.0
19	Repetition (Eller Uppgift)	Garage 2.0
20	Repetition (Eller Uppgift)	Presentation Garage 2.0

## SQL & Databaser

<b>Dagsnummer</b>	<b>Föreläsning</b>	<b>Uppgifter</b>
1	Databaser & ERD	ERD Uppgifter
2	<a href="#">SQLBolt</a>	<a href="#">SQLBolt</a>
3	Relationer i EntityFramework	CodeAlong på genomgång
4	Garage 2.5	Garage 2.5
5	Fritt (DB eller Uppgift)	Garage 2.5, presentation

## Applikationsutveckling

<b>Dagsnummer</b>	<b>Föreläsning</b>	<b>Uppgifter</b>
1	UI, UX & JavaScript	Scriptuppgifter
2	<a href="#">AngularJS Get Started</a>	Scriptuppgifter, AngularJS
3	Fritt (AngularJS eller Uppgift)	AngularJS
4	Fritt (AngularJS eller Uppgift)	Garage 3.0
5	Fritt (AngularJS eller Uppgift)	Garage 3.0

## Test & Ledning

<b>Dagsnummer</b>	<b>Föreläsning</b>	<b>Uppgifter</b>
1	Kursintro, <a href="#">MVC Testning</a>	Unit Testing
2	Introduktion till TDD	TDD Uppgift
3	Repetition(TDD eller Uppgift)	TDD Uppgift
4	Uppsamling, UnitTest utan TDD	-
5	Uppgift	Färdigställning TDD, presentation
6	Introduktion till Agila metoder	Andra verksamheter efter utvecklingsmetodik
7	Planering inom Scrum, GitHub	Planering av miniprojekt
8	Uppgift	Miniprojekt
9	Uppgift	Miniprojekt
10	Uppgift	Miniprojekt, Presentation

## .NET 2

<b>Dagsnummer</b>	<b>Föreläsning</b>	<b>Uppgifter</b>
1	Introduktion till projekt	Planaeringsmöte, Projekt
2	<a href="#">Intro, Owin &amp; Katana, Identity</a>	Projekt
3	<a href="#">Bootstrap &amp; WebAPI2</a>	Projekt
4	<a href="#">Entity Framework, Signal R</a>	Projekt
5	<a href="#">Web Dev Tools</a>	Avstämningsmöte, Projekt
6	<a href="#">HTML5 Advanced</a>	Veckomöte, Projekt
7	<a href="#">HTTP Pipeline</a>	Projekt
8	<a href="#">Custom Controllers</a>	Projekt
9	<a href="#">Webparts</a>	Projekt
10	<a href="#">Asynchrony, Misc</a>	Avstämningsmöte, Projekt
11	<a href="#">Intro</a>	Veckomöte, Projekt
12	<a href="#">Intellitrace &amp; Developer Specific</a>	Projekt
13	<a href="#">Enable Testers to Capture Intelitrace Logs</a>	Projekt
14	<a href="#">Using Intellitrace in Production</a>	Projekt
15	<a href="#">Intellitrace under the Hood</a>	Avstämningsmöte, Projekt
16	Repetition (Eller Uppgift)	Veckomöte, Projekt
17	Repetition (Eller Uppgift)	Projekt
18	Repetition (Eller Uppgift)	Projekt
19	Repetition (Eller Uppgift)	Projekt
20	Repetition (Eller Uppgift)	Redovisning, Projekt